

**Goal Archive**  
**Requirements Analysis Document**  
**Versione 1.1**



**Goal Archive**

Data: 26/10/2025

Progetto: Goal Archive	Versione: 1.1
Documento: Requirement Analysis Document	Data: 26/10/2025

**Coordinatore del progetto:**

Nome	Matricola
Sciacca Claudio	0512119806

**Partecipanti:**

Nome	Matricola
Mediatore Luca	0512119002
La Pastina Domenico	0512119884
Sciacca Claudio	0512119806

<b>Scritto da:</b>	Mediatore Luca
--------------------	----------------

**Revision History**

Data	Versione	Descrizione	Autore
25/10/2025	1.0	Scrittura degli Use Case	Mediatore Luca, La Pastina Domenico
26/10/2025	1.1	Use Case Diagrams e Mockup	Mediatore Luca, Sciacca Claudio. La Pastina Domenico

# Indice

1.	INTRODUZIONE.....	4
1.1.	Situazione Attuale.....	4
2.	SCENARI .....	5
2.1	Scenario 1: Registrazione e autenticazione al sito .....	5
2.2	Scenario 2: Modifica password dimenticata .....	5
2.3	Scenario 3: Consultazione di una rosa storica.....	6
2.4	Scenario 4: Verifica del palmarès di una società .....	6
2.5	Scenario 5: Gestione e manutenzione del database storico .....	7
2.6	Scenario 6: Partecipazione a una discussione.....	7
3.	REQUISITI FUNZIONALI E NON FUNZIONALI.....	8
4.	CASI D'USO .....	10
4.1	Gestione Account .....	10
4.1.1	Registrazione .....	10
4.1.2	Login.....	11
4.1.3	Recupera Password .....	12
4.1.4	Logout.....	12
4.2	Consultazione dati.....	13
4.2.1	Visualizzazione Rosa Stagionale .....	13
4.2.2	Visualizzazione Palmares Club .....	14
4.3	Area Personale e Interazione .....	15
4.3.1	Visualizzazione Dashboard Utente .....	15
4.3.2	Gestione Preferiti .....	16
4.3.3	Pubblicazione Commento.....	16
4.4	Amministrazione .....	17
4.4.1	Accesso amministratore .....	17
4.4.2	Aggiungi trofeo .....	18
4.4.3	Visualizza log modifiche .....	18
5.	NAVIGATIONAL PATH .....	19
5.1	Utente.....	19
5.2	Utente registrato .....	19
5.3	Amministratore.....	20
6.	MOCKUP .....	21
6.1	Home.....	21
6.2	Club.....	22
6.3	Approfondimenti .....	23
6.4	Login.....	24
6.5	Registrazione .....	25

## 1. INTRODUZIONE

L'idea del progetto nasce dalla difficoltà di reperire e consultare dati calcistici storici, che risultano spesso frammentati tra archivi cartacei, siti web non uniformi o articoli sparsi. Questa dispersione rende complicata la ricerca di informazioni strutturate e coerenti, soprattutto per gli appassionati che desiderano accedere rapidamente a rose, trofei o statistiche passate. Goal Archive intende offrire una soluzione a questo problema attraverso la creazione di un archivio digitale organizzato e facilmente accessibile tramite interfaccia web. L'obiettivo è costruire una piattaforma scalabile e di semplice utilizzo, che permetta agli utenti di esplorare dati storici calcistici in modo chiaro, intuitivo e affidabile

### *1.1. Situazione Attuale*

L'attuale scenario di consultazione dei dati calcistici storici presenta significative criticità legate alla frammentazione e alla disomogeneità delle fonti. Le informazioni relative a squadre, giocatori, competizioni e trofei risultano disperse tra:

- Archivi cartacei non digitalizzati
- Risorse web eterogenee e non normalizzate
- Fonti non strutturate e non verificate

Tale dispersione determina una sostanziale inefficienza nell'accesso a dati storici strutturati, con ripercussioni negative sulla fruizione da parte di utenti finali, ricercatori e professionisti del settore. L'assenza di una piattaforma centralizzata e coerente rende complesse operazioni fondamentali quali la consultazione di rose storiche o la verifica di palmarès, con evidenti limitazioni in termini di affidabilità e completezza delle informazioni.

## **2. SCENARI**

Il sistema Goal Archive è concepito per supportare tre scenari principali d'interazione, coinvolgendo l'Utente non registrato, l'Utente registrato e l'Amministratore.

### ***2.1 Scenario 1: Registrazione e autenticazione al sito***

Andrea è uno studente di statistica e un grandissimo appassionato di calcio storico. Durante una ricerca su un forum di appassionati di storia del calcio, legge un commento entusiasta sulla piattaforma "Goal Archive", descritta come un nuovo database centralizzato e facile da consultare. Andrea nota che gli utenti registrati possono accedere a funzionalità avanzate: impostare giocatori preferiti, club preferiti per un accesso rapido e inserire commenti. Decide di registrarsi per sfruttare appieno queste funzionalità. Andrea clicca sul pulsante "Registrati" nell'header del sito. Per potersi registrare inserisce i suoi dati nel modulo:

- Nome: Andrea;
- Cognome: Bianchi;
- Nome utente: andrea.stats;
- Data di nascita: 15/03/1998;
- Email: a.bianchi98@mail.com;
- Password: Andrea82!.
- Domanda di sicurezza: "Qual è il nome del tuo migliore amico?"
- Risposta alla domanda di sicurezza: "Antonio"

Seleziona poi "Squadra del cuore (opzionale)" il valore "Napoli". In seguito alla compilazione corretta dei campi, Andrea invia la richiesta di registrazione. Una volta effettuata questa operazione, Andrea procede a fare il login sulla piattaforma. Inserisce l'e-mail (a.bianchi98@mail.com) e la password (Andrea82!).

### ***2.2 Scenario 2: Modifica password dimenticata***

Lorenzo utente registrato al sito "Goal Archive" ha dimenticato la password del proprio account. Nella pagina di login è presente un tasto di recupero della password. Lorenzo procede a cliccarci sopra e viene reindirizzato in una pagina in cui gli verrà proposto un form in cui inserire il proprio indirizzo di posta elettronica o il suo nome utente. In seguito, gli verrà chiesta la risposta alla domanda di sicurezza impostata in fase di registrazione e, se la risposta sarà corretta, sarà possibile modificare la password.

### **2.3 Scenario 3: Consultazione di una rosa storica**

Francesco è un grande appassionato di calcio e tifoso del Milan. Sta discutendo con i suoi amici di quale fosse, secondo loro, la rosa più forte di sempre del Milan. Francesco sostiene che la squadra della stagione 1991-92, quella degli "Invincibili", fosse la più completa.

Per avvalorare la sua tesi, vuole recuperare l'elenco completo di tutti i giocatori che componevano quella squadra, non solo i titolari ma anche le riserve, per dimostrare la profondità della rosa a disposizione dell'allenatore.

