

Progetto:

SatisTrento

Titolo del documento:

Analisi e Progettazione

Document Info

Doc. Name	D2-satisTrento-analisiProgettazione	Doc. Number	D2 V0.1
Description	Documento di analisi dei requisiti funzionali, non funzionali e front-end		

Authors

Facchini Luca 245965
Prigione Luca 242880
Faa Enrico 243889

Indice

1	Requisiti Funzionali	1
---	----------------------	---

1 Requisiti Funzionali

Di seguito vengono riportati i requisiti funzionali (RF) del programma "SatisTrento" tramite *Use Case Diagram* (UCD) progettati usando il linguaggio UML.

1.1 Utente Anonimo

Di seguito i requisiti associati all'Utente Anonimo:

- **RF1.1:** Visualizzazione Mappa e dati
- **RF1.2:** Interazione con la Mappa
- **RF2:** Multi lingua
- **RF3:** Selezione zona della città
- **RF4:** Accesso dati specifici zona selezionata
- **RF5.1:** Login
- **RF5.2:** Cambio icona login

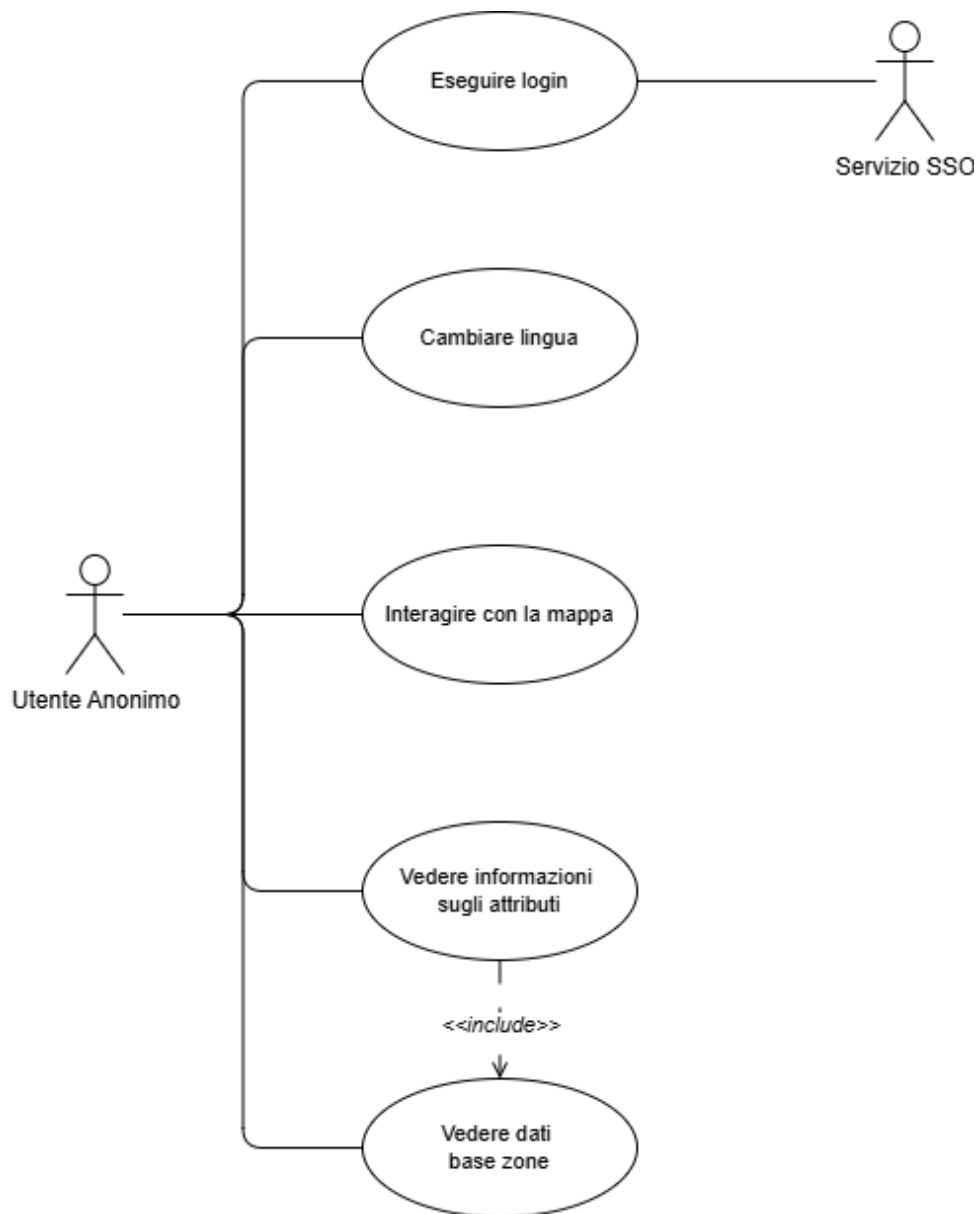


Figura 1.1: Use Case Diagram dell'Utente anonimo

1.1.1 Use Case RF1.1: Visualizzazione Mappa e dati

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà visualizzare i dati e la mappa della città

