Architekturdokumentation

<Miraculix>



erstellt von

Gruppe B HydraSoft GmbH

Template Revision: 5.0 DE (Rev. 2)
April 2011

We acknowledge that this document uses material from the arc 42 architecture template, http://www.arc42.de. Created by Dr. Peter Hruschka & Dr. Gernot Starke. For additional contributors see arc42.de/about/contributors.html





Änderungsübersicht

Version	Datum	Bearbeiter	Beschreibung
1.B	24.05.2013	P. Hegnauer	Abschluss Beta Version
1.A	26.05.2013	A. Di Lascio	Abschluss Alpha Version

Tabelle 1, Änderungsübersicht

Basisdokumente

Dokument	Beschreibung

Tabelle 2, Basisdokumente



Inhaltsverzeichnis

1.	EIN	FÜHRUNG UND ZIELE	5
	AUFGA	BENSTELLUNG	6
	1.1	QUALITÄTSZIELE	7
	1.2	STAKEHOLDER	8
2.	RA	NDBEDINGUNGEN	9
	2.1	TECHNISCHE RANDBEDINGUNGEN	
	FUNKT	IONALE ANFORDERUNGEN	
	2.2	Organisatorische Randbedingungen	
	2.3	Konventionen	11
	2.4	Entwicklungswerkzeuge	
3.	ко	NTEXTABGRENZUNG	12
_	3.1	FACHLICHER KONTEXT	
4.	LÖS	SUNGSSTRATEGIE	14
5.	BA	USTEINSICHT	15
-	5.1	EBENE 0	
	5.2	EBENE 1	
	5.3	EBENE 2	
6	ΙΔΙ	JFZEITSICHT	30
U.	6.1	Laufzeitszenario 1	
	6.2	LAUFZEITSZENARIO 2	
7.	_	RTEILUNGSSICHT	
8.		PISCHE MUSTER, STRUKTUREN UND ABLÄUFE	
	8.1	TYPISCHE MUSTER, STRUKTUREN UND ABLAUFE	
	8.2	TYPISCHE MUSTER UND STRUKTUREN	
9.		CHNISCHE KONZEPTE	
	9.1	PERSISTENZ	
	9.2	BENUTZUNGSOBERFLÄCHE	
	9.3	ERGONOMIE	
	9.4	ABLAUFSTEUERUNG	
	9.5	TRANSAKTIONSBEHANDLUNG	
	9.6 9.7	SESSIONBEHANDLUNG	
	9.7 9.8	SICHERHEITKOMMUNIKATION UND INTEGRATION MIT ANDEREN IT-SYSTEMEN	
	9.9	VERTEILUNG	
	9.10	PLAUSIBILISIERUNG UND VALIDIERUNG	
	9.10	AUSNAHME-/FEHLERBEHANDLUNG	
	9.12	MANAGEMENT DES SYSTEMS & ADMINISTRIERBARKEIT	
	9.13	Logging, Protokollierung, Tracing	
	9.14	GESCHÄFTSREGELN	
	9.15	PARALLELISIERUNG UND THREADING	
		NATIONALISIERUNG	
	9.16	Migration	
	9.17	Testbarkeit	
	9.18	Skalierung, Clustering	
	9.19	Hochverfügbarkeit	
1(). F	NTWURFSENTSCHEIDUNGEN	56
٠,	7. 10.1	Entwurfsentscheidung 1	



10.2	Entwurfsentscheidung 2	57
10.3	Entwurfsentscheidung 3	58
11. Q	UALITÄTSSZENARIEN	59
11.1	QUALITÄTSBAUM	59
11.2	BEWERTUNGSSZENARIEN	61
12. R	ISIKEN	62
13. G	iLOSSAR	63
14. A	NHANG	
14.1	Bedienungsanleitung	64
14.2	INSTALLATIONS- UND DEPLOYMENTANWEISUNGEN	
14.3	ZEITPLAN	
14.4	Arbeitszeiten	
14.5	SITZUNGSPROTOKOLLE	75
14.6	PFLICHTENHEFT	75
14.7	NAMENSKONVENTIONEN	75
14.8	KLASSENDIAGRAMM	
14.9	ERD DIAGRAMM	75
14.10	Source Code	75



Seite 5 von 75

1. Einführung und Ziele

Die TotalService GmbH ist ein Unternehmen, welches sich auf Reparaturen von elektronischen Haushaltsgeräten spezialisiert hat. Die Reparaturen werden von einem Servicetechniker vor Ort ausgeführt. Der finanzielle sowie administrative Teil werden durch das BackOffice abgewickelt und geleitet.

Da das Unternehmen rapide gewachsen ist und mittlerweile über 30 Servicetechniker beschäftigt, benötigt die TotalService GmbH eine unterstützende Applikation, welche sich auf die eigenen Bedürfnisse einstellt.

Durch den Auftrag der TotalService GmbH sollen wir im Rahmen einer Projektarbeit eine Applikation erstellen, welche die Anforderungen der TotalService GmbH vollumfänglich erfüllt. Es soll ein strukturierter und klarer Prozess verfolgt werden, welcher durch die Applikation unterstützt wird.

Neu soll es möglich sein Kunden-, Auftrags- oder auch Mitarbeiterdaten auf einer Datenbank zu speichern. Die Daten sind redundant und jederzeit und überall abrufbar. So kann der Prozess für das BackOffice optimiert werden. Sie sind nun schneller und müssen nicht mühsam die Daten aus einer Excel-Tabelle auslesen. Da die Daten persistent auf der Datenbank liegen, können auch keine Kundenaufträge oder Kundendaten verloren gehen.

Nicht nur für das BackOffice soll die Applikation einen Vorteil bringen sondern auch der Servicetechniker profitiert davon. Er kann einfach von zu Hause aus am Vorabend seine Aufträge aufrufen und diese ausdrucken. So kann er am nächsten Tag direkt zum ersten Kunden gehen, und muss nicht vorher noch ins Geschäft. Vor Ort kann er direkt den Rapport ausfüllen und quittieren. Falls nun noch ein Problem vorhanden ist, kann er mit Hilfe unserer Applikation direkt mit dem Kunden einen neuen Termin vereinbaren. Die Kommunikation über das BackOffice entfällt somit.

Da die TotalService GmbH kundenorientiert arbeiten möchte, hat die neue Software auch für den Kunden Vorteile. Er kann sich von zu Hause aus einloggen und hat eine Übersicht über seine Tickets und Benutzerdaten. Ausserdem hat er die Möglichkeit, falls ein Gerät defekt ist, direkt ein Ticket aufzugeben und muss nicht zwingend Kontakt mit der Firma aufnehmen. Nachdem ein Ticket abgeschlossen wurde, erhält der Kunde automatisch eine E-Mail, welche eine Umfrage beinhaltet. In dieser Umfrage kann der Kunde unser System und unsere Arbeit bewerten. So generiert die TotalService GmbH einen Mehrwert. Sie kann direkt auf das Feedback der Kunden eingehen.

Die Applikation ist benutzerfreundlich und hat ein einheitliches Erscheinungsbild. Die tägliche Arbeit des BackOffice wird dadurch deutlich vereinfacht. Die TotalService GmbH gewinnt durch "Miraculix" einen deutlichen Mehrwert durch steigende Produktivität und kundenorientierte Prozesse.





Seite 6 von 75

Aufgabenstellung

Seit drei Jahren ist TotalService GmbH für den Service von zahlreichen Haushaltsgeräten eines namhaften Haushaltsgeräteherstellers in der Zentralschweiz zuständig. Dabei werden Waschmaschinen, Wäschetrockner, Kühlschränke, Kochherds, Backöfen, Geschirrspüler, etc. gewartet. Die Zusammenarbeit wurde schrittweise ausgebaut und zurzeit beschäftigt die TotalService GmbH mehr als 30 Servicetechniker, die täglich bei ihren Kundinnen und Kunden unterwegs sind. Damit die Organisation einfacher bewältigt werden kann, soll eine verteilte Applikation (>= 3 Tier) entwickelt werden, mit der das tägliche Geschäft einfacher bewältigt werden kann.

Geschäftsprozess:

Die Applikation beinhaltet folgende wesentliche Anforderungen:

- ✓ die Verwaltung aller notwendigen Servicetechniker-Daten, die für die Reparaturarbeiten nötig sind
- √ die Verwaltung aller notwendigen Kundendaten
- ✓ die Verwaltung von allen Servicevertragsdaten
- ✓ die Erfassung von telefonischen Meldungen (Fehlerbeschreibung, Serie- und Service-Nummer, Gerätetyp, Hersteller etc.) durch das BackOffice
- √ die Suche nach dem nächsten freien Termin pro Servicetechniker und die Erstellung des Reparaturauftrags für den Servicetechniker durch das BackOffice
- ✓ das elektronische Bereitstellen der Service-Aufträge für den Servicetechniker. Die elektronischen Service-Aufträge müssen vom Servicetechniker auch in einer gut lesbaren Form ausgedruckt werden können.
- √ die Erstellung des Reparaturrapports durch den Servicetechniker in elektronischer Form

Da alle Servicetechniker mit Notebooks ausgerüstet und immer online sind, muss die Applikation den Zugriff auf relevanten Daten zu jedem beliebigen Zeitpunkt ermöglichen. Der Servicetechniker soll in der Lage sein, seine Aufgaben abzufragen, damit er selber auch einen Termin mit dem Kunden vor Ort vereinbaren kann. Des Weiteren muss die Applikation dem Servicetechniker die Möglichkeit bieten, den Reparatur-Rapport unmittelbar nach der ausgeführten Reparatur (vor Ort) zu erstellen und in der Anwendung zu speichern.

Der Zugriff auf die Applikation und Daten muss in allen Fällen durch ein entsprechendes Anmeldeverfahren geschützt werden. Die Applikation wird einerseits vom BackOffice und andererseits von Servicetechniker benutzt. Auch die Kunden haben über einen Webservice Zugriff auf die Applikation. Das BackOffice befindet sich im Intranet, während die Servicetechniker und die Kunden einen entfernten Zugriff vornehmen. Die Verwaltung der anfallenden Daten muss mit einem zuverlässigen DBMS realisiert werden.





Seite 7 von 75

1.1 Qualitätsziele

Nr./Priorität	Qualitätsziel	Kurzbeschreibung/Verweis
		Die Datenbank sollte Daten enthalten, die möglichst
1.	Performanz	aktuell sind. Neue Daten müssen korrekt und sofort
		abrufbar sein.
		Die relationale Datenbank ist ein Schlüsselelement
		für den Erfolg der Firma. Aus diesem Grund müs-
2.	Sicherheit	sen die Daten vor fremden Zugriffen geschützt wer-
2.	Sichemen	den. Durch ein Anmeldeverfahren soll die Datensi-
		cherheit, der Datenschutz und die Daten-Integrität
		gewährleistet sein.
		Unsere Applikation soll von überall her erreichbar
3.	Flexibilität	sein. Der Servicetechniker und der Kunde erlangen
3.	FIEXIDIIIIat	somit eine grössere Flexibilität und sind nicht mehr
		stark an das BackOffice gebunden.
		Aufgrund der ständigen Modernisierung muss die
		Applikation leicht anpassbar sein. Die Erweiter-
		barkeit ist somit äußerst essentiell für das Unter-
4	Erweiterbarkeit	nehmen, um auch in Zukunft konkurrenzfähig zu
		bleiben. Die Veränderungen des täglichen Business
		sollen sich leicht in die Applikation implementieren
		lassen.
		Ein einfaches und einheitliches Erscheinungsbild
		vereinfacht die Benutzung der Applikation und stei-
5	Benutzerfreundlichkeit	gert die Produktivität. Das GUI muss für Personen
		bedienbar sein, die über kein allzu grosses Flair für
		IT verfügen.

