

# SCRITTO DI

## IUM, IUM+TWEB, Ist. di Tecnologie Web, SWAM, Laboratorio di Servizi Web, Servizi Web

### 18 Febbraio 2020 - PROFF.sse ARDISSONO-PATTI

Tempo: 1:50 hr. IUM+TWEB; 50 min. per IUM; 1 hr per SWAM, Ist. Tec. Web, Lab. Servizi Web e Servizi Web

**Non sono ammessi libri di testo e appunti. Utilizzare per le risposte solo i fogli che vi verranno consegnati.**

**Si prega di SVILUPPARE GLI ESERCIZI DELLA PARTE 1 E DELLA PARTE 2 IN FOGLI PROTOCOLLO SEPARATI per permettere ai docenti di fare la correzione in parallelo.**

#### 1-IUM PATTI

- 1. Percezione (6 punti):** Descrivi brevemente le leggi della Gestalt e spiega che indicazioni possiamo trarre per il design di interfacce in ottica di IUM, eventualmente aiutandoti con esempi.
- 2. Modelli di interazione (6 punti):** Spiega il concetto di *affordance*, e fornisci un esempio di oggetto dotato di *affordance* e un esempio di oggetto senza *affordance*, motivando la scelta dell'esempio. Discuti quindi l'importanza di questo concetto per affrontare le difficoltà che si presentano in alcune fasi dell'interazione fra utente e sistema schematizzata secondo il modello di Norman.
- 3. Accessibilità (3 punti):** Spiega cosa sono le WCAG, facendo riferimento alle diverse versioni, e accenna ai principali temi trattati.

#### 2-TWEB ARDISSONO

- 1. XML (6 punti):** definire un XMLSchema che specifichi documenti XML che descrivono telefonini. La radice sia l'elemento telefonino, caratterizzato dai seguenti elementi:
  - RAM <!-- dimensione della RAM del telefono – numero intero positivo-->
  - larghezza <!-- larghezza del telefono in centimetri, numero intero positivo -->
  - lunghezza <!-- lunghezza del telefono in centimetri, numero intero positivo -->
  - colori <!-- elenco non vuoto dei colori disponibili. Ciascun colore è rappresentato come stringa e prende valori in {bianco, nero, blu} -->

- applicazioni <!-- elenco non vuoto di elementi app; app contiene i seguenti elementi:
  - nome <!-- nome dell'app -->
  - produttore <!-- nome del produttore dell'app -->
  - certificata <!-- attributo booleano che specifica se l'app è certificata o meno -->

-->

**Disegnare il DOM di un tipico documento XML valido rispetto alla grammatica specificata.**

- 2. Applicazioni web (3 punti):** Cosa sono i CSS? A cosa servono? Con quale criterio vengono applicati i CSS a un documento XML/HTML? Descrivere 3 tipi di selettore dei CSS con esempi.
- 3. Applicazione Web in ambiente java – esercizio (6 punti):** Scrivere il codice di una Servlet Java che gestisce richieste GET  
http://localhost:8080/Esame?op=o come segue:
  1. se l'operazione richiesta è "info", la Servlet invia il controllo alla pagina "gest.html", che gestisce la richiesta.
  2. se l'operazione richiesta è "exit", la Servlet invalida la sessione utente e invia il controllo alla pagina "bye.html".
  3. per ogni altro tipo di richiesta, la Servlet invia il controllo alla pagina "error.jsp", specificando che il messaggio da visualizzare su browser è "Errore".**NB: Si implementi la Servlet Esame. NON si implementino gest.html, bye.html, error.jsp.**