

r_stoplightInitialize

Inizializzazione del semaforo. Nel caso in cui il tempo sia -1, il semaforo è spento: in tal caso, si sceglie un qualsiasi colore e si continua con la successiva regola. In caso contrario, si passa direttamente alla regola successiva.

r_decrementaUnSecondo

Quando il semaforo esegue questa regola, verifica che il tempo associato al colore non sia esaurito: in tal caso, passa alla regola di cambio colore. In caso contrario, riduce di un secondo la durata complessiva del colore attualmente visualizzato.

r_cambioColore

Nel caso il cui il tempo associato al colore sia esaurito, si effettua il cambio colore, selezionando quel colore che succede quello attuale nella sequenza. Si impostano il colore e la sua durata tramite le funzioni appositamente definite.

