





Server Desing

Legenda	
	Completato
	In corso
	Da fare
	Da testare

Applicazione server per sistema operativo Windows 10 che verrà mostrata nella tray area.

Per creare una applicazione mostrata nella tray area:

<http://www.codeproject.com/Articles/18783/Example-of-a-SysTray-App-in-Win>

Server composto da 3 thread:

- Main
- Communication
- Monitor (eliminato per semplificare il progetto)
- Command (eliminato per semplificare il progetto)

Main

Operazioni principali:

1. Creazione del thread Communication
2. Terminazione del thread sganciato quando viene premuto ESCI

Communication

Thread avviato dal thread principale dell'applicazione.

Aspetta di ricevere l'indirizzo IP della comunicazione.

Si mette in attesa di un break dal main oppure di un comando di terminazione.

Nel caso di un comando di terminazione, aspetta un'altra connessione in ingresso. Nel caso di una terminazione proveniente dal main, chiude la connessione ritornando al main.

In base al comando ricevuto dal client:

1. Enumerazione delle finestre
2. Salvataggio delle icone delle applicazioni
3. Invio delle icone delle applicazioni
4. Salvataggio dell'applicazione in focus
5. Esecuzione di un comando mandato dal client

Implementare un meccanismo per individuare un cambiamento nello stato corrente (al posto del loop):

- Nuova finestra
- Finestra chiusa
- Cambio di focus

Questo può essere fatto grazie al sistema degli Hooks in Windows. (Non può essere realizzato)

Per implementarli bisogna creare una DLL particolare che deve poter essere iniettata in tutti i processi con interfaccia grafica creati dal sistema operativo. Questo NON è possibile in quanto Windows ha eliminato questa funzionalità dal SO. L'alternativa è gestire il tutto tramite polling (meno efficiente e meno reattivo).