



UNIVERSITÀ  
DI TRENTO  
Dipartimento di  
Ingegneria e Scienza dell'Informazione

Progetto:

# SatisTrento

Titolo del documento:

## Analisi e Progettazione

Document Info

Doc. Name	D2-satisTrento-analisiProgettazione	Doc. Number	D2 V0.1
Description	Documento di analisi dei requisiti funzionali, non funzionali e front-end		

### Authors

Facchini Luca	245965
Prigione Luca	242880
Faa Enrico	243889

# Indice

1	Requisiti Funzionali	1
---	----------------------	---

# 1 Requisiti Funzionali

Di seguito vengono riportati i requisiti funzionali (RF) del programma "SatisTrento" tramite *Use Case Diagram* (UCD) progettati usando il linguaggio UML.

## 1.1 Utente Anonimo

Di seguito i requisiti associati all'Utente Anonimo:

- **RF1.1:** Visualizzare città
- **RF1.2, RF3.1:** Interagire con la Mappa
- **RF2:** Multi lingua
- **RF3.2:** Visualizzare zona
- **RF4:** Accesso dati specifici zona selezionata
- **RF5:** Login

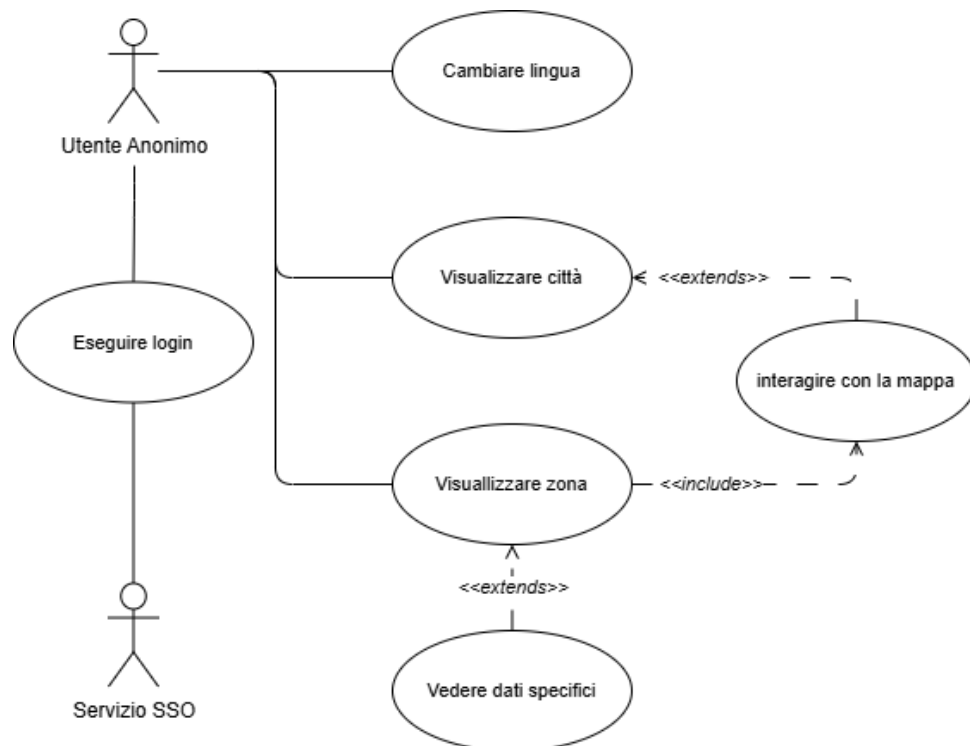


Figura 1.1: Use Case Diagram dell'Utente anonimo

### 1.1.1 Visualizzare città

#### Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà visualizzare i dati e la mappa della città

#### Descrizione

- Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo i dati generici della città
- Il sistema mostra nella parte destra dello schermo la mappa della città divisa in quartieri

### 1.1.2 Interagire con la Mappa

#### Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà interagire con la mappa

