



Luca Milan

@fewbit

luca.milan@gmail.com

Alberto Dallagiacoma

@albertodall alberto@albertodallagiacoma.it www.albertodallagiacoma.it

Organizer & sponsors























About us

- Luca Milan
 - Technical Manager @ Yoox Net-A-Porter Group
 - Automation Addicted <3 Code Junkie
- Alberto Dallagiacoma
 - Software Architect R&D @ iSolutions (https://labs.isolutions.it)
 - Sviluppatore su .NET dalla versione 1.0
 - TFS dalla versione 2010 (e ora Azure DevOps)
 - PowerShell and F# fan!



Cosa vedrete oggi?

Come realizzare una strategia di «Continuous Deployment» per il rilascio di modelli ML applicando i principi DevOps ed Agile

Luca & Alberto



Agenda

- Machine Learning
- ML.NET Framework
- CICD per Machine Learning
- Azure DevOps Pipelines
- Demo: Vediamo il codice in azione ©





Introduzione

La Sfida

Applicazioni (+) Intelligenti





Un'opportunità per tanti





Le peculiarità dei progetti di ML

E' collegato alla "Scienza dei Dati", servono "Specialisti" con conoscenze matematiche e statistiche approfondite

Possiede metodologie di sviluppo e strumenti dedicati non sempre allineati con gli approcci "DevOps"

Gli step del ciclo di vita di un progetto di ML sono profondamente differenti da quelli del software tradizionale

> I modelli di ML vengono distribuiti come servizi a sé stanti (Black Box) e non sono "integrabili" nel codice delle applicazioni





Come Programmare l'Improgrammabile

Definizione

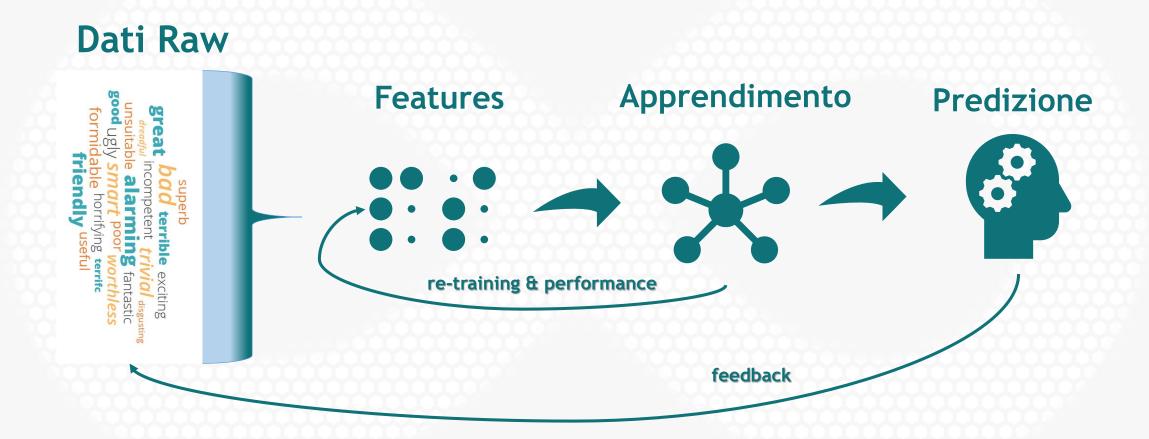
«Una macchina <u>apprende</u> con l'<u>esperienza</u> se la sua <u>performance</u> a svolgere un compito <u>migliora</u> nel corso del tempo dopo averlo svolto più volte»

Tom Michael Mitchell

Il comportamento dell'algoritmo non è pre-programmato, ma è «appreso» dai dati



Machine Learning «End to End»



Feature: rappresentazione numerica del dato di input



Come funziona la Classificazione?

