

Web technologies

# Progetto "**MeetingsApp**"

RIA

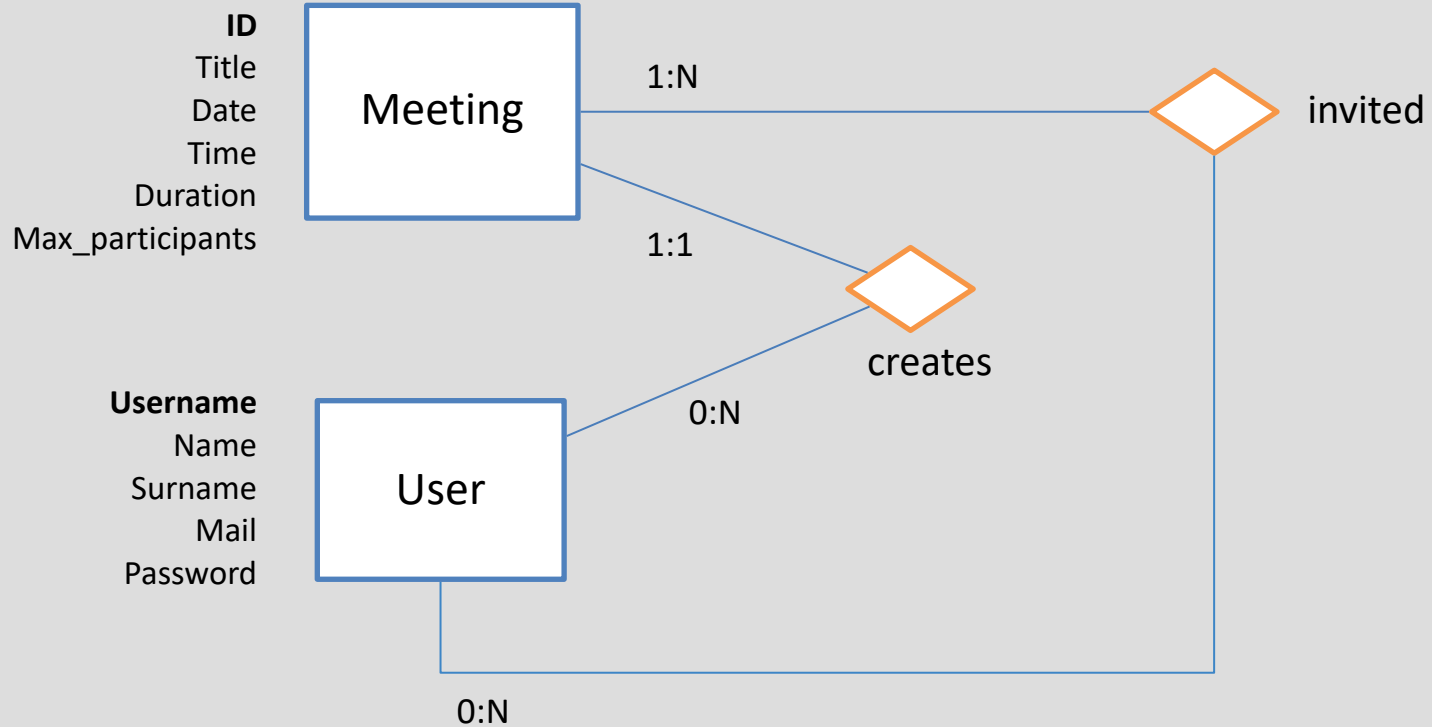
**Luca Minotti**

Matricola 886716  
Codice Persona 1052339

Si realizzi un'applicazione client server web che modifica le specifiche come segue:

- L'applicazione supporta registrazione e login mediante una pagina pubblica con opportune form. La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password", anche a lato client. La registrazione controlla l'unicità dello username.
- Dopo il login, l'intera applicazione è realizzata con un'unica pagina.
- Ogni interazione dell'utente è gestita senza ricaricare completamente la pagina, ma produce l'invocazione asincrona del server e l'eventuale modifica del contenuto da aggiornare a seguito dell'evento.
- La scelta dall'anagrafica deve essere realizzata con una pagina modale con i bottoni invia e cancella.
- I controlli di correttezza del numero di invitati e del massimo numero di tentativi, con i relativi messaggi di avvertimento, devono essere realizzati anche a lato client.
- Lo stato dell'interazione (numero di tentativi) deve essere memorizzato a lato client.