Tabelle 3, Qualitätsziele





Seite 8 von 75

1.2 Stakeholder

Name/Rolle	Ziel/Berührungspunkt	Notwendige Beteiligung
Servicetechniker	Die Applikation ist für den Servicetechniker	Schulung notwendig
	ein wichtiges Tool bei der Arbeit. Er muss	
	Rapporte ausfüllen und ausdrucken sowie	
	neue Termine vereinbaren können.	
BackOffice	Das BackOffice benötigt die Applikation	Schulung notwendig
	am meisten. Mit der Applikation lässt es	
	sich übersichtlich und strukturiert arbeiten.	
	Aufträge können genau zugewiesen wer-	
	den und die Verrechnungen verlaufen oh-	
	ne Redundanz. Des Weiteren müssen die	
	Informationen leicht abrufbar sein, um die	
	Kunden zu bedienen.	
Konkurrenz	Die TotalService GmbH hebt sich durch	keine
	die neue Applikation und Prozessen von	
	der Konkurrenz ab.	
Lieferanten	Der namhafte Gerätehersteller stellt eine	keine
	Liste ihrer Ersatzteile und –geräte zur Ver-	
	fügung. Diese wird in der Datenbank ein-	
	gelesen.	
Kunden	Der Kunde kann sich mit Hilfe unserer	Schulung durch Bedie-
	Anwendung bei uns registrieren und ein	nungs- und Installationsan-
	Ticket erstellen, welches dann vom Back-	leitung
	Office entgegengenommen wird.	

Tabelle 4, Stakeholder





Seite 9 von 75

2. Randbedingungen

2.1 Technische Randbedingungen

ID	Randbedingung	Beschreibung
TECH01	Systembetrieb	Das System ist auf Onlinebetrieb entwickelt.
TECH02	Software-Infrastruktur	Webserver & Datenbanksysteme
TECH03	Verfügbarkeit der Lauf- zeitumgebung	7x24-StundenBetrieb ► siehe 9.20 Hochverfügbarkeit
TECH04	Grafische Oberfläche	Diese soll durch den Servicetechniker, den Sachbearbeiter des BackOffice sowie den Kunden zugänglich sein.
TECH05	Bibliotheken, Frameworks und Komponenten	Einsatz von Frameworks und Open-Source-Bibliotheken
TECH06	Programmiersprachen	Java und PostgreSQL
TECH07	Analyse- und Entwurfsme- thoden	MVC, Modell- View- Controller ▶ siehe 8.1 Typische Abläufe und Strukturen
TECH08	Datenstrukturen	3-Tier-Architektur mit Webservice, RMI und DB
TECH09	Programmierschnittstellen	Datenbankschnittstellen und RMI / Webservice
TECH10	Programmiervorgaben	JUnit & TDD
TECH11	Technische Kommunikation	Synchron oder asynchron

Tabelle 5, Technische Randbedingungen

Funktionale Anforderungen

► siehe Kapitel 1 "Aufgabenstellung"



Seite 10 von 75

2.2 Organisatorische Randbedingungen

ID	Randbedingung	Beschreibung
	Organisation und Strukt	ur
ORG01	Organisationsstruktur beim Auftraggeber	Sind fix definiert von Hr. Jordan Suçur & Hr. Erwin Mathis. Allfällige Änderungen werden durch sie kommuniziert.
ORG02	Eigenentwicklung oder externe Vergabe	Hierbei handelt es sich um eine schulische Projektarbeit.
ORG03	Entwicklung als Produkt oder zur eigenen Nutzung?	Die Entwicklung dient als Produktlösung für die fiktive TotalService GmbH.
	Ressourcen (Budget, Ze	it, Personal)
ORG04	Zeitplan	Der Zeitplan für das Projekt wurde von der Gruppe erstellt. Darauf wird geachtet, die gesetzte Deadline einzuhalten. ▶ siehe Anhang "Zeitplan"
ORG05	Zeitplan und Funktionsum- fang	Da der Abgabetermin auf den 24.05.2013, 12:00 Uhr fest- gelegt und nicht änderbar ist, ist der Termin als hoch prio- risiert zu betrachten.
ORG06	Team	Das Team besteht aus folgenden 7 Studenten der Hochschule Luzern – Wirtschaft, Studiengang Wirtschaftsinformatik Vollzeit, 2. Semester: Silvana Maissen Projektleiterin Patrick Hegnauer Projektleiter Stv. Alessio Di Lascio Cedric Amstalden Christoph Blättler Michael Ziehlmann Stefan Habbacher
ORG07 Release-Plan		Der volle Funktionsumfang wird am 27.05.2013 vorgestellt. Die anderen Meilensteine sind dem Zeitplan zu entnehmen. ▶ siehe Anhang "Zeitplan"
	Organisatorische Stand	ards
ORG08	Vorgehensmodell	Keine internen Standards vorhanden.
ORG09	Entwicklungswerkzeuge	▶ siehe Kapitel 2.4 "Entwicklungswerkzeuge"
ORG10	Konfigurations- und Versionsverwaltung	▶ siehe Kapitel 2 4 "Entwicklungswerkzeuge"
ORG11	Testwerkzeuge und Prozesse	Testing mit JUnit
ORG12	Abnahme- und Freigabe- prozesse	Alle Entscheidungen werden in wöchentlichen Meetings gefällt. Diese wurden stets vom Projektleiter-Stellvertreter geführt.

Tabelle 6, Organisatorische Randbedingungen





Seite 11 von 75

2.3 Konventionen

ID	Randbedingung	Beschreibung
KONV01	Programmierkonventionen	Nicht vorhanden
KONV02	Dokumentationskonventionen	Nicht vorhanden
KONV03	Namenskonventionen	► siehe Anhang "Namenskonventionen"

Tabelle 7, Konventionen

2.4 Entwicklungswerkzeuge

Eclipse JUNO

4.4.2 X32



Java FX Scene Builder

Version 1.0



Apache Tomcat

Version 7.0



Jasper Reports

PlugIn Eclipse

Version 5.1.0



pgAdmin III

Version 1.16.1



ObjectAid

Version 1.1.4.2



Enterprise Architect

Version 9.3



SVN Subversion

Version 1.7.9





Seite 12 von 75

3. Kontextabgrenzung

Schnittstelle/ Nachbarsys-	Ausgetauschte Daten (Daten-	Technologie/Protokoll
tem	formate, Medien)	
JAVA Application	Quellcode	Via Webservice
PostgreSQL	Objekte mit Attribute	RMI

Tabelle 8, Kontextabgrenzung

3.1 Fachlicher Kontext

3.1.1 Komponentendiagramm

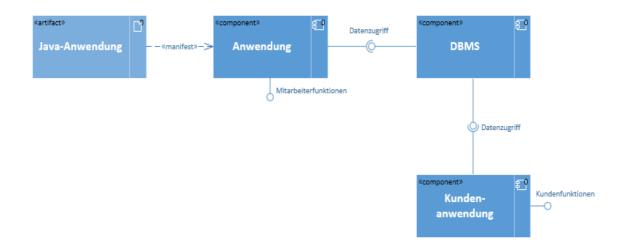


Abbildung 1, Komponentendiagramm





Seite 13 von 75

3.1.2 Paketdiagramm Miraculix Client Sachbearbeiter

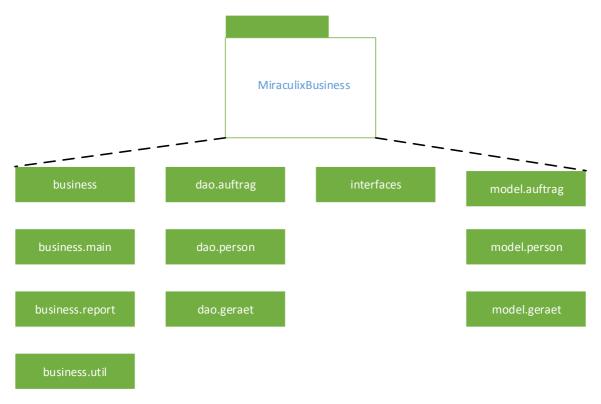


Abbildung 2, Paketdiagramm Sachbearbeiter

3.1.3 Paketdiagramm Miraculix Business

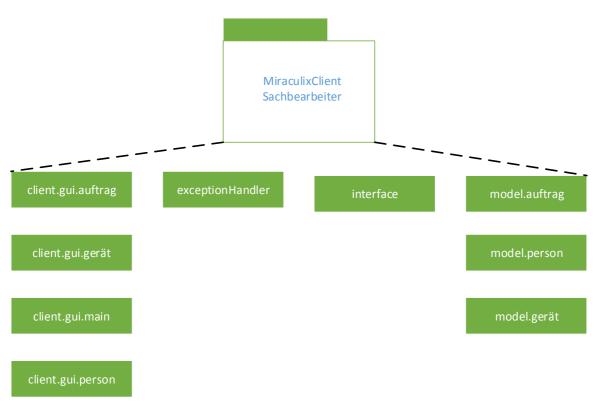


Abbildung 3, Paketdiagramm Business



Seite 14 von 75

4. Lösungsstrategie

Das Projektteam hat entschieden, die Applikation in der objektorientierten Programmiersprache Java zu schreiben. Gründe wie Performance, Sicherheit, Image und Know-How haben für diesen Entscheid massgebend gesprochen.

Da Swing immer mehr aus der Mode kommt und veraltet aussieht, haben wir uns für das mächtige Tool JavaFX entschieden, um unsere GUI zu realisieren. Die neumodische Oberfläche von JavaFX macht die Arbeit sehr angenehm. Zudem hat JavaFX viel mehr Möglichkeiten als Swing: Bilder können einfach eingebunden, die Oberfläche samt Buttons können mittels CSS gestaltet werden und vieles mehr. Für die Gestaltung der GUI wurde die OpenSource-Software SceneBuilder benutzt. Dies ist im Moment die einzige Software welche mit JavaFX kompatibel ist.

Die Datensätze werden auf der relationalen Datenbank PostgreSQL hinterlegt, die uns zur Verfügung gestellt wurde.

Es werden drei verschiedene Ansichten programmiert:

- Die BackOffice-Ansicht wird mittels RMI implementiert
- Die Servicetechniker greift mittels Webservice auf unsere Datenbank und Business Logik
- Der Kunde wird ebenfalls mit Webservice realisiert

Wir verzichten auf das MockTesting, da die Datenbank schon sehr früh zur Verfügung stand und wir direkt auf der Datenbank die Tests durchführen konnten.

Um die Rapporte als pdf-Dateien herzustellen stützen wir uns auf die OpenSource-Software Jaspersoft Report.





Seite 15 von 75

5. Bausteinsicht

Die folgende Abbildung zeigt alle Bausteine unserer Applikation:

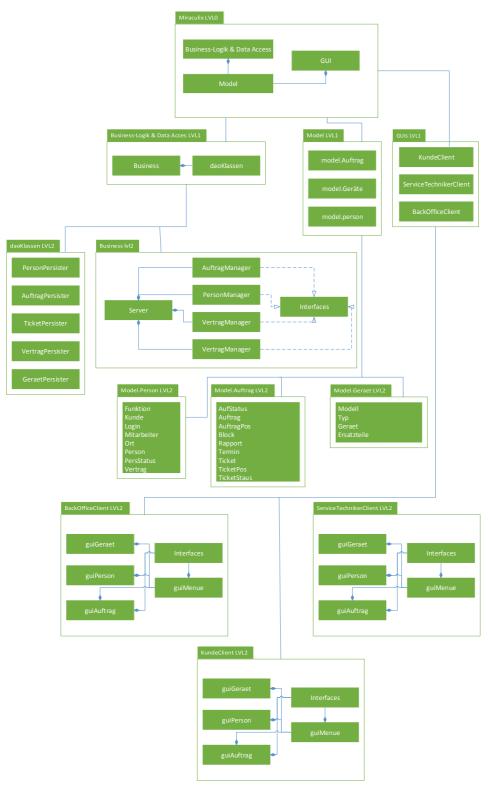


Abbildung 4, Bausteinschicht



Seite 16 von 75

5.1 Ebene 0

Lokale Bausteine von WHITEBOX << Miraculix LVL0 >>		
< <blackboxname>> Kurzer Beschrieb</blackboxname>		
Business-Logik & Data Access	Beinhaltet Logik & Datenbankmanagement	
GUI	Beinhaltet grafische Oberflächen und Kontrollermethoden	
Model	Beinhaltet Modelklassen	

Blackbox-Layout für < <business-logik &="" access="" data="" lvl0=""></business-logik>		
Zweck / Verantwortlichkeit	Beinhaltet die ganze Logik des Programmes und regelt Zugriff zur Datenbank	
Schnittstellen	Folgende Business-Interfaces werden benötigt, um auf Businesslogik zugreifen zu können: IVertrag, IPerson, IAuftrag, IGeraet	
Variabilität	Da der Baustein vollständig abgekapselt ist, können sich alle Algorithmen ändern, ohne dass andere Komponenten etwas davon mitkriegen.	
Leistungsmerkmale	Keine Einschränkungen	
Ablageort / Datei	Business-Komponente (business-package und dao-packages)	

Blackbox-Layout für < <model lvl0=""></model>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Beinhaltet Alle Modeklassen
Schnittstellen	
Variabilität	
Leistungsmerkmale	Keine Einschränkungen
Ablageort / Datei	Business-Komponente (business-package und dao-packages)



Seite 17 von 75

Blackbox-Layout für < <guis lvl0=""></guis>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Beinhaltet alle GUI und Benutzerschnittstellen.
Schnittstellen	
Variabilität	
Leistungsmerkmale	Keine Einschränkungen
Ablageort / Datei	Business-Komponente (business-package und dao-packages)

5.2 Ebene 1

Lokale Bausteine von WHITEBOX << Model LVL1 >>		
< <blackboxname>></blackboxname>	Kurzer Beschrieb	
Model.Auftrag	Modelklasse für Auftrag	
Model.Person	Modelklasse für Person	
Model.Geraete	Modelklasse für Geraete	
Lokale Bausteine von WHITEBOX << Business-Logik & Data Access LVL1 >>		
< <blackboxname>></blackboxname>	Kurzer Beschrieb	
Business	Enthält Methoden für logische Operationen	
daoKlassen	Enthält Methoden zur Datenpersistierung	
Lokale Bausteine von WHITEBOX << GUIs LVL1 >>		
< <blackboxname>></blackboxname>	Kurzer Beschrieb	
KundeClient	Stellt die Applikation für den Kunden bereit.	
ServiceTechnikerCliet	Stellt die Applikation für den Servicetechniker bereit.	
BackOfficeCliet	Stellt die Applikation für den Backoffice Mitarbeiter bereit.	