Fase Apprendimento

Wiglior algoritmo

"Eccitante e Stimolante", Sì

INPUT o FEATURES LABEL

"Deluso e annoiato", No

Fase Predizione

$$f(\{structures, structures, s$$







C# Machine Learning senza Python/R:)

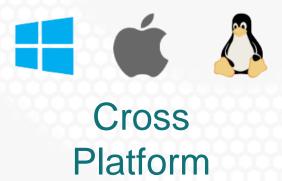






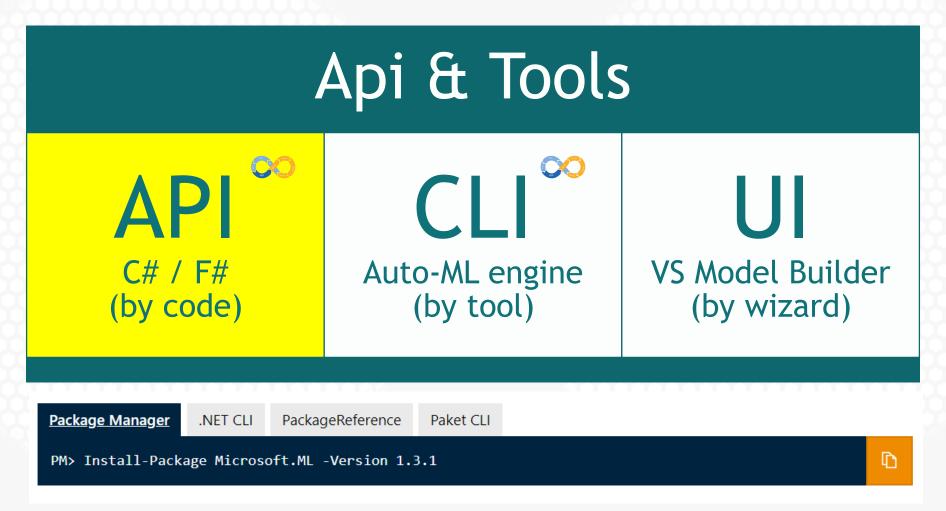


.NET Standard





Come usare ML.NET?





ML.NET Extensions

MLNET

https://www.nuget.org/profiles/MLNET



Microsoft.ML by: Microsoft dotnetframework MLNET

ML.NET is a cross-platform open-source machine learning framework which makes machine learning accessible to .NET developers.



Microsoft.ML.CpuMath by: Microsoft dotnetframework MLNET

Microsoft.ML.CpuMath contains optimized math routines for ML.NET.



Contains the IDataView system which is a set of interfaces and components that provide efficient, compositional processing of schematized data for machine learning and advanced analytics applications.



Microsoft.ML.OnnxRuntime by: Microsoft dotnetframework Microsoft Al Infra and Tools team MLNFT



34

Packages

1.645.635

Total downloads of packages



Cosa produce ML.NET?

Assets

Model

Serializzato su *.zip
Algoritmo trainato in
base al task

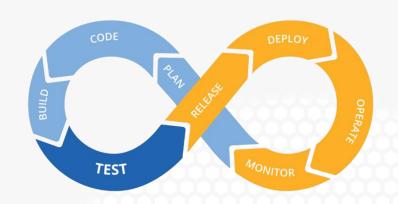
Training Pipeline

Codice C# per generare il modello

Prediction Code

Codice C# da includere nelle applicazioni finali







CD4ML

"DevOps is a culture, a movement, a philosophy—A way to bring together the best of software development and IT operations"

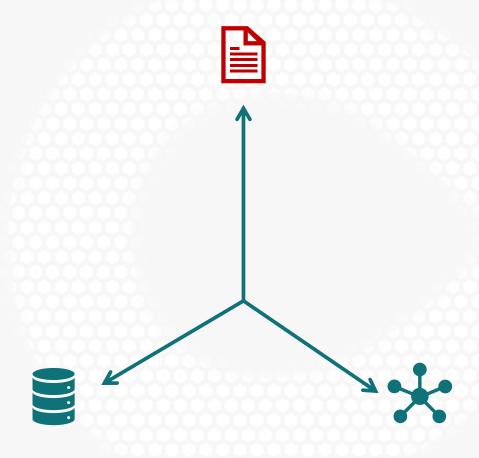
Continuous «Delivery»

