

Progetto:

# SatisTrento

Titolo del documento:

# Analisi e Progettazione

# Document Info

Doc. Name	D2-satisTrento-analisiProgettazione	Doc. Number	D2 V0.2
Description	Documento di analisi dei requisiti funzionali, non funzionali e front-end		

Authors

Facchini Luca 245965 Prigione Luca 242880 Faa Enrico 243889 **Document:**Descrizione di progetto**Version:**0.2
INDICE

# Indice

1 Requisiti Funzionali

1

Version: 0.2

# 1 Requisiti Funzionali

Di seguito vengono riportati i requisiti funzionali (RF) del programma "SatisTrento" tramite *Use Case Diagram* (UCD) progettati usando il linguaggio UML.

# 1.1 Utente non loggato

Di seguito i requisiti associati all'Utente non loggato:

- RF1: Visualizzazione città
- RF2: Interazione con la mappa
- RF3: Visualizzazione zona
- RF4: Elenco strutture
- RF5: Multi lingua
- RF6: Login

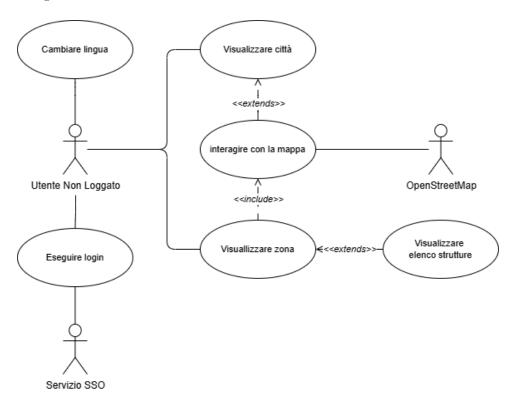


Figura 1.1: Use Case Diagram dell'Utente non loggato

# 1.1.1 Use Case RF1: Visualizzare città

#### Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può visualizzare gli attributi e la mappa della città

### Descrizione

- Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo gli attributi demografici e riguardanti la soddisfazione della città
- Il sistema mostra nella parte destra dello schermo la mappa della città suddivisa nella zona selezionata (Estensione 1)

**Document:** Descrizione di progetto 1. Requisiti Funzionali

Version:

# Estensioni

• La tipologia di zona selezionata di default è quella dei quartieri

# Use Case RF2: Interagire con la mappa

#### Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può interagire con la mappa

## Descrizione

- L'utente non loggato posiziona il cursone all'interno dello spazio dedicato alla mappa
- Se l'utente utilizza la rotella del mouse oppure uno dei pulsanti presenti in uno degli angoli della mappa
- Attraverso le funzionalità fornite da OpenStreetMap la mappa ingrandisce o diminuisce la dimensione dello zoom (Eccezione 1)
- Se l'utente preme e trascina il cursore
- Attraverso le funzionalità fornite da OpenStreetMap la mappa sposta il focus centrale in funzione del cursore (Eccezione 2)
- Se l'utente non loggato seleziona una delle zone all'interno della visuale della mappa (Estensione 1)
- Il sistema posiziona il focus centrale della mappa al centro della zona selezionata e ne modifica successivamente lo zoom, il colore e lo spessore dei bordi
- Il sistema passa successivamente allo UseCase "Visualizzare zona" della sezione scelta

# **Eccezioni**

- 1. Nel caso in cui l'utente non loggato cercasse di aumentare o diminuire lo zoom oltre ai limiti imposti, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo zoom
- 2. Nel caso in cui l'utente non loggato cercasse di spostare il focus centrale oltre ai limiti della città, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo spostamento del focus centrale

## Estensioni

- 1. Nel caso in cui l'utente cliccasse su di una zona già selezionata questa riporterebbe allo UseCase "Visualizzare città"
- 2. L'utente, selezionando il pulsante presente nell'angolo della mappa, potrà visualizzare un menù a pop-up e successivamente modificare la tipologia di divisione presente all'interno della mappa

# 1.1.3 Use Case RF3: Visualizzare zona

## Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può visualizzare la zona selezionata della città

## Descrizione

- 1. Dopo aver interagito con la mappa ed aver selezionato una zona
- 2. Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo la mappa centrata sul centro della zona selezionata
- 3. Il sistema mostra nella parte destra dello schermo gli attributi demografici e riguardanti la soddisfazione della zona della città selezionata

Descrizione di progetto Document: 1. Requisiti Funzionali

Version: 0.2

#### Use Case RF4: Visualizzare elenco strutture 1.1.4

#### Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può accedere e visualizzare l'elenco delle strutture che forniscono un servizio al cittadino