Seite 18 von 75

Blackbox-Layout für < <daoklassen>> LVL1</daoklassen>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Die daoKlassen sind für jegliche Kommuni- kation mit der Datenbank verantwortlich. Über sie werden Objekte gespeichert, zu- sammengeführt und abgefragt.
Schnittstellen	Kommuniziert mit dem Business Baustein und stellt ihm datenbankorientierte Methoden zur Verfügung. Kommuniziert via EntityManager mit der pgDatenbank
Variabilität	Sollen zusätzliche Operationen zur Speicherung, Bearbeitung oder Löschung von Objekten benötigt werden, müssen die daoKlassen erweitert werden.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business dao.auftrag, dao.geraet, da.person

Blackbox-Layout für < <business lvl1="">></business>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Dieser Baustein übernimmt die Verteilung aller benötigten Methoden. Er ist dafür verantwortlich, dass sämtliche logischen Operationen in den Benutzerinterfaces durchgeführt werden können und zur Verfügung stehen.
Schnittstellen	Kommuniziert direkt mit den dao Klassen und ruft Methoden zur Bearbeitung von Datenbankobjekten auf.
Variabilität	Soll die Applikation an Funktionalität erweitere werden, kommen alle logischen Methoden in eine der Business Klassen.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.



Seite 19 von 75

Blackbox-Layout für < <model.person>> LVL1</model.person>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Model.Person stellt alle Attribute und deren Setter- und Gettermethoden zur Verfügung. Ebenfalls sind alle OR-Mapping relevanten Felder und Beziehungen definiert.
Variabilität	Zusätzliche Attribute und OR-Mapping Erweiterungen.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	business.model.person

Blackbox-Layout für < <model.geraete>> LVL1</model.geraete>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Model.Geraete stellt alle Attribute und deren Setter- und Gettermethoden zur Verfügung. Ebenfalls sind alle OR-Mapping relevanten Felder und Beziehungen definiert.
Variabilität	Zusätzliche Attribute und OR-Mapping Erweiterungen.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	business.model.geraete

Blackbox-Layout für < <model.auftrag>> LVL1</model.auftrag>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Model.Auftrag stellt alle Attribute und deren Setter- und Gettermethoden zur Verfügung. Ebenfalls sind alle OR-Mapping relevanten Felder und Beziehungen definiert.
Schnittstellen	
Variabilität	Zusätzliche Attribute und OR-Mapping Erweiterungen.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	business.model.auftrag



Seite 20 von 75

Blackbox-Layout für < <kundenclient>> LVL1</kundenclient>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt dem Kunden sämtliche grafischen Be- nutzeroberflächen zur Verfügung.
Schnittstellen	WS-Kommunikation mit Businesslogik
Variabilität	Anpassungen der Benutzeroberfläche.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	MiraculixWSKundenClient
	Client.gui.*

Blackbox-Layout für < <servicetechnikerclient>> LVL1</servicetechnikerclient>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt dem Servicetechniker sämtliche grafischen Benutzeroberflächen zur Verfügung.
Schnittstellen	WS-Kommunikation mit Businesslogik
Variabilität	Anpassungen der Benutzeroberfläche.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	MiraculixWSServiceTechniker
	Client.gui.*

Blackbox-Layout für < <backofficeclient>> LVL1</backofficeclient>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt dem Sachbearbeiter sämtliche grafischen Benutzeroberflächen zur Verfügung.
Schnittstellen	RMI-Kommunikation mit Businesslogik
Variabilität	Anpassungen der Benutzeroberfläche.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	MiraculixWSServiceTechniker
	Client.gui.*
Sonstige Verwaltungsinformationen	



Seite 21 von 75

5.3 Ebene 2

Lokale Bausteine von WHITEBOX << daoKlassen LVL2 >>	
< <blackboxname>></blackboxname>	Kurzer Beschrieb
PersonPersister	Stellt Methoden zur Kommunikation mit der Datenbank bereit.
AuftragPersister	Stellt Methoden zur Kommunikation mit der Datenbank bereit.
VertragPersister	Stellt Methoden zur Kommunikation mit der Datenbank bereit.
TicketPersister	Stellt Methoden zur Kommunikation mit der Datenbank bereit.
GeraetPersister	Stellt Methoden zur Kommunikation mit der Datenbank bereit.

Lokale Bausteine von WHITEBOX << BackOfficeClient, ServiceTechnikerCliet, KundenClient >>		
< <blackboxname>> Kurzer Beschrieb</blackboxname>		
guiGeraet	Liefert grafische Benutzeroberflächen	
guiPerson	Liefert grafische Benutzeroberflächen	
guiAuftrag	Liefert grafische Benutzeroberflächen	
Interfaces	Stellt Methoden zur Verfügung	
guiMenue	Kommuniziert mit Business-Logik	



Seite 22 von 75

Blackbox-Layout für < <personpersister>> LVL2</personpersister>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Der PersonPersister enthält alle nötigen Methoden um IPerson Objekte (Kunden oder Mitarbeiter) zu speichern oder zusammenzuführen.
Schnittstellen	Stellt dem PersonManager seine Methoden zur Verfügung. Schreibt direkt in die Datenbank.
Variabilität	Erweiterungen im Bereich Speichern und Editieren von Datensätzen müssen hier implementiert werden.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	dao.person.PersonPersister

	-
Blackbox-Layout für < <vertragpersister>> LVL2</vertragpersister>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Der VertragPersister enthält alle nötigen Methoden um IVertrag Objekte zu speichern oder zusammenzuführen.
Schnittstellen	Stellt dem VertragManager seine Methoden zur Verfügung. Schreibt via EntityManager in die Datenbank.
Variabilität	Erweiterungen im Bereich Speichern und Editieren von Datensätzen müssen hier implementiert werden.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business dao.person.VertragPersister



Seite 23 von 75

Blackbox-Layout für < <geraetpersister>> LVL2</geraetpersister>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Der GeraetPersister enthält alle nötigen Methoden um IGeraet Objekte zu speichern oder zusammenzuführen.
Schnittstellen	Stellt dem GeraetManager seine Methoden zur Verfügung. Schreibt via EntityManager in die Datenbank.
Variabilität	Erweiterungen im Bereich Speichern und Editieren von Datensätzen müssen hier implementiert werden.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business dao.gereat.GeraetPersister

Blackbox-Layout für < <auftragpersister>> LVL2</auftragpersister>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Der AuftragPersister enthält alle nötigen Methoden um IAuftrag Objekte zu speichern oder zusammenzuführen.
Schnittstellen	Stellt dem Manager seine Methoden zur Verfügung. Schreibt via EntityManager in die Datenbank.
Variabilität	Erweiterungen im Bereich Speichern und Editieren von Datensätzen müssen hier implementiert werden.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business dao.auftrag.AuftragPersister
Offene Punkte (nach Bedarf)	



Seite 24 von 75

Blackbox-Layout für < <ticketpersister>> LVL2</ticketpersister>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Der TicketPersister enthält alle nötigen Methoden um Ticket Objekte zu speichern oder zusammenzuführen.
Schnittstellen	Stellt dem AuftragManager seine Methoden zur Verfügung. Schreibt via EntityManager in die Datenbank.
Variabilität	Erweiterungen im Bereich Speichern und Editieren von Datensätzen müssen hier implementiert werden.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	dao.auftrag.TicketPersister

Blackbox-Layout für < <auftragmanager>> LVL2</auftragmanager>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Der AuftragManager enthält alle Methoden um Auftragsobjekte zu erstellen und zu bearbeiten. Die Methodennamen- und Signaturen werden vom Interface IAuftrag zur Verfügung gestellt.
Schnittstellen	Implementiert das Interface lAuftrag. Importiert AuftragPersister. Importiert Methoden TicketPersister.
Variabilität	Soll die Funktionalität von Miraculix erweitert werden, wird das Interface lAuftrag mit einer Methode erweitert und diese dann mit Codebody im AuftragManager realisiert.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business business.AuftragManager



Seite 25 von 75

Blackbox-Layout für < <vertragmanager>> LVL2</vertragmanager>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Der VertragManager enthält alle Methoden um Vertragsobjekte zu erstellen und zu bearbeiten. Die Methodennamen- und Signaturen werden vom Interface IVertag zur Verfügung gestellt.
Schnittstellen	Implementiert das Interface IVertrag.
	Importiert Methoden VertragPersister.
Erfüllt Anforderungen (nach Bedarf)	
Variabilität	Soll die Funktionalität von Miraculix erweitert werden, wird das Interface IVertrag mit einer Methode erweitert und diese dann mit Codebody im AuftragManager realisiert.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	business.VertragManager
Sonstige Verwaltungsinformationen	

Blackbox-Layout für < <personmanager>> LVL2</personmanager>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Der PersonManager enthält alle Methoden um Vertragsobjekte zu erstellen und zu bearbeiten. Die Methodennamen- und Signaturen werden vom Interface IPerson zur Verfügung gestellt.
Schnittstellen	Implementiert das Interface IPerson.
	Importiert PersonPersister.
Variabilität	Soll die Funktionalität von Miraculix erweitert werden, wird das Interface IPerson mit einer Methode erweitert und diese dann mit Codebody im AuftragManager realisiert.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	business.PersonManager



Seite 26 von 75

Blackbox-Layout für < <geraetemanager>> LVL2</geraetemanager>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Der GeraeteManager enthält alle Methoden um Geraeteobjekte zu erstellen und zu bearbeiten. Die Methodennamen- und Signaturen werden vom Interface IVertrag zur Verfügung gestellt.
Schnittstellen	Implementiert das Interface IGeraete.
	Importiert GeraetePersister.
Variabilität	Soll die Funktionalität von Miraculix erweitert werden, wird das Interface IGeraete mit einer Methode erweitert und diese dann mit Codebody im AuftragManager realisiert.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	business. GeraeteManager

Blackbox-Layout für < <interfaces>> LVL2</interfaces>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt den ManagerKlassen ihre Methoden zur Verfügung. Werden im Interface mit Name- und Methodensignatur definiert.
Schnittstellen	Interface IVertrag spezifiziert VertragMana- ger
	Interface IPerson spezifiziert PersonMana- ger
	Interface IAuftrag spezifiziert AuftragMana- ger
	Interface IGeraet spezifiziert GeraeteMana- ger
Variabilität	Methoden zur Funktionalitätserweiterung werden hier spezifiziert. Der konkrete Codebody in der Managerklasse implementiert.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	Interfaces.IVertrag
	Interfaces.IPerson
	Interfaces.Geraet
	Interfaces.Auftrag



