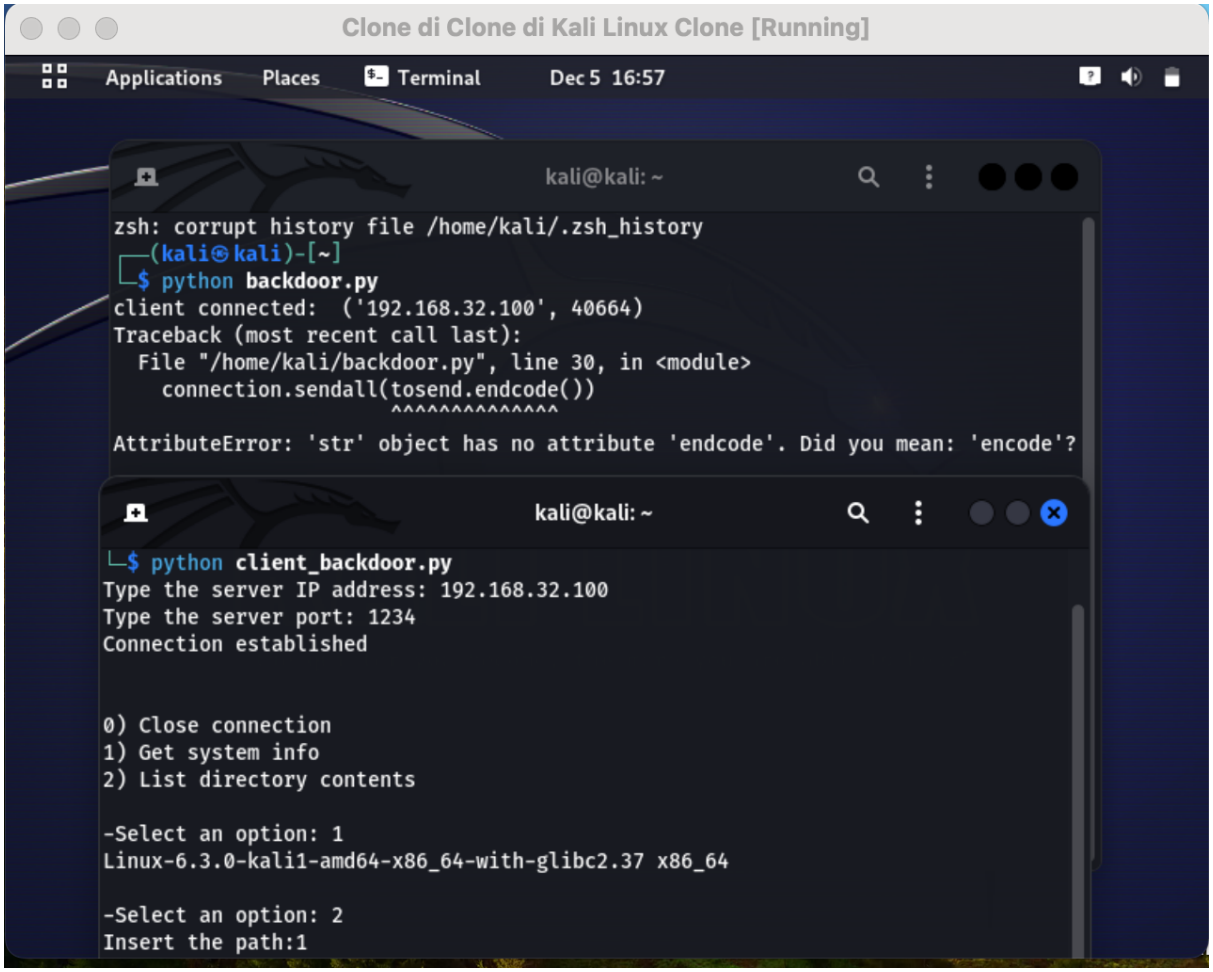

S3/L2

Il compito di oggi verte sulla creazione di una backdoor.py e un client_backdoor.py.
Come si evince dalla figura, ho creato sulla stessa macchina virtuale Kali entrabi i codici dove hanno interagito.
Se avessi voluto provarla su un altro clone sempre Kali o su un'altra piattaforma avrei dovuto cambiare IP dove la backdoor avrebbe mantenuto l'originale andando ad intercettare l'IP del client_backdoor.
Di seguito troviamo le funzionalità dei due codici:

backdoor.py (Server Backdoor)

Funzionalità:

Accetta connessioni in entrata da client.
Dopo la connessione, entra in un loop per ricevere comandi dal client.
Supporta i seguenti comandi:
'1°': Invia informazioni sulla piattaforma e sulla macchina al client.
'2°': Riceve un percorso dal client, elenca i file nella directory specificata e invia l'elenco al client.
'0°': Chiude la connessione con il client.

Differenze Chiave:

Utilizza una struttura di controllo **while True** per rimanere in ascolto delle connessioni e gestire comandi continuamente.
Riceve comandi dal client e risponde di conseguenza.
Invia informazioni sulla piattaforma e sulla macchina, elenca i file nella directory specificata o chiude la connessione.

client_backdoor.py (Client Backdoor)

Funzionalità:
Chiede all'utente di inserire l'indirizzo IP del server e la porta per connettersi.
Presenta un menu numerato con le seguenti opzioni:
‘**o'**: Chiude la connessione.
'1': Invia il comando al server per ottenere informazioni sulla piattaforma e sulla macchina.
'2': Chiede all'utente di inserire un percorso e invia il comando al server per elencare i file nella directory specificata.
Differenze Chiave:
Chiede all'utente di selezionare un'opzione dal menu numerato.
Invia comandi al server in base alle scelte dell'utente.
Riceve e visualizza le risposte dal server.

Connessione tra Server e Client:

Avvio del Server:
backdoor.py viene avviato su un host che funge da server.
Esecuzione del Client:
client_backdoor.py viene eseguito su un altro host e si connette al server utilizzando l'indirizzo IP e la porta specificati.
Interazione:
L'utente può interagire con il menu del client, selezionare opzioni e inviare comandi al server.
Risposta del Server:
Il server processa i comandi ricevuti e invia le risposte al client.

Cautela nella Creazione di Backdoor:

Utilizzo Etico e Legale:
La creazione di backdoor deve essere guidata da scopi etici e legali.
Rispetto della Privacy:
L'utilizzo di backdoor deve rispettare la privacy e non violare leggi o regolamenti.
Responsabilità:
Gli sviluppatori devono essere responsabili e consapevoli delle implicazioni etiche nell'implementazione di backdoor.