- Francesco accede alla homepage di Goal Archive, utilizza la barra di navigazione principale e clicca sulla voce "Club". Nella pagina successiva, seleziona la Nazione "Italia", gli compare l'elenco dei club italiani, scorre la lista e clicca su "AC Milan".
- Viene reindirizzato alla pagina principale del club, che mostra un riepilogo della storia e delle informazioni societarie. Sotto l'intestazione del club, trova un menu di navigazione secondario con diverse opzioni, tra cui "Riepilogo", "Giocatori Storici", "Archivio Rose" e "Palmarès". La pagina "Archivio rose" mostra la rosa dell'attuale stagione con un menù che permette di selezionare la rosa di una stagione passata.
- Francesco scorre l'elenco e seleziona "Stagione 1991-1992". Gli comparirà una pagina di riepilogo di quella specifica stagione, che mostra il piazzamento in campionato e i risultati nelle coppe.
- L'elenco è organizzato in quattro sezioni chiare: "Portieri", "Difensori", "Centrocampisti" e "Attaccanti". Sotto "Difensori", vede l'elenco che comprende icone come Franco Baresi, Paolo Maldini, Alessandro Costacurta e Mauro Tassotti. Sotto "Centrocampisti" e "Attaccanti".
- Per ogni giocatore, la piattaforma mostra il nome, la nazionalità, la data di nascita e le statistiche principali di quella stagione (presenze e gol).

### **2.4 Scenario 4: Verifica del palmarès di una società**

Giulia è una giornalista sportiva che sta scrivendo un articolo di approfondimento sulla rivalità storica tra l'Inter e la Juventus e vuole confrontare i trofei vinti.

- Dalla barra di navigazione principale, clicca su "Club" che presenterà un elenco di nazioni, clicca su "Italia" e viene reindirizzata a una pagina con l'elenco di tutti i club italiani. Clicca su "FC Internazionale Milano".
- Nel menu di navigazione specifico del club, vede diverse voci: "Riepilogo", "Giocatori Storici", "Archivio Rose" e "Palmarès". Clicca su "Palmarès". La piattaforma carica la pagina dedicata ai trofei.
- Vede tre sezioni principali: "Trofei Nazionali", "Trofei Internazionali" e "Altri Trofei Ufficiali Minori". Giulia esamina poi la sezione "Trofei Internazionali".

## 2.5 Scenario 5: Gestione e manutenzione del database storico

Durante un controllo di routine, Elena, un'Amministratrice di Goal Archive, si accorge di un'anomalia. Nel palmarès dell'FC Barcelona, la piattaforma elenca correttamente le vittorie in Champions League del 1992, 2009, 2011 e 2015, ma per un errore di importazione iniziale manca la vittoria della stagione 2005-06 (la finale di Parigi contro l'Arsenal). Elena accede al sito con le credenziali admin che le sono state fornite quando è stata assunta, clicca su "Club", "Spagna" e poi "FC Barcelona" e accede alla sezione "Palmarès".

Sotto la voce "Competizioni Internazionali", individua la riga "UEFA Champions League" e vede l'elenco delle stagioni: 1991-92, 2008-09, 2010-11, 2014-15. Conferma che manca la stagione 2005-06.

Clicca sul pulsante "Aggiungi Trofeo" situato sopra l'elenco. Si apre un form che le chiede di compilare i dati:

- Campo "Competizione" (menu a tendina): Seleziona "UEFA Champions League".
- Campo "Stagione": Digita "2005-2006".
- Campo "Note (opzionale)": Digita "Finale vinta 2-1 vs Arsenal".

Appena compilati i campi, appare un campo di testo obbligatorio: "Motivo della modifica (Log)". Elena scrive: "Integrazione dato mancante nel palmarès".

Verifica su fonti ufficiali UEFA e archivio storico. Clicca sul pulsante "Salva Modifica". Il sistema elabora la richiesta e la stagione "2005-2006" appare ora nell'elenco, in ordine cronologico. Elena naviga nella sezione del Log vede la nuova riga:

- [19/10/2025 11:42]
- Utente: elena.admin
- Azione: AGGIUNTA
- Record: Palmarès (FC Barcelona)
- Nuovo Valore: Champions League (2005-2006)
- Motivo: Integrazione dato mancante.

## 2.6 Scenario 6: Partecipazione a una discussione

Marco, un utente registrato, sta navigando su Goal Archive. Oltre ai dati statistici, scopre che la piattaforma ha una sezione "Approfondimenti", uno spazio per il confronto tra utenti. Trova un topic che cattura subito la sua attenzione: "Topic: Qual è stata la partita più iconica degli anni '90?". Clicca ed entra per leggere le risposte degli altri utenti che candidano la finale di Champions del '94 (Milan-Barcellona) e la finale Mondiale '94 (Brasile-Italia). Marco, però, ha un'opinione molto diversa e vuole condividerla. Alla fine della sezione commenti, trova un box di testo con l'etichetta "Esprimi la tua opinione...". Dato che è già loggato, il box è attivo e gli permette di scrivere. Clicca all'interno e digita il suo commento: "Con tutto il rispetto per le finali citate ma, secondo me, la partita più iconica è stata la semifinale di ritorno di Champions League del '99, quella sì che è stata leggendaria!". Sotto il box di testo, clicca sul pulsante "Invia Commento". Il commento pubblicato mostra chiaramente:

- Il suo username: marco.stats
- La data e l'ora: (es. 19 ottobre 2025, 11:30)
- Il testo che ha appena inserito.

### 3. REQUISITI FUNZIONALI E NON FUNZIONALI

Sulla base delle funzionalità di base e degli scenari discussi, i requisiti funzionali del sistema "Goal Archive" sono i seguenti:

- **1. Gestione utenti e autenticazione:**
  - **RF 1.1 (Registrazione):** Il sistema deve permettere a un nuovo utente di registrarsi fornendo un set minimo di dati (Nome, Cognome, Username, Email, Password).
  - **RF 1.2 (Autenticazione):** Un utente registrato e verificato deve potersi autenticare tramite email (o username) e password.
  - **RF 1.3 (Recupero Password):** Il sistema deve fornire una funzionalità di "Password dimenticata" che consenta all'utente di reimpostare la propria password tramite la domanda di sicurezza impostata in fase di registrazione.
  - **RF 1.4 (Logout):** Un utente registrato e autenticato deve potersi disconnettere dall'account
- **2. Consultazione Dati:**
  - **RF 2.1 (Ricerca Globale):** Il sistema deve fornire un menu che permetta di cercare informazione riguardo squadre divise per nazione e per campionato.
  - **RF 2.2 (Filtraggio Avanzato):** All'interno delle sezioni specifiche, il sistema deve permettere di filtrare i risultati per parametri specifici (es. filtrare le stagioni di Serie A per anno).
  - **RF 2.3 (Visualizzazione Rosa Stagionale):** Il sistema deve permettere la visualizzazione della rosa completa di una squadra per una stagione specifica, mostrando l'elenco dei giocatori suddivisi per ruolo (Portieri, Difensori, Centrocampisti, Attaccanti) e le relative statistiche stagionali (presenze, gol).
  - **RF 2.4 (Visualizzazione Palmarès Club):** Il sistema deve fornire la consultazione dello storico dei trofei vinti da un club, raggruppati per competizione (nazionale, internazionale).
- **3. Area Personale e Interazione:**
  - **RF 3.1 (Dashboard Utente):** Gli utenti registrati devono avere accesso a un'area personale ("Dashboard") dove possono visualizzare i propri dati.
  - **RF 3.2 (Gestione Preferiti):** Un utente registrato deve poter salvare "Squadre Preferite" e "Giocatori Preferiti" per un accesso rapido dalla propria dashboard.
  - **RF 3.3 (Sistema di Commenti):** Il sistema deve permettere agli utenti registrati e autenticati di pubblicare commenti testuali in sezioni dedicate.