#### Descrizione

- L'utente anonimo posiziona il cursore all'interno dello spazio dedicato alla mappa
- Se l'utente utilizza la rotella del mouse oppure uno dei pulsanti presenti in uno degli angoli della mappa
- Il sistema ingrandisce o diminuisce la dimensione dello zoom (Eccezione 1)
- Se l'utente preme e trascina il cursore
- Il sistema sposta il focus centrale all'interno della mappa (Eccezione 2)
- Se l'utente anonimo preme una delle zone all'interno della visuale della mappa
- Il sistema posiziona il focus centrale della mappa al centro della zona selezionata e ne modifica lo zoom in modo da poter vedere completamente la zona selezionata
- Il sistema evidenzia il colore e i bordi della zona selezionata
- Il sistema passa allo UseCase "Visualizzazione zona"

#### Eccezioni

1. Nel caso in cui l'utente anonimo cercasse di aumentare o diminuire lo zoom oltre ai limiti imposti dalla mappa, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo zoom
2. Nel caso in cui l'utente anonimo cercasse di spostare il focus centrale oltre ai limiti della città, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo spostamento del focus centrale

#### Estensioni

1. Nel caso in cui l'utente cliccasse su di un quartiere già selezionato questo riporterebbe allo UseCase "Visualizzare città"

### 1.1.3 Multi lingua

#### Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà cambiare la lingua dei vari testi presenti nel programma

#### Descrizione

1. L'utente preme su una delle bandiere presenti nella header
2. Il sistema ricarica la pagina selezionata con i testi nella lingua scelta e mette in evidenza la bandiera con la lingua corrente

#### Eccezioni

1. Nel caso in cui l'utente anonimo selezionasse la lingua già selezionata, il sistema non deve fare nulla

### 1.1.4 Visualizzare zona

#### Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà visualizzare la zona selezionata della città

**Descrizione**

1. Dopo aver interagito con la mappa ed aver selezionato una zona
2. Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo la mappa
3. Il sistema mostra nella parte destra dello schermo i dati generici della zona della città selezionata

**1.1.5 Accesso dati specifici zona selezionata****Riassunto**

Questo Use Case descrive come l'utente potrà accedere ai dati specifici della zona di preferenza

**Descrizione**

1. L'utente anonimo preme uno dei dati presenti a schermo
2. Il sistema presenta a schermo, dove prima erano presenti i vari dati riguardanti la zona selezionata, una tabella con titolo il nome del dato del quale si vuole ricevere un maggior numero di informazioni e contenente tutti gli elementi appartenenti alla specifica del dato scelto (Eccezione 1)
3. Il sistema deve successivamente segnare sulla mappa la posizione dei vari elementi appartenenti alla specifica del dato scelto con un numero identificativo per identificarne la posizione

**Eccezioni**

1. Nel caso in cui per una tipologia di dato non fossero presenti dati specifici il sistema non deve fare nulla

**Estensioni**

1. Nel caso in cui l'utente cliccasse il pulsante per chiudere la tabella il sistema tornerà alla visualizzazione dei dati della zona selezionata in precedenza

**1.1.6 Login****Riassunto**

Questo Use Case descrive come l'utente potrà fare il login

**Descrizione**

1. L'utente anonimo preme il pulsante di login presente nella header
2. Il sistema reindirizza l'utente al sistema SSO
3. Il sistema SSO verifica l'identità dell'utente in questione e la ritorna al sistema (Eccezione 1)
4. Il sistema controlla che per l'identità certificata dal sistema SSO esista un'account collegato (Eccezione 1)
5. Il sistema assegna all'utente anonimo il ruolo posseduto dall'account al quale si è collegato
6. Il sistema successivamente al login sostituisce l'icona del login con l'immagine profilo dell'account al quale si ha fatto l'accesso

**Eccezioni**

1. Nel caso in cui l'autenticazione fallisse o non vi fossero account collegati il sistema ritorna alla pagina dalla quale si ha provato a fare il login

## 1.2 Utente Sondaggista

Di seguito i requisiti associati all'Utente Sondaggista:

- **RF6:** Logout
- **RF7:** Visualizzazione dati sondaggi
- **RF8:** Accesso come sondaggista
- **RF9:** Creazione nuovi sondaggi
- **RF10:** Svolgimento sondaggi