# Database design



# Local database schema

```
CREATE TABLE `user` (  
  `username` VARCHAR(15) NOT NULL,  
  `password` VARCHAR(32) NOT NULL,  
  `name` VARCHAR(25) NOT NULL,  
  `surname` VARCHAR(25) NOT NULL,  
  `mail` VARCHAR(45) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`username`));  
  
CREATE TABLE `meeting` (  
  `id` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `title` VARCHAR(45) NOT NULL,  
  `date` DATE NOT NULL,  
  `time` TIME NOT NULL,  
  `duration` INT NOT NULL,  
  `max_participants` INT NOT NULL,  
  `creator` VARCHAR(15) NOT NULL,  
  CONSTRAINT `username` FOREIGN KEY (`creator`)  
  REFERENCES `user` (`username`)  
  ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,  
  PRIMARY KEY (`id`));
```

# Local database schema

```
CREATE TABLE `invitation` (  
  `id_meeting` INT NOT NULL,  
  `guest` VARCHAR(45) NOT NULL,  
  CONSTRAINT `id` FOREIGN KEY (`id_meeting`)  
    REFERENCES `meeting` (`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,  
  CONSTRAINT `guest` FOREIGN KEY (`guest`)  
    REFERENCES `user` (`username`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,  
  PRIMARY KEY (`id_meeting`, `username`));
```

# Application requirements analysis

Si realizzi un'applicazione client server web che modifica le specifiche come segue:

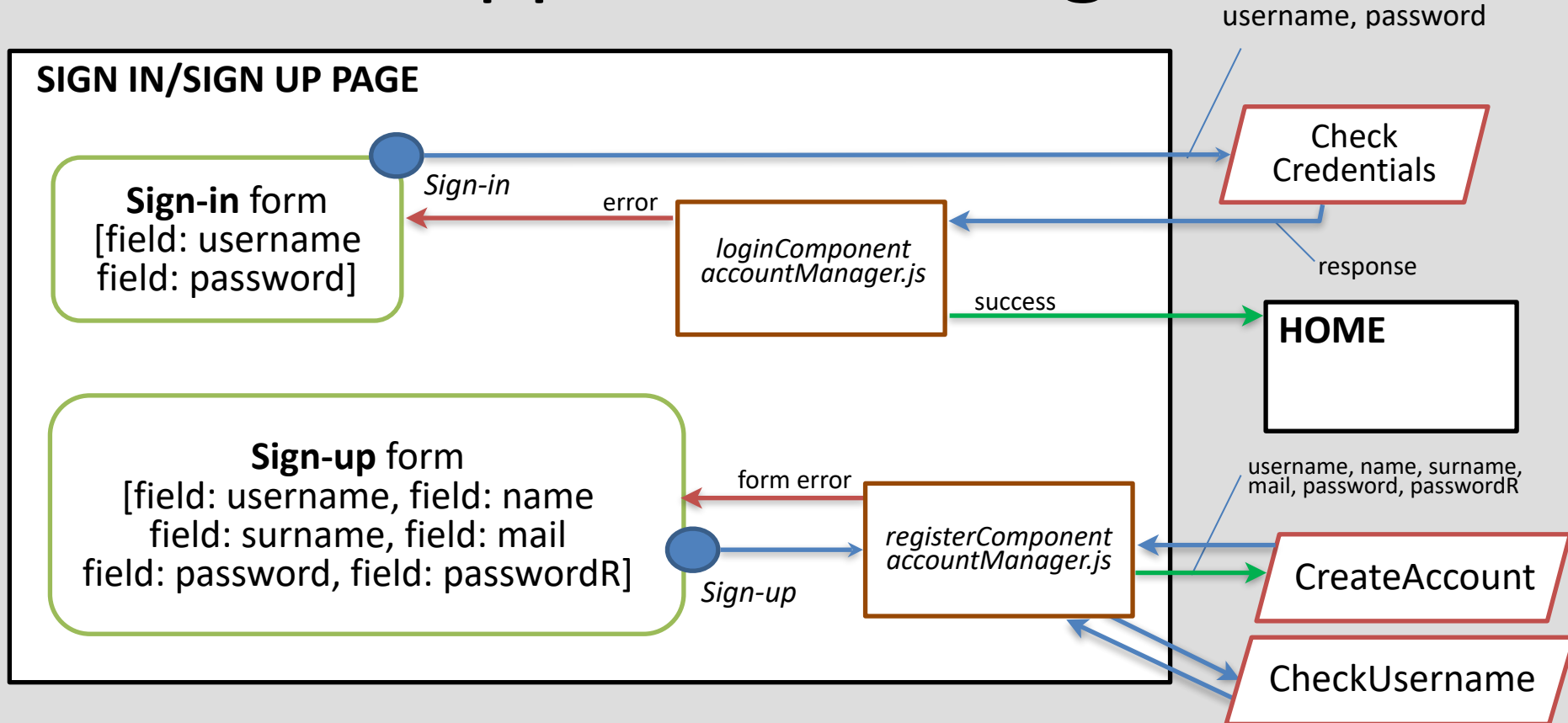
- L'applicazione supporta **registrazione** e **login** mediante una **pagina pubblica** con opportune **form**. La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password", anche a lato client. La registrazione controlla l'unicità dello username.
- Dopo il login, l'intera applicazione è realizzata con un'**unica pagina** [che mostra la **lista delle riunioni indette** dall'utente, la **lista delle riunioni a cui è stato invitato** e un **form** per la creazione di un nuovo meeting ]
- Ogni interazione dell'utente è gestita senza ricaricare completamente la pagina, ma produce l'invocazione asincrona del server e l'eventuale modifica del contenuto da aggiornare a seguito dell'evento.
- La **scelta** dall'anagrafica deve essere realizzata con una pagina modale con i **bottoni invia** e **cancella**.
- I controlli di correttezza del numero di invitati e del massimo numero di tentativi, con i relativi messaggi di avvertimento, devono essere realizzati anche a lato client.
- Lo stato dell'interazione (numero di tentativi) deve essere memorizzato a lato client.

