Aktivitäts cliagranne für Mathoda sing (); Nachricht erstellen mit Name, Type und Sound Sthis.names singt: Old MacDonald had [...]
the had a Sthis.type.toLower Case ()}, \${this.sound.repeat(3)}!

Rückgabe der Nachricht

Klassendiagramm

Animal

-name: String

-type: AnimalType

-food: FoodType

-foodAmount: number

-sound: String

-color: string

-X: number

-y: number

eat();

Prüfen, ob genug Futter vorhanden ('food Supply [this. food]') Vein \$ { this.name } the \$ { this.type } is still hungry! Verringere food Supply [this.food]

um food Amount
(je nach tier
unterschiedlich) Nachricht, dass das Tier noch Hunger hat Remaining Food anziger (mit Food Auccent)