- **4. Amministrazione:**

- **RF 4.1 (Accesso Amministrativo):** Il sistema deve fornire un'interfaccia dedicata, accessibile solo all'Amministratore tramite credenziali specifiche.
- **RF 4.2 (Modifica Dati):** Gli amministratori devono poter eseguire operazioni di manipolazione sui dati principali del database (Giocatori, Club, Competizioni, Stagioni, Statistiche).

Per quanto riguarda invece i **requisiti non funzionali**:

- **1. Usabilità:**

- **RNF 1.1** Il sistema deve essere semplice da utilizzare, dunque facilmente navigabile e accessibile a tutti gli utenti. L'interfaccia grafica deve presentare un design con elementi chiari e funzionalità facilmente individuabili. Inoltre, nel sistema deve essere comprensibile quando un'operazione viene eseguita correttamente o meno.

- **2. Affidabilità**

- **RNF 2.1** Il sistema deve garantire l'accuratezza e la consistenza delle informazioni. L'affidabilità viene garantita sia dall'integrità referenziale all'interno del database che assicura la presenza di informazioni accurate, sia con tecniche di cifratura per nascondere le password degli utenti registrati al sistema.

- **3. Prestazioni**

- **RNF 3.1** Il sistema deve gestire in modo efficiente grandi volumi di dati relativi a partite, risultati e statistiche. L'architettura deve essere scalabile, in grado di sostenere l'aumento progressivo di informazioni nel tempo senza necessità di modifiche strutturali

- **4. Manutenibilità**

- **RNF 4.1** Il sistema è progettato nell'ottica di garantirne la manutenibilità, con la possibilità di intervenire sulle singole componenti, già a partire dalla documentazione.

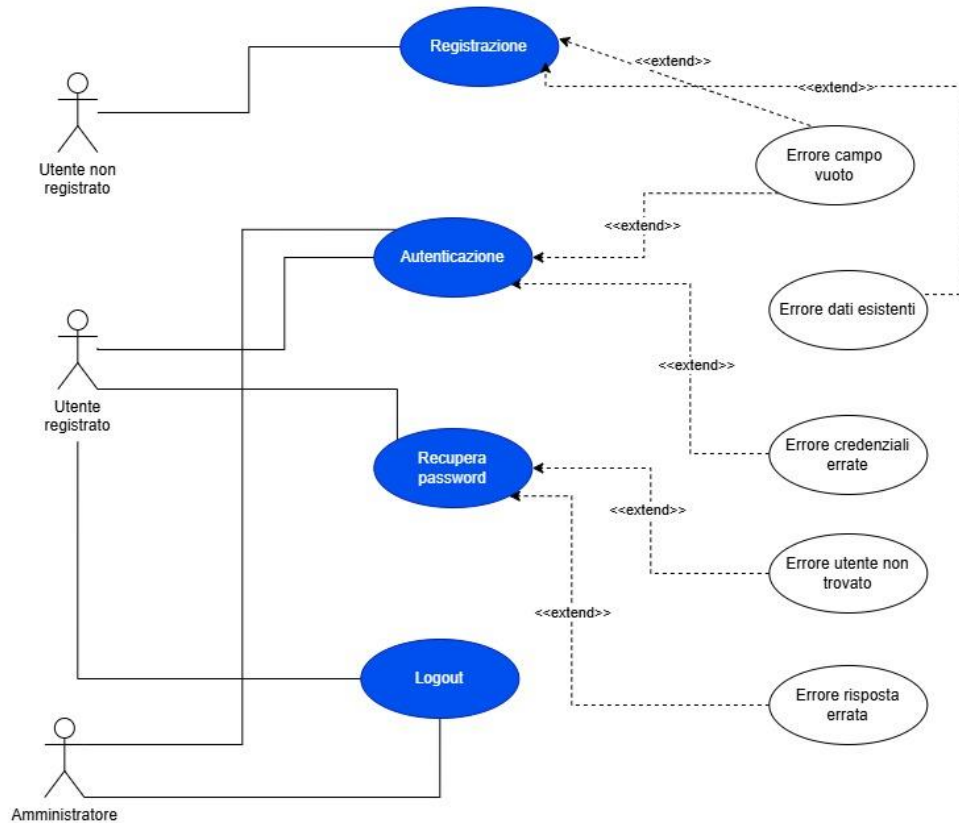
- **5. Implementazione**

- **RNF 5.1** La parte back-end del sistema è realizzata utilizzando un linguaggio server side. Per le informazioni all'interno del sistema, e per i dati degli utenti si utilizza un DBMS MySQL. La parte front-end è realizzata utilizzando HTML, e per quanto riguarda la parte grafica è utilizzato il linguaggio CSS.

## 4. CASI D'USO

### 4.1 Gestione Account

Gestione account



#### 4.1.1 Registrazione

<b>ID</b>	UC_1.1 Registrazione	
<b>Nome</b>	Registrazione	
<b>Partecipanti</b>	Utente non registrato	
<b>Entry Condition</b>	L'utente si trova sul sito Goal Archive e non è autenticato	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul pulsante "Registrati" nell'header del sito.</p> <p>L'utente inserisce i dati nel modulo Nome, Cognome, Nome utente, Data di nascita, Email, Password) ed</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei dati</p>

	eventualmente anche Domanda di sicurezza e Risposta. Seleziona la Squadra del cuore (opzionale) e infine invia la richiesta di registrazione	Il sistema verifica che tutti i campi obbligatori siano stati compilati e che l'email non sia associata ad un altro account. Se la verifica va a buon fine, mostra un messaggio dell'avvenuta registrazione.
<b>Exit Condition</b>	L'account dell'utente è stato creato con successo nel sistema.	
<b>Eccezioni</b>	Errore Campo Vuoto: L'utente omette uno o più campi obbligatori. Errore Dati Esistenti: L'email inserita è già presente nel database.	

#### 4.1.2 Login

<b>ID</b>	UC_1.2 Login	
<b>Nome</b>	Login	
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato (ma non autenticato), Amministratore	
<b>Entry Condition</b>	L'utente possiede un account valido e si trova sulla pagina di accesso.	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul pulsante "Login" nell'header del sito</p> <p>L'utente inserisce l'email e la password e clicca sul pulsante "Login"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra i campi per l'inserimento dei dati</p> <p>Il sistema verifica che tutti i campi siano stati compilati correttamente e se la verifica va a buon fine, mostra un messaggio dell'avvenuta autenticazione.</p>
<b>Exit Condition</b>	L'utente è autenticato nel sistema e ha accesso alle funzionalità riservate.	
<b>Eccezioni</b>	Errore Credenziali Errate: Email o password non corretti. Errore Campo Vuoto: L'utente non inserisce uno o entrambi i campi.	