**Pages (views), view components, events, actions**

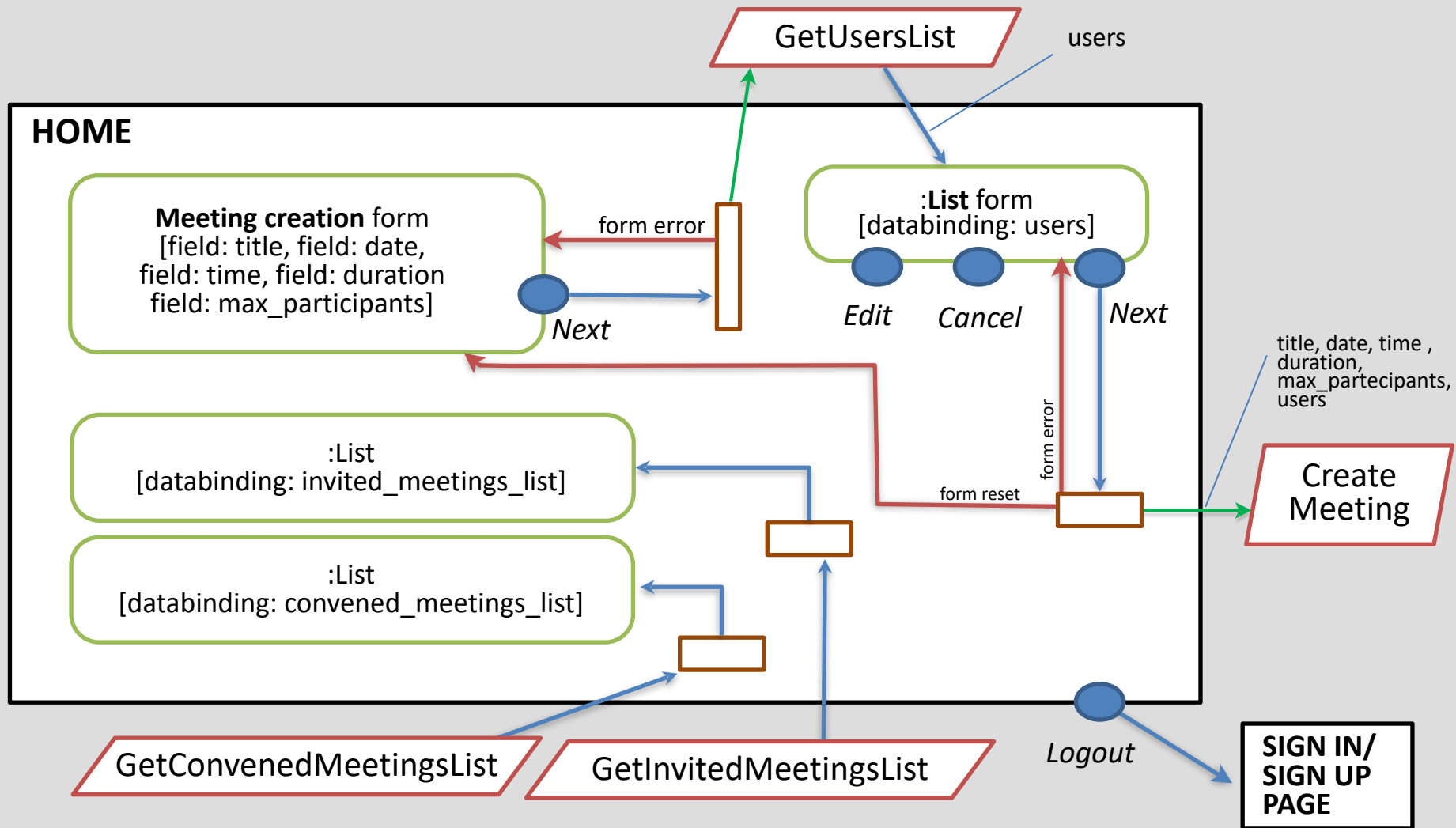
# Completamento delle **specifiche**

- Tutti dati sono obbligatori.
- Deve essere selezionato almeno un invitato.
- Le riunioni non possono essere create per date nel passato.
- Il numero di partecipanti massimo deve essere positivo e non nullo.
- Gli utenti possono effettuare in qualsiasi momento il logout.

