

## REPORT S2/L4

### TRACCIA:

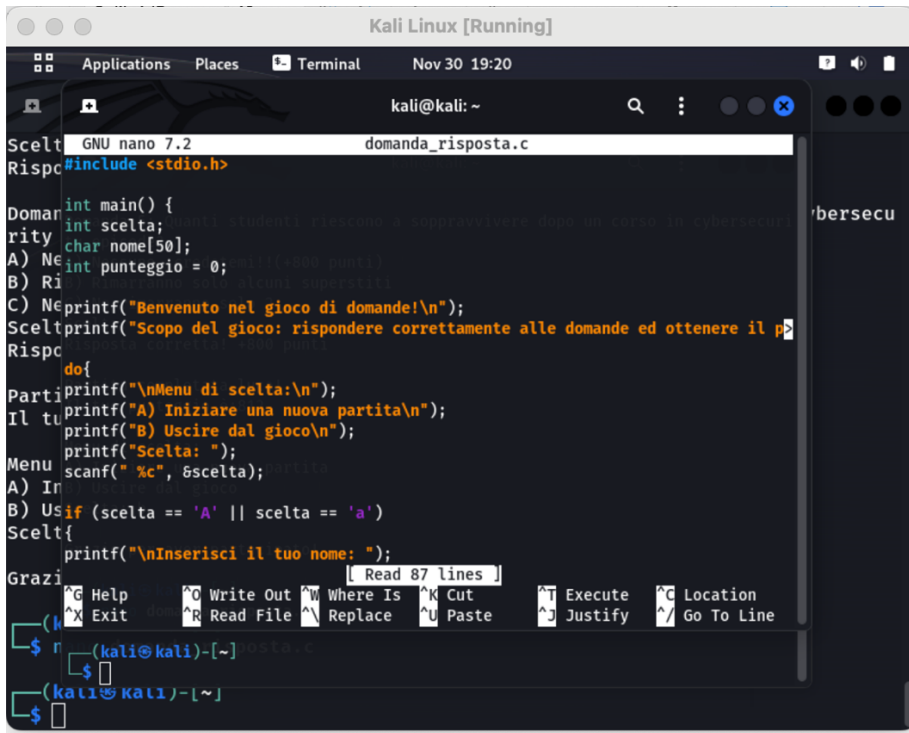
Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

1. -Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
2. -Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
3. -Ricevere in input la scelta dell'utente
4. -Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
5. -Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
6. -Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
7. -Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
8. -Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

Per procedere alla realizzazione del gioco in questo esercizio mi sono avvalso dell'uso del linguaggio C come suggerito.

1. Ho trascritto l'introduzione all'utente descrivendo lo scopo del gioco dando l'opzione a) per partecipare al gioco e l'opzione b) per uscire dal gioco e in base all'input dell'utente poteva prendere parte al gioco o uscire ed ho utilizzato i seguenti comandi:



```
GNU nano 7.2 domanda_risposta.c
#include <stdio.h>

int main() {
    int scelta;
    char nome[50];
    int punteggio = 0;

    printf("Benvenuto nel gioco di domande!\n");
    printf("Scopo del gioco: rispondere correttamente alle domande ed ottenere il p\n");

    do{
        printf("\nMenu di scelta:\n");
        printf("A) Iniziare una nuova partita\n");
        printf("B) Uscire dal gioco\n");
        printf("Scelta: ");
        scanf(" %c", &scelta);

        if (scelta == 'A' || scelta == 'a')
        {
            printf("\nInserisci il tuo nome: ");
        }
    } while (scelta != 'B' || scelta != 'b');

    printf("Grazie!\n");
}
```



```
Kali Linux [Running]
Applications Places Terminal Nov 30 19:26
kali@kali: ~
GNU nano 7.2 domanda_risposta.c
scanf("%c", &risposta5);
if (risposta5 == 'A' || risposta5 == 'a') {
    punteggio += 800;
    printf("Risposta corretta! +%d\ punti\n", 800);
} else {
    printf("Risposta errata. Nessun punto aggiunto.\n");
}
// Risultato finale
printf("\nPartita completata,%s!\n", nome);
printf("Il tuo punteggio è:%d\n", punteggio);

else if (scelta != 'B' && scelta != 'b') {
    printf("Scelta non valida.Riprova.\n");
} while (scelta != 'B' && scelta != 'b');
printf("\nGrazie per aver partecipato!\n");
return 0;
}
}

$ nano domanda_risposta.c
$ gcc -o domanda_risposta domanda_risposta.c
$ ./domanda_risposta
```