### 4.1.3 Recupera Password

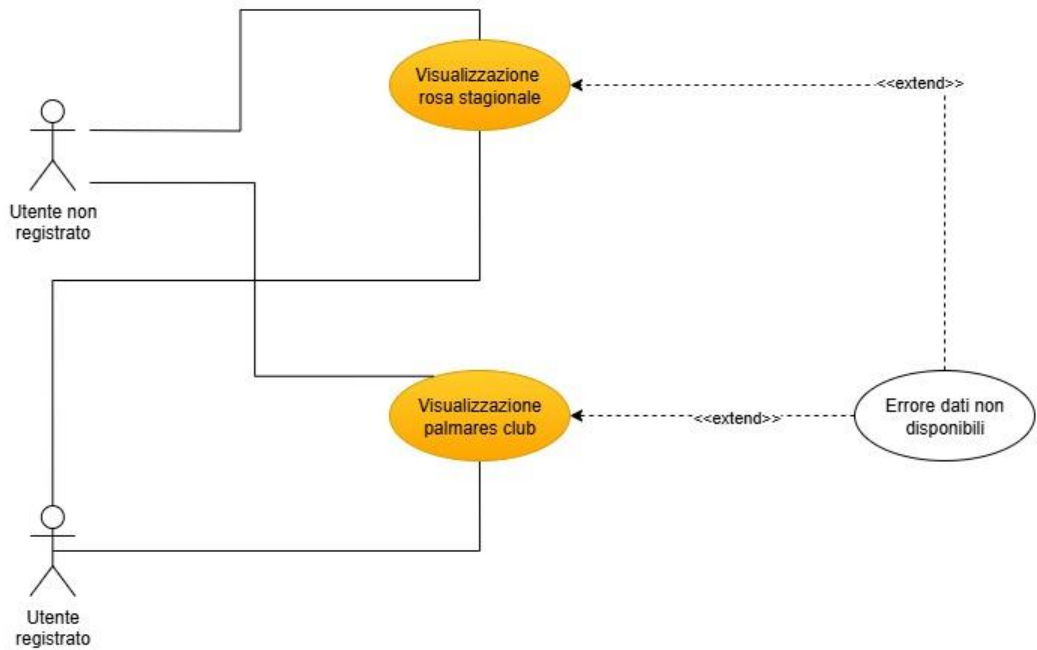
<b>ID</b>	UC_1.4 Recupera Password	
<b>Nome</b>	Recupera password	
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato (ma non autenticato)	
<b>Entry Condition</b>	L'utente si trova nella pagina di login e ha dimenticato la password	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul pulsante "Password Dimenticata"</p> <p>L'utente inserisce l'email e la risposta di sicurezza e clicca su "Continua"</p> <p>L'utente compila i campi con la nuova password e clicca su "Salva"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra un campo di inserimento dell'email e uno per la risposta della domanda di sicurezza</p> <p>Il sistema mostra dei campi per cambiare la password</p>
<b>Exit Condition</b>	La password dell'utente è stata reimpostata con successo.	
<b>Eccezioni</b>	Errore Utente Non Trovato: L'email non esiste nel database. Errore Risposta Errata: La risposta alla domanda di sicurezza non è corretta.	

### 4.1.4 Logout

<b>ID</b>	UC_1.4 Logout	
<b>Nome</b>	Logout	
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato (e autenticato), Amministratore	
<b>Entry Condition</b>	L'utente è attualmente autenticato nel sistema.	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul pulsante dedicato al profilo.</p> <p>L'utente clicca sul pulsante "Logout"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra un menu con le funzionalità, tra cui "Logout"</p>
<b>Exit Condition</b>	L'utente è stato disconnesso e non ha più accesso alle funzionalità riservate.	
<b>Eccezioni</b>		

4.2 Consultazione dati

Consultazione dati



4.2.1 Visualizzazione Rosa Stagionale

ID	UC_2.1 Visualizzazione Rosa Stagionale	
Nome	Visualizzazione Rosa Stagionale	
Partecipanti	Utente non registrato, Utente registrato	
Entry Condition	L'utente si trova sul sito Goal Archive e vuole consultare la rosa storica di una squadra.	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	L'utente clicca sul pulsante "Club" nell'header del sito.	Il sistema mostra l'elenco delle nazioni
	L'utente sceglie una nazione	Il sistema mostra l'elenco dei club per la nazione selezionata
	L'utente sceglie il club	Il sistema mostra la pagina principale del club
	L'utente clicca su "Archivio rose"	Il sistema mostra la rosa dell'attuale stagione
	L'utente sceglie dal menu a tendina la	

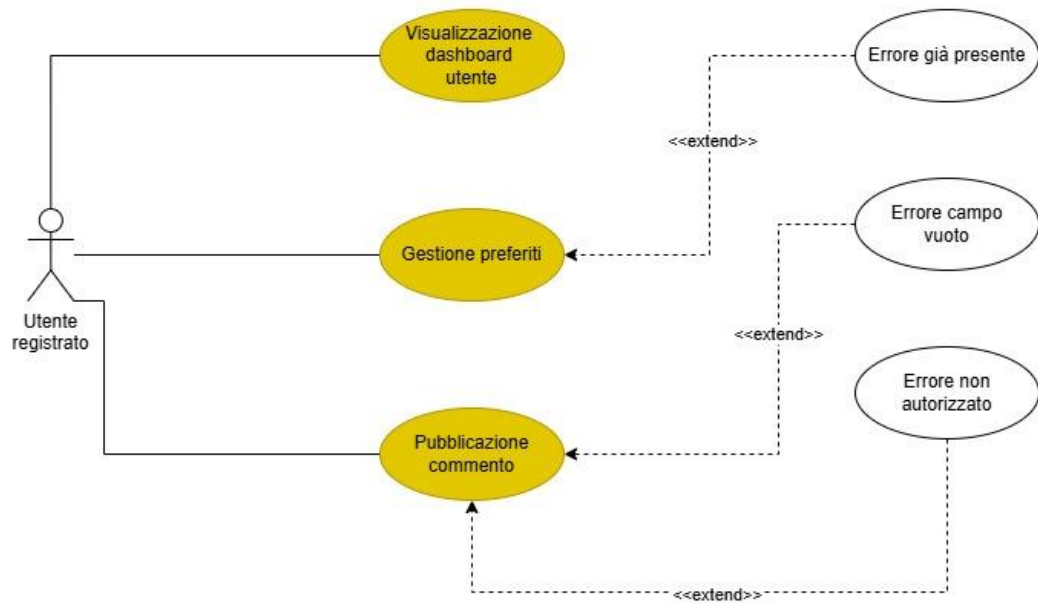
	stagione di cui è interessato	Il sistema mostra la rosa della stagione selezionata
<b>Exit Condition</b>	L'utente visualizza l'elenco completo dei giocatori della squadra per la stagione selezionata.	
<b>Eccezioni</b>	Errore Dati Non Disponibili: La rosa per la stagione o il club selezionato non è presente nel database.	

#### 4.2.2 Visualizzazione Palmares Club

<b>ID</b>	UC_2.2 Visualizzazione Palmares Club	
<b>Nome</b>	Visualizzazione Palmares Club	
<b>Partecipanti</b>	Utente non registrato, Utente registrato	
<b>Entry Condition</b>	L'utente si trova sul sito Goal Archive e vuole verificare i trofei vinti da un club	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul pulsante "Club" nell'header del sito.</p> <p>L'utente sceglie una nazione</p> <p>L'utente sceglie il club</p> <p>L'utente clicca su "Palmares"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra l'elenco delle nazioni</p> <p>Il sistema mostra l'elenco dei club per la nazione selezionata</p> <p>Il sistema mostra la pagina principale del club</p> <p>Il sistema mostra i trofei vinti dal club</p>
<b>Exit Condition</b>	L'utente visualizza l'elenco completo dei trofei vinti dal club selezionato.	
<b>Eccezioni</b>	Errore Dati Non Disponibili: Il palmarès per il club selezionato non è presente nel database.	

