Clases : Las clases o los constructores, son plantillas que se usan para guardar dentro de ellas distintos tipos de objetos, que comparten alguno de los mismas propiedades o métodos.

Las clases tienen una forma única de establecer un método una vez, y poder darles acceso a los objetos de esa clase, a dicho método o función. Esto se llama **prototype** en pocas palabras es como un método mas de la clase, solo que no entra en la cadena de objetos de la clase sino que es exterior a ella. Pero se puede acceder fácilmente como si fuera una propiedad haciendo “clase.prototype.nombredelafuncion” seguidamente otorgaremos la función a realizar por ej: “clase.prototype.nombredelafuncion” = function () { return “ this.nombre”} otra cosa a aclarar, es el uso del “this” , que hará referencia a la clase, ósea podremos usar propiedades de dicha clase en la función aunque sea externa a ella y no este en la misma cadena de bloques.