Seite 27 von 75

Blackbox-Layout für < <server>> LVL2</server>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt die Registry und die entfernten Objekte zur Verfügung.
Schnittstellen	Importiert PersonManager
	Importiert VertragManager
	Importiert GeraetManager
	Importiert AuftragManager
Variabilität	Methoden zur Funktionalitätserweiterung werden hier spezifiziert. Der konkrete Codbody in der Managerklasse implementiert.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	Miraculix Business
	business.main.Server

Blackbox-Layout für < <guigeraet>> LVL2</guigeraet>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt sämtliche Benutzeroberflächen im Zusammenhang mit Geräten zur Verfügung.
Schnittstellen	Importiert guiMenue. Kommuniziert via gui- Menue mit der Businesslogik. Importiert IGeraet.
Variabilität	Anpassungen der Benutzeroberfläche im Bereich Geraete.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	MiraculixWSServiceTechniker
	Client.gui.geraete
	MiraculixWSServiceKunde
	Client.gui.geraete
	MiraculixRMIBackOffice
	Client.gui.geraete



Seite 28 von 75

Blackbox-Layout für < <guiperson>> LVL2</guiperson>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt sämtliche Benutzeroberflächen im Zusammenhang mit Kunde zur Verfügung.
Schnittstellen	Importiert guiMenue. Kommuniziert via gui- Menue mit der Businesslogik. Importiert IPerson.
Variabilität	Anpassungen der Benutzeroberfläche im Bereich Kunde.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	MiraculixWSServiceTechniker
	Client.gui.kunde
	MiraculixWSServiceKunde
	Client.gui.kunde
	MiraculixRMIBackOffice
	Client.gui.kunde

Blackbox-Layout für < <interfaces>> LVL2</interfaces>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt den Benutzeroberflächen alle nötigen Methoden zur Verfügung.
Schnittstellen	Importiert guiMenue. Kommuniziert via gui- Menue mit der Businesslogik.
	Kommuniziert via WebService oder RMI mit der Businesslogik.
Variabilität	
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	MiraculixWSServiceTechniker
	Client.gui.main
	MiraculixWSServiceKunde
	Client.gui.main
	MiraculixRMIBackOffice
	Client.gui.main



Seite 29 von 75

Blackbox-Layout für < <guiauftrag>> LVL2</guiauftrag>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt sämtliche Benutzeroberflächen im Zusammenhang mit Auftrag zur Verfügung.
Schnittstellen	Importiert guiMenue. Kommuniziert via gui- Menue mit der Businesslogik. Importiert IAuftrag
Variabilität	Anpassungen der Benutzeroberfläche im Bereich Auftrag.
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung stehen. Ansonsten ist die Software nicht lauffähig.
Ablageort / Datei	MiraculixWSServiceTechniker
	Client.gui.auftrag
	MiraculixWSServiceKunde
	Client.gui.auftrag
	MiraculixRMIBackOffice
	Client.gui.auftrag

Blackbox-Layout für < <guimenue>> LVL2</guimenue>	
Zweck / Verantwortlichkeit	Stellt alle nötigen Methoden zur Verfügung um mit der Businesslogik zu kommunizieren.
Schnittstellen	Importiert guiMenue. Kommuniziert via gui- Menue mit der Businesslogik.
	Kommuniziert via WebService oder RMI mit der Businesslogik.
Variabilität	
Leistungsmerkmale	Sollte bei Betrieb immer zur Verfügung ste- hen. Ansonsten ist die Software nicht lauffä- hig.
Ablageort / Datei	MiraculixWSServiceTechniker
	Client.gui.main
	MiraculixWSServiceKunde
	Client.gui.main
	MiraculixRMIBackOffice
	Client.gui.main
Sonstige Verwaltungsinformationen	



Seite 30 von 75

6. Laufzeitsicht

6.1 Laufzeitszenario 1

Das folgende Szenario zeigt an, wie ein Ticket erstellt wird:

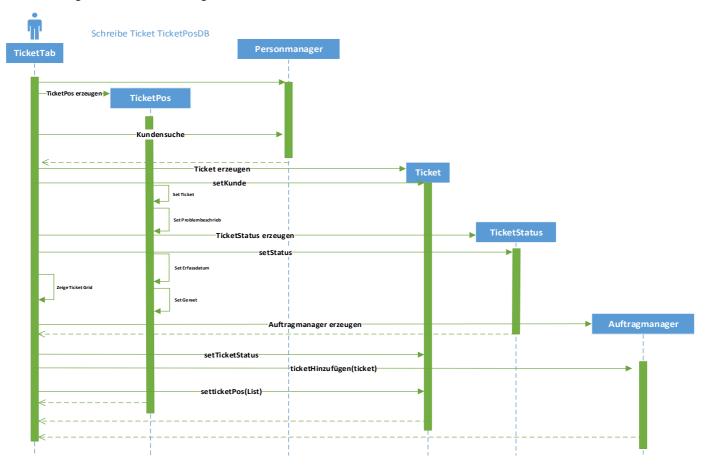


Abbildung 5:Sequenzdiagramm Schreibe TicketPosDB

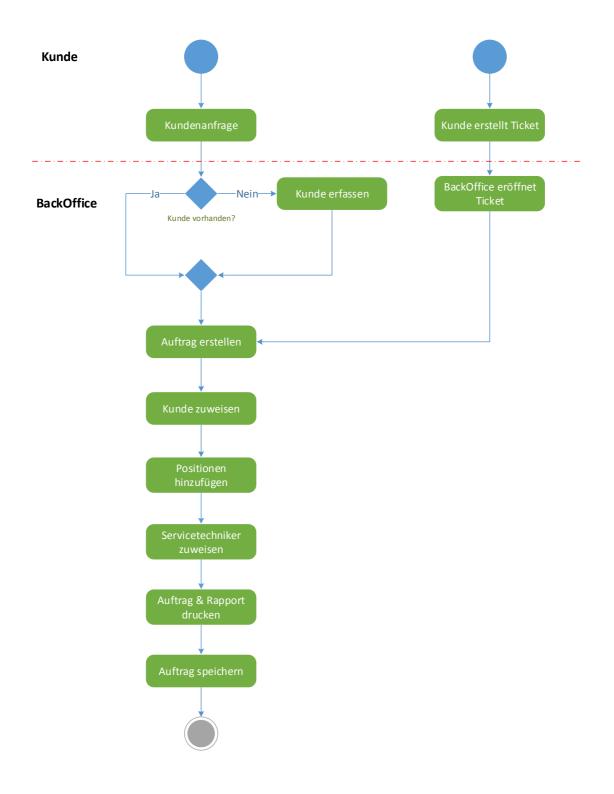




Seite 31 von 75

6.2 Laufzeitszenario 2

In diesem Laufzeitszenario wird dargestellt, was passiert wenn ein Kunde uns telefonisch kontaktiert, oder wenn er sich über seine Applikation einloggt und ein Ticket erstellt.





Seite 32 von 75

7. Verteilungssicht

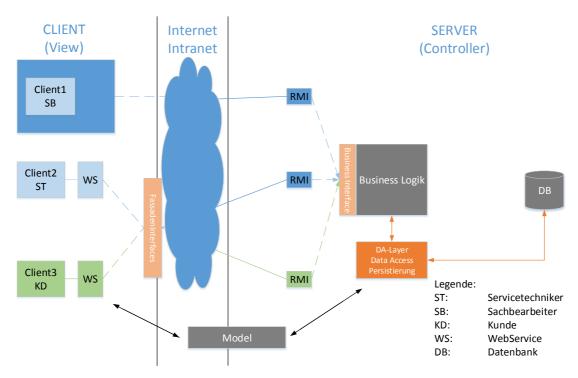


Abbildung 7, Verteilungskontext

Miraculix ist eine verteilte 3-Tier-Softwarearchitektur. Der Zugriff geschieht über drei mögliche Clients. Im Unternehmen geschieht dies über den Sachbearbeiter-Client, welcher sich im Intranet befindet und so über RMI und die Business-Interfaces mit der Businesslogik kommuniziert. Das heisst, die SachbearbeiterClient.jar wird auf einer Windowsmaschine im Unternehmen ausgeführt.

Die beiden anderen Clients (Kunde und Servicetechniker) befinden sich ausserhalb unseres Netzes. Auch diese Dateien (KundeClient.jar und ServicetechnikerClient.jar) werden jeweils auf einer Windowsmaschine im Unternehmen ausgeführt. Deshalb benutzen diese jeweils einen WebService, um über Fassaden-Interfaces auf die Business-Logik zuzugreifen. Die WebServices laufen auf dem TomCat-Server Version 7.0. Der Datenbankserver kann nur von der Business-Logik und nur über die Persistierungsschicht (DAO-Klassen) angesprochen werden. Dies ermöglicht eine klare Trennung der Schichten.





Seite 33 von 75

8. Typische Muster, Strukturen und Abläufe

8.1 Typische Muster und Strukturen

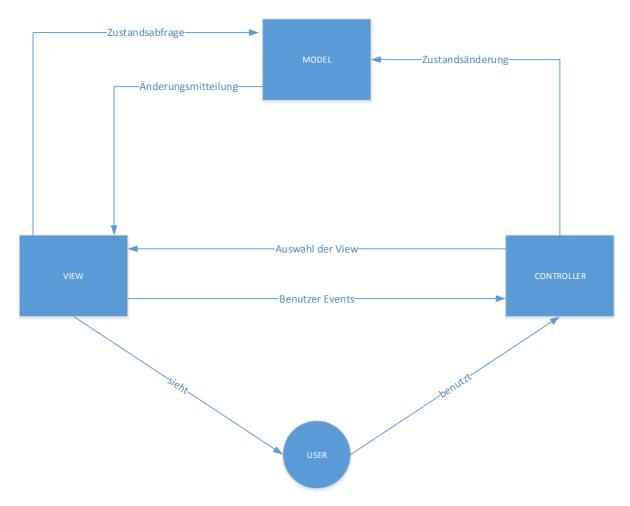


Abbildung 8, MVC Modell

Ablauf des MVC Modells

Der Ablauf beginnt beim User. Er benutzt den Controller (Steuerung). Gibt es irgendwelche Zustandsänderungen, so wird dies an das Model (Modell) weitergeleitet. Das Model teilt die Änderungen der View mit. Zudem macht die View stetig Zustandsabfragen. Der User kann auf dem Controller die View aussuchen. Die Präsentationsschicht ist zuständig für die Darstellung der Daten. Sie gibt aber auch die Benutzer-Events an den Controller weiter.

Praktisches Beispiel:

Der Sachbearbeiter will einen neuen Kunden erstellen. Er gibt die nötigen Daten in den entsprechenden Feldern ein (View). Der Controller holt sich die eingegebenen Daten von der View und erstellt daraus ein Objekt. Diese wird durch EclipseLink an das Model übergeben. Das Model schreibt daraufhin das umgewandelte Objekt in die Datenbank. Der Anwender erhält nun auf der View die Bestätigung, dass die Daten erfolgreich gespeichert wurden.





Seite 34 von 75

8.2 Typische Abläufe

Hier wird ein typischer Ablauf aufgezeigt: Erstellen eines neuen Auftrages:

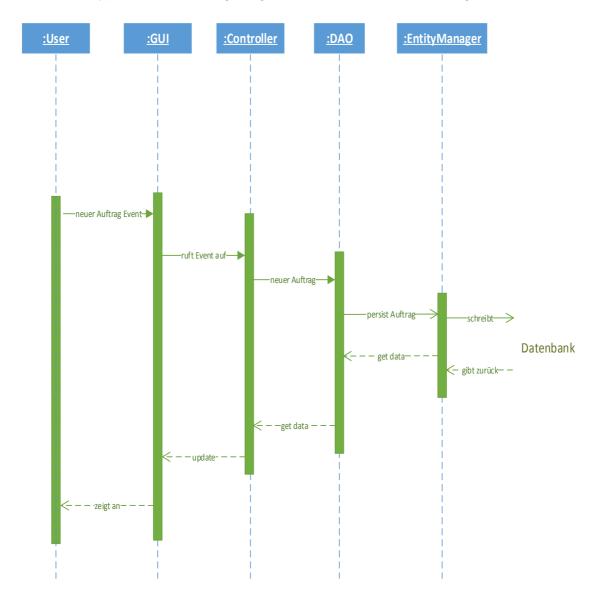


Abbildung 9, Sequenzdiagramm MVC



Seite 35 von 75

9. Technische Konzepte

9.1 Persistenz

Die Daten werden auf dem GUI eingegeben. Solange die Daten nicht gespeichert sind, sind sie flüchtig, d.h. bei einem Systemabsturz würden diese nicht mehr existieren. Sobald die entsprechenden Buttons gedrückt werden, sind die eingegebenen Daten auf unsere Datenbank vorhanden.