# Application design







# Components

- **Model objects (Beans)**
  - User
  - Meeting
- **Data Access Objects (Classes)**
  - UserDao
    - checkCredentials(String username, String password)
    - findAllUsersExcept(String username)
    - isAvailableUsername(String username)
    - createUser(User user)
  - MeetingDao
    - createMeeting(Meeting meeting)
    - addInvitation(int meetingId, String guest)
    - findInvitedMeetingsByUser(String username)
    - findConvenedMeetingsByUser(String username)

# Eventi

	Client side		Server side	
INDEX	Evento	Azione	Evento	Azione
	LoginComponent → Submit	Controllo dati inseriti	POST(credenziali)	Controllo correttezza credenziali
	RegisterComponent → Submit	Controllo unicità username, Controllo validità campi	POST(username)	Controllo unicità username
			POST(dati account)	Controllo validità campi, Creazione di un nuovo account
	ChangeView→ Click	Mostra/nascondi form di sign-in/sign-up	-	-
HOME	Load	Rendering dei dati sulle riunioni dell'utente	GET ()	Estrazione meeting indetti e meeting a cui l'utente è stato invitato
	FormComponent → Next→ Click	Controllo validità campi, Cambio della vista	GET ()	Estrazione elenco utenti registrati
	FormComponent → Edit → Click	Cambio della vista	-	-
	FormComponent → Cancel→ Click	Reset form, Cambio della vista	-	-
	FormComponent → Create→ Click	Controllo validità selezioni	POST (dati meeting)	Controllo validità campi, Aggiunta meeting e relativi inviti

# Controllori

	Client side		Server side	
INDEX	Evento	Azione	Evento	Controllore
	LoginComponent → Submit	LoginComponent.doLogin()	POST(credenziali)	CheckCredentials
	RegisterComponent → Submit	RegisterComponent.createAccount()	POST(username)	CheckUsername
			POST(dati account)	CreateAccount
	ChangeView→ Click	PageManager.changeView()	-	-
HOME	Load	PageManager.start()	GET ()	GetConvenedMeetingsList, GetInvitedMeetingsList
	FormComponent → Next→ Click	FormComponent.getUsersList()	GET()	GetUsersList
	FormComponent → Edit → Click	FormComponent.changeStep()	-	-
	FormComponent → Cancel→ Click	FormComponent.reset()	-	-
	FormComponent → Create→ Click	makeCall	POST (dati meeting)	CreateMeeting