### 4.3 Area Personale e Interazione

#### Area Personale e Interazione



#### 4.3.1 Visualizzazione Dashboard Utente

<b>ID</b>	UC_3.1 Visualizzazione Dashboard Utente	
<b>Nome</b>	Visualizzazione Dashboard Utente	
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato	
<b>Entry Condition</b>	L'utente si trova sul sito Goal Archive ed è autenticato	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sull'icona "Profilo" nell'header.</p> <p>L'utente visualizza i suoi dati anagrafici.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra l'area personale dell'utente</p> <p>Visualizza le sezioni per l'accesso rapido ai "Giocatori Preferiti" e "Squadre Preferite"</p>
<b>Exit Condition</b>	L'utente visualizza la propria area personale	
<b>Eccezioni</b>		

### 4.3.2 Gestione Preferiti

<b>ID</b>	UC_3.2 Gestione Preferiti	
<b>Nome</b>	Gestione Preferiti	
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato	
<b>Entry Condition</b>	L'utente è autenticato e sta visualizzando la pagina di un club	
<b>Flusso di eventi</b>	Utente  L'utente clicca sul pulsante "Aggiungi ai preferiti".	Sistema  Il sistema salva il club nei preferiti dell'utente
<b>Exit Condition</b>	Il club è salvato nei preferiti dell'utente ed è accessibile dalla sua dashboard	
<b>Eccezioni</b>	Errore già presente: l'elemento è già nell'elenco dei preferiti	

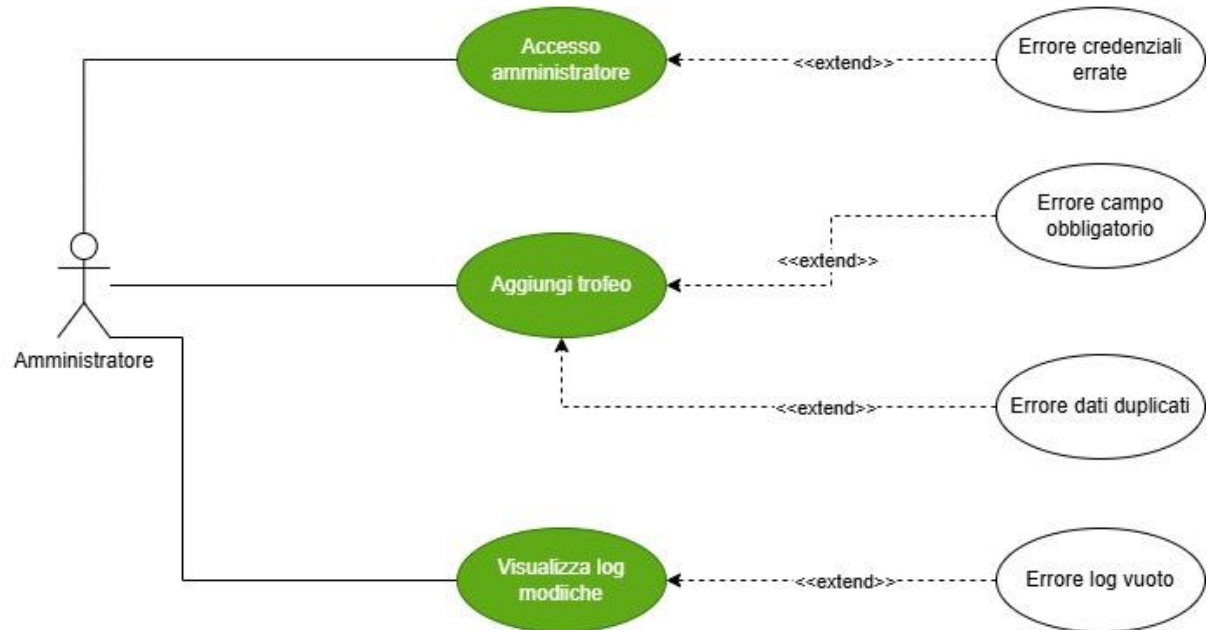
### 4.3.3 Pubblicazione Commento

<b>ID</b>	UC_3.3 Pubblicazione Commento	
<b>Nome</b>	Pubblicazione Commento	
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato	
<b>Entry Condition</b>	L'utente è autenticato e si trova nella sezione "Approfondimenti"	
<b>Flusso di eventi</b>	Utente  L'utente clicca sul topic di discussione  L'utente legge i commenti esistenti  L'utente digita la propria opinione e invia il commento	Sistema  Il sistema mostra la pagina del topic con l'elenco dei commenti  Il sistema mostra un box di testo "Esprimi la tua opinione"  Il sistema salva il commento nel database e aggiorna la pagina mostrando il nuovo commento pubblicato
<b>Exit Condition</b>	Il commento dell'utente è stato pubblicato ed è visibile agli altri utenti.	
<b>Eccezioni</b>	Errore Campo Vuoto: L'utente tenta di inviare un commento vuoto. Errore Non Autorizzato: Un utente non registrato tenta di accedere al box di testo	



## 4.4 Amministrazione

### Amministrazione



### 4.4.1 Accesso amministratore

<b>ID</b>	UC_4.1 Accesso Amministratore	
<b>Nome</b>	Accesso Amministratore	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Entry Condition</b>	L'utente possiede credenziali da amministratore	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sul pulsante "Login" nell'header.</p> <p>L'utente inserisce le sue credenziali</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra i campi di inserimento per l'accesso</p> <p>Il sistema verifica che le credenziali siano corrette e che abbiano i benefici di amministratore e crea una sessione con privilegi elevati</p>

<b>Exit Condition</b>	L'amministratore è autenticato
<b>Eccezioni</b>	<b>Errore Credenziali Errate:</b> Username o password non corretti.

#### 4.4.2 Aggiungi trofeo

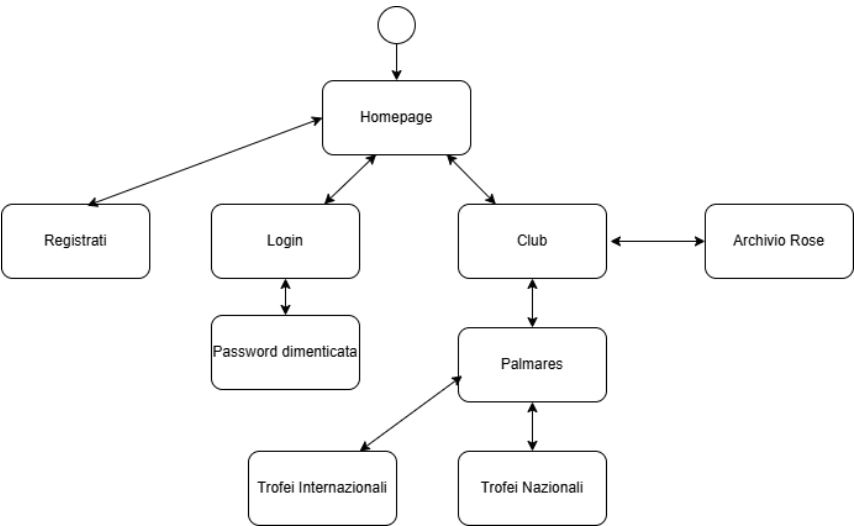
<b>ID</b>	UC_4.2 Aggiungi trofeo	
<b>Nome</b>	Aggiungi trofeo	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Entry Condition</b>	L'amministratore è autenticato e si trova sulla pagina "Palmares" di un club	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'amministratore individua i dati mancanti e clicca sul pulsante "Aggiungi Trofeo"</p> <p>L'amministratore compila il form</p> <p>L'amministratore salva la modifica</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra un form per l'inserimento dei dati del trofeo</p> <p>Il sistema mostra il campo "motivo della modifica"</p> <p>Il sistema valida i dati, salva il record, registra l'operazione nel log e aggiorna la pagina mostrando il trofeo aggiunto</p>
<b>Exit Condition</b>	Il nuovo trofeo è stato aggiunto al palmares e la modifica è tracciata nel log	
<b>Eccezioni</b>	<p>Errore Campo Obbligatorio: L'amministratore non compila il "Motivo della modifica".</p> <p>Errore Dati Duplicati: Il trofeo per quella stagione è già presente</p>	