Diese Datenbank ist von überall zugänglich. So ist es möglich von überall auf die Daten zuzugreifen. Die Flexibilität ist so sehr gross.

9.2 Benutzungsoberfläche

Unsere Benutzeroberfläche wurde mit JavaFX realisiert. Das Graphical User Interface (GUI) stellt dem Benutzer eine freundliche Oberfläche dar.

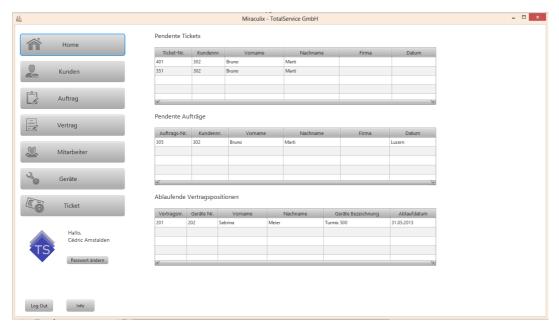


Abbildung 10, Sachbearbeiter Home

Das GUI wurde mit dem von JavaFX zur Verfügung gestellter SceneBuilder erstellt. Dort werden die verschiedenen Ansichten gestaltet. Die Daten werden im Dateiformat .fxml gespeichert. Zu jeder .fxml Datei gibt es eine Controller-Klasse, welche Actions auf den Buttons oder Labels aufruft. Die Controller-Klasse setzt die .fxml Datei also "aktiv". Die Controller-Klasse und die .fxml Datei sind im gleichen Package. So können Actions in der .fxml Datei aufgerufen werden.

Die verschiedene Clients haben auch unterschiedliche Ansichten; jede Ansicht ist auf die Funktion des jeweiligen Clients zugeschnitten. Somit ist die Autorisierung gewährleistet (der Kunde kann zum Beispiel keine neuen Mitarbeiter erstellen).





Seite 36 von 75

9.3 Ergonomie

Unser System sollte eine Verfügbarkeit von 100% aufweisen. Dies ist natürlich nicht möglich, da viele Faktoren zu dieser Verfügbarkeit stören. Fällt einmal der Strom aus, so ist die Verfügbarkeit von 100% schon nicht mehr garantiert.

► Siehe 9.20 "Hochverfügbarkeit"

Die Benutzeroberfläche ist freundlich und modern gestaltet. Sie wurde kundenspezifisch erstellt. So wurde auf die Wünsche des Kunden eingegangen und die Software kann optimal genutzt werden. Keine unnötigen Komponenten sind vorhanden, welche Speicherplatz auf dem Rechner brauchen. Die verschiedenen Fenster sind optisch gleich aufgebaut, um den Wiedererkennungswert zu steigern, und die Benutzerfreundlichkeit zu erhöhen.

► Siehe 9.2 "Benutzeroberfläche"

9.4 Ablaufsteuerung

► Siehe 8.1 "Typische Muster und Strukturen"

9.5 Transaktionsbehandlung

Die Transaktionsbehandlung funktioniert über den Entity-Manager. Bevor die Daten in die Datenbank geschrieben werden, werden sämtliche Aufgaben vom Entity-Manager ausgeführt. Werden Fehler gefunden, werden die Daten weder in die Datenbank geschrieben noch gelesen.

Transaktionen gemäss dem ACID Prinzip:

Atomicity: Die Daten werden ganz oder gar nicht übertragen, sind nicht alle Daten resp. Felder ausgefüllt, werden die Daten nicht gespeichert.

Consistency: Nach Ausführung der Transaktion sind die Daten fest vorhanden. Das heisst, sie sind auf der Datenbank persistent abgespeichert.

Isolation: Bei gleichzeitigen Ausführungen von Transaktionen beeinflussen diese sich gegenseitig nicht.

Durability: Die Daten sind dauerhaft auf der Datenbank vorhanden, können also nicht verloren gehen.





Seite 37 von 75

9.6 Sessionbehandlung

Nicht relevant.

9.7 Sicherheit

Jeder Benutzer hat ein eigenes Login. Nur mit korrektem Benutzername und Passwort kann auf die Software zugegriffen werden. Durch diese Authentisierung wird geprüft, ob der Benutzer im System erfasst ist, oder nicht. Hat der Kunde ein Login, welches auf unserem Server gespeichert ist, hat er Zugriff auf seine Daten.

Die Daten sind einmalig auf dem Server vorhanden. Dank der relationalen Datenbank gibt es keine Doubletten.

Aus sicherheitstechnischen Gründen wird im Betrieb jeden Abend ein Backup der gesamten Datenbank erstellt.

Es gibt zwei Usergruppen, Mitarbeiter und Kunde, welche verschiedene Rechte besitzen. Die Gruppe Mitarbeiter ist wiederrum in zwei Rollen unterteilt:

- Sachbearbeiter, mit Lese- und Schreibrechte (Vollzugriff)
- Servicetechniker, mit Lese- und Schreibrechte beim Rapport

Die Kundengruppe hat nur Lese- und Schreibrechte bei ihren eigenen Benutzerdaten und bei den Tickets.

9.8 Kommunikation und Integration mit anderen IT-Systemen

Die Kommunikation mit anderen IT-Systemen ist mit Web Service gewährleistet.

9.9 Verteilung

► Siehe 7 "Verteilungssicht"

9.10 Plausibilisierung und Validierung

Typ und Modelle

Wenn ein bestimmter Typ ausgewählt wird, wird durch eine Plausibilitätsprüfung das zuständige Modell angezeigt.

Integer Felder

In Felder, welche als Datentyp "Integer" definiert sind, können keine anderen Zeichen eingetragen werden, sonst gibt es einen Fehler.





Seite 38 von 75

9.11 Ausnahme-/Fehlerbehandlung

Alle unsere Programmfehler und Ausnahmen werden gleich behandelt. Je nach Programmfehler wird ein Fenster aufgerufen, welches den entsprechenden Fehlercode ausgibt. Die Dialog-Fenster besteht aus einer Nachricht und dem Fehlercode.

Wir haben verschiedene Meldungen definiert: es gibt Informations-, Bestätigungs- und Errormeldungen.

Informationsmeldungen stellen kein Fehler dar, sie informieren lediglich den User über ein fehlendes Feld oder wenn keine Ergebnisse vorhanden sind.

Die Bestätigungsmeldung erwartet vom Benutzer eine Entscheidung, ob der gewählte Vorgang tatsächlich durchgeführt werden soll. Wird dem zugesagt ("YES"), dann wird der Vorgang fortgesetzt. Klickt man jedoch auf einem der beiden anderen Buttons, wird der Vorgang abgebrochen und das Dialog-Fenster geschlossen.

Eine Errormeldung erscheint bei nicht erfolgreichen Transaktionen. Eine mögliche Ursache ist, dass die Datenbank nicht angesprochen werden kann. Bei diesen Fällen sollte man sich bei der HydraSoft GmbH-Hotline melden.



Abbildung 11, Informationsmeldung



Abbildung 12, Bestätigungsmeldung





Seite 39 von 75



Abbildung 13, Errormeldung

9.12 Management des Systems & Administrierbarkeit

Unser IT-System greift auf dem Server zu, welcher in Horw in der Hochschule T&A steht. Der Server ist von überall zu erreichen. So kann der Administrator der Datenbank auch von fern Daten mutieren.

Der Administratorzugriff bleibt bei der HydraSoft GmbH, da die TotalService GmbH momentan über keine IT-Fachleute verfügt.

9.13 Logging, Protokollierung, Tracing

Der Logger protokolliert uns alle Fehler in eine Log-Datei. Aufgrund des Know-Hows benützen wir hierzu den ApacheLog4j. Herzlichen Dank hierfür an Her Jordan Suçur für den Input.

Damit verschiedene Personen am Projekt arbeiten können wurde SVN installiert. So können mehrere Personen am gleichen Projekt zeitgleich arbeiten. Damit man nachvollziehen kann, wer welche Änderung durchgeführt hat, musste man dies beim Upload protokolliert. Diese Kommentare wurden in einer History gespeichert.

9.14 Geschäftsregeln

Die TotalService GmbH ist nur eine virtuelle gegründete Firma, dadurch bestehen auch keine Geschäftsregeln.

9.15 Parallelisierung und Threading

Wird automatisch durch RMI gehandhabt.





Seite 40 von 75

Internationalisierung

Die TotalService GmbH spezialisiert sich vor allem auf die Zentralschweiz. Eine nationale Expansion ist in Planung.

9.16 Migration

Die Firma TotalService GmbH hat kein Altsystem. Daher müssen keine bestehenden Daten vom Altsystem in unser neues System übertragen werden. Zudem ist kein Parallelbetrieb nötig, da kein Altsystem abgelöst wird.

Die Kundedaten, welche bei der TotalService GmbH bereits als .csv Datei vorliegen, werden von uns in einem SQL Skript in die Datenbank eingelesen, sodass keine Kundendaten verloren gehen. Zukünftig kann das BackOffice die Daten mit Hilfe unserer Software selber einlesen.

9.17 Testbarkeit

Tests Allgemein

Testbarkeit spielt eine wichtige Rolle. Hier werden die Methoden der Klassen getestet. Tests sind die Grundlage für jedes Projekt.

Unit Test

Wir haben unsere Tests mit Hilfe des Tools JUnit-Test durchgeführt. So schrieben wir für die wichtigsten Klassen einige Test Klassen. Wir wollten testen, ob die verschiedenen Methoden wie speichern, löschen oder bearbeiten funktionieren.

Funktionstest (BlackBoxTesting):

Nun folgen einige Funktionsteste. Diese haben wir beim Abschluss der Software durchgeführt, um die Software auf Fehler zu überprüfen.

► Siehe Anhang "Source Code"





Seite 41 von 75

Test Nr	Site
	AuftragSuchen
	Beschreibung
	Aufträge können gesucht werden
1	Resultat
	Resultate werden in Tabelle dargestellt. Falls keine Ergebnisse vorhanden sind, wird man mittels einer Informationsnachicht benachrichtig.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	Auftrag Kunde suchen
	Beschreibung
2	Suchen eines Kunde
	Resultat
	Die Kunden oder der Kunde erscheint in der untenstehende Resultattabelle
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
2	AuftragErfassen
	Beschreibung
	Mitarbeiter können erfasst werden
	Resultat
3	Auftrag kann erstellt werden. Im Tab können Rapport und verschiedene Positionen hinzugefügt werden.
	Massnahmen
	Keine



Seite 42 von 75

Test Nr	Site
	MitarbeiterDetail
	Beschreibung
	Bearbeiten von Mitarbeiter
	Resultat
4	Mitarbeiter kann nur durch BackOffice bearbeitet werden. Änderungen können nur nach drücken des entsprechenden Buttons vorgenommen werden.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
5	KundeUebersicht
	Beschreibung
	Übernehmen der Werte
	Resultat
	Falls ein Kunde auf der Suche ausgesucht wird, kann er durch anklicken ausgesucht werden. Die Werte werden ins neue Fenster übernommen
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
6	KundeHome
	Beschreibung
	Zeigt nur offene Tickets an
	Resultat
	Es werden nur die Tickets angezeigt, welche "in bearbeitung" oder "eröffnet" sind
	Massnahmen
	Keine



Seite 43 von 75

Test Nr	Site
7	VertragUebersicht
	Beschreibung
	Gesamtvertrag wird berechnet
	Resultat
	Angaben werden korrekt zusammen gerechnet
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	Vertrag, Kunden zuweisen, Kundensuche
	Beschreibung
	Kundensuche
	Resultat
8	Die Resultate der Kundensuche werden unten angezeigt
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	Vertrag, Gerät hinzufügen
	Beschreibung
	Geräte erfassen
_	Resultat
9	Das Gerät wurde erfasst, in der untenstehender Tabelle wird das erstellte Gerät angezeigt
	Massnahmen
	Keine



