

# Luca Fabbian - Computer Engineer

luca.fabbian.1999@gmail.com | +39 340 6398141 | Trento, Italy  
Architettura software / sviluppo framework / app web e Android



## Esperienze Professionali



### Gasparini Srl - Backend & frontend developer, ricercatore

*Internship, da novembre 2022 ad aprile 2023*

Gasparini è leader nel settore macchinari industriali di qualità. Esperti nella costruzione di hardware, sono ancora legati a software ormai obsoleti. Mi hanno pertanto chiesto di esaminare la fattibilità di una migrazione su cloud. Ho realizzato per loro un prototipo in grado di importare e editare disegni industriali, per poi trasformarli in istruzioni macchina.

Ho usato *TypeScript+Svelte+Three.js+TailwindCSS* per il frontend, e *Node+Postgres+Postgraphile* per il backend. Ho lavorato con microservices, Docker, Azure e pipeline CI/CD basate su Pulumi.



### Witted Srl - Backend & frontend developer, architetto software

*Tirocinio, dal 20 luglio al 26 agosto 2020*

Ho lavorato sul progetto Daphne (monitoraggio forestale tramite sensori intelligenti), creando da zero un backend prototipo con AWS, Serverless e Node. Ho poi sviluppato un'interfaccia frontend in Javascript+Svelte per consentire l'accesso ai dati dei sensori e il loro labelling.

Ho proseguito il lavoro sul framework *Zephyrus*: riscrivendolo con *ZeroMQ* anziché *ROS*, ho ridotto di oltre 100 volte il build time e di 1000 volte il delay. Tuttora è in uso in più di 10 progetti aziendali.



### Witted Srl - Architetto software

*Alternanza scuola lavoro, dal 26 agosto all'8 settembre 2018 + integrazioni successive da remoto*

Ho ideato e scritto il framework *Zephyrus*, basato su ROS e Docker, per automatizzare il processo di build, run e debug di programmi distribuiti. È stato pensato per i robot sviluppati dall'azienda.

Ho partecipato alla realizzazione di un prototipo del drone sottomarino *Sealion*.

# Istruzione e Riconoscimenti



## Università di Padova - Computer Engineering, 110/110 e Lode

Laurea Magistrale, da ottobre 2021 a ottobre 2023

## Università di Padova - Ingegneria dell'Informazione, 110/110 e Lode

Laurea Triennale, da ottobre 2018 a settembre 2021

Ho scelto il percorso classico offerto dall'Università di Padova: triennale con basi teoriche in informatica, matematica, fisica, elettronica e telecomunicazioni + magistrale incentrata sull'informatica, con specializzazione in WIDE (Web Information and Data Engineering).

Tesi triennale: ho proposto e realizzato Unyw, un'hybrid app per l'esecuzione di programmi desktop Linux su Android, attraverso un sistema innovativo che rimappa le interfacce native su pagine web.

Tesi magistrale: ho lavorato con Gasparini Srl per reimplementare il software storico in una nuova versione cloud.



## Premio Zerorobotics - Primo posto mondiale

Competizione internazionale di informatica, edizione 2017/2018

Al liceo, sono stato Team Leader e sviluppatore principale della squadra "Space Lions", che ha vinto la gara di programmazione Zerorobotics indetta da NASA e MIT.

# Skill e Competenze

**Programmazione**: sono specializzato in Typescript/Javascript e affini, inclusi Node, Electron, Ionic e HTML/CSS (con framework Svelte, Vue e React). Conosco Java, Kotlin, Python, Golang, Bash, C, C++ e Nim. Ho un'infarinatura base di Matlab e Haskell. So usare Git, Docker, PostgreSQL, AWS.

**Lingue**: l'italiano è la mia lingua madre. Ho studiato per anni in inglese all'università, ho superato la certificazione TOEFL con voto 102/120 (oltre il livello C1).

**Soft skills**: imparo in fretta, so gestire il tempo e stringere i denti di fronte agli imprevisti. Ho lavorato spesso in gruppo. Sono appassionato di narrativa, di cui conosco l'approccio moderno.

# Su di me

Sono un ragazzo solare ed energico, che ha iniziato a programmare a undici anni e non ha mai smesso. Adoro leggere, cucinare, camminare, guardare Netflix davanti a una tazza di camomilla (il tè non mi fa dormire). Contribuisco a iniziative open-source, ho ideato e sviluppato progetti tra cui:

**runcss**: compilatore client side per Tailwind.

**Magebook editor**: web app per scrivere avventure testuali e libri gioco. Include collaborative editing basato su Firebase, esportazione Word e Libreoffice, template per realizzare app Ionic. È stato usato in numerose pubblicazioni.

**hdt-wasm**: port WebAssembly della libreria HDT, usata nei graph database.

**ipycpp**: Jupyter kernel per usare il C++ nei notebooks. Simile a xeus-cling, ma più semplice, facile da modificare e con meno overhead.

**electron-iso-packager**: libreria Node che permette di trasformare i progetti electron in CD .iso autoeseguibili basati su Tiny Core Linux.



lucafabbian.github.io