#### 4.4.3 Visualizza log modifiche

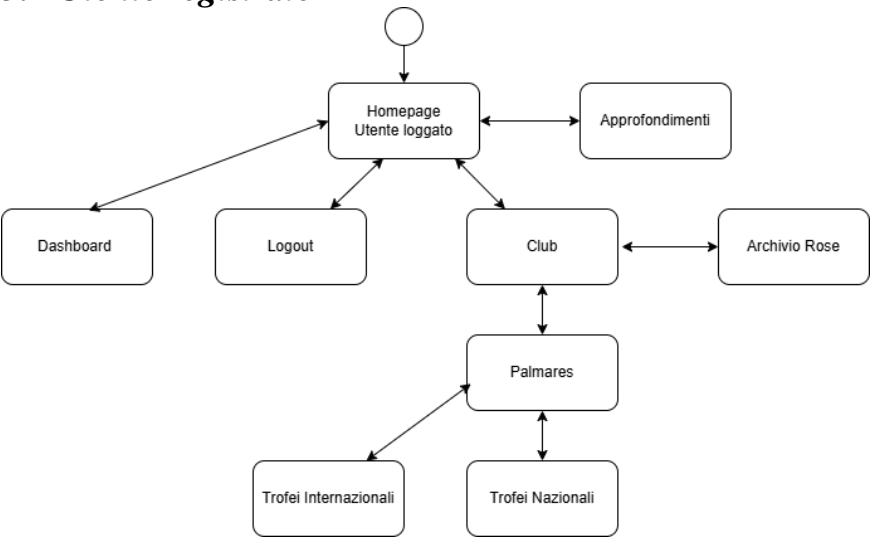
<b>ID</b>	UC_4.3 Visualizza log modifiche	
<b>Nome</b>	Visualizza log modifiche	
<b>Partecipanti</b>	Amministratore	
<b>Entry Condition</b>	L'amministratore è autenticato nel pannello amministratore	
<b>Flusso di eventi</b>	<p>Utente</p> <p>L'amministratore accede alla sezione "Log"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema recupera l'elenco delle modifiche dal log e lo mostra</p>
<b>Exit Condition</b>	L'amministratore visualizza lo storico delle modifiche effettuate.	
<b>Eccezioni</b>	Errore Log Vuoto: Il log delle modifiche è vuoto	