Seite 44 von 75

Test Nr.	Site
	Vertrag, abspeichern
	Beschreibung
10	Den Vertrag abspeichern
	Resultat
	Der erstellte Vertrag wurde gespeichert. Das Panel Kunde zuweisen wird inaktiv gesetzt.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	Vertrag, zurück gehen
	Beschreibung
	Mit dem Zurück Button wieder ins Startmenü des Vertrages gelangen
	Resultat
11	Das Anfangsmenü des Vertrages erscheint wieder.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
	VertragSuchen
	Beschreibung
	Zurücksetzen der Werte
12	Resultat
	Werte werden korrekt zurück gesetzt
	Massnahmen
	Keine



Seite 45 von 75

Test Nr	Site
	Login
	Beschreibung
13	Überprüfen von Daten
	Resultat
	Username und Passwort werden überprüft, falls es einen Fehler gibt, wird entsprechend eine Fehlermeldung angezeigt
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
	Mitarbeitererfassen
	Beschreibung
	Speichern nur mit gültigen Daten
14	Resultat
	Mitarbeiter kann nur gespeichert werden, wenn alle Felder ausgefüllt sind.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
15	Generell
	Beschreibung
	Exceptions werden dokumentiert
	Resultat
	Exceptions werden mit Hilfe des Logger4J in eine History eingetragen.
	Massnahmen
	Keine



Seite 46 von 75

Test Nr	Site
	SachbearbeiterHome
	Beschreibung
	Anzeige von auslaufenden Verträgen
	Resultat
16	Es werden nur Verträge angezeigt, welche kein Verlängerunsdatum haben und in den nächsten 30 Tagen ablaufen
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
17	TerminSuche
	Beschreibung
	Termin für Kunden auswählen
	Resultat
	Es können nur Servicetechniker ausgewählt werden, welche an diesem Termin noch frei sind
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
18	Ersatzteile
	Beschreibung
	Ersatzteile hinzufügen
	Resultat
	Ersatzteile können nur hinzugefügt werden, wenn korrekte Daten eingegeben werden.
	Massnahmen
	Keine



Seite 47 von 75

Test Nr.	Site
19	Ersatzteil
	Beschreibung
	Ersatzteil kann geändert werden
	Resultat
	Ersatzteile können mit Hilfe des Aktualisieren-Buttons geändert werden. Wenn im Feld Preis Buchstaben eingegeben werden, erscheint eine Fehlermeldung und die Änderung wird nicht vorgenommen.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
	KundeSuchen
	Beschreibung
	Suche von Kunden
	Resultat
20	Kunden können gesucht werden. Daten werden in das Fenster KundeDetail übernommen und können nicht bearbeitet werden
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	Kunden erstellen
	Beschreibung
	Kunden konnte erfasst werden
	Resultat
21	Kunde konnte erstellt werden. Es erscheint eine Meldung dass der Kunde erfasst wurde.
	Massnahmen
	Keine



Seite 48 von 75

Test Nr.	Site
	Kunden auswählen
	Beschreibung
	Auswählen eines Kunde
	Resultat
22	Der ausgewählte Kunde erscheint in einem neuen Fenster mit ausgefüllten Daten.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	MitarbeiterTab
	Beschreibung
	Mitarbeiter Austrittsdatum zurücksetzen
23	Resultat
23	Mit einem Klick auf den Button Austritt zurücksetzen wird das Austrittsdatum gelöscht. Die Checkbox neben dem Feld wird deaktiviert
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	MitarbeiterTab
	Beschreibung
	Mitarbeiter Austrittsdatum erfassen
24	Resultat
24	Das Austrittsdatum kann mit der Kalenderkomponente erfasst werden. Die Checkbox neben dem Datum wird aktiviert.
	Massnahmen
	Keine



Seite 49 von 75

Test Nr.	Site
	MitarbeiterTab
	Beschreibung
	Mitarbeiterdaten ändern
	Resultat
25	Durch einen Klick auf den Bearbeiten-Button können die Felder mit den Mitarbeiterdaten geändert werden. Mit einem Klick auf den Speichern-Button wird der bestehende Datensatz nur überschrieben, wenn korrekte Daten erfasst wurden. Die Mitarbeiter-Nr. kann nicht geändert werden.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	MitarbeiterTab
	Beschreibung
	Mitarbeiterübersicht verlassen
26	Resultat
	Mit einem Klick auf den Zurück-Button gelangt man zurück in die Mitarbeiter Suche
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	MitarbeiterTab
	Beschreibung
	In Mitarbeiterübersicht gelangen
	Resultat
27	Nach der Suche nach einem Mitarbeiter wird mit einem Klick auf den gewünschten Mitarbeiter die Übersicht geöffnet
	Massnahmen
	Keine



Seite 50 von 75

Test Nr.	Site
	MitarbeiterTab
	Beschreibung
	Nach Funktion der Mitarbeiter suchen
20	Resultat
28	Mittels Dropdownfenster kann Wahlweise nach Sachbearbeitern oder Servicetechniker gesucht werden.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	MitarbeiterTab
	Beschreibung
	Nach Name des Mitarbeiter suchen
	Resultat
29	Mittels Eingabe eines Mitarbeiternamens kann nach dem entsprechenden Mitarbeiter gesucht werden. Besteht kein Mitarbeiter mit diesem Namen, wird dies mit einer Meldung angezeigt
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	MitarbeiterTab
	Beschreibung
	Nach aktiven/inaktiven Mitarbeitern suchen
	Resultat
30	Mit dem Radiobutton kann auf Wunsch nach aktiven oder inaktiven Mitarbeitern gesucht werden. Wenn keine Ergebnisse vorhanden sind, wird dies mit einer entsprechenden Meldung angezeigt
	Massnahmen
	Keine



Seite 51 von 75

Test Nr	Site
	Rapport
	Beschreibung
	Eintragen der Geräte
31	Resultat
31	Bei bestehendem Kunde werden die vorhandenen Geräte in den RapportTab eingetragen
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
	AuftragPos
	Beschreibung
	Suchen von Servicetechniker
	Resultat
32	Bei Suche von Servicetechniker wird ein PopUp Fenster geöffnet und der Servicetechniker kann gesucht werden
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
	TerminSuchen
	Beschreibung
	Suchen eines Termin mit Datum
	Resultat
33	Es kann nur ein Servicetechniker gesucht werden, wenn das Datum angegeben wird. Andernfalls wird eine Fehlermeldung angezeigt.
	Massnahmen
	Keine



Seite 52 von 75

Test Nr	Site
34	AuftragUebersicht
	Beschreibung
	Erstellen des PDF
	Resultat
	Rapport wird als PDF erxportiert und kann ausgedruckt werden
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	Auftrag, Auftrag erstellen
	Beschreibung
	Auftrag erfassen(Position
	Resultat
35	Die Position des Auftrages konnte nicht hinzugefügt werden.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
36	VertragUebersicht
	Beschreibung
	Anzeigen der im Vertrag enthaltenen Geräte
	Resultat
	Wird ein bestehender Vertrag ausgewählt, so werden in der Übersicht die dazu gehörigen Geräte angezeigt
	Massnahmen
	Keine



Seite 53 von 75

Test Nr	Site
	GeraeteTab
	Beschreibung
	GeraeteTyp kann aktualisiert werden
37	Resultat
37	Wenn ein GeraeteTyp erstellt wird, kann er mit Hilfe des Aktualisieren Button aktualisiert werden.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
	GeraeteTab
	Beschreibung
	GeraeteModell kann hinzugefügt werden
38	Resultat
36	GeräteModell können hinzugefügt werden und werden sofort in der Tabelle angezeigt
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	GeraetModell
	Beschreibung
	ModellTyp zu GeraetModell hinzufügen
	Resultat
39	Bereits erstellte GeraetTyp können mit einem Dropdownfeld an das entsprechende GeraetModell angeheftet werden
	Massnahmen
	Keine



Seite 54 von 75

Test Nr.	Site
	GeraeteModell
	Beschreibung
	GeraeteModell kann aktualisiert werden
	Resultat
40	Wenn bestehendes GeraeteModell ausgewählt wird, erscheint ein neues Fenster, in welchem die Daten geändert werden können. Mit Hilfe des Speichern-Buttons wird das GeraeteModell aktualisiert.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr.	Site
	GeraetTyp
	Beschreibung
	GeraetTyp kann hinzufügefügt werden
41	Resultat
41	GeraetTyp kann erfolgreich hinzugefügt werden und wird prompt in der oberen Tabelle angezeigt.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
	VertragTab
	Beschreibung
	Kundezuweisen
42	Resultat
	Beim Erstellen eines neuen Vertrages kann man einen Kunden zuweisen.
	Massnahmen
	Keine



Seite 55 von 75

Test Nr	Site
	PasswortÄndern
	Beschreibung
	Passwort ändern
43	Resultat
	Das Passwort kann erfolgreich geändert werden.
	Massnahmen
	Keine

Test Nr	Site
	TicketSuche
	Beschreibung
	Nach Ticket suchen
44	Resultat
	Tickets werden in der Tabelle angezeigt
	Massnahmen
	Keine

9.18 Skalierung, Clustering

Die Datenbank, welche wir für unser System brauchen ist ohne Probleme erweiterbar. Bei steigender Benutzerzahl oder beim Einsatz zusätzlicher Anwendungen ist die installierte Rechnerleistung leicht anpassbar. Unser System ist stufenlos erweiterbar und in kleinen Architekturen (z.B. 20 Arbeitsplätze) ebenso zu nutzen wie in grossen (z.B. 1000 Arbeitsplätzen). Das System wächst jederzeit mit den Anforderungen der Unternehmung. Die Schichten der 3-Tier Architektur sind separat erneuerbar.

9.19 Hochverfügbarkeit

Unser Ziel ist es eine Verfügbarkeit von 99.99 % zu erreichen. Dies entspricht der Verfügbarkeitsklasse 4. Konkret können wir eine maximale Ausfallzeit von 52 Minuten pro Jahr mit einberechnen. Da die Datenbank hinter einer USV ist, kann auch bei einem Stromunterbruch im weiter gearbeitet werden. Im Katastrophenfall wären immer noch Backups vorhanden, damit die Kundendaten nicht verloren gehen.





Seite 56 von 75

10. Entwurfsentscheidungen

10.1 Entwurfsentscheidung 1

10.1.1 Fragestellung

Welches Programm nehmen wir, um das GUI zu gestalten und realisieren?

10.1.2 Rahmenbedingungen

Das GUI sollte möglichst einfach zu bedienen sein und sollte der neusten Technik entsprechen. Es muss kompatibel mit Java sein, da Java unsere Programmiersprache ist.

10.1.3 Annahmen

Keine

10.1.4 Betrachtete Alternativen

Swing:

Das Programm und das Aussehen sind nicht mehr zeitgemäss.

10.1.5 Entscheidung

Wir haben uns für JavaFX entschieden, da es moderner- und anpassungsfähiger ist wie Swing. Das Design ist freundlicher und attraktiver.



Seite 57 von 75

10.2 Entwurfsentscheidung 2

10.2.1 Fragestellung

Wie funktioniert der Prozessablauf auf dem GUI?

10.2.2 Rahmenbedingungen

Der Ablauf sollte wie das Design einheitlich sein. Durch den Wiedererkennungswert ist eine Einarbeitung viel leichter zu vollziehen. Die verschiedenen Abläufe sind darum ähnlich aufgebaut. Konkret besteht unser Hauptfenster aus einem fixen Bereich (links mit Buttons) und rechts mit einem dynamischen Bereich.

10.2.3 Annahmen

Wir nahmen an, dass es für die Anwender einfacher ist, schnell sich in die Anwendung einzulesen, wenn überall der gleiche Prozess stattfindet. Es sollte auch übersichtlich sein, welches Fenster im Moment offen ist. Darum wird fast alles im gleichen Fenster geöffnet, somit hat man eine klare Übersicht.

10.2.4 Betrachtete Alternativen

Keine, der Prozess wurde einmalig besprochen, einstimmig angenommen und dann auch so ausgeführt.

10.2.5 Entscheidung

► Siehe 6.3 "Laufzeitszenario 3"



Seite 58 von 75

10.3 Entwurfsentscheidung 3

10.3.1 Fragestellung

Wie sieht die Paketstruktur aus?

10.3.2 Rahmenbedingungen

Die Paketstruktur sollte logisch und übersichtlich aufgebaut werden.