«Portare in <u>produzione</u> qualsiasi cambiamento del software in maniera rapida, sicura, affidabile e sostenibile»





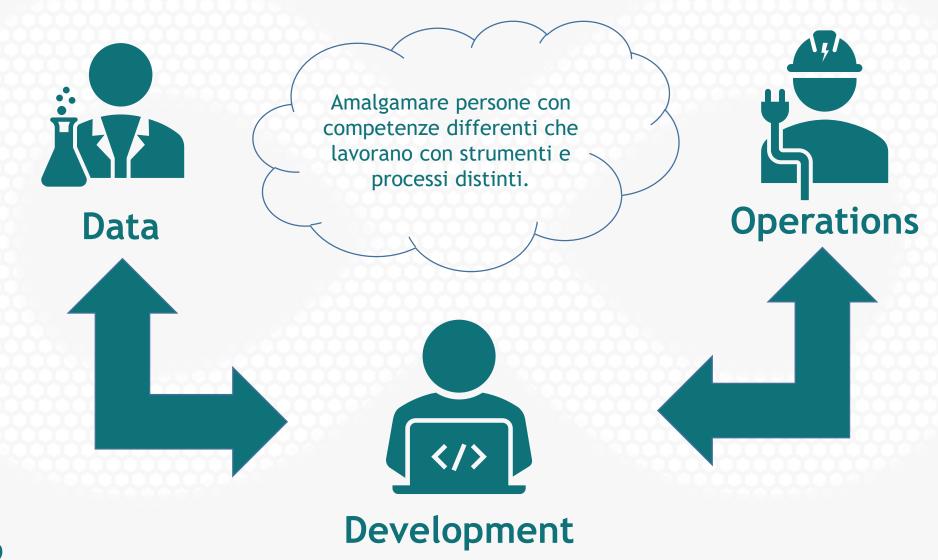
Continuous Delivery per «ML»



Team cross-funzionali producono artefatti di ML tramite un processo automatizzato e riproducibile basato su cicli di sviluppo rapidi e incrementali

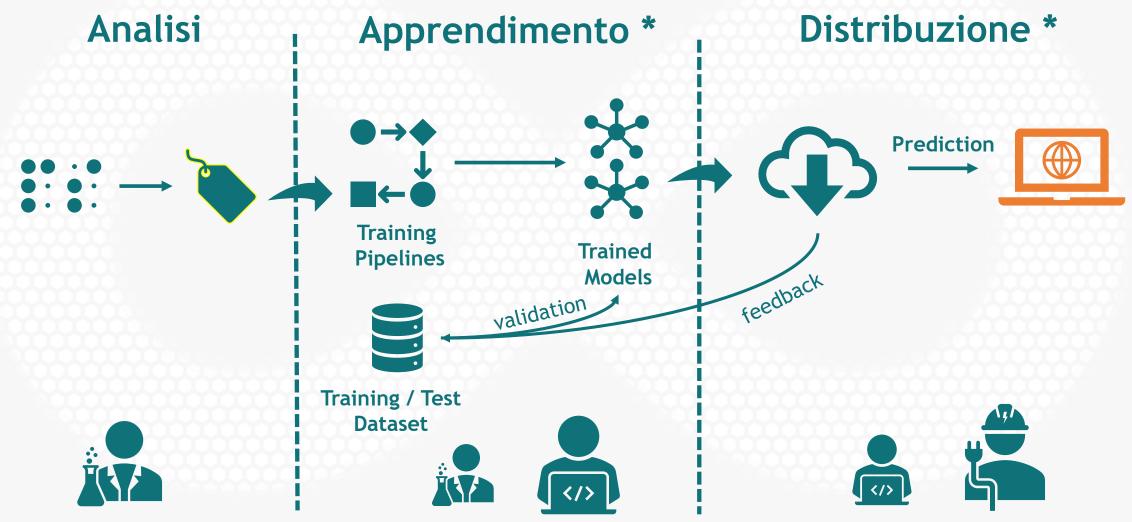


Obiettivi Organizzativi





Ciclo di vita di un progetto di ML





Distribuzione del Modello

Modello come «allegato»

Il modello è distribuito insieme all'applicazione ad esempio all'interno container docker.

