

Progetto:

SatisTrento

Titolo del documento:

Analisi e Progettazione

Document Info

Doc. Name	D2-satisTrento-analisiProgettazione	Doc. Number	D2 V0.1
Description	Documento di analisi dei requisiti funzionali, non funzionali e front-end		

Authors

Facchini Luca 245965 Prigione Luca 242880 Faa Enrico 243889 **Document:**Descrizione di progetto**Version:**0.1
INDICE

Indice

1 Requisiti Funzionali

1

Document: Descrizione di progetto

Version: 0.1

1 Requisiti Funzionali

Di seguito vengono riportati i requisiti funzionali (RF) del programma "SatisTrento" tramite Use $Case\ Diagram\ (UCD)$ progettati usando il linguaggio UML.

1.1 Utente Anonimo

Di seguito i requisiti associati all'Utente Anonimo:

- RF1.1: Visualizzare città
- RF1.2, RF3.1: Interagire con la Mappa
- RF2: Multi lingua
- RF3.2: Visualizzare zona
- RF4: Accesso dati specifici zona selezionata
- RF5, RF8, RF12: Login

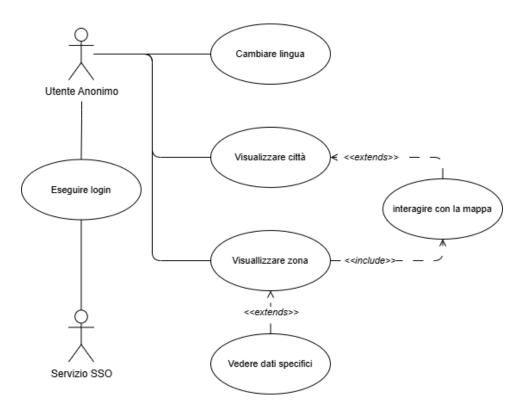


Figura 1.1: Use Case Diagram dell'Utente anonimo

1.1.1 Visualizzare città

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà visualizzare i dati e la mappa della città

Descrizione

- Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo i dati generici della città
- Il sistema mostra nella parte destra dello schermo la mappa della città divisa in quartieri

Document: Descrizione di progetto

Version: 0.1 1. Requisiti Funzionali

1.1.2 Interagire con la Mappa

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà interagire con la mappa

Descrizione

- L'utente anonimo posiziona il cursone all'interno dello spazio dedicato alla mappa
- Se l'utente utilizza la rotella del mouse oppure uno dei pulsanti prensenti in uno degli angoli della mappa
- Il sistema ingrandisce o diminuisce la dimensione dello zoom (Eccezione 1)
- Se l'utente preme e trascina il cursore
- Il sistema sposta il focus centrale all'interno della mappa (Eccezione 2)
- Se l'utente anonimo preme una delle zone all'interno della visuale della mappa
- Il sistema posiziona il focus centrale della mappa al centro della zona selezionata e ne modifica lo zoom in modo da poter vedere completamente la zona selezionata
- Il sistema evidenzia il colore e i bordi della zona selezionata
- Il sistema passa allo UseCase "Visualizzazione zona"

Eccezioni

- 1. Nel caso in cui l'utente anonimo cercasse di aumentare o diminuire lo zoom oltre ai limiti imposti dalla mappa, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo zoom
- 2. Nel caso in cui l'utente anonimo cercasse di spostare il focus centrale oltre ai limiti della città, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo spostamento del focus centrale

Estensioni

1. Nel caso in cui l'utente cliccasse su di un quartiere già selezionato questo riporterebbe allo UseCase "Visualizzare città"

1.1.3 Multi lingua

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà cambiare la lingua dei vari testi presenti nel programma

Descrizione

- 1. L'utente preme su una delle bandiere presenti nella header
- 2. Il sistema ricarica la pagina selezionata con i testi nella lingua scelta e mette in evidenza la bandiera con la lingua corrente

Eccezioni

1. Nel caso in cui l'utente anonimo selezionasse la lingua già selezionata, il sistema non deve fare nulla

1.1.4 Visualizzare zona

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà visualizzare la zona selezionata della città

Document: Descrizione di progetto 1. Requisiti Funzionali

Version: 0.1

Descrizione

1. Dopo aver interagito con la mappa ed aver selezionato una zona

- 2. Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo la mappa
- 3. Il sistema mostra nella parte destra dello schermo i dati generici della zona della città selezionata

Accesso dati specifici zona selezionata 1.1.5

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà accedere ai dati specifici della zona di preferenza

Descrizione

- 1. L'utente anonimo preme uno dei dati presenti a schermo
- 2. Il sistema presenta a schermo, dove prima erano presenti i vari dati riguardanti la zona selezionata, una tabella con titolo il nome del dato del quale si vuole ricevere un maggior numero di informazioni e contenente tutti gli elementi appartenenti alla specifica del dato scelto (Eccezione 1)
- 3. Il sistema deve successivamente segnare sulla mappa la posizione dei vari elementi appartenenti alla specifica del dato scelto con un numero identificativo per identificarne la posizione

