INFO0947: Multiplicité du maximum

Groupe S190632: Luca Matagne,

Table des matières

1 Formalisation du problème

2 Spécification formelle

Il est importatn de déterminer la précondition et la postcondition de notre problèmes, qui seront le point de départ (pré) et d'arrivée (post) de notre raisonnement constructif.

Voici ces conditions:

— Précondition

$$N > 0 \wedge T[N]! = NULL$$

— Postcondition

 $\max = \max(T[N]) \land \text{multiplicite}() = \text{nombre d'occurence du maximum}$

3 Découpe en sous problèmes

Etant donné que le problème s'articule autour d'une seule boucle principale et que le fait de diviser le problème en deux SP qui seraient :

- 1) Recherche du maximum
- 2) Comptage du nombre d'occurence du maximum

amènerait a une mécompréhension (une telle découpe laisserait croire qu'il nous faut deux boucles). Je décide de ne pas diviser le problème principal en différents SP.

4 Invariant graphique et formel de la boucle

Et voici l'invariant formel qui en découle :

```
N{>}0 \, \land \, T[N] \,!{=} \, \, NULL \, \land \, 1{\leq}i{\leq}N \, \land \, max = max(T[i]) \, \land \, nbr{\geq}1
```

5 Approche constructive

Dans cette section se trouve l'approche constructive qui m'a permis de construire mon fichier "multiplicite.c"

5.1 Code d'innitialisation de la boucle

```
1
2
//N>0 \( \Lambda \, T[N] \] != NULL
int i = 1;
//N>0 \( \Lambda \, T[N] \] != NULL \( \Lambda \) 1\leq i
int nbr = 1;
//N>0 \( \Lambda \, T[N] \] != NULL \( \Lambda \) 1\leq i
int max = T[i];
//N>0 \( \Lambda \, T[N] \] != NULL \( \Lambda \) 1\leq i\leq N \( \Lambda \, max \) = max(T[i]) \( \Lambda \, nbr\ge 1\)
```

Extrait de Code 1 – Code d'innitialisation de la boucle

5.2 Corps de la boucle

```
//N>0 \wedge T[N] != NULL \wedge 1\leqi\leqN \wedge max = max(T[i]) \wedge nbr\geq1
   while(i<N);
   //N>0 \wedge T[N] != NULL \wedge 1\leqi\leqN \wedge max = max(T[i]) \wedge nbr\geq1 \wedge i<N
   if(T[i] > max){
   //N>0 \land T[N] != NULL \land 1 \le i \le N \land max = max(T[i]) \land nbr \ge 1 \land i \le N \land T[i]>max
   max = T[i];
   nbr = 1;
   }
10 //N>0 \wedge T[N] != NULL \wedge 1\leqi<N \wedge max = max(T[i]) \wedge nbr\geq1
11 else if(T[i] == max){
12 //N>0 \wedge T[N] != NULL \wedge 1\leqi<N \wedge max = max(T[i]) \wedge nbr\geq1 \wedge T[i]=max
13 nbr++;
14 }
   //N>0 \wedge T[N] != NULL \wedge 1\leqi<N \wedge max = max(T[i]) \wedge nbr\geq1
16 i++:
   //N>0 \wedge T[N] != NULL \wedge 1\leqi\leqN \wedge max = max(T[i]) \wedge nbr\geq1
```

Extrait de Code 2 – Corps de la boucle

5.3 Code de terminaison de la boucle

Extrait de Code 3 – Code de terminaison de la boucle

6 Complexité

7 Code complet

7.1 main.c

```
#include <stdio.h>
#include "multiplicite.h"

int main(){

   int T[8] = {13, -1, 16, 9, -12, 2, 4, 16};
   int max;

#include "multiplicite(T, 8, &max);

printf("%d - %d\n", multiplicite(T, 8, &max), max);
}//fin main
```

Extrait de Code 4 – Main.c

7.2 multiplicite.c

```
#include "multiplicite.h"
  int multiplicite(int *T, const int N, int *max){
      int i = 1;
      int nbr = 1;
      *max = T[0]; // le minimum pour un entier
      while(i<N){
           if(T[i]> *max){
12
               *max = T[i];
13
               nbr = 1;
14
15
           }else if(T[i] == *max){
17
               nbr++;
18
19
           }
20
21
           i++;
22
23
24
26
     return nbr;
27
28
```

Extrait de Code 5 – multiplicite.c

7.3 multiplicite.h

```
#ifndef __MULTIPLICITE_T__
#define __MULTIPLICITE_T__

/**

* multiplicite

* * @pre : N > 0 $\land$ T[N]!= NULL

* *

9 * @post : max = max(T[N])

* * @return : multiplicite()=nombre d'occurence du maximum

* **/

int multiplicite(int *T, const int N, int *max);

#endif
#endif
```

Extrait de Code 6 - multiplicite.h

7.4 makefile

```
CC=gcc
2 LD=gcc
3 CFLAGS=--std=c99 --pedantic -Wall -W -Wmissing-prototypes
4 LDFLAGS=
5 EXEC=output
  all:$(EXEC)
  output: main.o multiplicite.o
     $(LD) -o output main.o multiplicite.o $(LDFLAGS)
11
  main.o: main.c
12
     $(CC) -c main.c -o main.o $(CFLAGS)
13
14
  multiplicite.o: multiplicite.c multiplicite.h
15
     $(CC) -c multiplicite.c -o multiplicite.o $(CFLAGS)
```

Extrait de Code 7 – makefile