• Modello come «servizio»

Il modello è distribuito come servizio e accessibile all'applicazione tramite chiamate REST o RPC.

Modello come «pacchetto»

Il modello è distribuito in maniera indipendente e l'applicazione a runtime carica ed utilizza il modello.



Approccio GIT-centrico (1)



1. Codice

- ✓ Applicazione
- ✓ Training Pipeline
- ✓ CI/CD Pipelines
- Provisioning

2. Dati

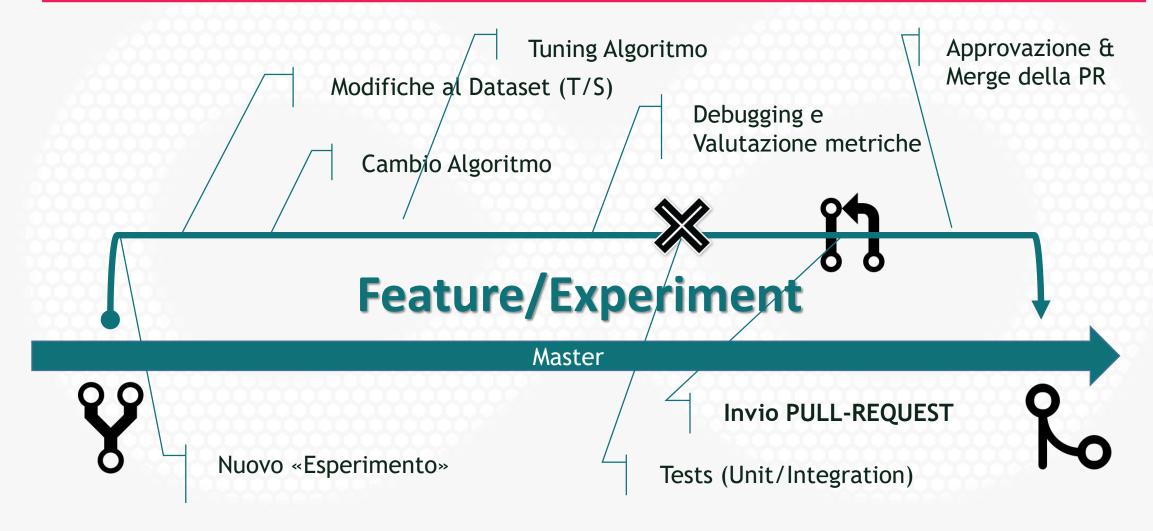
- ✓ Dataset Training
- ✓ Dataset Test

3. Modelli

- ✓ Release
- ✓ Versioning (SemVer)