10.3.3 Annahmen

Keine

10.3.4 Betrachtete Alternativen

Keine, die Paketstruktur wurde einmalig besprochen und realisiert.

Durch die dazugewonnenen Inputs musste die Paketstruktur jedoch im späterem Verlauf angepasst werden.

10.3.5 Entscheidung

- ► Siehe 3.1.2 "Paketdiagramm Miraculix Client Sachbearbeiter"
- ► Siehe 3.1.3 "Paketdiagramm Miraculix Business"



Seite 59 von 75

11. Qualitätsszenarien

11.1 Qualitätsbaum

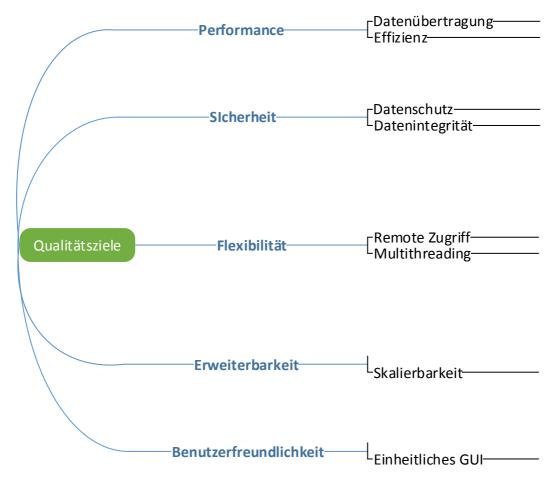


Abbildung 14, Qualitätsbaum

Datenübertragung

Nachdem neue Daten in der Datenbank gespeichert wurden, sind sie für alle autorisierten Benutzer sofort abrufbar. Bemerkbar ist dies zum Beispiel, wenn ein neuer Mitarbeiter oder Kunde eingetragen wird. Nach dem Speichern ist es möglich, die Suche durchzuführen und die neu erstellte Person zu finden.

Effizienz

Um das Qualitätsziel "Performance" zu erreichen setzen wir RMI, WebService und PostgreSQL ein. Jede Komponente ist Zuständig für diverse Schlüsselaufgaben im gesamten Systemprozess.

► Siehe 7.0 "Verteilungssicht"





Seite 60 von 75

Datenschutz

Um auf das Programm und die Daten zugreifen zu können, bedarf es zuerst einer Authentisierung durch ein Login. Wird das Login angenommen, erscheinen die autorisierten Module des jeweiligen Benutzers. Zugriff auf fremde Module ist nicht möglich, da jeder Benutzer durch ein Persontyp (Mitarbeiter oder Kunde) unterschieden wird. Der Persontyp "Mitarbeiter" wird weiter in den Funktionen "Sachbearbeiter" und "Servicetechniker" aufgeteilt. Somit wird gewährleistet, dass für jeden Benutzer nur die Daten und Funktionen von seiner Zuständigkeit sichtbar und abrufbar sind.

Datenintegrität

Die relationale Datenbank ist in logische Tabellen aufgebaut. Beim Design der Datenbank wurde darauf geachtet, dass keine Doubletten erfasst werden können. Des Weiteren wurden die nötigen Felder mit "not-null" gesichert, um keine null-Werte zuzulassen. Um die Datenintegrität zu erhöhen wurden den Attributen die zutreffenden Datentypen zugeteilt. Es ist zum Beispiel nicht möglich, eine Postleitzahl mit Buchstaben in der Datenbank zu speichern.

Remote-Zugriff

Mit WebService ist es möglich, von einem beliebigen Standort auf unsere Business-Logik zuzugreifen. Es wird lediglich eine Internetverbindung vorausgesetzt.

Multithreading

Diese Aufgabe wird von RMI durchgeführt. Sie ist dafür verantwortlich, dass verschiedene Benutzer gleichzeitig auf unsere Applikation und unsere Daten zugreifen können.

Skalierbarkeit

► Siehe 9.18 "Skalierung, Clustering"

Einheitliches GUI

► Siehe 9.2 "Benutzeroberfläche" ff.





Seite 61 von 75

11.2 Bewertungsszenarien

Nutzungsszenarien (Qualitätsziel Flexibilität):

Starten des Programm aus der Sicht des Servicetechnikers.

Der Servicetechniker möchte vor Ort beim Kunden den aktuellen Auftrag rapportieren. Dazu startet er unsere Software. Mit dem persönlichen Login meldet sich der Servicetechniker bei unserer Datenbank an, dazu muss er nur mit dem Internet verbunden sein. Da jeder Servicetechniker mit einem UMTS-Stick der Swisscom ausgestattet ist, ist er immer mit dem Internet verbunden. Nun kann er auf den aktuellen Auftrag zugreifen und diesen rapportieren. Sobald der Servicetechniker den Rapport zum zugehörigen Auftrag quittiert, wird der Status auf "abgeschlossen" gesetzt. Das BackOffice sieht dies und kann nun den Auftrag verrechnen. Der Servicetechniker loggt sich aus und kann zum nächsten Kunden gehen.

Nutzungsszenarien (Qualitätsziel Benutzerfreundlichkeit):

Starten des Programm aus der Sicht des BackOffice.

Das BackOffice loggt sich mit dem persönlichen Login ein. Es erscheint die Menüansicht. Diese ist sehr benutzerfreundlich aufgebaut. Links hat das BackOffice alle wichtigen Buttons zur Verfügung wie Auftrag, Vertrag oder Mitarbeiter. Das BackOffice kann nun einfach per Mausklick die gewünschte Seite öffnen. Es wird kein neues Fenster geöffnet sondern es wird in der gleichen Ansicht im Parent geöffnet. Somit bleibt die ganze Software übersichtlich.





Seite 62 von 75

12. Risiken

Das Risikomanagement umfasst sämtliche Maßnahmen zur systematischen Erkennung, Analyse, Bewertung, Überwachung und Kontrolle von Risiken. Hier werden die uns wichtigsten Risiken aufgezählt.

Risiko 1:

Datenverlust von Kundendaten oder internen Daten.

Eintrittswarscheinlichkeit:

Die Eintrittswahrscheinlichkeit ist klein.

Schadenshöhe:

Je nach Verlust grösser oder kleiner

Massnahmen:

Jeden Tag wird ein Backup der Kundendaten durchgeführt. Datenbank ist hinter einer USV, so ist auch bei Stromausfall die Datenbank weiterhin online.



Seite 63 von 75

13. Glossar

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1, Komponentendiagramm	12
Abbildung 2, Paketdiagramm Sachbearbeiter	13
Abbildung 3, Paketdiagramm Business	13
Abbildung 4, Bausteinschicht	15
Abbildung 5:Sequenzdiagramm Schreibe TicketPosDB	30
Abbildung 6, Aktivitätsdiagramm	31
Abbildung 7, Verteilungskontext	32
Abbildung 8, MVC Modell	33
Abbildung 9, Sequenzdiagramm MVC	34
Abbildung 10, Sachbearbeiter Home	35
Abbildung 11, Informationsmeldung	38
Abbildung 12, Bestätigungsmeldung	38
Abbildung 13, Errormeldung	39
Abbildung 14, Qualitätsbaum	59
Tabellenverzeichnis	
Tabelle 1, Änderungsübersicht	2
Tabelle 2, Basisdokumente	2
Tabelle 3, Qualitätsziele	7
Tabelle 4, Stakeholder	8
Tabelle 5, Technische Randbedingungen	9
Tabelle 6, Organisatorische Randbedingungen	10
Tabelle 7, Konventionen	11
Tabelle 8, Kontextabgrenzung	12



Seite 64 von 75

14. Anhang

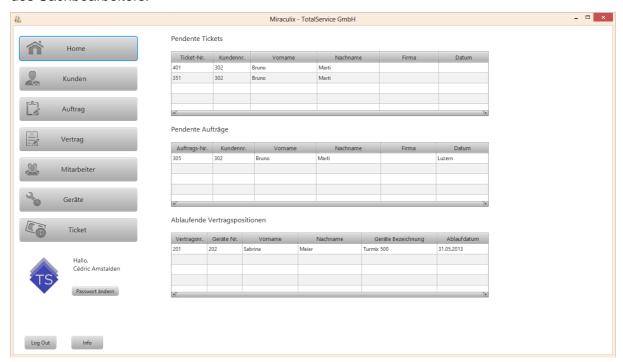
14.1 Bedienungsanleitung

Anleitung für den Sachbearbeiter

Benutzer: cedric
Passwort: test

Einleitung

Nach dem Start der Applikation erscheint das LoginFenster. Geben Sie den Benutzername und das Passwort ein und klicken Sie auf bestätigen. Danach erscheint das Homefenster des Sachbearbeiters:



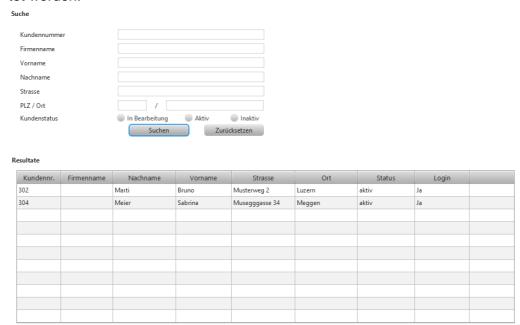
 Home: Dieser Button führt zum oben gezeigten Homescreen der auch dazu der Startbildschirm ist. Dort erhält der Sachbearbeiter eine Übersicht über die pendenten Tickets, Auftrage und ablaufende Vertragspositionen. Wird auf ein Element in der Tabelle geklickt, wechselt das Programm auf die entsprechende Seite und die Einträge können bearbeitet werden.



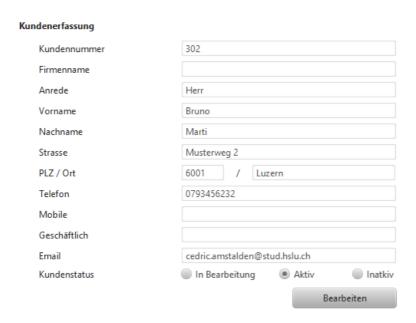


Seite 65 von 75

2. Kunden: Bei Klick wird man auf die Kundensuche weitergeführt. Dor kann anhand verschiedener Kriterien nach Kunden gesucht werden und es können neue Kunden erfasst werden. Wurde eine erfolgreiche Suche durchgeführt, wird durch ein Klick auf ein Ergebnis die Detailansicht geöffnet und die Kundenstammdaten können bearbeitet werden.



Durch Klick auf eines der Suchergebnisse öffnet sich die Detailansicht:



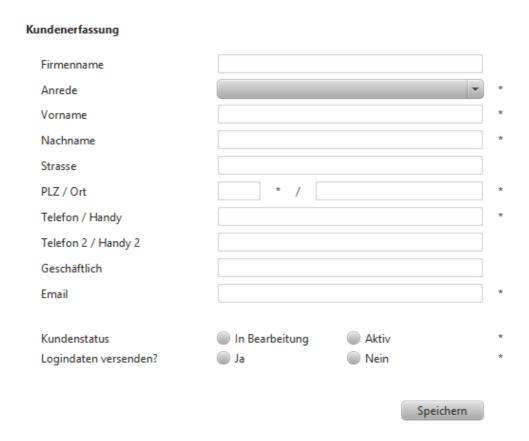
Nach dem Klick auf Bearbeiten können alle Felder editiert und danach gespeichert werden. Ebenfalls besteht die Möglichkeit ein Kundelogin generieren zu lassen oder das Passwort zurückzusetzen falls schon ein Login besteht.



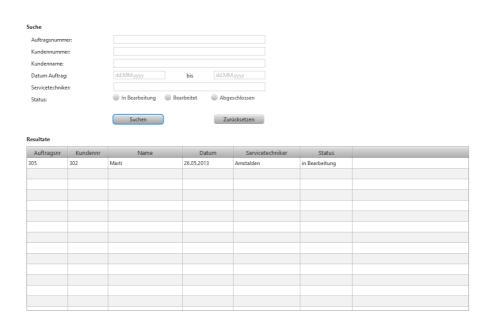


Seite 66 von 75

Wählt man Neukunde erfassen erscheint das unterstehende Fenster. Dort müssen alle mit * gekennzeichneten Felder ausgefüllt werden. Auch ein Status muss gesetzt werden. Wird Login versenden auf Ja gesetzt, generiert die Software automatisch ein Login und sendet es an die eingetragene Emailadresse.



