



UNIVERSITÀ
DI TRENTO
Dipartimento di
Ingegneria e Scienza dell'Informazione

Progetto:

SatisTrento

Titolo del documento:

Analisi e Progettazione

Document Info

Doc. Name	D2-satisTrento-analisiProgettazione	Doc. Number	D2 V0.2
Description	Documento di analisi dei requisiti funzionali, non funzionali e front-end		

Authors

Facchini Luca 245965
Prigione Luca 242880
Faa Enrico 243889

Indice

1	Requisiti Funzionali	1
---	----------------------	---

1 Requisiti Funzionali

Di seguito vengono riportati i requisiti funzionali (RF) del programma "SatisTrento" tramite *Use Case Diagram* (UCD) progettati usando il linguaggio UML.

1.1 Utente non loggato

Di seguito i requisiti associati all'Utente non loggato:

- **RF1:** Visualizzazione città
- **RF2:** Interazione con la mappa
- **RF3:** Visualizzazione zona
- **RF4:** Elenco strutture
- **RF5:** Multi lingua
- **RF6:** Login

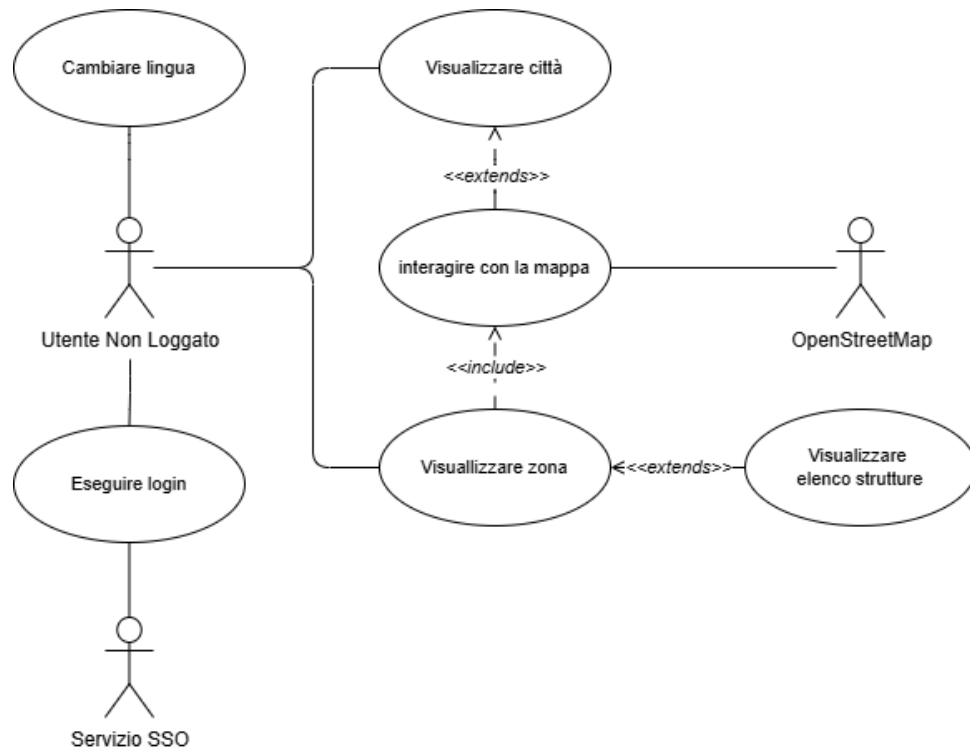


Figura 1.1: Use Case Diagram dell'Utente non loggato

1.1.1 Visualizzare città

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può visualizzare gli attributi e la mappa della città

Descrizione

- Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo gli attributi demografici e riguardanti la soddisfazione della città
- Il sistema mostra nella parte destra dello schermo la mappa della città suddivisa nella zona selezionata (Estensione 1)

Estensioni

- La tipologia di zona selezionata di default è quella dei quartieri

1.1.2 Interagire con la mappa

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può interagire con la mappa

Descrizione

- L'utente non loggato posiziona il cursore all'interno dello spazio dedicato alla mappa
- Se l'utente utilizza la rotella del mouse oppure uno dei pulsanti presenti in uno degli angoli della mappa
- Attraverso le funzionalità fornite da OpenStreetMap la mappa ingrandisce o diminuisce la dimensione dello zoom (Eccezione 1)
- Se l'utente preme e trascina il cursore
- Attraverso le funzionalità fornite da OpenStreetMap la mappa sposta il focus centrale in funzione del cursore (Eccezione 2)
- Se l'utente non loggato seleziona una delle zone all'interno della visuale della mappa (Estensione 1)
- Il sistema posiziona il focus centrale della mappa al centro della zona selezionata e ne modifica successivamente lo zoom, il colore e lo spessore dei bordi
- Il sistema passa successivamente allo UseCase "Visualizzare zona" della sezione scelta

