



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI UDINE
DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E INFORMATICA

Advanced Scheduling Systems

ETERNITY II

Professore:
Prof. ANDREA SCHAERF

Allievi:
CALLIGARIS ELIA
GEATTI LUCA
IGNE FEDERICO

ANNO ACCADEMICO 2016-2017

<i>CONTENTS</i>	i
-----------------	---

Contents

Contents	i
1 Introduction	1
2 Overview	2
3 Singleton Move	2
4 L Move	2
5 TTS Move	2
6 Test	3
7 Conclusioni	4

1 Introduction

La seguente relazione è stata redatta contestualmente allo svolgimento del progetto di *Advanced Scheduling Systems* durante l'anno accademico 2016/2017. Per lo svolgimento del progetto e la stesura di tale documento sono state seguite le specifiche concordate con il docente e responsabile del corso Prof. Andrea Schaerf.

Il progetto è interamente scritto in C++, e fa utilizzo del framework per la ricerca locale EasyLocal++ (<https://bitbucket.org/satt/easylocal-3>).

I sorgenti sono stati testati con i seguenti compilatori:

- G++ (GCC) 6.3.1 20170109
- Clang++ (Clang) 3.9.1

Tutti i file sorgenti necessari verranno forniti assieme a questa relazione, con relativi *Makefile* per la compilazione.

2 Overview

To do...

3 Singleton Move

To do...

4 L Move

To do...

5 TTS Move

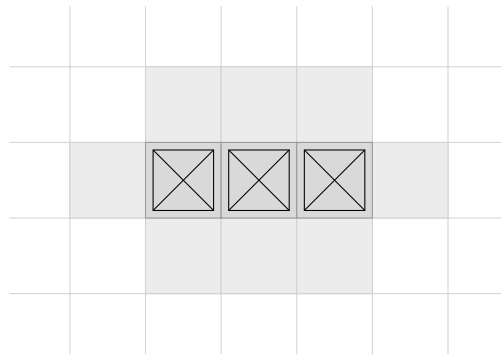


Figure 1: Horizontal Three-Tile Streak Selection

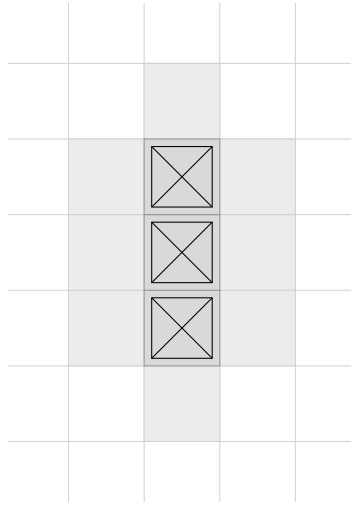


Figure 2: Vertical Three-Tile Streak Selection

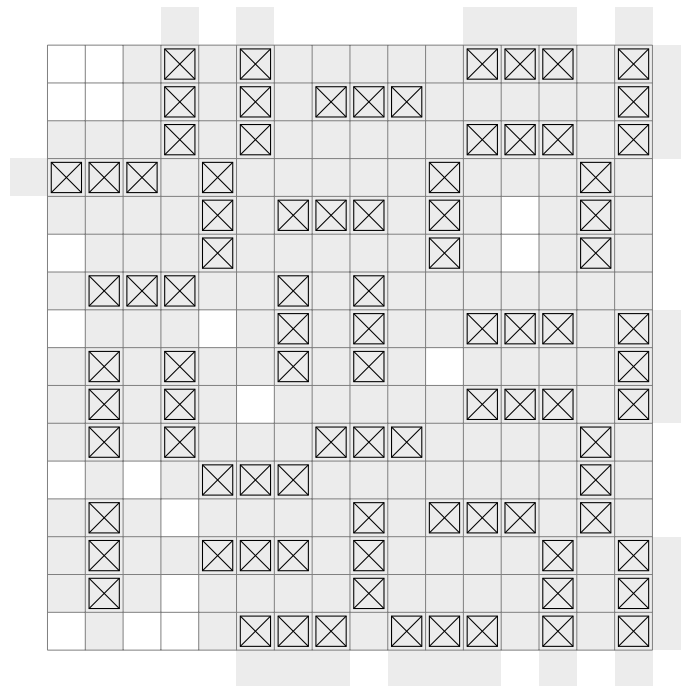


Figure 3: Example of feasible maximal selection of Three-Tile Streaks

6 Test

To do...

7 Conclusioni

To do...