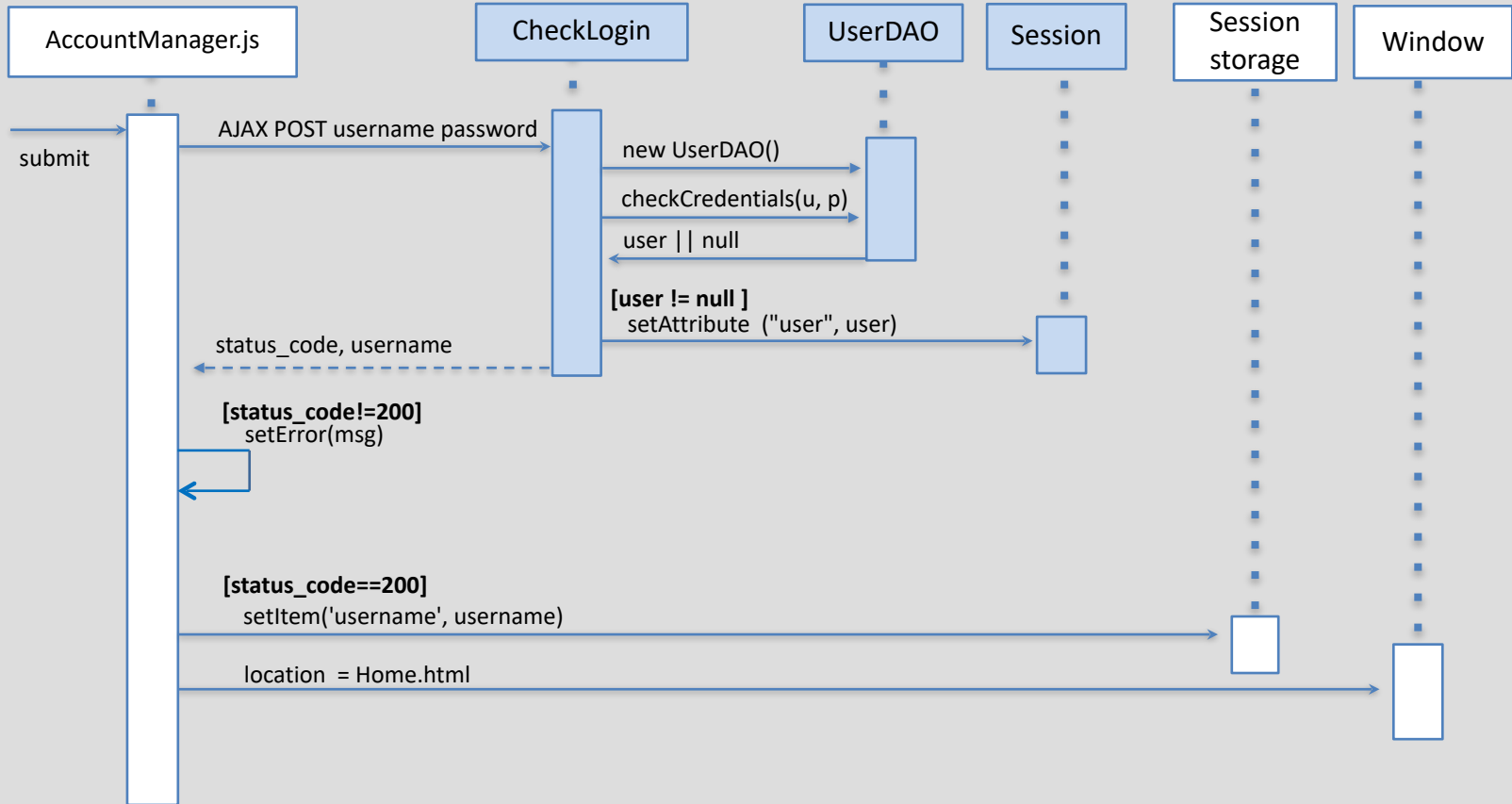
# View

- **Index**
  - **LoginComponent:** gestisce la procedura di verifica delle credenziali
    - *load()*: associa al componente le funzioni per gestirne gli eventi
    - *doLogin()*: richiede al server la verifica delle credenziali
    - *reset()*: effettua il reset del form
    - *clearError()*,*setError(msg)*: gestiscono la visualizzazione degli errori
  - **RegisterComponent:** gestisce la procedura di registrazione alla piattaforma
    - *load()*: associa al componente le funzioni per gestirne gli eventi
    - *createAccount()*: richiede al server la creazione dell'account
    - *reset()*: effettua il reset del form
    - *clearError()*,*setError(msg)*: gestiscono la visualizzazione degli errori