Eccezioni

1. Nel caso in cui per una tipologia di dato non fossero presenti dati specifici il sistema non deve fare

Estensioni

1. Nel caso in cui l'utente cliccasse il pulante per chiudere la tabella il sistema tornerà alla visualizzazione dei dati della zona selezionata in precedenza

1.1.6 Login

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà fare il login

Descrizione

- 1. L'utente anonimo preme il pulsante di login presente nella header
- 2. Il sistema reindirizza l'utente al sistema SSO
- 3. Il sistema SSO verifica l'identità dell'utente in questione e la ritorna al sistema (Eccezione 1)
- 4. Il sistema controlla che per l'identità certificata dal sistema SSO esista un'account collegato (Eccezione 1)
- 5. Il sistema assegna all'utente anonimo il ruolo posseduto dall'account al quale si è collegato
- 6. Il sistema successivamente al login sostituisce l'icona del login con l'immagine profilo dell'account al quale si ha fatto l'accesso

Eccezioni

1. Nel caso in cui l'autenticazione fallisse o non vi fossero account collegati il sistema ritorna alla pagina dalla quale si ha provato a fare il login

Document: Descrizione di progetto **Version:** 0.1 1. Requisiti Funzionali

1.2 Utente Sondaggista

Di seguito i requisiti associati all'Utente Sondaggista:

• RF6: Logout

• RF7: Visualizzazione dati sondaggisti

• RF9: Creazione nuovi sondaggi

• RF10.1: Aggiungere voti ai sondaggi

• RF10.2: Rimuovere voti ai sondaggi

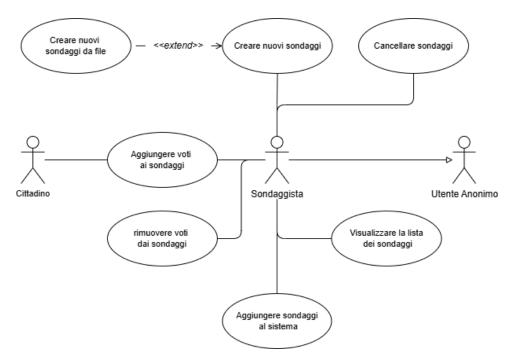


Figura 1.2: Use Case Diagram dell'Utente sondaggista

1.2.1 Logout

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può fare logout

Descrizione

- 1. L'utente sondaggista preme sull'icona contenente l'immagine profilo nella header
- 2. Il sistema apre un menù a tendina con la sezione 'Logout'
- 3. L'utente preme sulla sezione 'Logout'
- 4. Il sistema ricarica la pagina riportando l'utente alla 'visualizzazione città', scollegandolo dall'account sondaggista al quale era collegato e riportando l'utente allo stato di Utente non loggato

Eccezioni

1. Nel caso in cui fosse aperta il menù a tendina con la sezione logout e venisse successivamente premuto un qualsiasi altro punto sullo schermo il sistema deve chiudere il menù a tendina

1. Requisiti Funzionali

Document: Descrizione di progetto

0.1

Version:

1.2.2 Visualizzazione dati sondaggisti

Titolo

Questo Use Case descrive come l'utente sondaggista visualizzerà l'interfaccia per gestire i sondaggi

Descrizione

- 1. Il sistema mostra nel riquadro in alto a sinistra dello schermo l'interfaccia per la creazione di nuovi sondaggi con relative caselle di testo e pulsante per la creazione
- 2. Il sistema mostra nel riquadro in basso a sinistra dello schermo l'interfaccia per il caricamento dei sondaggi attraverso pulsante o "drag and drop"
- 3. Il sistema mostra nel riquadro in alto a destra dello schermo l'elenco dei sondaggi non ancora caricati, o in fase di caricamento, a sistema (Eccezione 1)
- 4. Il sistema mostra nel riquadro in basso a destra dello schermo l'elenco dei sondaggi già caricati a sistema con relativo stato di accettazione (Eccezione 1)

Eccezioni

1. Nel caso in cui non fossero presenti sondaggi all'interno di uno degli elenchi il sistema mostrerà a schermo un messaggio per avvisare che tale sezione risulta vuota

1.2.3 Creazione nuovi sondaggi

Titolo

Questo Use Case descrive come l'utente sondaggista può aggiungere nuovi sondaggi

Descrizione

1.

Eccezioni

Estensioni

1.2.4 Aggiungere voti ai sondaggi

Titolo

Questo Use Case descrive come l'utente sondaggista può aggiungere nuovi voti ai sondaggi

Descrizione

- 1. Il sondaggista inserisce la circoscrizione di appartenenza del cittadino (Estensione 1)
- 2. Il sistema fornisce l'interfaccia utilie per votare
- 3. Il cittadino inserisce il proprio voto e clicca il pulsante di conferma
- 4. Il sistema torna all'interfaccia

Eccezioni

Estensioni

1. Nel caso in cui il cittadino fosse d'accordo l'utente sondaggista potrà inserire anche la fascia d'età del cittadino