

Classe Car

La classe Car rappresenta la classe base per tutti i tipi di auto (tradizionale, elettrica, ibrida).

«header»
Car.h

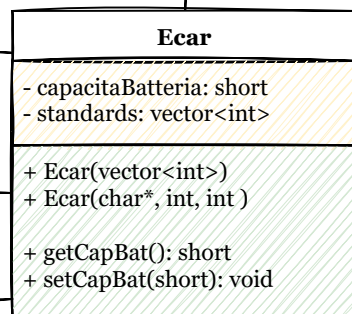
«source»
Car.c

Classe Ecar

La classe Ecar rappresenta la classe atta a descrivere un'auto elettrica

«header»
Ecar.h

«source»
Ecar.c

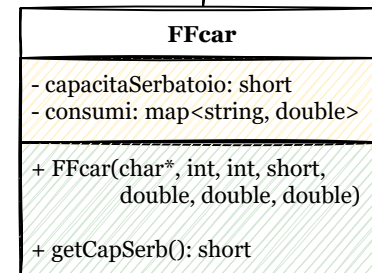


Classe FFcar

La classe FFcar rappresenta la classe atta a descrivere un'auto elettrica ad alimentazione tradizionale (fossile fuel)

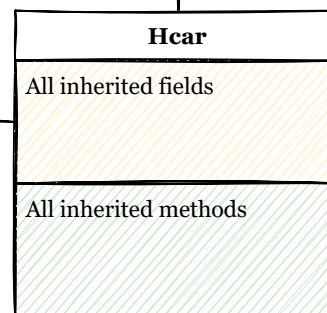
«header»
Hcar.h

«source»
Hcar.c



Classe Hcar

La classe hcar rappresenta la classe atta a descrivere un'auto ibrida (quindi sia elettrica che ad alimentazione tradizionale)



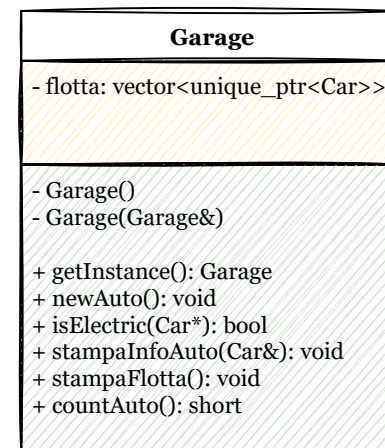
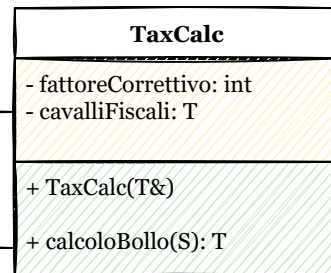
«header»
Hcar.h

«source»
Hcar.c

Classe TaxCalc

La classe TaxCalc rappresenta una classe atta al calcolo del bollo auto. Da pratica come, ho deciso di implementare i metodi nell'header.

«header»
TaxCalc.h



Classe Garage

La classe Garage (singleton con delayed creation) funge da gestore della flotta di auto e si basa su di un vector di smart pointers a Car (Ecar, Hcar, FFcar)

«header»
Garage.h

«source»
Garage.c