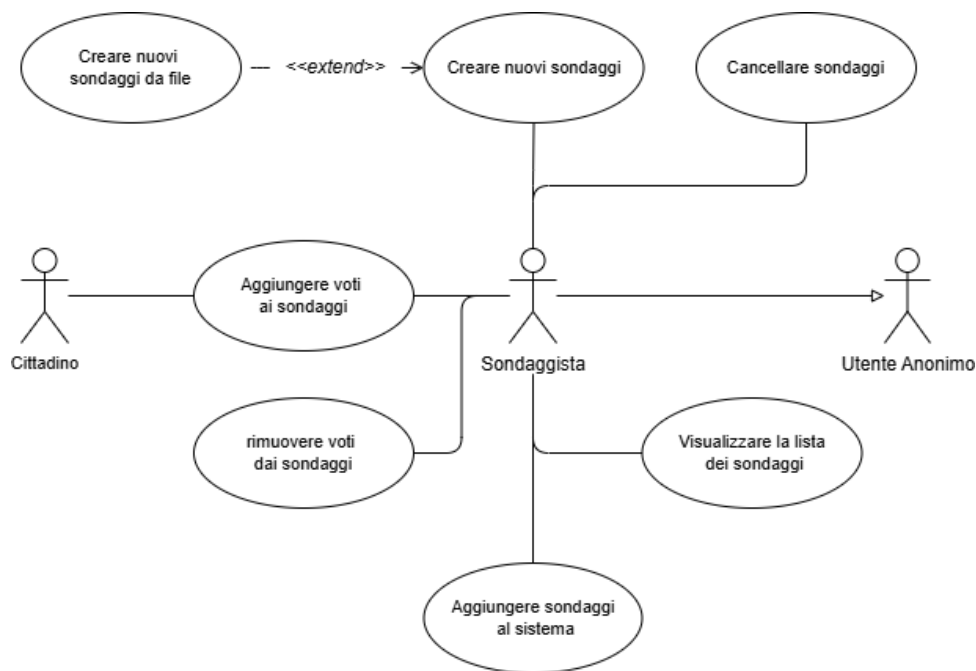


Figura 1.2: Use Case Diagram dell'Utente sondaggista

### 1.2.1 Logout

#### Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può fare logout

#### Descrizione

1. L'utente sondaggista preme sull'icona contenente l'immagine profilo nella header
2. Il sistema apre un menù a tendina con la sezione 'Logout'
3. L'utente preme sulla sezione 'Logout'
4. Il sistema ricarica la pagina riportando l'utente alla 'visualizzazione città', scollegandolo dall'account sondaggista al quale era collegato e riportando l'utente allo stato di Utente non loggato

#### Eccezioni

1. Nel caso in cui fosse aperta il menù a tendina con la sezione logout e venisse successivamente premuto un qualsiasi altro punto sullo schermo il sistema deve chiudere il menù a tendina

### 1.2.2 Visualizzazione dati sondaggisti

#### Titolo

Questo Use Case descrive come l'utente sondaggista visualizzerà l'interfaccia per gestire i sondaggi

#### Descrizione

1. Il sistema mostra nel riquadro in alto a sinistra dello schermo l'interfaccia per la creazione di nuovi sondaggi con relative caselle di testo e pulsante per la creazione
2. Il sistema mostra nel riquadro in basso a sinistra dello schermo l'interfaccia per il caricamento dei sondaggi attraverso pulsante o "drag and drop"
3. Il sistema mostra nel riquadro in alto a destra dello schermo l'elenco dei sondaggi non ancora caricati, o in fase di caricamento, a sistema (Eccezione 1)
4. Il sistema mostra nel riquadro in basso a destra dello schermo l'elenco dei sondaggi già caricati a sistema con relativo stato di accettazione (Eccezione 1)

#### Eccezioni

1. Nel caso in cui non fossero presenti sondaggi all'interno di uno degli elenchi il sistema mostrerà a schermo un messaggio per avvisare che tale sezione risulta vuota

### 1.2.3 Accesso come sondaggista

#### Titolo

Questo Use Case descrive cosa succederà all'utente sondaggista successivamente al processo di login

#### Descrizione

1. Successivamente al login il sistema reindirizza l'utente sondaggista alla pagina di gestione dei sondaggi

#### Estensioni