**Use Case 1: Risiko Game**

**Scope**: Giocare una partita a Risiko

**Level**: User

**Primary Actor**: Player

**Stakeholders and Interests**:

* Players

**Preconditions**: I Player per una partita devono essere minimi 3 e massimi 6. Nel caso non ci fossero abbastanza Player verranno inserite una o più IA.

**Postconditions**: La partita termina e vengono visualizzati il nome del vincitore, il suo obiettivo e la classifica dei Player che hanno partecipato alla partita.

**Main Success Scenario**:

1. Il Player richiede l’inizio di un nuovo gioco ed inserisce il numero di avversari.
2. Ad ogni avversario viene assegnato un colore diverso.
3. Viene casualmente scelto un Player che inizia il gioco.
4. Vengono assegnati territori, obiettivi e numero di carrarmati tra i Player.
5. Secondo un dato ordine, un Player svolge il proprio turno:
   1. Il Player posiziona i carrarmati bonus che ha ricevuto all’inizio del proprio turno.
   2. Il Player decide se dichiarare un attacco. (Ripetere questo punto fino a quando il Player decide di terminare la fase d’attacco oppure non possiede più territori con un numero di carrarmati superiore a 1 e confinanti con un territorio nemico).
   3. Il Player decide se spostare, una volta per turno, un numero a sua scelta di carrarmati da un suo territorio ad un altro suo territorio, confinante con il precedente.
   4. Se durante il turno il Player ha conquistato almeno un territorio, allora guadagna una carta.
   5. Il Player passa il turno al Player successivo.

Ripetere il passo 5 fino a che un Player vince, raggiungendo così il suo obiettivo.

**Estensioni**:

1. Al termine del turno di ciascun giocatore viene registrata ogni mossa completata, per consentire il ripristino del gioco in caso di guasto del Sistema:
2. Il Player riavvia il gioco.
3. Il Sistema rileva il guasto precedente, ricostruisce lo stato ed è pronto a continuare.
4. Il Player decide se continuare il gioco precedente o iniziarne uno nuovo.
5. Nel caso in cui non si raggiunga il numero di Player voluti, si integrano quelli mancanti con l’IA

**Requisiti speciali**:

Fornire l’elenco delle mosse effettuate sia in una modalità grafica che in una modalità testuale.