# Sistema de Música XPO

## Luca Vinicius Mesadri, Aramis Otero Fernandes

Engenharia de Software/Sistemas de Informação Universidade da Região de Joinville (UNIVILLE) – Joinville, SC – Brazil

luca.mesadri@univille.br, aramis.fernandes@univille.br

## 1. Introdução

É um sistema de música online que permite ao usuário ouvir músicas, criar playlists, marcar músicas favoritas, explorar gêneros e artistas, e muito mais.

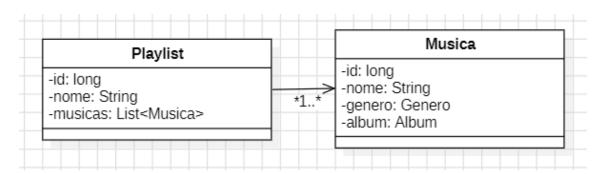
## 2. Requisitos Funcionais

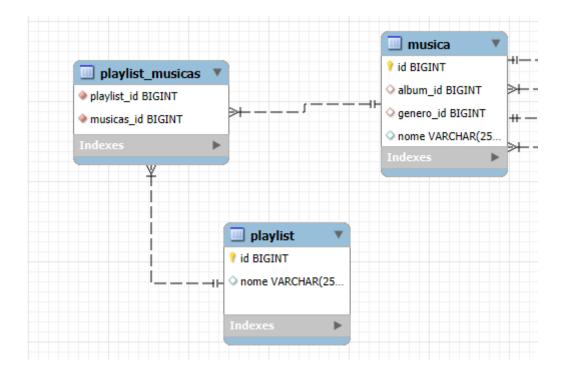
Os requisitos funcionais são apresentados como histórias de usuário, descrevendo as funcionalidades do sistema do ponto de vista do usuário final.

### 2.1. História de Usuário 01

### Cenário: Personalização de playlists por Lucas

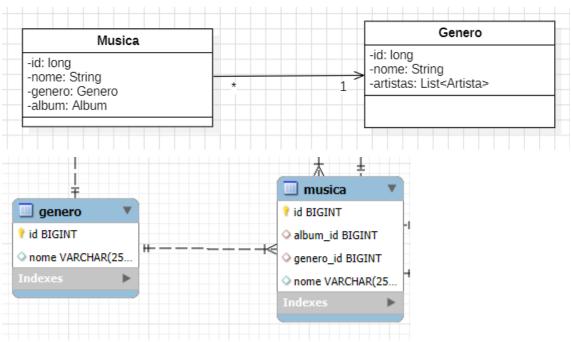
Jonas sempre gostou de organizar suas músicas em playlists temáticas. Ele acessa o sistema de música para criar novas playlists, adicionar suas músicas favoritas e organizálas de acordo com seus gêneros preferidos. A funcionalidade de playlists permite que Lucas adicione, remova ou reorganize as músicas de acordo com suas preferências.





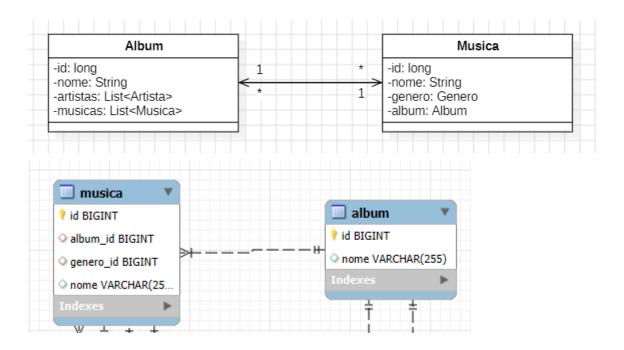
### 2.2. História de Usuário 02

Jonas gosta de descobrir novos estilos musicais. Ao explorar a seção de gêneros, ele pode visualizar todas as músicas categorizadas por seu gênero. Isso facilita a descoberta de novos artistas e músicas que ele ainda não conhecia. O sistema permite que ele filtre as músicas por gênero e adicione suas favoritas às suas playlists.



#### 2.3. História de Usuário 03

Jonas, apaixonado por álbuns completos, acessa o sistema para visualizar todos os álbuns disponíveis. Ele encontra o seu álbum favorito, que contém várias músicas. Com o relacionamento estabelecido entre as entidades Álbum e Música, Lucas consegue ver todas as músicas que fazem parte de cada álbum. Ele pode escolher ouvir o álbum completo ou selecionar faixas específicas para adicionar às suas playlists.