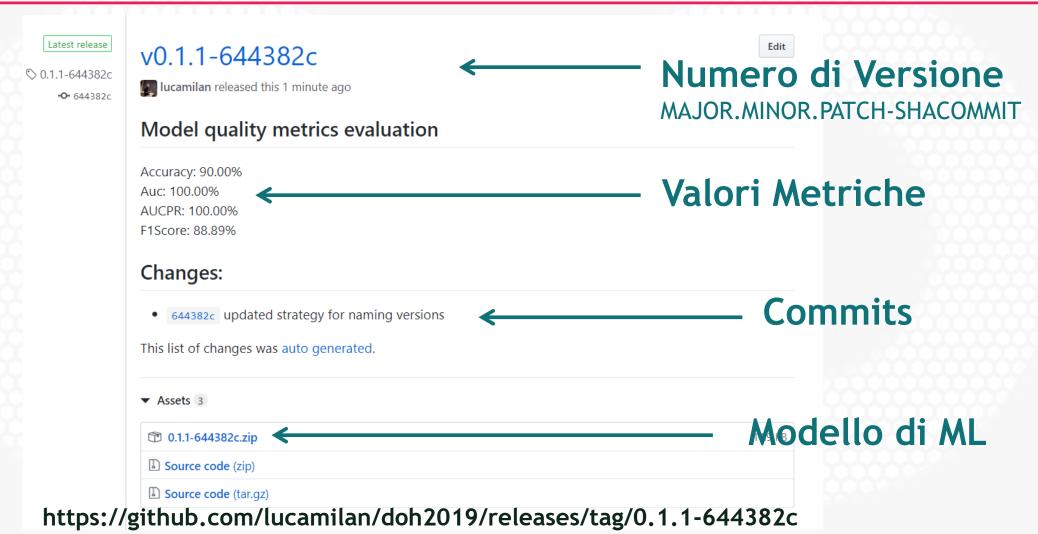


Approccio GIT-centrico (2)





Approccio GIT-centrico (3)



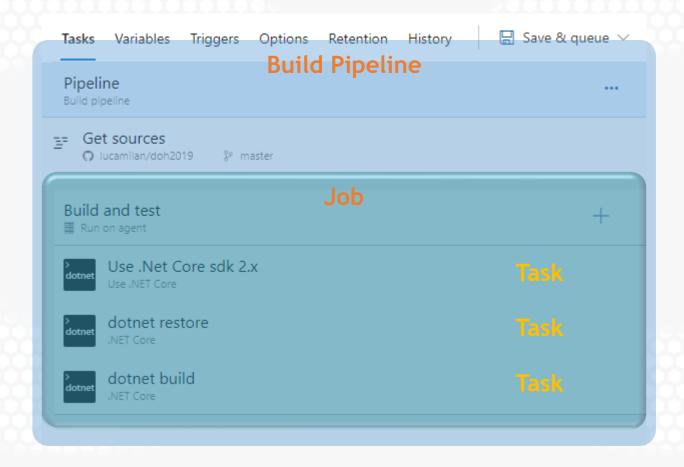






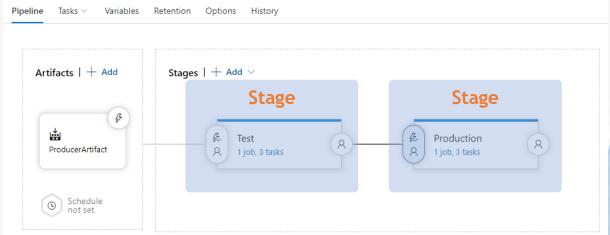
Azure DevOps Pipelines

"Classic" Pipeline (Build)