#### Descrizione

- 1. L'utente non loggato preme uno degli attributi presenti a schermo (Eccezione 1)
- 2. Il sistema presenta a schermo, ove prima erano presenti gli attributi riguardanti la zona selezionata, una tabella contenente una lista numerata di strutture che offrono il servizio selezionato in precedenza
- 3. Il sistema deve successivamente segnalare sulla mappa la posizione delle varie strutture, attraverso un segnalino contenente il numero identificativo presente in tabella della struttura

#### **Eccezioni**

1. Nel caso in cui per una tipologia di dato non fossero presenti strutture il sistema non deve fare

#### Estensioni

1. Nel caso in cui l'utente cliccasse il pulante per chiudere la tabella il sistema tornerà alla visualizzazione della zona selezionata in precedenza

#### 1.1.5 Use Case RF5: Cambiare lingua

## Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può cambiare la lingua dei vari testi presenti nel programma

# Descrizione

- 1. L'utente preme sul menù a tendina presente nella header e seleziona la sezione riguardante la modifica della lingua
- 2. Il sistema presenterà a schermo un menù pop-up contenente la lista di lingue per le quali è disponibile la traduzione
- 3. Se l'utente seleziona la lingua e clicca il pulsante di conferma (Eccezione 1 e 2)
- 4. Il sistema ricarica la pagina selezionata con i testi nella lingua selezionata

## **Eccezioni**

1. Nel caso in cui l'utente non loggato selezionasse e confermasse la lingua già selezionata, il sistema deve chiudere il pop-up senza apportare alcuna modifica

#### 1.1.6Use Case RF6: Eseguire login

## Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente non loggato può eseguire il login

Version: 0.2

#### Descrizione

1. L'utente preme sul menù a tendina presente all'interno della header e seleziona la sezione riguardante il login

- 2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del service provider della provincia di Trento dal quale potrà accedere al login tramite sistema SSO
- 3. Il sistema SSO verifica l'identità dell'utente in questione e la ritorna al sistema (Eccezione 1)
- 4. Il sistema controlla che per l'identità certificata dal sistema SSO esista un'account collegato (Eccezione 1)
- 5. Il sistema assegna dunque un'identità all'utente assegnandogli il ruolo di proprietà
- 6. Il sistema successivamente al login sostituisce l'icona del login con l'immagine profilo dell'account al quale si ha fatto l'accesso e reindirizza l'utente allo UseCase "visualizzare città"

#### **Eccezioni**

1. Nel caso in cui l'autenticazione fallisse o non vi fossero account collegati il sistema ritorna alla pagina dalla quale si ha provato a fare il login

#### 1.2 Utente sondaggista

Di seguito i requisiti associati all'Utente Sondaggista:

• RF7: Logout

RF8: Visualizzazione sondaggi

• RF9: Gestione sondaggi

• RF10: Visualizzazione voti

• RF11: Gestione voti

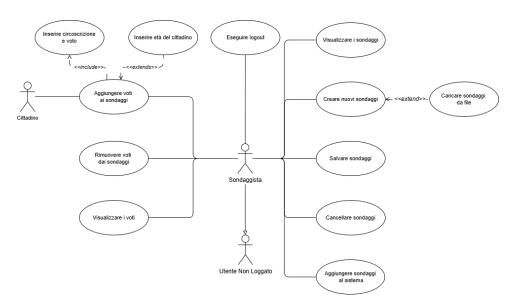


Figura 1.2: Use Case Diagram dell'Utente sondaggista

#### 1.2.1 Use Case RF7: Logout

## Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può fare logout

Document: Descrizione di progetto 1. Requisiti Funzionali

Version: 0.2

#### Descrizione

1. L'utente sondaggista preme sul menù a tendina presente all'interno della header e seleziona la sezione riguardante il logout

2. Il sistema scollega lo user dall'account al quale era collegato riportandolo allo stato di utente non loggato, infine ricarica la pagina riportando l'utente alla 'visualizzazione città'

#### Use Case RF8: Visualizzare i sondaggisti 1.2.2

### **Titolo**

Questo Use Case descrive come l'utente sondaggista può visualizzare i sondaggi e le interfacce per gestirli

#### Descrizione

- 1. Il sistema mostra nel riquadro in alto a sinistra dello schermo l'interfaccia per la creazione di nuovi sondaggi con relative caselle di testo e pulsante per la creazione
- 2. Il sistema mostra nel riquadro in basso a sinistra dello schermo l'interfaccia per il caricamento dei sondaggi attraverso pulsante o "drag and drop"
- 3. Il sistema mostra nel riquadro in alto a destra dello schermo l'elenco dei sondaggi non ancora caricati, o in fase di caricamento, a sistema con relativo stato della sessione (Eccezione 1)
- 4. Il sistema mostra nel riquadro in basso a destra dello schermo l'elenco dei sondaggi già caricati a sistema con relativo stato di caricamento e stato di verifica dei dati inseriti (Eccezione 1)