Eccezioni

1. Nel caso in cui l'utente non loggato cercasse di aumentare o diminuire lo zoom oltre ai limiti imposti, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo zoom
2. Nel caso in cui l'utente non loggato cercasse di spostare il focus centrale oltre ai limiti della città, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo spostamento del focus centrale

Estensioni

1. Nel caso in cui l'utente cliccasse su di una zona già selezionata questa riporterebbe allo UseCase "Visualizzare città"
2. L'utente, selezionando il pulsante presente nell'angolo della mappa, potrà visualizzare un menù a pop-up e successivamente modificare la tipologia di divisione presente all'interno della mappa

1.1.3 Visualizzare zona

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può visualizzare la zona selezionata della città

Descrizione

1. Dopo aver interagito con la mappa ed aver selezionato una zona
2. Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo la mappa centrata sul centro della zona selezionata
3. Il sistema mostra nella parte destra dello schermo gli attributi demografici e riguardanti la soddisfazione della zona della città selezionata

1.1.4 Visualizzare elenco strutture

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può accedere e visualizzare l'elenco delle strutture che forniscono un servizio al cittadino

Descrizione

1. L'utente non loggato preme uno degli attributi presenti a schermo (Eccezione 1)
2. Il sistema presenta a schermo, ove prima erano presenti gli attributi riguardanti la zona selezionata, una tabella contenente una lista numerata di strutture che offrono il servizio selezionato in precedenza
3. Il sistema deve successivamente segnalare sulla mappa la posizione delle varie strutture, attraverso un segnalino contenente il numero identificativo presente in tabella della struttura

Eccezioni

1. Nel caso in cui per una tipologia di dato non fossero presenti strutture il sistema non deve fare nulla

Estensioni

1. Nel caso in cui l'utente cliccasse il pulsante per chiudere la tabella il sistema tornerà alla visualizzazione della zona selezionata in precedenza

1.1.5 Cambiare lingua

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può cambiare la lingua dei vari testi presenti nel programma

Descrizione

1. L'utente preme sul menù a tendina presente nella header e seleziona la sezione riguardante la modifica della lingua
2. Il sistema presenterà a schermo un menù pop-up contenente la lista di lingue per le quali è disponibile la traduzione
3. Se l'utente seleziona la lingua e clicca il pulsante di conferma (Eccezione 1 e 2)
4. Il sistema ricarica la pagina selezionata con i testi nella lingua selezionata

Eccezioni

1. Nel caso in cui l'utente non loggato selezionasse e confermasse la lingua già selezionata, il sistema deve chiudere il pop-up senza apportare alcuna modifica

1.1.6 Eseguire login

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente non loggato può eseguire il login

Descrizione

1. L'utente preme sul menù a tendina presente all'interno della header e seleziona la sezione riguardante il login
2. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del service provider della provincia di Trento dal quale potrà accedere al login tramite sistema SSO
3. Il sistema SSO verifica l'identità dell'utente in questione e la ritorna al sistema (Eccezione 1)
4. Il sistema controlla che per l'identità certificata dal sistema SSO esista un'account collegato (Eccezione 1)
5. Il sistema assegna dunque un'identità all'utente assegnandogli il ruolo di proprietà
6. Il sistema successivamente al login sostituisce l'icona del login con l'immagine profilo dell'account al quale si ha fatto l'accesso e reindirizza l'utente allo UseCase "visualizzare città"

Eccezioni

1. Nel caso in cui l'autenticazione fallisse o non vi fossero account collegati il sistema ritorna alla pagina dalla quale si ha provato a fare il login

1.2 Utente Sondaggista

Di seguito i requisiti associati all'Utente Sondaggista:

- **RF7:** Logout
- **RF8:** Visualizzazione sondaggi
- **RF9:** Gestione sondaggi
- **RF10:** Visualizzazione voti
- **RF11:** Gestione voti