## SVOLGIMENTO DEL GIOCO

In allegato troverete lo svolgimento del gioco:

```
Kali Linux [Running]
Applications Places Terminal Nov 30 19:33
kali@kali: ~
domanda_risposta.c:72:41: warning: unknown escape sequence: '\040'
72 | printf("Risposta corretta! +%d\ punti\n", 800);
|                                     ^
$ nano domanda_risposta.c
$ gcc -o domanda_risposta domanda_risposta.c
domanda_risposta.c: In function 'main':
domanda_risposta.c:72:41: warning: unknown escape sequence: '\040'
72 | printf("Risposta corretta! +%d\ punti\n", 800);
|                                     ^
$ ./domanda_risposta
Benvenuto nel gioco di domande!
A) Inizio del gioco: rispondere correttamente alle domande ed ottenere il punteggio massimo.
B) Uscire dal gioco.
Menu di scelta:
A) Iniziare una nuova partita
B) Uscire dal gioco
Scelta:
$
```

```
Kali Linux [Running]
Applications Places Terminal Nov 30 19:34
kali@kali: ~

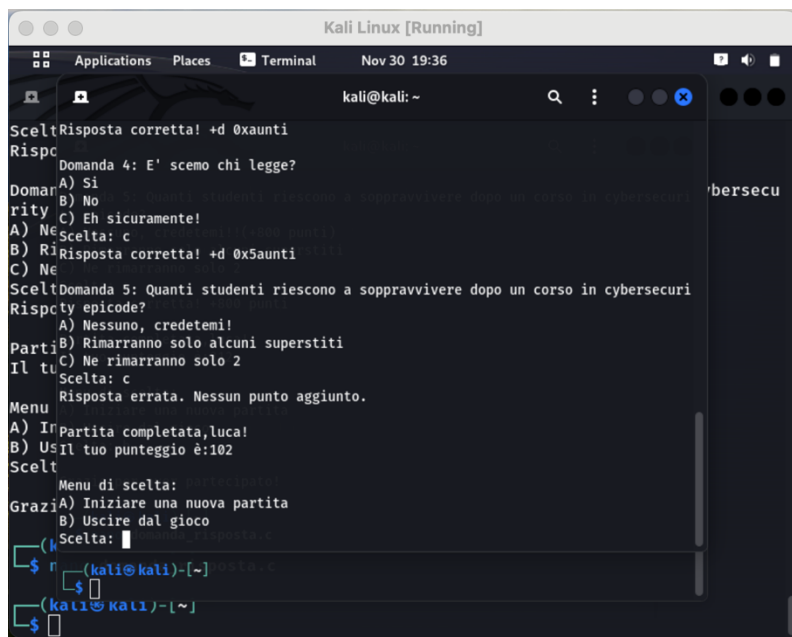
Scelt $ gcc -o domanda_risposta domanda_risposta.c
Rispc domanda_risposta.c: In function 'main':
domanda_risposta.c:72:41: warning: unknown escape sequence: '\040'
72 | printf("Risposta corretta! +%d\ punti\n", 800);
    |                                     ^
Domar
rity
A) Ne (kali@kali)-[~]
B) Ri $ ./domanda_risposta
C) Ne Benvenuto nel gioco di domande!
Scelt Scopo del gioco: rispondere correttamente alle domande ed ottenere il punteggio
Rispc massimo.

part Menu di scelta:
Il tu A) Iniziare una nuova partita
      B) Uscire dal gioco
Menu Scelta: a
A) Ir Iniziare una nuova partita
B) Us Inserisci il tuo nome: luca
Scelt Domanda 1: Qual è la capitale dell'Italia?
      A) Roma
      B) Milano
      C) Caserta
Grazi Scelta:
(kali@kali)-[~]
$ r
(kali@kali)-[~]
$ r
(kali@kali)-[~]
$
```

```
Kali Linux [Running]
Applications Places Terminal Nov 30 19:35
kali@kali: ~

Scelt B) Uscire dal gioco
Rispc Scelta: a
Domar
rity
Domar Inserisci il tuo nome: luca
rity Domanda 1: Qual è la capitale dell'Italia?
A) Ne A) Roma
B) Ri B) Milano
C) Ne C) Caserta
Scelt Scelta: a
Rispc Risposta corretta! +2 punti

part Domanda 2: Chi è il nuovo Presidente del Consiglio italiano?
Il tu A) Berlusconi
      B) Napolitano
      C) Meloni
Menu Scelta: b
A) Ir Risposta errata. Nessun punto aggiunto.
B) Us
Scelt Domanda 3: Di che colore è il cavallo bianco di Napoleone?
      A) Bianco latte
      B) Bianco sporco
      C) Bianchissimo
Grazi Scelta:
(kali@kali)-[~]
$ r
(kali@kali)-[~]
$ r
(kali@kali)-[~]
$
```



```
Kali Linux [Running]
Applications Places Terminal Nov 30 19:36
kali@kali: ~
SceltRisposta corretta! +d 0xaunti
Rispc
Domanda 4: E' scemo chi legge?
Domar A) Si
B) No
rity C) Eh sicuramente!
A) Ne
B) R Scelta: c
RispcRisposta corretta! +d 0x5aunti
C) Ne
SceltDomanda 5: Quanti studenti riescono a sopravvivere dopo un corso in cybersecuri
RispcTy epicode?
A) Nessuno, credetemi!
PartiB) Rimarranno solo alcuni superstiti
Il tu C) Ne rimarranno solo 2
Scelta: c
RispcRisposta errata. Nessun punto aggiunto.
Menu
A) InPartita completata,luca!
B) UsIl tuo punteggio è:102
Scelt
Menu di scelta:
GraziA) Iniziare una nuova partita
B) Uscire dal gioco
Scelta:
(kali@kali)-[~]
$
(kali@kali)-[~]
$
```

