

## ***ESQUEMA DE PRODUCTOS ENTREGABLES PARA EL PRIMER INFORME FDD***

### ***SISTEMA DEL TAP Y TESIS***

**ROLES Y RESPONSABILIDADES**

**MODELO GLOBAL DEL SISTEMA**

**DESCRIPCIÓN DEL NEGOCIO**

**REQUERIMIENTOS**

**ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS**

**REQUERIMIENTOS DE DESARROLLO**

**REQUISITOS DE RENDIMIENTO**

**ATRIBUTOS DEL SISTEMA**

**MODELO LÓGICO DEL SISTEMA**

**DIAGRAMA DE CLASES DEL SISTEMA:**

**CASOS DE USO**

**DESCRIPCIÓN DE LOS CASOS DE USO**

**CARACTERÍSTICAS DE LISTAS INFORMALES**

**REGISTRO DE LAS ALTERNATIVAS MAS IMPORTANTES SOBRE EL  
MODELO**

**LISTA DE CARACTERÍSTICAS AGRUPADAS**

N°	Características	Clase
1	Registrar, Actualizar o Eliminar Usuarios	Usuario
2	Registrar, Actualizar o Eliminar Unidades	Unidad

## **CRONOGRAMA**

### **MATRIZ DE RIESGOS**

#### **ASIGNACIÓN DE PROGRAMADORES Y FECHAS**

<b>N°</b>	<b>Características</b>	<b>Clase</b>	<b>Programador</b>	<b>Fecha Inicio</b>	<b>Fecha Fin</b>
<b>1</b>	Registrar, Actualizar o Eliminar Usuarios	Usuario	Manuel Hernández	18/02/2013	23/02/2013

#### **ASIGNACIÓN DE PROPIETARIOS DE CLASE.**

<b>Clase</b>	<b>Class Owner</b>

## **RESULTADOS DE LAS METRICAS ARROJADAS POR COCOMO**

### **PRIMEROS PROTOTIPOS NO FUNCIONALES DE LA APLICACION**

#### **PUNTOS A EVALUAR EN EL PRIMER PARCIAL:**

- 1. INTRODUCCIÓN A LA INGENIERIA DE SOFTWARE.**
- 2. METODOLOGÍAS AGILES (FDD).**
- 3. ESTIMACIÓN DE ESFUERZO.**
- 4. RIESGO Y GESTIÓN DE RIESGO.**
- 5. CONOCIMIENTO GENERAL DE DISEÑO ORIENTADO A OBJETO.( UML)**