# 5. NAVIGATIONAL PATH

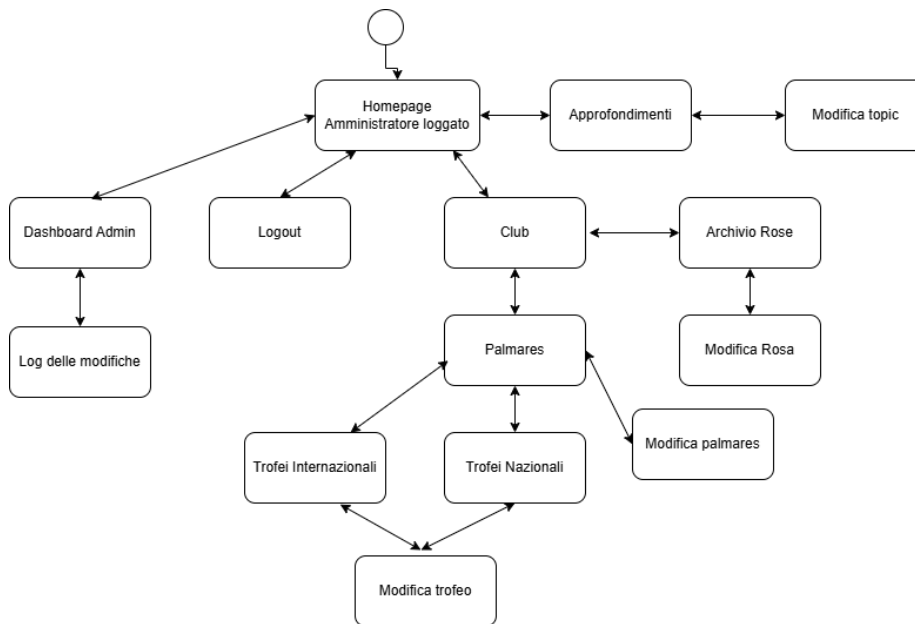
## 5.1 *Utente*



## 5.2 *Utente registrato*

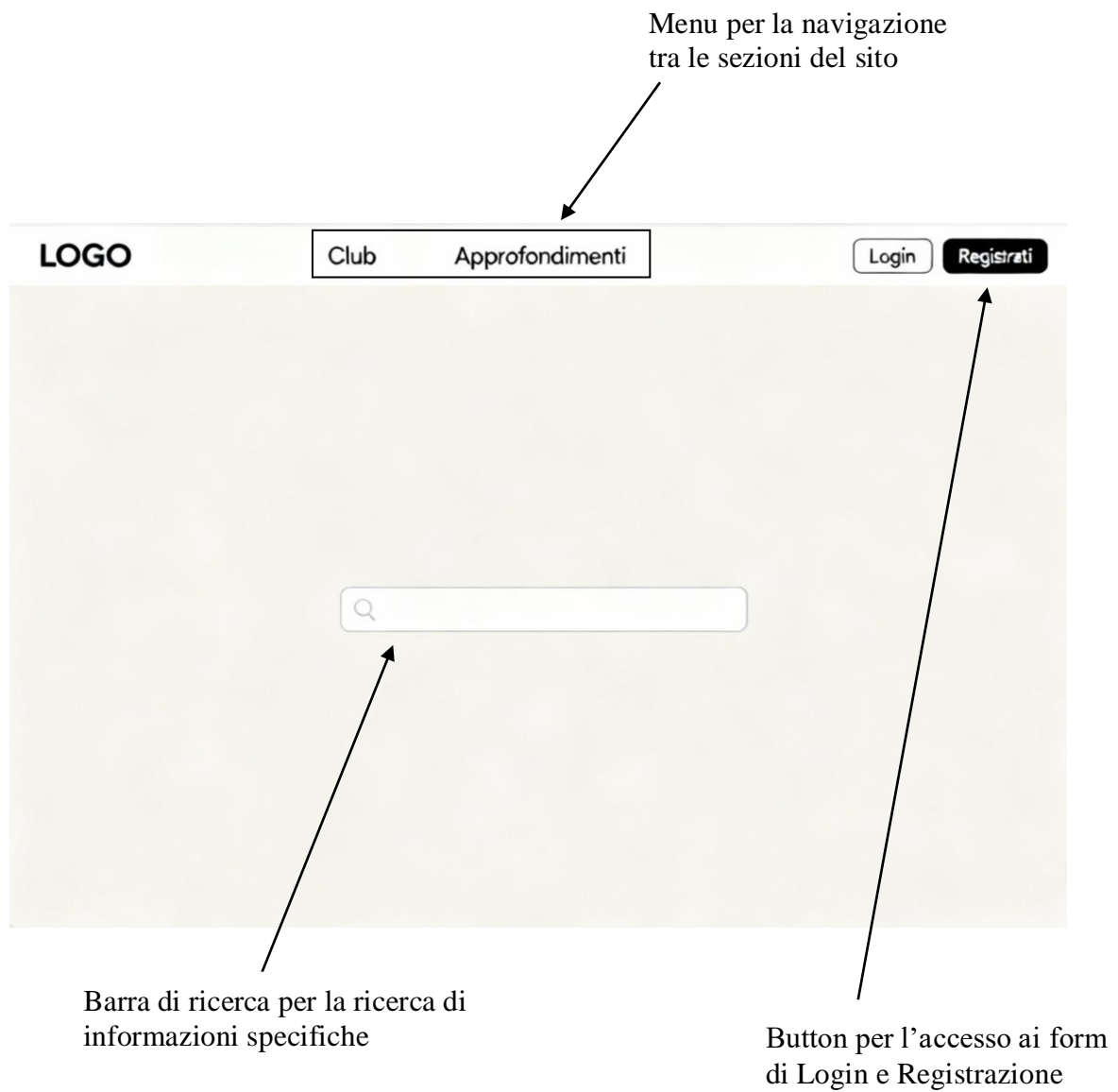


### 5.3 Amministratore



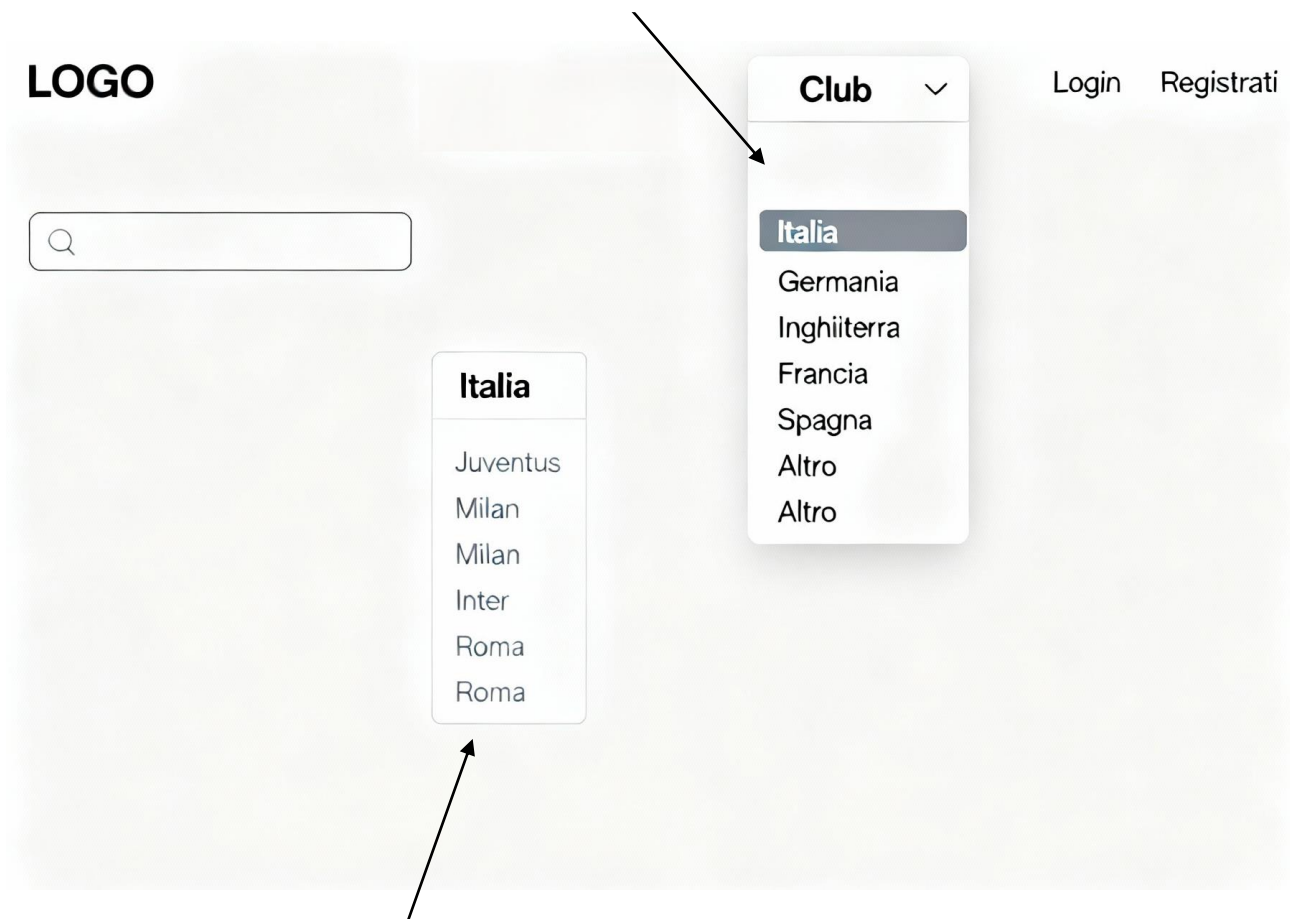
## 6. MOCKUP

### 6.1 Home



## 6.2 Club

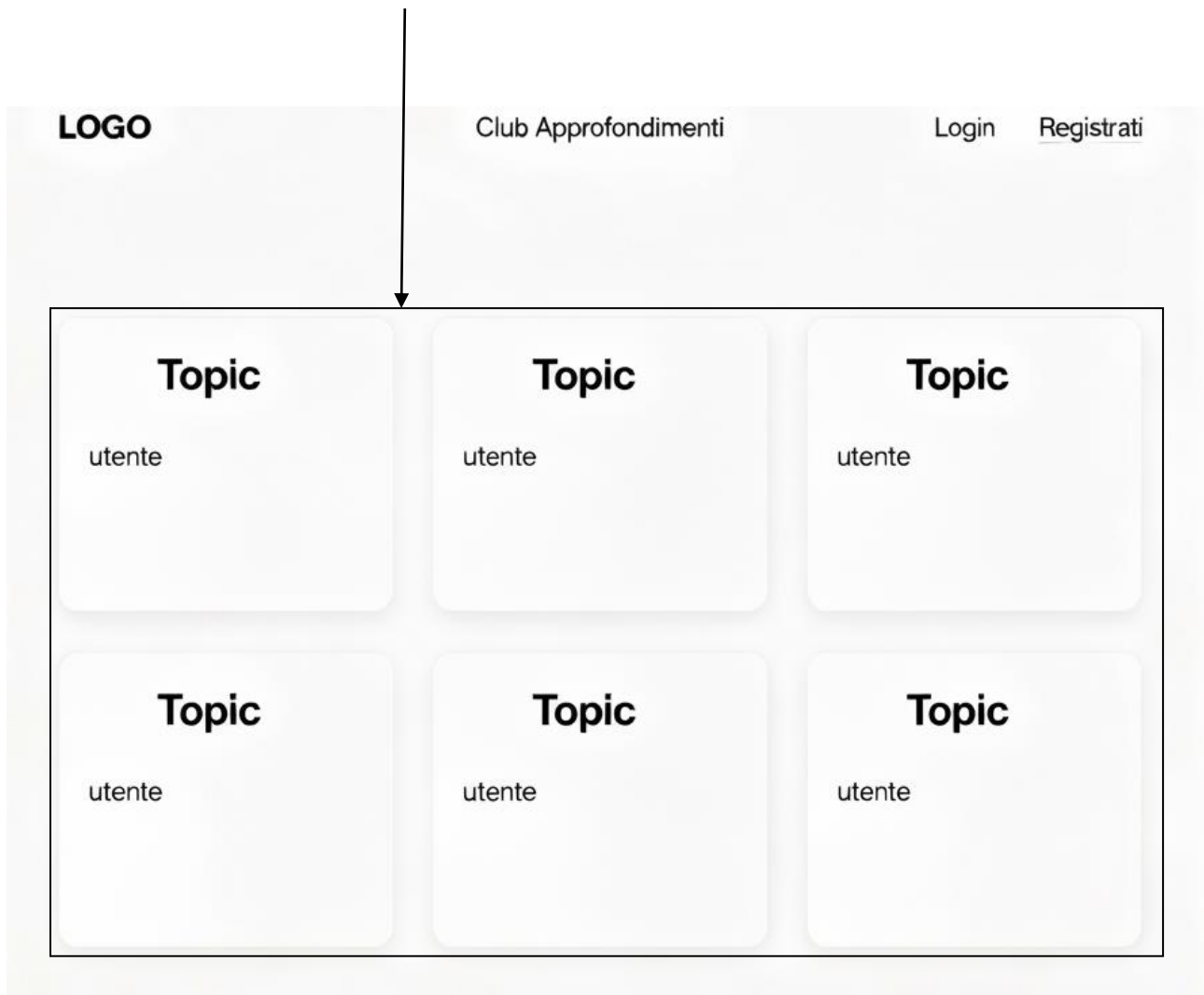
Menu per scegliere la  
nazione dalla quale  
proviene il club



Menu per la scelta del  
club

## 6.3 Approfondimenti

Lista dei topic  
scritti dagli utenti



## 6.4 Login

**LOGO****Club Approfondimenti**[Login](#)[Registrati](#)

Login

[Password Dimenticata](#)

Form di inserimento di email e password

Button per l'accesso

Tasto per il recupero della password



## 6.5 Registrazione

Campi di inserimento per la creazione dell'account

**LOGO** **Club Approfondimenti** Login Registrati

Nome

