|  |  |
| --- | --- |
| UseCase004 | GU-Backoffice Datenverwaltung |
| Ziel | Der Backoffice-Mitarbeiter der Unternehmung kann Einträge in der Datenbank sowohl erfassen, löschen, ändern und lesen |
| Kategorie | Primär, Ist essenziell für die Funktionalität des Mängelmanagers |
| Vorbedingungen | Ein GU-Bauleiter ist noch nicht im System erfasst |
| Nachbedingungen Erfolg | Der GU-Bauleiter ist mit ID, Namen, Vornamen, Adresse, Rolle im Mängelmanager erfasst |
| Nachbedingungen Fehlschlag | Der GU-Bauleiter ist nicht oder fehlerhaft (Mit falschen oder unvollständigen Informationen) im Mängelmanager erfasst |
| Akteure | GU-Backoffice, GU-Bauleiter |
| Szenario 01 | |
| Auslösendes Ereignis | Neuer Bauleiter tritt in die Unternehmung ein |
| Beschreibung | 1. Backoffice Mitarbeiter überprüft ob der Bauleiter bereits im System ist 2. Backoffice Mitarbeiter erfasst den Bauleiter mit ID, Name, Vorname, Adresse, Rolle im Mängelmanager 3. Backoffice Mitarbeiter klickt auf Save und speichert so den neuen Benutzer 4. Die Benutzerdaten werden in der Datenbank gespeichert |
| Szenario 02 | |
| Auslösendes Ereignis | Neuer Bauleiter tritt in die Unternehmung ein |
| Beschreibung | 1. Backoffice Mitarbeiter überprüft ob der Bauleiter bereits im System ist 2. Backoffice Mitarbeiter erfasst den Bauleiter mit ID, Name, Vorname, Adresse, Rolle im Mängelmanager 3. Backoffice Mitarbeiter klickt auf Save und speichert so den neuen Benutzer 4. Die Benutzerdaten werden in der Datenbank gespeichert |
| Szenario 03 | |
| Auslösendes Ereignis | Neuer Bauleiter tritt in die Unternehmung ein |
| Beschreibung | 1. Backoffice Mitarbeiter überprüft ob der Bauleiter bereits im System ist 2. Backoffice Mitarbeiter erfasst den Bauleiter mit ID, Name, Vorname, Adresse, Rolle im Mängelmanager 3. Backoffice Mitarbeiter klickt auf Save und speichert so den neuen Benutzer 4. Die Benutzerdaten werden in der Datenbank gespeichert |
| Erweiterung | 1a Benutzer existiert bereits: Nichts ist zu tun |
| Alternativen | 2a Der neue Bauleiter erfasst seinen User selber |