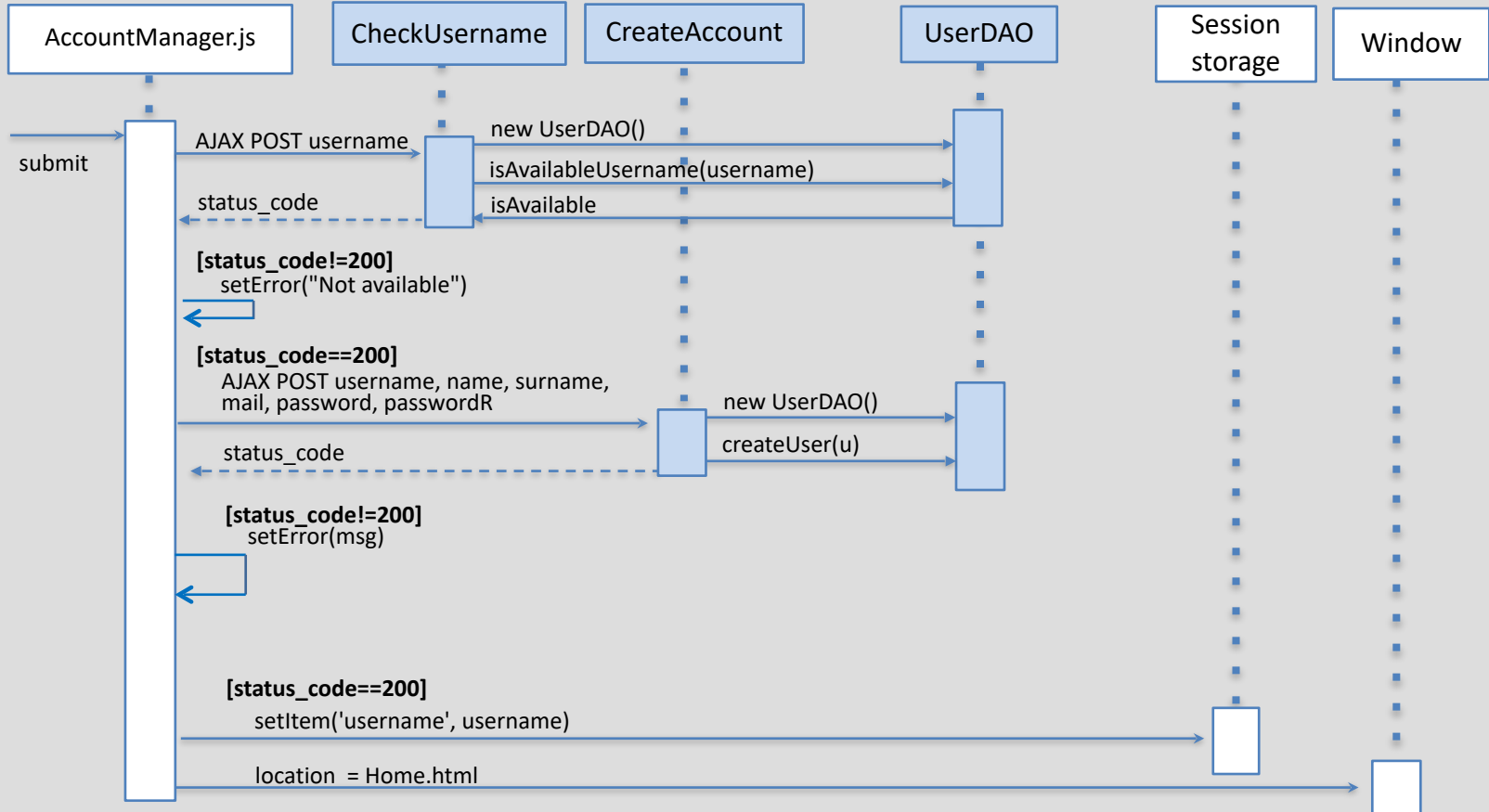
# View

- **Home**
  - **InvitedMeetingsList:** visualizza tutte le riunioni alle quali l'utente è stato invitato
    - *reset()*: rimuove tutte le informazioni
    - *show()*: richiede al server le informazioni sulle riunioni non scadute
    - *update(meetings)*: mostra le informazioni relative alle riunioni
  - **ConvenedMeetingsList:** visualizza tutte le riunioni organizzate dall'utente
    - *reset()*: rimuove tutte le informazioni
    - *show()*: richiede al server le informazioni sulle riunioni non scadute
    - *update(meetings)*: mostra le informazioni relative alle riunioni
  - **FormComponent:** consente la creazione di una nuova riunione
    - *load()*: associa al componente le funzioni per gestirne gli eventi
    - *getUsersList()*: richiede al server la lista degli utenti della piattaforma
    - *updateUsersList(users)*: mostra la lista degli utenti che possono essere invitati
    - *changeStep()*: cambia il modulo visualizzato
    - *reset()*: ripristina il form allo stato iniziale