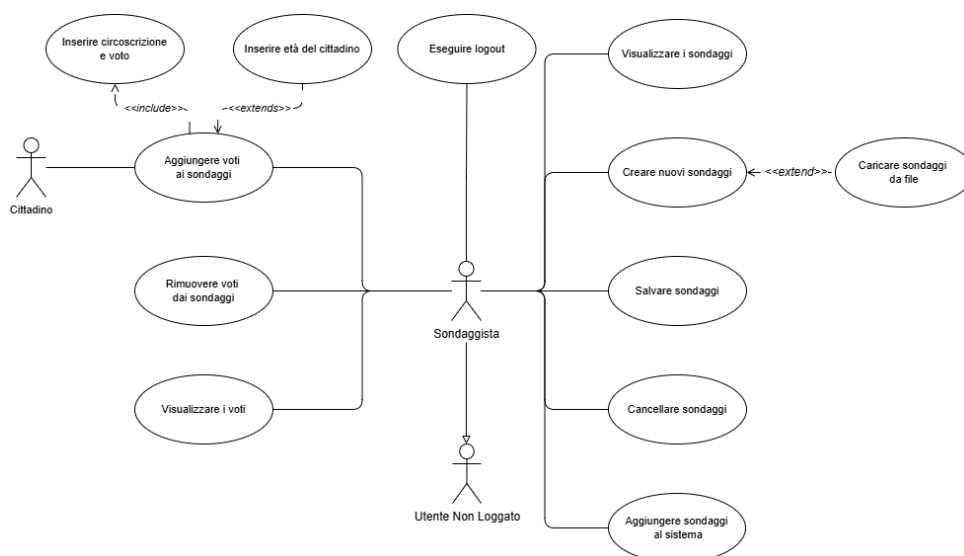


Figura 1.2: Use Case Diagram dell'Utente sondaggista

1.2.1 Logout

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente può fare logout

Descrizione

1. L'utente sondaggista preme sul menù a tendina presente all'interno della header e seleziona la sezione riguardante il logout
2. Il sistema scollega lo user dall'account al quale era collegato riportandolo allo stato di utente non loggato, infine ricarica la pagina riportando l'utente alla 'visualizzazione città'

1.2.2 Visualizzare i sondaggi**Titolo**

Questo Use Case descrive come l'utente sondaggista visualizzerà i sondaggi e le interfacce per gestirli

Descrizione

1. Il sistema mostra nel riquadro in alto a sinistra dello schermo l'interfaccia per la creazione di nuovi sondaggi con relative caselle di testo e pulsante per la creazione
2. Il sistema mostra nel riquadro in basso a sinistra dello schermo l'interfaccia per il caricamento dei sondaggi attraverso pulsante o "drag and drop"
3. Il sistema mostra nel riquadro in alto a destra dello schermo l'elenco dei sondaggi non ancora caricati, o in fase di caricamento, a sistema con relativo stato della sessione (Eccezione 1)
4. Il sistema mostra nel riquadro in basso a destra dello schermo l'elenco dei sondaggi già caricati a sistema con relativo stato di caricamento e stato di verifica dei dati inseriti (Eccezione 1)

Eccezioni

1. Nel caso in cui non fossero presenti sondaggi all'interno di uno degli elenchi il sistema mostrerà a schermo un messaggio per avvisare che tale sezione risulta vuota

1.2.3 Gestione sonaggi**1.2.4 Visualizzare i voti****Titolo**

Questo Use Case descrive come l'utente sondaggista visualizzerà i voti e le interfacce per gestirli

Descrizione

1. Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo un riassunto del numero di voti presenti all'interno del sondaggio e in basso una tabella riassuntiva riguardante il numero di voti ricevuti per quartiere
2. Il sistema mostra nel riquadro in alto a destra dello schermo l'interfaccia per il caricamento dei voti con le corrispettive caselle di testo
3. Il sistema mostra nel riquadro in basso a destra dello schermo l'interfaccia per la gestione dei sondaggi
4. Il sistema mostra nel riquadro in basso al centro dello schermo l'elenco dei voti caricati in precedenza, su ogni voto è inoltre presente l'id, l'ora al quale è stato caricato il voto e infine il pulsante per eliminarlo (Eccezione 1)

Eccezioni

1. Nel caso in cui non fossero presenti voti all'interno della lista il sistema mostrerà a schermo un messaggio per avvisare che tale sezione risulta vuota

1.2.5 Gestione voti