Descrizione

- Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo i dati generici della città
- Il sistema mostra nella parte sinistra dello schermo la mappa della città divisa in quartieri

1.1.2 Use Case RF1.2: Interazione con la Mappa

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà interagire con la mappa

Descrizione

- L'utente anonimo posiziona il cursore all'interno dello spazio dedicato alla mappa
- L'utente utilizza la rotella del mouse oppure uno dei pulsanti presenti in uno degli angoli della mappa
- Il sistema ingrandisce o diminuisce la dimensione dello zoom (Eccezione 1)
- L'utente preme e trascina il cursore
- Il sistema sposta il focus centrale all'interno della mappa (Eccezione 2)

Eccezioni

1. Nel caso in cui l'utente anonimo cercasse di aumentare o diminuire lo zoom oltre ai limiti imposti dalla mappa, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo zoom
2. Nel caso in cui l'utente anonimo cercasse di spostare il focus centrale oltre ai limiti della città, il sistema deve bloccare la nuova modifica allo spostamento del focus centrale

1.1.3 Use Case RF2: Multi lingua**Riassunto**

Questo Use Case descrive come l'utente potrà cambiare la lingua dei vari testi presenti nel programma

Descrizione

1. L'utente preme su una delle bandiere presenti nella header
2. Il sistema ricarica la pagina selezionata con i testi nella lingua scelta e mette in evidenza la bandiera con la lingua corrente

Eccezioni

1. Nel caso in cui l'utente anonimo selezionasse la lingua già selezionata, il sistema non deve fare nulla

1.1.4 Use Case RF3: Selezione zona della città**Riassunto**

Questo Use Case descrive come l'utente potrà selezionare la zona di preferenza all'interno della mappa

Descrizione

1. L'utente anonimo preme una delle zone all'interno della visuale della mappa
2. Il sistema sposta la posizione della mappa sullo schermo a sinistra e ne modifica eventualmente le dimensioni (Eccezione 2)
3. Il sistema posiziona il focus centrale della mappa al centro della zona selezionata e ne modifica lo zoom in modo da poter vedere completamente la zona selezionata
4. Il sistema evidenzia il colore e i bordi della zona selezionata
5. Il sistema presenta a destra della mappa i dati generici della zona selezionata

Eccezioni

1. Se la mappa è già in posizione sinistra sullo schermo non viene modificata né la posizione né le varie dimensioni di questa

Estensioni

1. Nel caso in cui l'utente cliccasse su di un quartiere già selezionato questo riporterebbe alla visualizzazione della Homepage

1.1.5 Use Case RF4: Accesso dati specifici zona selezionata

Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà accedere ai dati specifici della zona di preferenza

Descrizione

1. L'utente anonimo preme uno dei dati presenti a schermo
2. Il sistema presenta a schermo, dove prima erano presenti i vari dati riguardanti la zona selezionata, una tabella con titolo il nome del dato del quale si vuole ricevere un maggior numero di informazioni e contenente tutti gli elementi appartenenti alla specifica del dato scelto (Eccezione 1)
3. Il sistema deve successivamente segnare sulla mappa la posizione dei vari elementi appartenenti alla specifica del dato scelto con un numero identificativo per identificarne la posizione

Eccezioni

1. Nel caso in cui per una tipologia di dato non fossero presenti dati specifici il sistema non deve fare nulla

Estensioni

1. Nel caso in cui l'utente cliccasse il pulsante per chiudere la tabella il sistema tornerà alla visualizzazione dei dati della zona selezionata in precedenza

1.1.6 Use Case RF5.1: Login

1.1.7 Riassunto

Questo Use Case descrive come l'utente potrà fare il login

1.1.8 Descrizione

1. L'utente anonimo preme il pulsante di login presente nella header
2. Il sistema reindirizza l'utente al sistema SSO
3. Il sistema SSO verifica l'identità dell'utente in questione e la ritorna al sistema (Eccezione 1)
4. Il sistema controlla che per l'identità certificata dal sistema SSO esista un'account collegato (Eccezione 1)
5. Il sistema assegna all'utente anonimo il ruolo posseduto dall'account al quale si è collegato

1.1.9 Eccezioni

1. Nel caso in cui l'autenticazione fallisse o non vi fossero account collegati il sistema ritorna alla pagina dalla quale si ha provato a fare il login

1.1.10 Use Case RF5.2: Cambio icona login

1.1.11 Riassunto

Questo Use Case descrive come cambia l'icona del login

3. L'utente preme sulla sezione 'Logout'
4. Il sistema ricarica la pagina riportando l'utente alla 'visualizzazione mappa e dati', scollegandolo dall'account sondaggista al quale era collegato e riportando l'utente allo stato di Utente non loggato

Eccezioni

1. Nel caso in cui fosse aperta il menù a tendina con la sezione logout e venisse premuto un qualsiasi altro punto sullo schermo il sistema deve chiudere il menù a tendina