# Event: Sign-in

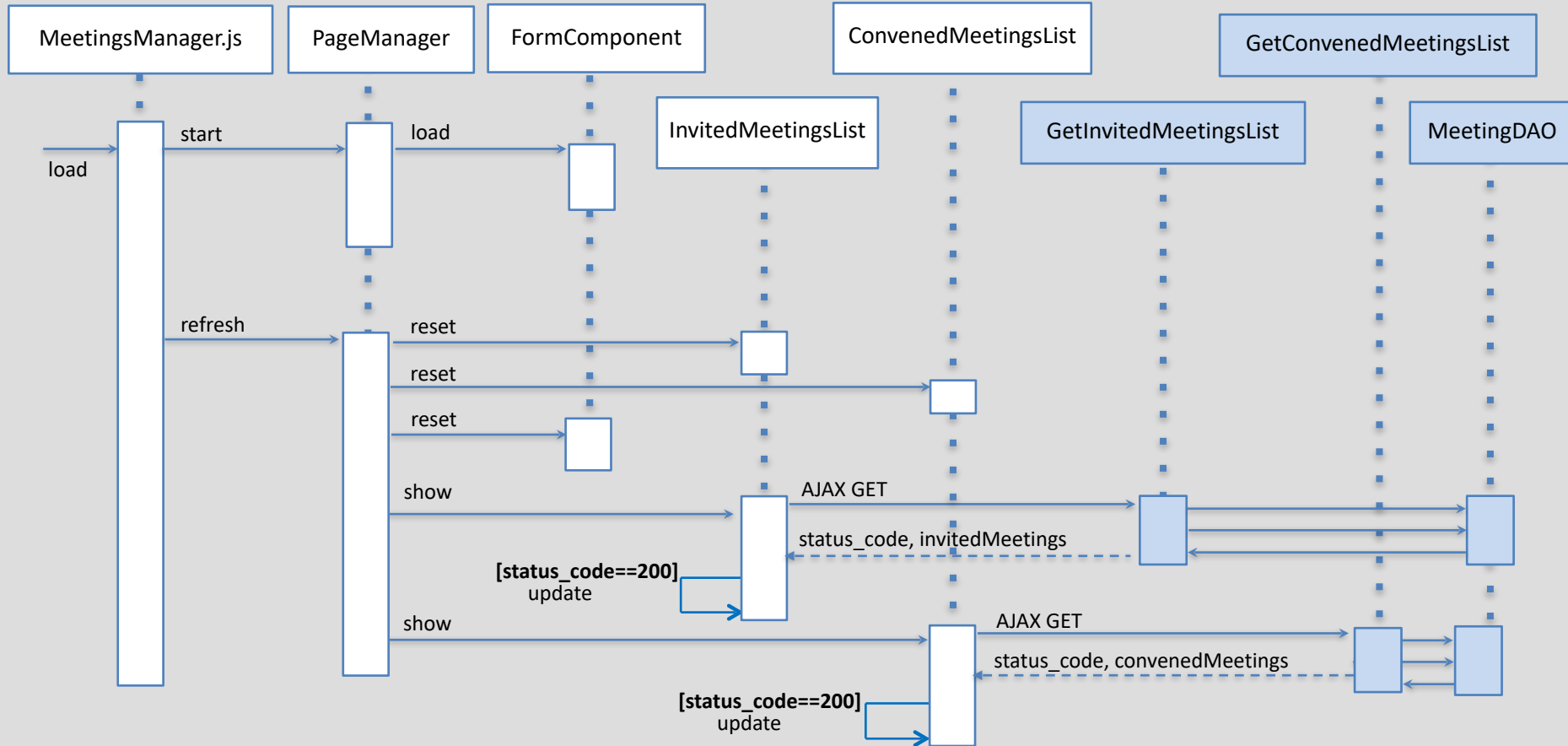


# Event: Sign-up

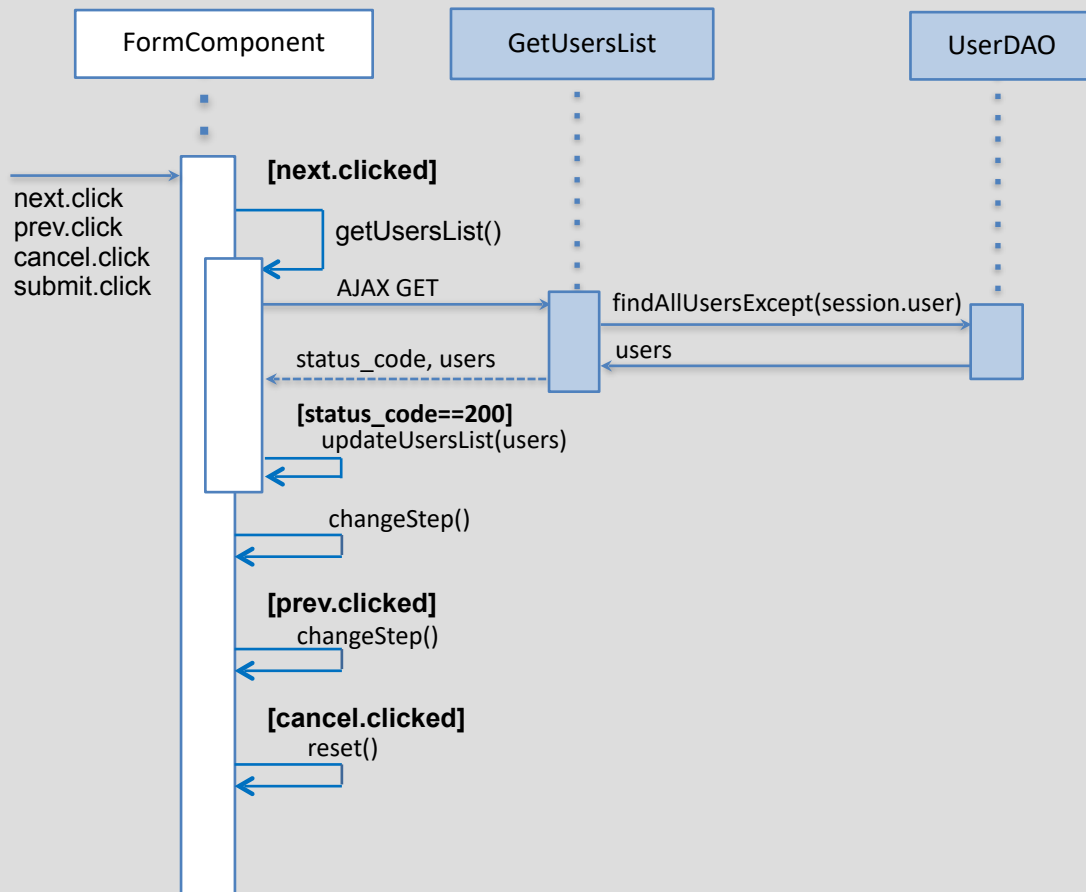


