INFO0947: Multiplicité du maximum

Groupe S190632: Luca Matagne,

Table des matières

1	Formalisation du problème	3
2	Spécification formelle	3
3	Découpe en sous problèmes	3
4	Invariant graphique et formel de la boucle	3
5	Approche constructive 5.1 Code d'innitialisation de la boucle	
6	Complexité	4
7	Code complet 7.1 main.c	
		U

1 Formalisation du problème

2 Spécification formelle

Il est importatn de déterminer la précondition et la postcondition de notre problèmes, qui seront le point de départ (pré) et d'arrivée (post) de notre raisonnement constructif.

Voici ces conditions:

— Précondition

$$N > 0 \wedge T[N]! = NULL$$

— Postcondition

 $\max = \max(T[N]) \land \text{multiplicite}() = \text{nombre d'occurence du maximum}$

3 Découpe en sous problèmes

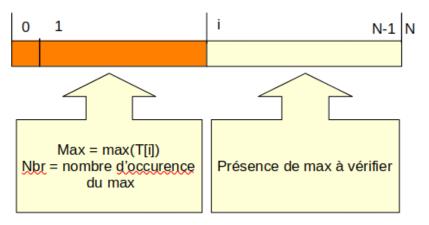
Etant donné que le problème s'articule autour d'une seule boucle principale et que le fait de diviser le problème en deux SP qui seraient :

- 1) Recherche du maximum
- 2) Comptage du nombre d'occurence du maximum

amènerait a une mécompréhension (une telle découpe laisserait croire qu'il nous faut deux boucles). Je décide de ne pas diviser le problème principal en différents SP.

4 Invariant graphique et formel de la boucle

Voici l'invariant graphique de ma boucle 'while' :



Et voici l'invariant formel qui en découle :

$$N{>}0 \, \land \, T[N] \,!{=} \, \, NULL \, \land \, 1{\leq}i{\leq}N \, \land \, max = max(T[i]) \, \land \, nbr{\geq}1$$

5 Approche constructive

Dans cette section se trouve l'approche constructive qui m'a permis de construire mon fichier "multiplicite.c"

5.1 Code d'innitialisation de la boucle

```
1
2
//N>0 \( \Lambda T[N] != NULL \)
int i = 1;
//N>0 \( \Lambda T[N] != NULL \) 1\leq i\leq N
int nbr = 1;
//N>0 \( \Lambda T[N] != NULL \) 1\leq i\leq N \( \Lambda nbr \geq 1 \)
int max = T[i];
//N>0 \( \Lambda T[N] != NULL \) 1\leq i\leq N \( \Lambda max = max(T[i]) \) \( \Lambda nbr \geq 1 \)
8
```

Extrait de Code 1 – Code d'innitialisation de la boucle

5.2 Corps de la boucle

```
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i \leq N \) \( \tau max = max(T[i]) \) \( \tau br \geq 1 \)
while (i < N);
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i \leq N \) \( \tau max = max(T[i]) \) \( \tau br \geq 1 \) \( \tau i \leq N \)
if (T[i] > \tau max) \{
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \) \( \tau br \geq 1 \) \( \tau i < N \) \( T[i] > max \)
max = T[i];
nbr = 1;
}
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
else if (T[i] == max) \{
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
\tau \( \tau i + i + i \)
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau max = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau nax = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \) != NULL \( \tau 1 \leq i < N \) \( \tau nax = max(T[i]) \( \tau nbr \geq 1 \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \)
i++;
//N>0 \( \tau T[N] \)
i+++
//N>0 \( \tau T[N] \)
i++++++++++++++++++++++++
```

Extrait de Code 2 – Corps de la boucle

5.3 Code de terminaison de la boucle

```
1
2
2
//N>0 \( T[N] \) != NULL \( \) max = max(T[i]) \( \) nbr\geq 1 \\ \( i=N \)

//N>0 \( \) T[N] != NULL \( \) max = max(T[N]) \( \) nbr\geq 1

return nbr;

//N>0 \( \) T[N] != NULL \( \) max = max(T[N]) \( \) multiplicite = nombre d'occurence du maximum
```

Extrait de Code 3 – Code de terminaison de la boucle

- 6 Complexité
- 7 Code complet
- 7.1 main.c

```
#include <stdio.h>
#include "multiplicite.h"
```

```
int main(){
    int T[8] = {13, -1, 16, 9, -12, 2, 4, 16};
    int max;

multiplicite(T, 8, &max);

printf("%d - %d\n", multiplicite(T, 8, &max), max);
}//fin main
```

Extrait de Code 4 – Main.c

7.2 multiplicite.c

```
#include "multiplicite.h"
  int multiplicite(int *T, const int N, int *max){
      int i = 1;
      int nbr = 1;
      *max = T[0]; // le minimum pour un entier
      while(i<N){
10
           if(T[i]> *max){
               *max = T[i];
               nbr = 1;
14
15
           else\ if(T[i]==*max){
16
17
               nbr++;
18
19
           }
20
21
           i++;
22
23
      }
24
25
     return nbr;
26
27
```

Extrait de Code 5 – multiplicite.c