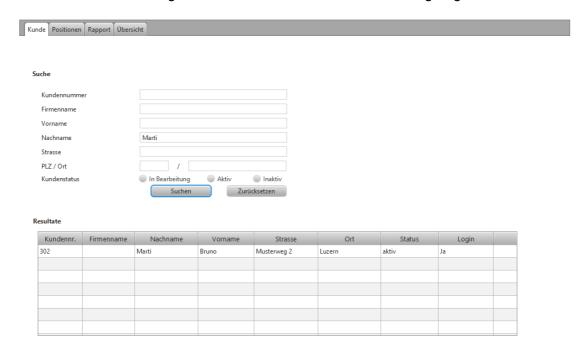
3. Auftrag: Im Auftragtab könne neue Aufträge erfasst werden und es kann nach bestehenden Aufträgen gesucht werden.



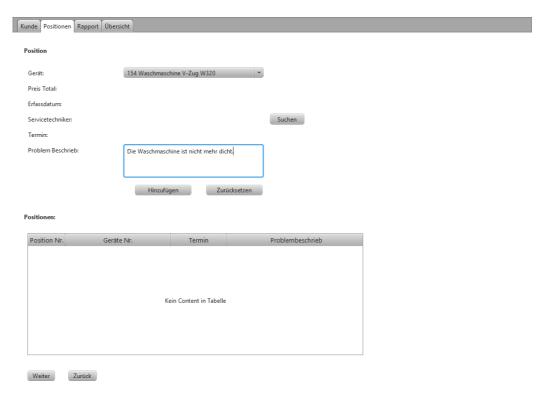


Seite 67 von 75

Klickt man auf neuen Auftrag erstellen muss zuerst der Kunde hinzugefügt werden. Dieser kann via Suche gefunden werden und durch Klick hinzugefügt werden:



Unter Position können Geräte mit Problembeschrieb hinzugefügt werden und es kann ein Servicetechniker hinzugefügt werden.

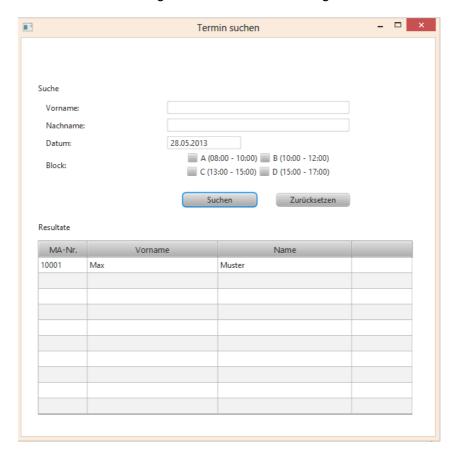




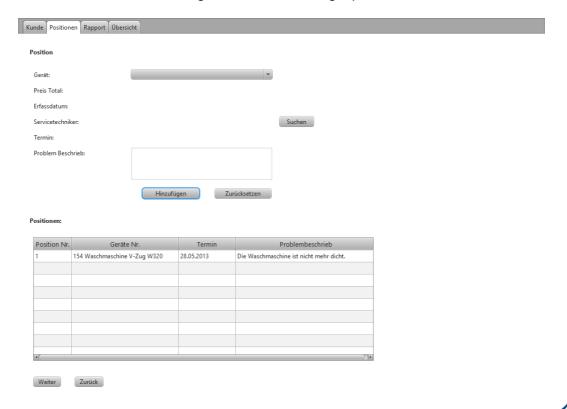


Seite 68 von 75

Der Servicetechniker wird via Suche hinzugefügt. Zuerst wird nach einem verfügbaren Servicetechniker gesucht und danach den genauen Termin festgelegt werden.



Nach dem Klick auf Hinzufügen wir die Position gespeichert:



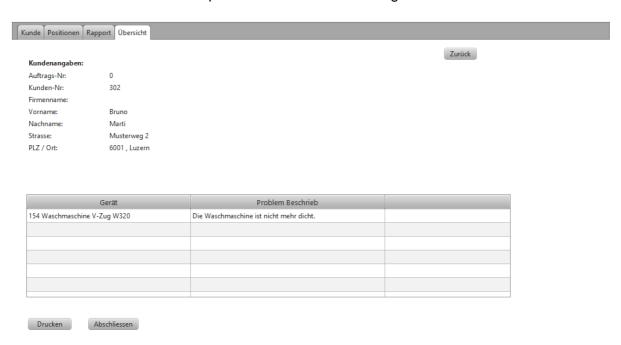


Seite 69 von 75

Im Tab Rapport kann nach erfolgreichem Abschluss der Rapport generiert werden.



Die Übersicht bietet vor dem Speichern nochmals die Gelegenheit zur Kontrolle:

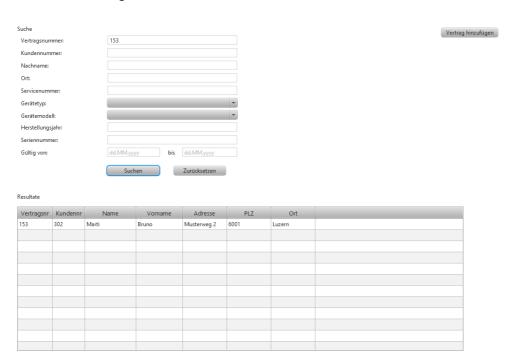




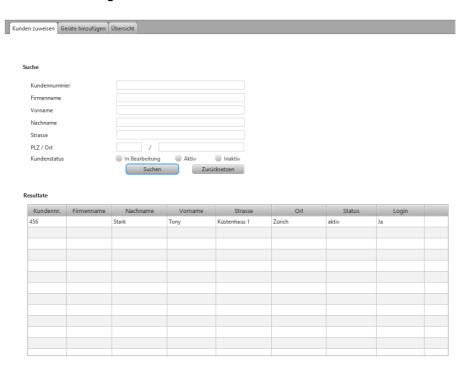


Seite 70 von 75

4. Vertrag: In der Vertragsübersicht kann nach Verträgen gesucht werden und es können neue Verträge erfasst werden.



Klickt man auf neuen Vertrag muss man zuerst den Kunden hinzufügen. Dieser wird über die Suche gefunden und mit einem Klick markiert:







Seite 71 von 75

Danach kann man in den Tab Gerät hinzufügen wechseln und eine beliebige Anzahl Geräte hinzufügen:

Kunden zuweise	en Geräte h	inzufügen Ü	bersicht						
Servicenumm	ner		478125468						
Gerätetyp			Waschmaschine		•				
Gerätemodell	ı		V-Zug W320		•				
Herstellungsj	jahr		2010						
Verkaufsdatu	ım		24.05.2013						
Seriennumme	er		987654321						
Gültig bis			24.05.2015						
Betrag			2000						
				Hinzufü	igen				
				Hinzufü	igen				
Servicenr	Тур	Modell	Herstellungsjahr			Gültig Bis	Betrag		
Servicenr 458879654	Тур	Modell	Herstellungsjahr 2012			Gültig Bis 24.05.2015	Betrag 700.0		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		
	Тур	Modell		Verkaufsdatum	Seriennummer	-	_		

5. Mitarbeiter: Hier kann nach Mitarbeitern gesucht werden und es können neue Mitarbeiter erfasst werden.



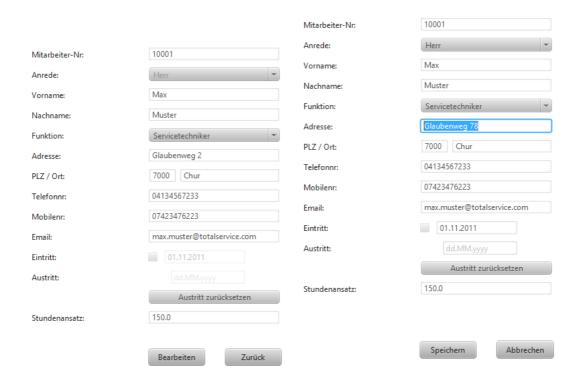
MA-Nr.	Vorname	Name	PLZ	Ort	Funktion
10000	Cédric	Amstalden	6055	Alpnach Dorf	Sachbearbeiter
10001	Max	Muster	7000	Chur	Servicetechniker





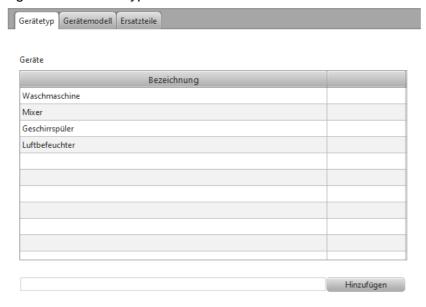
Seite 72 von 75

Auch hier führt ein Klick auf das Suchergebnis in die Detailsicht wo der Mitarbeiter bearbeitet werden kann:



Bei Neuerfassung von Mitarbeitern muss darauf geachtet werden, dass alle Felder korrekt sind und die korrekte Emailadresse eingetragen ist. Auch hier wird der Benutzername und das Passwort beim Erstellen automatisch an die eingetragene Emailadresse gesendet.

 Geräte: Unter Geräte werden die verschiedenen Gerätetypen, Gerätemodelle und dazugehörige Ersatzteile verwaltet. Im Startfenster können mit einem Klick auf Hinzufügen neue Gerätetypen erfasst werden.

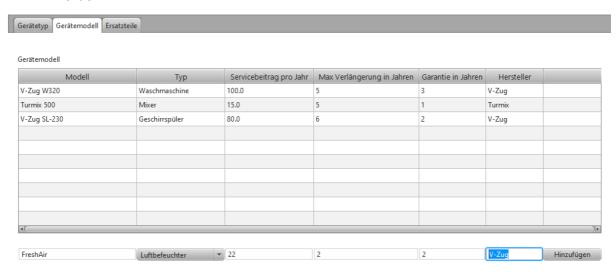






Seite 73 von 75

Im Tab Gerätemodell können Geräte mit detaillierten Informationen aufgenommen werden:



7. Tickets: Hier können nach Tickets gesucht diese bearbeitet werden.

Ticketsuche



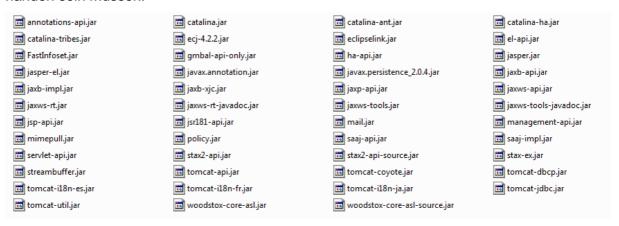
Ticket	KundenNr	TicketStaus
401	Bruno Marti	eröffnet
351	Bruno Marti	eröffnet
4)() -



Seite 74 von 75

14.2 Installations- und Deploymentanweisungen

- 1. Starten Sie die MiraculixBusiness.bat Datei und warte Sie bis auf der Konsole "Server erfolgreich gestartet." steht.
- Kopieren Sie nun die Web Archive Files
 ("MiraculixWebServiceKunde.war" und "MiraculixWebServiceServicetechniker.war")
 in das webapps-Verzeichnis Ihrer TomCat-Installation.
- 3. Beachten Sie, dass folgende Bibliotheken im TomCat lib-Verzeichnis zwingend vorhanden sein müssen:



- 4. Führen Sie die startup.bat Datei im Tomcat bin Verzeichnis aus.
- 5. Starten Sie die gewünschten Client-Batch-Dateien (MiraculixSachbearbeiterClient.bat, MiraculixWSKundeClient.bat oder MiraculixWSServicetechnikerClient.bat) und melden Sie sich mit Ihrem entsprechenden Login an.





Seite 75 von 75

14.3 Zeitplan

► siehe separates Dokument "Zeitplan"

14.4 Arbeitszeiten

► siehe separates Dokument "Arbeitszeiten"

14.5 Sitzungsprotokolle

► siehe separates Dokument "Sitzungsprotokolle"

14.6 Pflichtenheft

► siehe separates Dokument "Pflichtenheft"

14.7 Namenskonventionen

► siehe separates Dokument "Namenkonventionen"

14.8 Klassendiagramm

► siehe separates Dokument "Klassendiagramm"

14.9 ERD Diagramm

► siehe separates Dokument "ERD Diagramm"

14.10 Source Code

▶ siehe separaten Ordner "Source Code Miraculix – Gruppe B"