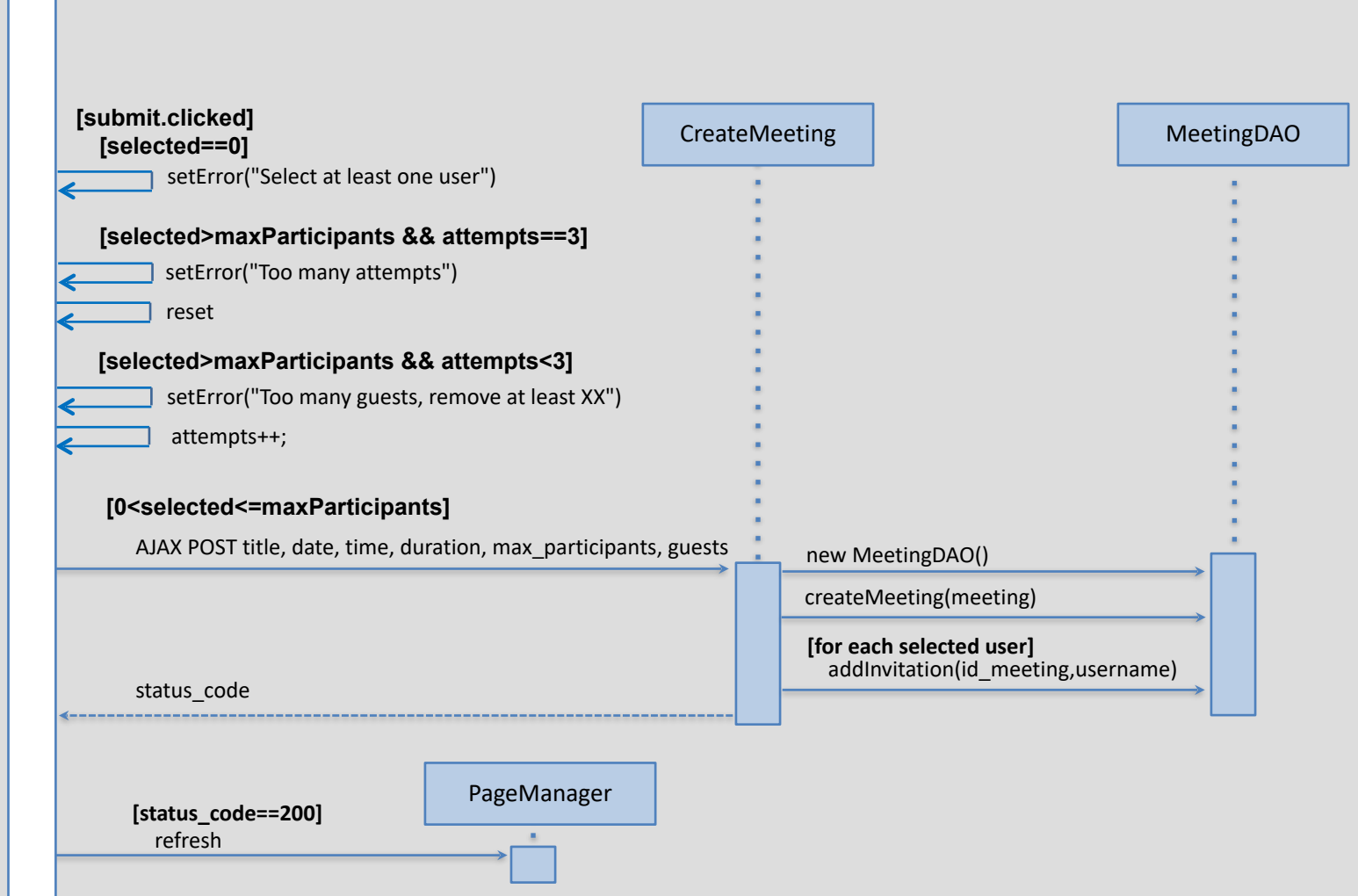


# Event: Load Home



# Event: Create Meeting





# Event: Logout