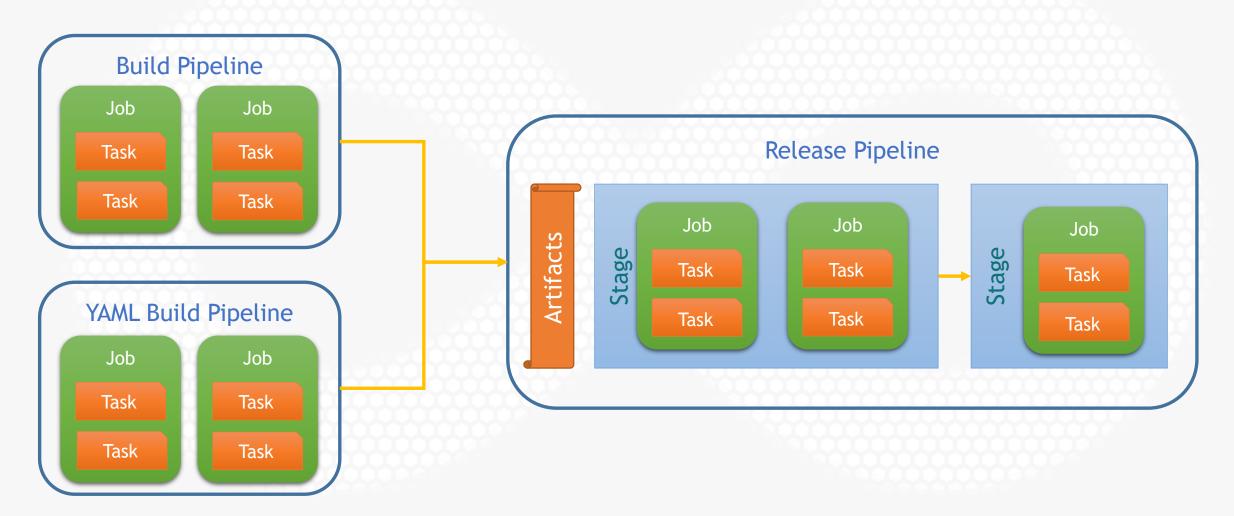
"Classic" Pipeline (Release)







"Classic" Pipeline (Build + Release)



