

## S3/L5 PROJECT GAMESHELL KALI LINUX

Il GameShell di Kali Linux è un'avventura interattiva basata su terminale che offre un approccio unico all'apprendimento delle competenze di linea di comando attraverso una storia fantasy coinvolgente. Creato inizialmente per l'ambiente universitario, è stato successivamente testato su studenti, compresi quelli delle scuole superiori in Francia, dimostrando di essere un modo efficace per insegnare l'uso del terminale in modo pratico e coinvolgente.

**Missione e Avventure:** Il GameShell presenta un totale di 42 missioni, ognuna delle quali richiede ai giocatori di completare compiti specifici attraverso l'uso di comandi di terminale.

Queste missioni si sviluppano in una storia fantasy che coinvolge il giocatore e offre un contesto intrigante per l'apprendimento.

**Ambiente Fantasy:** La trama del gioco crea un ambiente fantasy che attinge alle avventure testuali del passato.

Tuttavia, a differenza dei giochi tradizionali, il focus è sull'interazione tramite comandi di terminale piuttosto che su un'interfaccia grafica.

**Spostamento di File e Creazione di Processi:** I giocatori sono sfidati a spostare file, crearli e gestire processi utilizzando comandi di terminale appropriati. Queste attività pratiche mirano a sviluppare una comprensione pratica delle operazioni di sistema di base.

**Uso Sicuro dello Spazio:** Nonostante la necessità di eseguire comandi di terminale, il gioco offre uno spazio sicuro, permettendo ai giocatori di imparare senza il rischio di danneggiare i propri sistemi.

**Uso Didattico:** Inizialmente fu concepito per l'ambiente universitario, il GameShell può essere utilizzato come strumento didattico in aula per insegnare le competenze di linea di comando. È stato dimostrato essere efficace anche per gli studenti delle scuole superiori.

**Peculiarità e Livello 22:**

**Approccio Pratico:** La peculiarità principale del GameShell è il suo approccio pratico all'apprendimento.

Piuttosto che seguire un corso teorico, i giocatori imparano eseguendo comandi di terminale reali.

La trama fantasy non solo fornisce un contesto divertente, ma anche una motivazione per completare le missioni.

Questo elemento narrativo può contribuire a mantenere alta l'attenzione degli studenti.

**Livello 22:** Nonostante i miei sforzi non ho completato tutti e 42 i livelli e mi sono fermato alla fine del livello 22 anche se avrei preferito avanzare per aumentare la sfida nel completare questo project e continuare con missioni più avanzate che evidenziano la progressione graduale della difficoltà nel gioco, incoraggiando una crescita continua delle competenze.

In sintesi, il GameShell di Kali Linux offre un approccio innovativo all'insegnamento delle competenze di linea di comando, mescolando l'aspetto ludico con l'apprendimento pratico.

La sua efficacia è stata dimostrata sia in ambienti universitari che tra gli studenti delle scuole superiori, offrendo un modo coinvolgente per acquisire competenze tecniche fondamentali.

```
Clone di Clone di Kali Linux Clone [Running]
Activities Terminal Dec 11 23:55
kali@kali: ~
[mission 22] $ head
^C
~/Mountain/Cave
[mission 22] $ head -6 page_07
head: cannot open 'page_07' for reading: No such file or directory

~/Mountain/Cave
[mission 22] $ head -6 page_07 book_of potions/ servillus
head: cannot open 'page_07' for reading: No such file or directory
head: cannot open 'book_of' for reading: No such file or directory
head: cannot open 'potions/' for reading: No such file or directory
==> servillus <==
9c6559f5aefb992544f22ba7d4ee95873d2cb1f1a55040

      ^\
     'V'
    /  \ I   0 0
   /__\ I   .
  //..\ I   .

"the quieter you become, the more you are able to hear"

~/Mountain/Cave
[mission 22] $
```