

1 | Introductie

Autorijschool Easy-Drive heeft de organisatie Kevlar-Devs benaderd om een professionele webapplicatie te realiseren. Kevlar-Devs heeft jullie groep benaderd om de Front-end (html-css) van de website te bouwen. In een later stadium wordt de backend (php) ontwikkeld om zo een volledige webapplicatie tot stand te brengen.

2 | Probleemstelling

Easy-Drive heeft momenteel een website draaien uit de jaren 90. Deze site moet grondig aangepakt worden. Sterker nog, de website moet volledig opnieuw opgebouwd worden. Helaas hebben we geen toegang tot de huidige site.

3 | Project Briefing

Easy-Drive wil graag dat de site professionele look and feel krijgt maar laat zich graag adviseren. Ook willen de mensen van Easy-Drive dat de potentiële klanten de verschillende pakketten op hun gemak kunnen bekijken met behulp van deze site. De klanten moeten met behulp van een mini applicatie kunnen uitrekenen welk pakket voor hun het beste is.

Op de site moeten de verschillende opleidingen komen die Easy-Drive aanbiedt. Denk daarbij aan Auto, Motor en Vrachtwagen rijbewijs. Maar ook enkele Theorie cursussen worden aangeboden. Een belangrijk aspect van een rijkschool zijn de voertuigen. Deze mogen ook duidelijk zichtbaar terug te zien zijn op de site.

Easy-Drive is een trots bedrijf. Dus een stukje over de geschiedenis willen ze ook graag terugzien. Klanten moeten uiteraard ook geïnformeerd kunnen worden waar Easy-Drive zich bevindt, hoe er contact opgenomen kan worden en het logo is ook een belangrijke uiting.

Daarnaast moeten medewerkers op een bepaald moment kunnen inloggen en hun gegevens kunnen aanpassen. Als laatste wens willen de mensen van Easy-Drive dat klanten met hun diploma in een soort tijdlijn op de site komen te staan.

3.1 | De Opdracht

- Rijschool voor auto, motor en vrachtwagen;
- Nieuwe site nodig;
- Alleen front-end is een must;
- HTML-CSS-JAVASCRIPT;
- Met 4-5 personen in een groep

3.2 | Project onderdelen

De volgende onderdelen zijn vereist voor dit project:

- De deadlines worden behaald (zie Project Planning);
- De Projectflow wordt aangehouden;
- Er wordt gezorgd voor een goede samenwerking en een duidelijke taakverdeling binnen het team;
- Het (eind)product bevat alle benodigde onderdelen/wensen/eisen

4 | Project Fases

4.1 | Oriëntatie & Definitie

- Wie is de opdrachtgever en wat wil hij/zij hebben?
- Wat moet je straks gaan maken; wat zijn de wensen en eisen van de opdrachtgever?
- Wie gaat het gebruiken, en is de doelgroep?
- Welke informatie komt er uit de applicatie? Welke pagina's ga je maken? Welke schermen krijgt de gebruiker te zien?

(Document) Programma van Eisen

- Op basis van het sjabloon (zie Teams);
- Lever altijd een PDF in;
- Haal alle Sjabloon tekst uit het document;
- Pas de inhoudsopgave aan;
- Leid het document in;
- Schrijf het document zakelijk

(Document) Projectplan

- Op basis van het sjabloon (zie Teams);
- Lever altijd een PDF in;
- Haal alle Sjabloon tekst uit het document;
- Pas de inhoudsopgave aan;
- Schrijf het document zakelijk;
- Leid het document in;
- Schrijf alle taken op;
- Maak een sluitende planning (gebaseerd op de tijd)

4.2 | Ontwerp & Werkvoorbereiding

- Welke functionaliteiten gaan er komen?
- Niet al te technisch formuleren (weinig vaktaal);
- Wat zijn de eisen en wat zijn de wensen (prioriteit)?
- Hoe gaat de applicatie er globaal uitzien?
 - Welke standaard componenten heeft de app?
 - Hoe gaat output van de app eruit zien?
 - Zijn er tabellen/overzichten?
 - Hoe zien de formulieren eruit?
 - Zijn er inlog mogelijkheden?
 - Kan de gebruiker gegevens invoeren?
 - Hoe wordt er genavigeerd?
 - Hoe staan de pagina's met elkaar verbonden?
- Gebruikersschermen;
- Maak mockups (schetsen) van de schermen (lay-out en gedrag)

(Document) Functioneel Ontwerp

- Op basis van het sjabloon (zie Teams)
- Houd het kort en overzichtelijk;
- Geen vaktaal of technische informatie;
- Volledige lijst functionaliteiten met prioritering

5 | Projectflow

1. Kies een werkplek in overleg met je team;
2. Interview/briefing uitwerken in de les;
3. Maak de documentatie (Plan van Eisen – Projectplan – Functioneel Ontwerp) a.d.h.v. de sjablonen;
4. Vraag goedkeuring aan de docent tijdens les over de bovenstaande documentatie;
5. Documentatie inleveren via Teams (namens je team);
6. Website realisatie met je team via GIT

6 | Project Planning

Kalenderweek	Project Fase	Oplevering (zie definitieve deadline in Teams)
Week 50 (2018)	Oriëntatie & Definitie	Programma van Eisen & Projectplan
Week 51 (2018)	Ontwerp & Werkvoorbereiding	Functioneel Ontwerp & GIT-omgeving met het team
Week 2 & 3 (2019)	Realisatie	
Week 4 (2019)	Oplevering & Nazorg	Project Website & Reflectieverslag
Week 5 (2019)	Oplevering	Presentaties