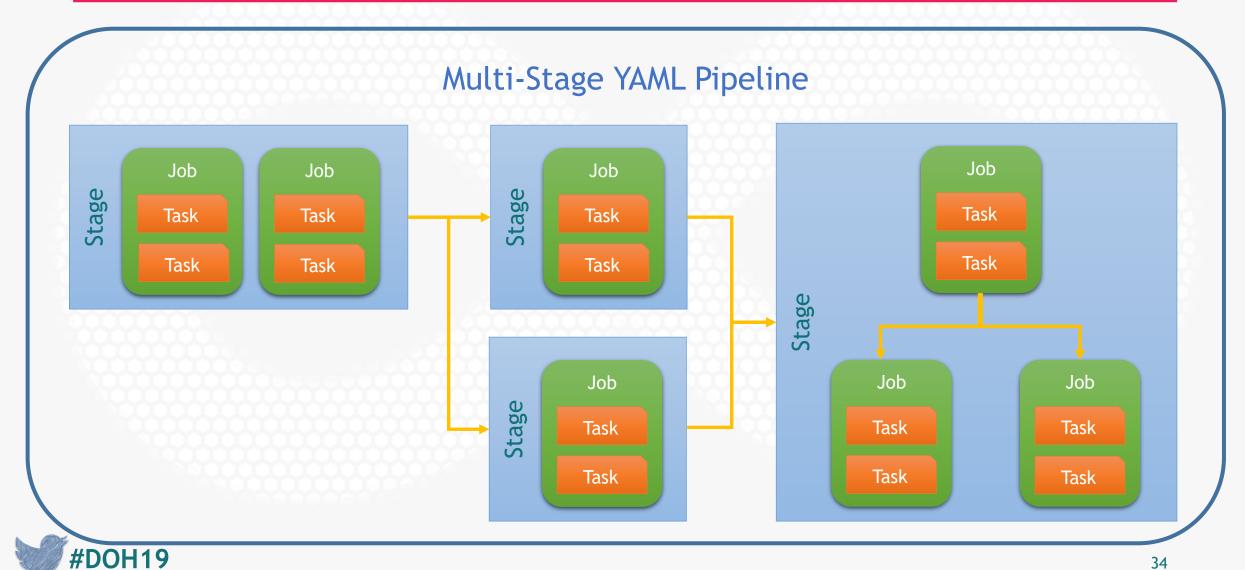


Introducing YAML Pipelines

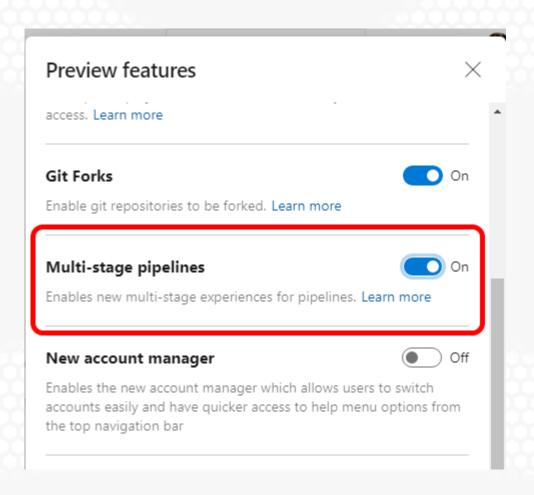
- Unificazione di Build e Release in un'unica pipeline
 - Attualmente in preview.
- Fa parte del repository
 - Può evolvere insieme al codice.
 - Può essere composta da uno o più files .yml.
 - E' possibile applicare alla pipeline le stesse branching policies del codice.
 - Anche una pipeline può essere soggetta a Pull Request.
- Non e' possibile convertire in formato YAML una pipeline esistente
 - Export dei singoli task + edit manuale.
 - Piccolo supporto da parte dell'editor visuale.



YAML Pipeline



Abilitare le Multi-Stage Pipelines





Azure Pipelines Tips And Tricks

- Checkout del branch
 - Di default, ogni job esegue il checkout del branch.
 - Può impattare sui tempi di esecuzione in caso di codebase grandi.
 - checkout: none
 - Publish Pipeline Artifacts
 - Artefatti prodotti dalla fase di build disponibili ad altri job/stages della pipeline.
- Don't Repeat Yourself (DRY)
 - Dove possible, riutilizzare parti di pipeline tramite template.
- Variabili
 - Definire i parametri «globali» della pipeline in un template a parte.
 - Singolo punto dove applicare modifiche.
 - Definire a livello di job le variabili utilizzate da uno specifico job.

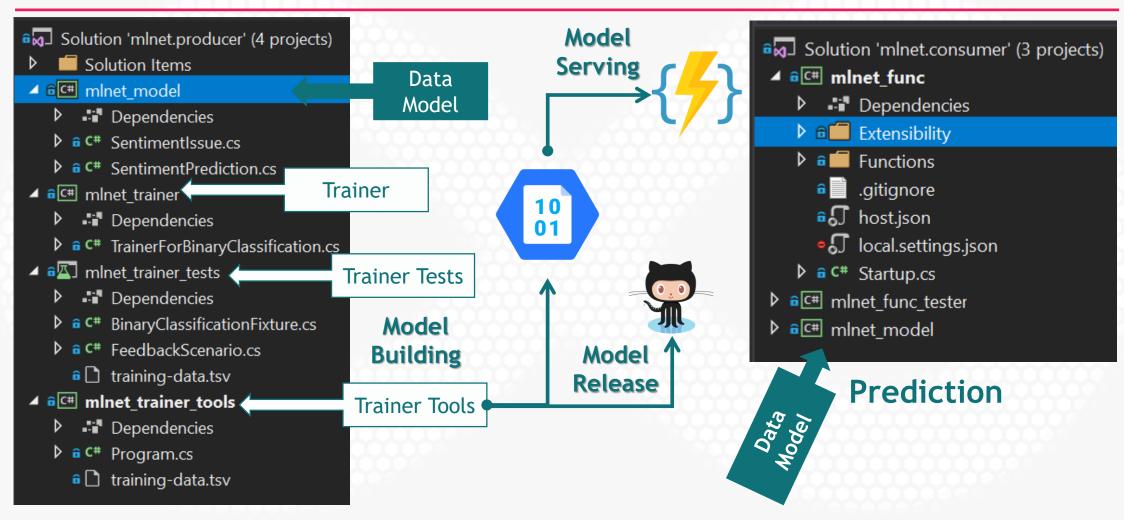


DEMO



Show me the code!

Organizzazione della Solution .NET Core









THANK YOU!

