Exposé

in dem Modul

Web Mining

Zu dem Thema:

Scraping von Daten zu Spieltagen in der ersten Bundesliga zur Vorhersage von Spielergebnissen

Vorgelegt im berufsbegleitenden Studiengang M. Sc. Data Science

von

Luca Janas,

Matrikelnummer 30277119

Prüfer: Prof. Dr. Kopinski

Im Sommersemester 2023

**Eigenständigkeitserklärung**

Ich erkläre hiermit, dass die vorgelegte Arbeit mein eigenes Werk ist. Alle direkt oder indirekt verwendeten Quellen sind als Referenzen angegeben. Die Arbeit wurde bisher nicht vor einem anderen Prüfungsausschuss vorgelegt und nicht veröffentlicht.

Mir ist bekannt, dass die Arbeit in digitaler Form auf die Verwendung unerlaubter Hilfsmittel überprüft werden kann, um festzustellen, ob die Arbeit als Ganzes oder darin enthaltene Teile als Plagiat zu werten sind. Für den Vergleich meiner Arbeit mit vorhandenen Quellen erkläre ich mich damit einverstanden, dass sie in eine Datenbank aufgenommen wird und dort auch nach der Prüfung verbleibt, um einen Vergleich mit künftigen eingereichten Arbeiten zu ermöglichen.

Münster, 9. Juni 2023.

**Alfred Anselm Kevin Diec Luca Janas**

1. Inhaltsverzeichnis

[I Inhaltsverzeichnis I](#_Toc137225894)

[II Abkürzungsverzeichnis II](#_Toc137225895)

[III Abbildungsverzeichnis III](#_Toc137225896)

[IV Tabellenverzeichnis IV](#_Toc137225897)

[1 Projektbeschreibung 1](#_Toc137225898)

1. Abkürzungsverzeichnis

|  |  |
| --- | --- |
| Abbreviation | Meaning |
|  |  |

1. Abbildungsverzeichnis

**Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.**

1. Tabellenverzeichnis

**Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.**

# Projektbeschreibung

In dem hier vorgelegten Exposé werden Inhalte und der Aufbau des Projektes im Modul Web Mining im berufsbegleitenden M. Sc. Data Science an der Fachhochschule Südwestfalen beschrieben. Ziel des Projektes ist es, unter Verwendung von Daten, die auf der Webseite transfermarkt.de zur Verfügung gestellt werden, Spielergerbnisse in der ersten deutschen Bundesliga vorherzusagen. Dazu werden historische Daten zu Spielen und Vereinen von transfermarkt.de durch Web-Scraping gesammelt und anschließend aufbereitet und analysiert, um einen Datensatz zu erstellen, der zur Vorhersage der Spielergebnisse verwendet werden kann. Dafür bietet Transfermarkt Informationen zu Fußballspielern, Vereinen, Marktwerten und Statistiken für verschiedene Ligen weltweit.

**Web-Scraping**

Für die Selektion der Daten zu den Mannschaften aus der ersten Bundesliga und den jeweiligen Spielergebnissen pro Spieltag und Saison wird das Verfahren des Web-Scrapings unter Verwendung der Internetseite <https://transfermarkt.de/> als Basis URL genutzt. Für die jeweiligen Datenselektion werden die weiteren URL-Pfade untersucht, die unter anderem Parameter beinhalten, die die ausgewählte Saison und Spieltage enthalten. Über eine Loop-Funktion können alle Kombinationsmöglichkeiten daraus extrahiert werden.

Für die ersten Datenselektionen war es bereits möglich unter anderem mit den Python-Bibliotheken "requests", "BeautifulSoup" und "lxml" auszukommen.

Mit dem Modul „requests“ ist es möglich eine Anfrage an die vorgegebene URL zu senden und die HTTP-Daten der Webseite auszulesen und zu extrahieren.

Um die extrahierten Daten aus dem HTML-Quellcode zu analysieren und zu filtern, wird das Modul "BeautifulSoup" verwendet. Es handelt sich dabei um eine Python-Bibliothek, die beim Webscraping eine wichtige Rolle spielt. Sie dient dazu, HTML-Dokumente zu parsen und sie in einer aufbereiteten Struktur darzustellen. In dieser Ausarbeitung wird „BeautifulSoup“ in Verbindung mit der „lxml“-Bibliothek als Parser verwendet. Durch die Verwendung von „lxml“ kann „BeautifulSoup“ von den Funktionen und Vorteilen dieser leistungsstarken Bibliothek profitieren, um die Analyse und Manipulation von Webseiteninhalten zu optimieren. Dabei bietet sie eine Reihe von Funktionen und Methoden an, um den Inhalt von Webseiten zu analysieren, die Datenstruktur zu verstehen und spezifische Elemente wie Tabellen, Überschriften, Links oder Absätze zu identifizieren.

Um die Daten weiterzuverarbeiten und zu analysieren, wird in gesonderten Fällen die Methode „etree“ aus dem Modul „lxml“ verwendet. Diese Methode ermöglicht es, die HTML-Struktur der Webseite genauer zu untersuchen und die Informationen gezielt auszuwählen. Insbesondere wird hierbei auf die Struktur der XPATH-Logik mit "etree" zurückgegriffen, um Schwierigkeiten bei der eindeutigen Identifizierung der Struktur zu überwinden. Das XPATH-Format erlaubt es uns, bestimmte Elemente in einem HTML-Dokument basierend auf ihrer Position und Hierarchie in einer Tabelle über eine Schleife der Reihen und Spalten zu identifizieren und auszuwählen.

Erste Web-Scraping Selektionen sind in dem GitHub Repository einzusehen:

[web-mining/Crawler.ipynb at main · lucajanas/web-mining (github.com)](https://github.com/lucajanas/web-mining/blob/main/Crawler.ipynb)

**Datenaufbereitung und Datenanalyse**

**Vorhersage von Spielergebnissen**