

Minesweeper App – Guida Utente

Barra dei Menu (in alto)

- File > Nuovo

Avvia una nuova partita. La lingua e il numero di bombe sono letti dalle preferenze definite in Modifica > Preferenze. Se alcune o tutte le preferenze sono mancanti, verranno usati i valori predefiniti.

- File > Apri

Carica una partita salvata in precedenza.

- File > Salva

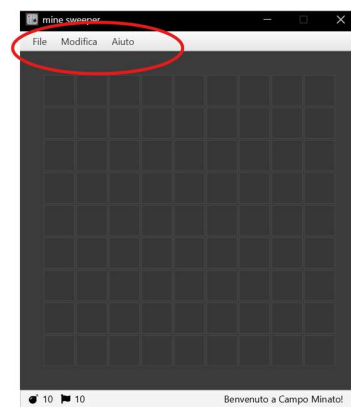
Salva la partita corrente. Disponibile solo se la partita è già stata salvata almeno una volta (cioè se sono stati definiti nome file e percorso).

- File > Salva con nome

Salva la partita corrente con un nuovo nome. Disponibile solo se è in corso una partita.

- File > Esci

Chiude l'applicazione.



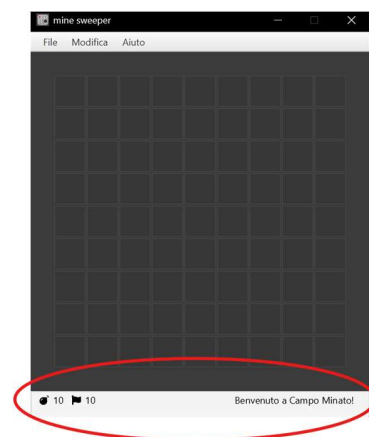
Barra Feedback Utente (in basso)

In basso allo schermo si trova una barra che mostra messaggi per l'utente:

- Messaggio di benvenuto
- Partita salvata
- Partita caricata
- Caricamento fallito
- Hai vinto / Hai perso

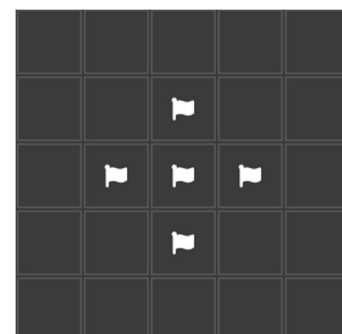
Inoltre mostra:

- Numero totale di bombe
- Numero di bandierine rimanenti (inizia uguale al numero di bombe, diminuisce con l'uso – può diventare negativo)



Regole del Gioco (Minesweeper)

- Click sinistro: scopri una cella
- Click destro: piazza una bandierina
- Click destro su cella con la bandierina: rimuovi la bandierina
- Lo scopo è rivelare tutte le celle che non contengono bombe. Cliccando su una cella si rivela il numero di bombe adiacenti. Usa le bandierine



per segnare le celle sospette. La partita termina con la vittoria se tutte le celle sicure vengono rivelate, o con la sconfitta se viene cliccata una bomba.