## Eccezioni

1. Nel caso in cui non fossero presenti sondaggi all'interno di uno degli elenchi il sistema mostrerà a schermo un messaggio per avvisare che tale sezione risulta vuota

#### Use Case RF9: Gestione sonaggi 1.2.3

#### 1.2.4 Use Case RF10: Visualizzare i voti

### **Titolo**

Questo Use Case descrive come l'utente sondaggista può visualizzare i voti e le interfacce per gestirli

# Descrizione

- 1. Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo un riassunto del numero di voti presenti all'interno del sondaggio e in basso una tabella riassuntiva riguardante il numero di voti ricevuti per quartiere
- 2. Il sistema mostra nel riquadro in alto a destra dello schermo l'interfaccia per il caricamento dei voti con le corrispettive caselle di testo
- 3. Il sistema mostra nel riquadro in basso a destra dello schermo l'interfaccia per la gestione dei sondaggi
- 4. Il sistema mostra nel riquadro in basso al centro dello schermo l'elenco dei voti caricati in precedenza, su ogni voto è inoltre presente l'id, l'ora al quale è stato caricato il voto e infine il pulsante per eliminarlo (Eccezione 1)

#### **Eccezioni**

1. Nel caso in cui non fossero presenti voti all'interno della lista il sistema mostrerà a schermo un messaggio per avvisare che tale sezione risulta vuota

Document: Descrizione di progetto

1. Requisiti Funzionali Version: 0.2

#### 1.2.5 Use Case RF11: Gestione voti

#### 1.3 Utente analista

Di seguito i requisiti associati all'Utente Sondaggista:

• **RF7**: Logout

ullet RF12: Interazione con la tabella

• RF13: Accesso completo agli attributi

• RF14: Analisi attraverso storici

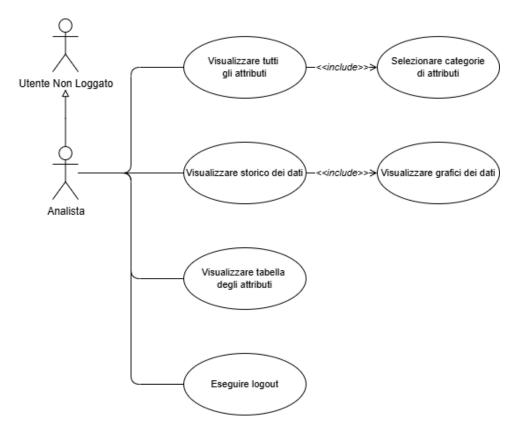


Figura 1.3: Use Case Diagram dell'Utente analista

#### Use Case RF7: Logout 1.3.1

## Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può fare logout

# Descrizione

- 1. L'utente sondaggista preme sul menù a tendina presente all'interno della header e seleziona la sezione riguardante il logout
- 2. Il sistema scollega lo user dall'account al quale era collegato riportandolo allo stato di utente non loggato, infine ricarica la pagina riportando l'utente alla 'visualizzazione città'

#### 1.3.2 Use Case RF12: Interazione con la tabella

# Titolo

Questo Use Case descrive come l'utente sondaggista visualizzerà i sondaggi e le interfacce per gestirli

Document: Descrizione di progetto 1. Requisiti Funzionali

Version: 0.2

#### Descrizione

1.

#### **Eccezioni**

1.

#### 1.3.3 Use Case RF13: Accesso completo agli attributi

## Titolo

Questo Use Case descrive come l'utente analista può visualizzare, accedere e navigare agli attributi completi riguardanti ogni zona

## Descrizione

- 1. Dopo aver selezionato una zona geografica per la quale ricevere maggiori informazioni
- 2. Il sistema mostra nella parte destra dello schermo la categoria di attributi riguardanti la zona selezionata con al di sopra le icone delle varie categoria di attributi selezionabili (Estensione 2)
- 3. L'utente seleziona la categoria di attributi che vuole visualizzare (Eccezione 1)
- 4. Il sistema mostra, ove prima erano presenti gli attributi della precedente categoria, gli attributi appartenenti alla nuova categori selezionata

# **Eccezioni**

1. Se si seleziona la categoria di attributi già selezionata il sistema non deve fare nulla

## Estensioni

- 1. Questo UseCase estende lo UseCase "Visualizzazione Zona" dell'utente non loggato
- 2. La categoria di attributi selezionata di default è quella degli attributi generali

#### Use Case RF14: Analisi attraverso storici 1.3.4

# Titolo

Questo Use Case descrive come l'utente analista può visualizzare gli storici degli attributi presenti all'interno del programma

## Descrizione

1.

# **Eccezioni**

1.