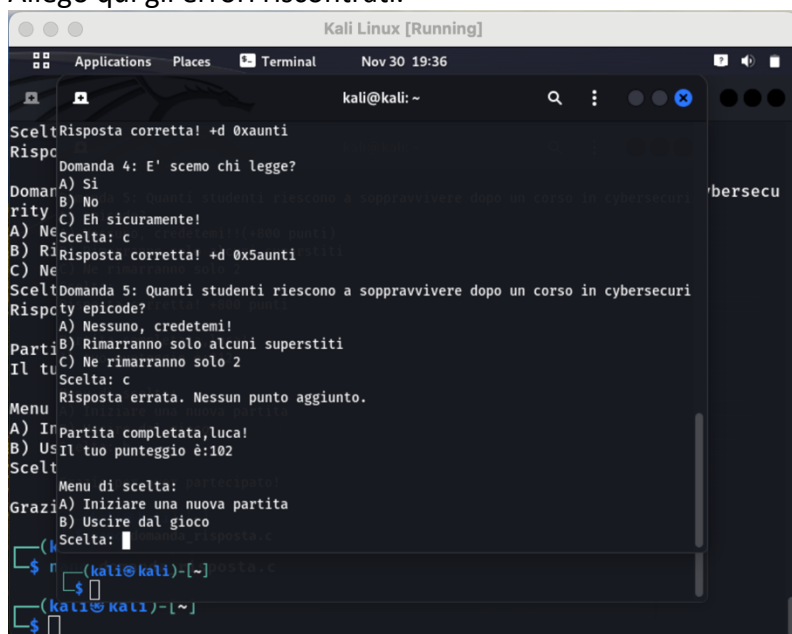
Come si evince dall'ultima figura alla fine del gioco l'utente può visualizzare i punti totalizzati con l'inserimento delle risposte corrette e può verificare se la risposta era corretta o sbagliata notando se alla fine di ogni domanda sono stati assegnati o meno punti.

## ERRORI RISCONTRATI

Come menzionato in lavori precedenti, è molto comune nel linguaggio C ma come in tutti i linguaggi di programmazione effettuare errori di sintassi o logici.

Infatti, ho riscontrato errori che probabilmente sono legati o ad una proprietà di linguaggio non adeguata in tutte le domande o da errori di sintassi che ho provato più volte a correggere.

Allego qui gli errori riscontrati.



```
Kali Linux [Running]
Applications Places Terminal Nov 30 19:36
kali@kali: ~
SceltRisposta corretta! +d 0xaunti
Rispc
Domanda 4: E' scemo chi legge?
Domar A) Si
B) No
rity C) Eh sicuramente!
A) Ne
B) R Scelta: c
RispcRisposta corretta! +d 0x5aunti
C) Ne
SceltDomanda 5: Quanti studenti riescono a sopravvivere dopo un corso in cybersecuri
RispcTy epicode?
A) Nessuno, credetemi!
PartiB) Rimarranno solo alcuni superstiti
Il tu C) Ne rimarranno solo 2
Scelta: c
RispcRisposta errata. Nessun punto aggiunto.
Menu
A) InPartita completata,luca!
B) UsIl tuo punteggio è:102
Scelt
Menu di scelta:
GraziA) Iniziare una nuova partita
B) Uscire dal gioco
Scelta:
(kali@kali)-[~]
$
(kali@kali)-[~]
$
```

Come si evince dall'ultima figura, i punti assegnati o ottenuti in alcune delle domande non sono chiaramente visibili, molto probabilmente non sono stati configurati correttamente e/o vi sono errori di sintassi.

Ho tentato più volte nel correggere questi errori sia di sintassi che di configurazione cambiando più volte comandi e/o disponendoli in un senso logico diverso.

Sfortunatamente non ha funzionato e dunque dovrò rivedere le basi del linguaggio C e migliorare le mie skills.