

RSA

RSA este un algoritm de criptare folosind mecanismele de private/public key.

Pasi generare a public / private key:

1. Se aleg p si q 2 numere prime foarte mari.
2. Se calculeaza $N = p * q$
3. Se calculeaza $\lambda = (p - 1) * (q - 1)$
4. Se alege un E astfel incat $\text{cmmdc}(E, \lambda) = 1$. Altfel spus E si λ sunt numere coprime. $E < \lambda$
5. Se alege cel mai mic numar D astfel incat $E * D = \lambda * X + 1$. Sau altfel spus d este inversul multiplicativ a lui E modulo λ : $d * e \equiv 1 \pmod{\lambda}$
6. Perechea E, N se numeste cheie publica
7. Perechea D, N (sau D, P, Q) – se numeste cheie privata.
8. Pentru a encoda un mesaj M si a se obtine astfel mesajul C criptat se procedeaza:

$$C = M^E \bmod N$$

9. Pentru a se face decodarea unui mesaj C si a se obtine mesajul initial M se procedeaza:

$$M = C^D \bmod N$$

E.g.

$$p = 11, q = 13 \Rightarrow$$

$$N = p * q = 143$$

$$\lambda = (p-1) * (q-1) = 120.$$

Alegem $E = 7$. Calculam cel mai mic D astfel incat $D * E = \lambda * X + 1$. $D = 103$

$$103 * 7 = 120 * 6 + 1$$

Sa presupunem ca mesajul pe care vrem sa il criptam este $M = 9 \Rightarrow$

$$C = 9^7 \bmod 143 = 48$$

Ca sa decriptam:

$$M = 48^{103} \bmod 143 = 9$$

Sugestii de implementare:

1. Codare

Pe UI vor fii urmatoarele elemente:

- Button Load file – se va putea selecta orice tip de fisier pe care vreau sa il criptez
- Posibilitatea de a introduce N si E. N si E vor fii numere care se vor putea stoca pe 32 de bits (fara semn).
- Se va genera afisa un VECTOR de KEYS - de 8 Bytes (1 byte – 0..255) .
- Button Crypt file – va face criptarea fisierului dat ca input. Extensia fisierului criptat va fii .myCrypt. Fisierul criptat va avea urmatoarea structura
 - Pe primii 4 octeti se va scrie in fisier E
 - Pe urmtorii 4 octeti se va scrie N
 - Fiecare element din KEYS va fii encoded aplicandu-se RSA. Rezultatul va fii scris pe 32 de BITS in fisierul codat
 - Se va lua din fisierul original byte cu byte si se va face XOR cu KEYS [i++%8]. Astfel primul byte din fisier va fii facut XOR cu KEYS[0]. Rezultatul va fii scris in fisier. Apoi urmatorul byte din fisier va fii facut XOR cu KEYS[1]. Rezultatul va fii scris in fisier. s.a.m.d

2. Decodare

Pe UI vor fii urmatoarele elemente:

1. Button Load file – se va putea selecta doar fisiere cu extensia *.myCrypt
2. Posibilitatea de a introduce D (numar care va putea fii stocat pe 32 de BITS – fara semn).
3. Button Decrypt file – va face decriptarea fisierului dat ca input. Extensia fisierului decriptat va fii .myDeCrypt. Algoritmul va face urmtorii pasi
 1. Pe primii 4 octeti din fisier citeste si afiseaza E
 2. Pe urmtorii 4 octeti din fisier citeste si afiseaza N
 3. Se vor citi cate 4 octeti. Fiecare element de catre 4 octeti va fii decodat aplicandu-se RSA. Se va obtine astfel vectorul initial de KEYS. Acesta trebuie afisat in mod read-only pe ecran.

4. Fiecare byte citit din fisierul codat se va face XOR cu KEYS[i] (decoded) si se va scrie in fisierul decodat. La sfarsit fisierul initial – dat la codare impreuna cu fisierul obtinut la decodare ar trebui sa fie identice.

Sample code how to compute RSA (simple way and a more fast way):

```
2  /*Raise B to the power X modulo N*/
3  RSA (B,X,N)
4  {
5      R = 1; //!!! Probably R should be on 64 BITS unsigned
6      for(k=1;k<=X;k++)
7      {
8          R*=B;
9          R%=N;
10     }
11
12     return R;
13 }

16 /*Optimsed version Raise B to the power X modulo N*/
17 RSAOptimized(B,X,N)
18 {
19     R = 1; //!!! Probably R should be on 64 BITS unsigned
20     while(X)
21     {
22         if (X % 2 == 1)
23         {
24             R*=B;
25             R%=N;
26         }
27         B *=B;
28         B %=N;
29         X /= 2;
30     }
31
32     return R;
33 }
```