Cognome

Email

Password

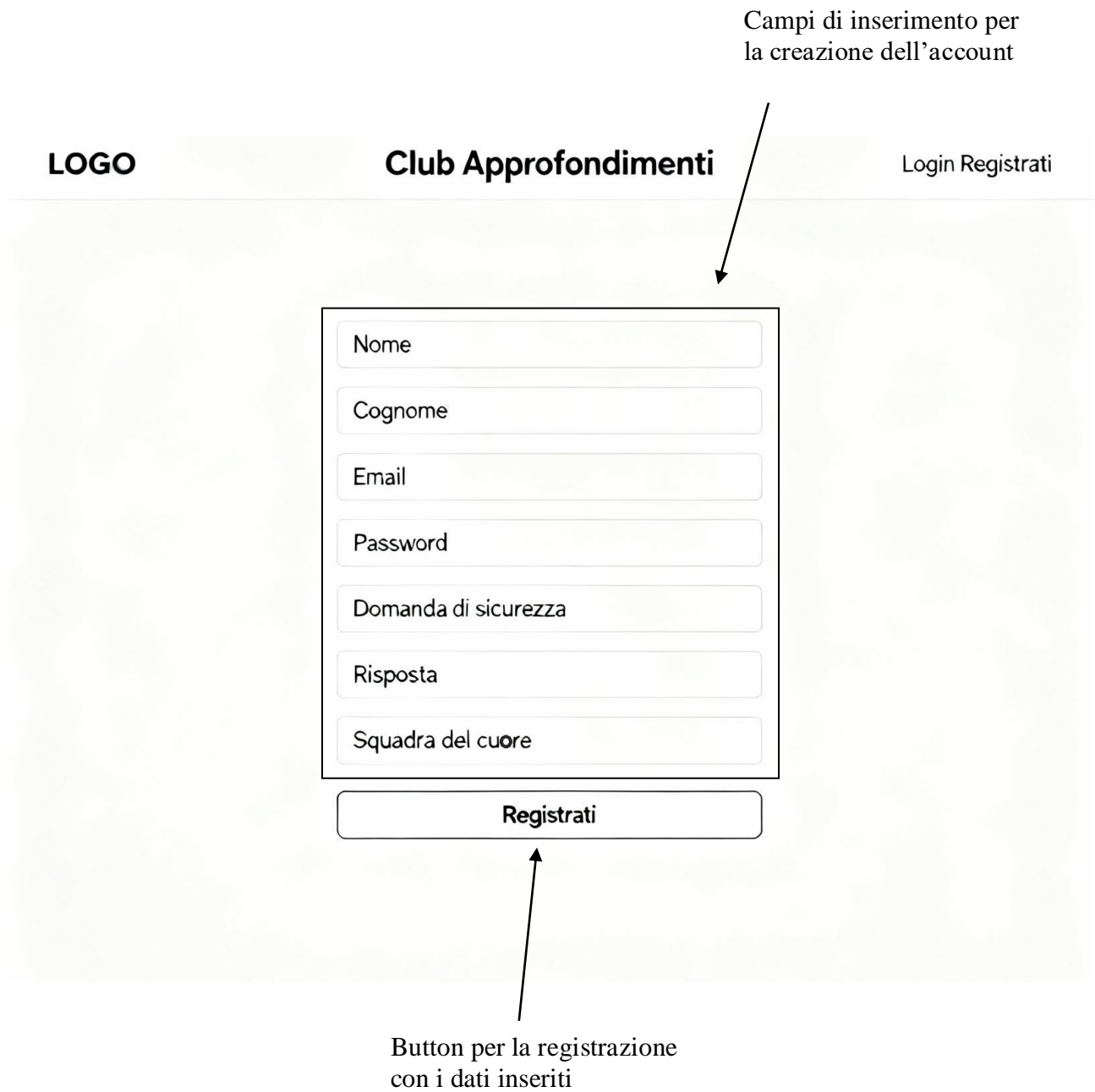
Domanda di sicurezza

Risposta

Squadra del cuore

**Registrati**

Button per la registrazione con i dati inseriti

The image shows a registration form for a website. At the top, there is a header with a logo, the site name 'Club Approfondimenti', and links for 'Login' and 'Registrati'. Below the header is a registration form. The form contains seven input fields: 'Nome', 'Cognome', 'Email', 'Password', 'Domanda di sicurezza', 'Risposta', and 'Squadra del cuore'. Below these fields is a 'Registrati' button. An arrow points from the text 'Campi di inserimento per la creazione dell'account' to the input fields. Another arrow points from the text 'Button per la registrazione con i dati inseriti' to the 'Registrati' button.