

Prendendo come riferimento di base il materiale fornito con le dispense, abbiamo creato la funzione "setTimeout" con la quale abbiamo settato il timer della socket, in modo tale che dopo l'invio del primo pacchetto il client aspetti una quantità di tempo definita prima di uscire dalla chiamata bloccante (recvfrom) in cui si trova. Nel caso in cui l'uscita dalla chiamata bloccante restituisca un valore maggiore o uguale a zero si continuerà con l'invio dei successivi pacchetti, altrimenti in caso contrario (perdita del pacchetto) si procederà con il rinvio dello stesso.

Riguardo all'acquisizione dei dati dal file, abbiamo usato semplicemente le funzioni che ci fornisce il C:

- **fopen** : funzione che permette di aprire il file per poi assegnarlo a un puntatore di tipo FILE. I parametri passati riguardano il nome del file (con relativo percorso nel caso in cui il file non si trovi nella stessa cartella) e i diversi permessi per accedere al file.
- **fread** : funzione che permette di leggere da file.
- **fputs** : funzione che permette di scrivere su un file.
- **fclose** : chiude il file.

Il receiver invece rimane solamente in ascolto e quando riceve un pacchetto lo scrive in un file di testo. Non appena riceve la stringa "./end/.", il software capisce che deve interrompere la comunicazione ed esce dal programma.