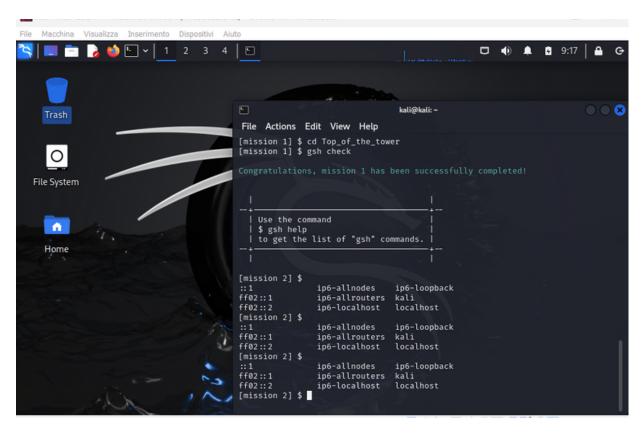
## Esercizio S2L2

Per superare il primo livello che mi chiedeva di raggiungere la torre principale ho usato i comandi:

pwd: per vedere in quale directory mi trovo.

ls: per vedere quali altre directory ci sono all'interno di quella in cui mi trovo.

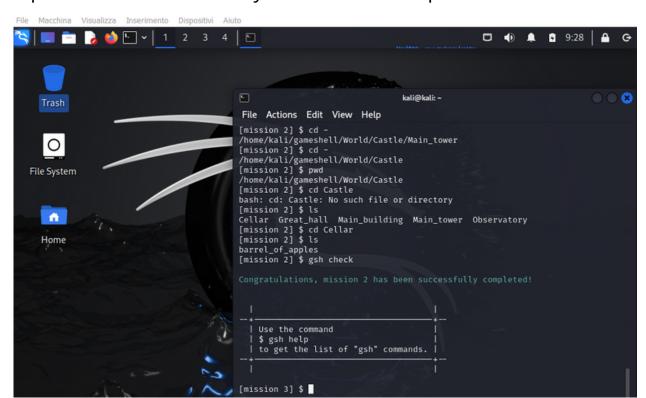
cd: per entrare in una determinata directory.



Per superare il secondo livello che mi chiedeva di raggiungere la cantina ho usato i comandi:

cd .. : per spostarmi dalla directory attuale alla directory precedente.

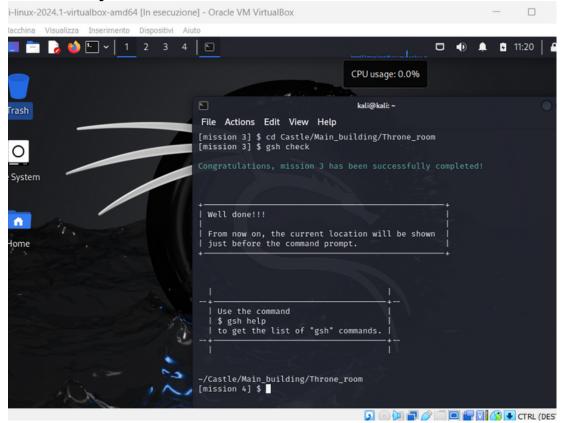
cd -: per tornare alla directory in cui mi trovavo precedentemente.



Per superare il terzo livello che mi chiedeva di raggiungere la sala del trono con due comandi ho usato i comandi:

cd: per tornare alla directory principale.

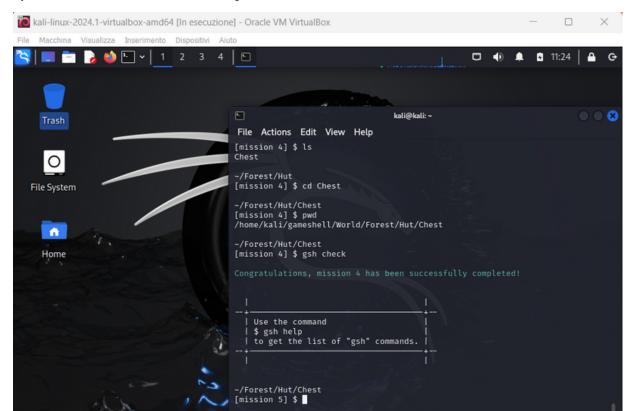
cd location/location/location : per muovermi con un solo comando verso una determinata directory



