

# Offline-Banking

**!!Untertitel**

LUCA ECKENFELS  
OLE FLECK

6. Januar 2024

Jugend Forscht 2024: Mathe-Informatik

Erarbeitet am Schiller-Gymnasium Offenburg

Betreuende Lehrkraft:

MAREK CZERNOHOUS

# Inhaltsverzeichnis

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| <b>1</b> | <b>Ideenfindung</b>                            | <b>4</b> |
| 1.1      | Motivation . . . . .                           | 4        |
| 1.2      | Anforderungen . . . . .                        | 4        |
| 1.3      | Problemanalyse . . . . .                       | 4        |
| 1.4      | Lösungsidee . . . . .                          | 4        |
| 1.5      | wissenschaftlicher Hintergrund . . . . .       | 4        |
| <b>2</b> | <b>Umsetzung</b>                               | <b>5</b> |
| 2.1      | Planung . . . . .                              | 5        |
| 2.2      | Entwicklung . . . . .                          | 5        |
| 2.2.1    | Server . . . . .                               | 5        |
| 2.2.2    | Client . . . . .                               | 5        |
| 2.3      | Optimierung . . . . .                          | 5        |
| <b>3</b> | <b>Ergebnisse</b>                              | <b>6</b> |
| 3.1      | Fazit + Ausblick . . . . .                     | 6        |
| <b>4</b> | <b>Quellen</b>                                 | <b>7</b> |
| <b>5</b> | <b>Danksagung und Unterstützungsleistungen</b> | <b>8</b> |

## **Fachliche Kurzfassung**

# **1 Ideenfindung**

## **1.1 Motivation**

## **1.2 Anforderungen**

## **1.3 Problemanalyse**

## **1.4 Lösungsidee**

## **1.5 wissenschaftlicher Hintergrund**

## **2 Umsetzung**

### **2.1 Planung**

### **2.2 Entwicklung**

#### **2.2.1 Server**

Datenbank

#### **2.2.2 Client**

### **2.3 Optimierung**

## **3 Ergebnisse**

### **3.1 Fazit + Ausblick**

## 4 Quellen

## 5 Danksagung und Unterstützungsleistungen

Wir haben für dieses Projekt keine fachlichen Unterstützungsleistungen in Anspruch genommen.

Bedanken möchten wir uns bei:

- Marek Czernohous, unserem (früheren) Informatiklehrer, für die Begeisterung am Programmieren sowie
- unseren Familien für die Unterstützung