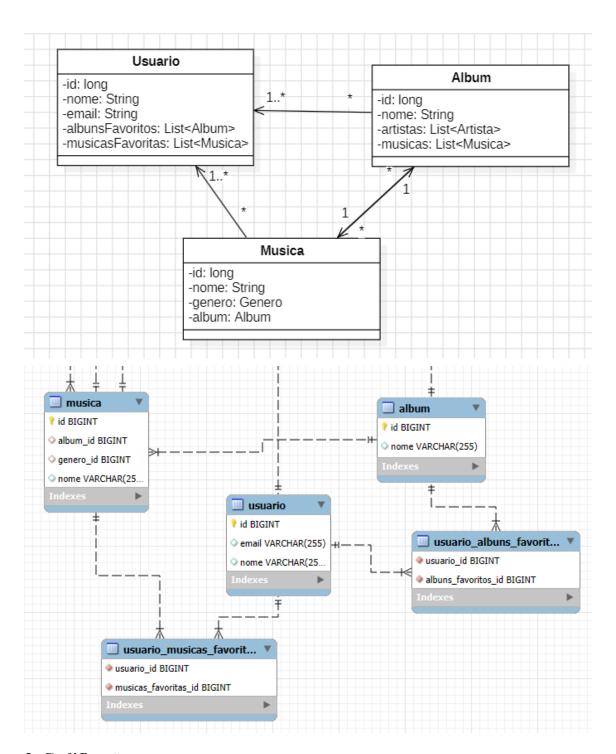


### 2.4. História de Usuário 04

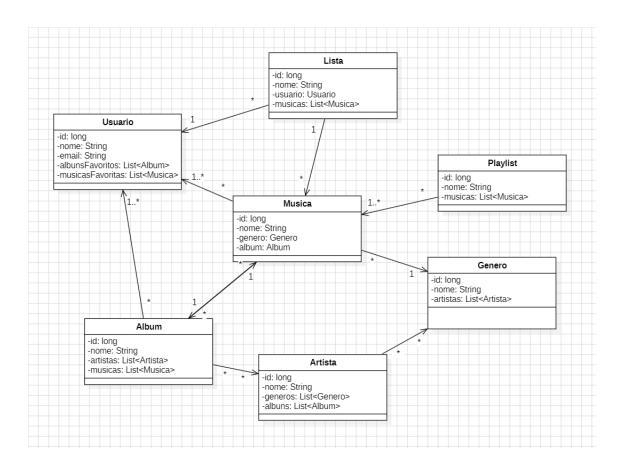
Jonas tem várias músicas e álbuns que ele considera suas favoritas. Com a funcionalidade de favoritos, ele pode marcar suas músicas e álbuns preferidos. A relação entre o usuário e as músicas/álbuns permite que Lucas organize suas músicas favoritas em uma seção especial, que ele acessa com frequência.

### 2.5. História de Usuário 05

Jonas tem uma grande admiração por diversos artistas e gosta de explorar suas discografias. Através do sistema, ele consegue visualizar todos os álbuns e músicas de um artista específico. Ao acessar o perfil de um artista que ele curte, o sistema exibe todos os álbuns lançados por aquele artista, permitindo que Lucas explore mais a fundo suas criações. Ele também pode adicionar músicas ou álbuns inteiros de seus artistas favoritos às suas playlists.



# 3. Codificação



## **Entidade Usuario:**

```
public class Usuario {

@ManyToMany
private List<Album> albunsFavoritos;
@ManyToMany
private List<Musica> musicasFavoritas;
```

# **Entidade Playlist:**

```
public class Playlist {
  @ManyToMany
  private List<Musica> musicas;
```

```
public class Musica {
  @ManyToOne
  private Album album;
  @ManyToOne
  private Genero genero;
```

### **Entidade Lista:**

```
public class Lista {
```

### Entidade Gênero:

```
public class Genero {
    @ManyToMany(mappedBy = "generos")
    private List<Artista> artistas;
```

### **Entidade Artista:**

```
public class Artista {
```

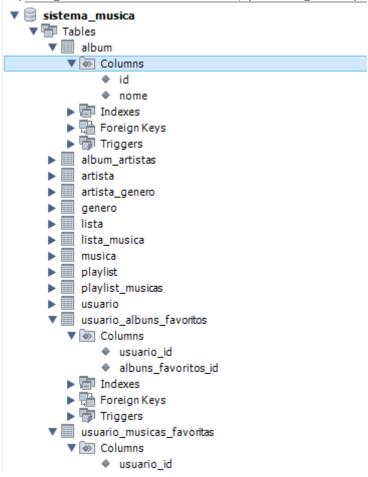
# Entidade Álbum:

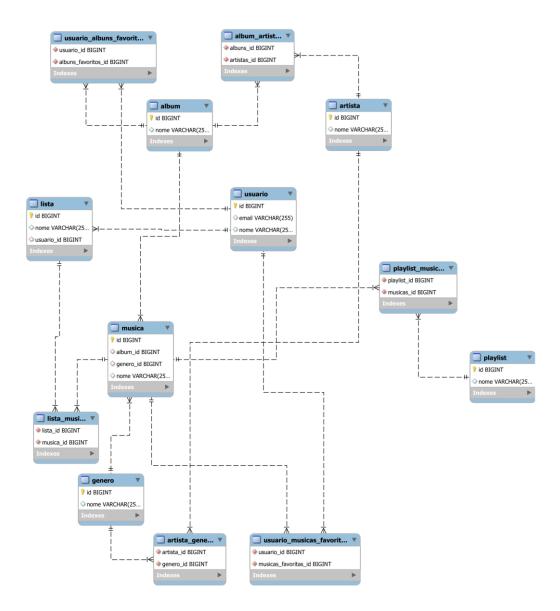
```
public class Album {
```

```
@ManyToMany
private List<Artista> artistas;
@OneToMany(mappedBy = "album")
private List<Musica> musicas;
```

## 4. Banco de dados

Aqui algumas das tabelas abertas (apenas algumas por motivo de falta de espaço):





# 4. Conclusão

O Sistema de Música XPO foi desenvolvido para proporcionar uma interação dinâmica e agradável aos usuários, possibilitando a criação de playlists, a seleção de faixas favoritas e a exploração de diferentes gêneros e artistas.