Per superare il quarto livello che mi chiedeva di creare una chest ho usato i comandi:

cd: per tornare alla directory principale.

cd: per entrare della directory mkdir: per creare una directory

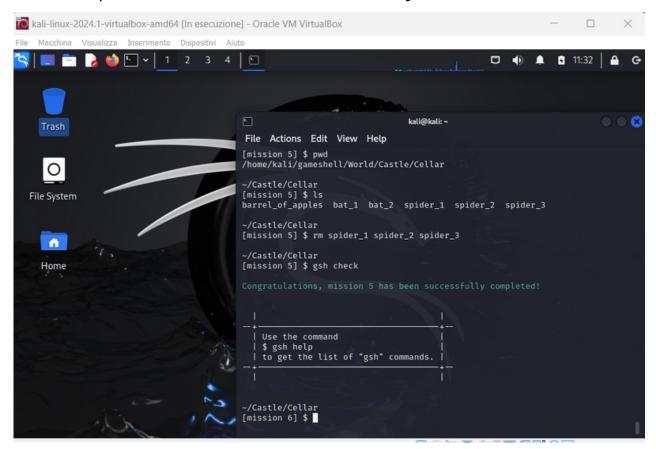


Per superare il quinto livello che mi chiedeva di eliminare i ragni dalla cantina ho usato i comandi:

cd: per tornare alla directory principale.

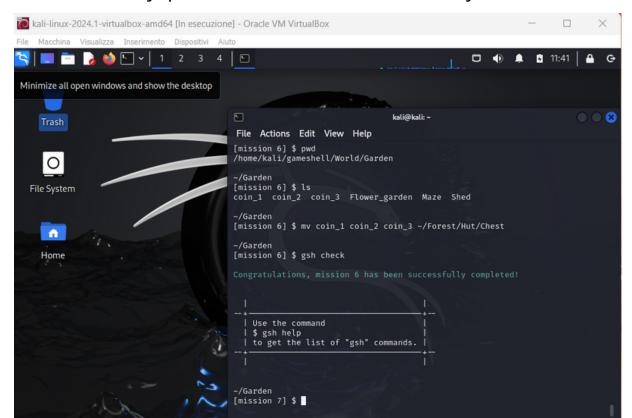
cd: per entrare della directory.

rm + nome file: per cancellare il file dalla directory.



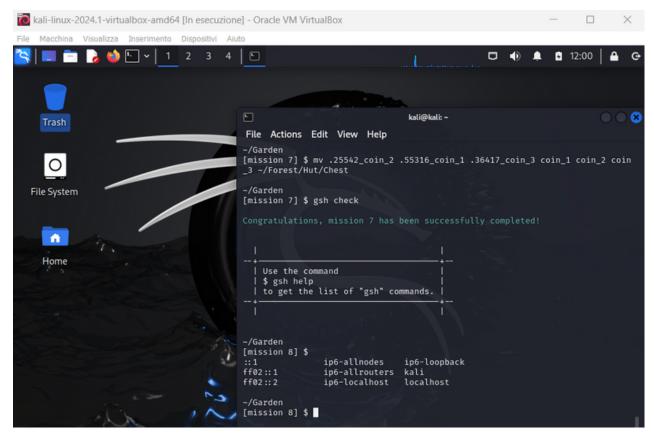
Per superare il sesto livello che mi chiedeva di raccogliere le monete e metterle nella chest ho usato i comandi:

mv + nome file: per muovere un file verso un'altra directory ~+nome della directory: per mandare il file nella directory scelta



Per superare il settimo livello che mi chiedeva di raccogliere le monete nascoste e metterle nella chest ho usato i comandi:

ls -A: che permette di vedere i file nascosti in una directory mv + nome file: per muovere un file verso un'altra directory ~+nome della directory: per mandare il file nella directory scelta



Per superare l'ottavo livello che mi chiedeva di eliminare i ragni ho usato i comandi:

rm + \*nomefile\*: per cancellare tutti i file con lo stesso nome dalla directory.

