





Progettazione e realizzazione di un modulo di gamification per la piattaforma FirstLife

Candidato: Luca Modica

Relatore: Claudio Schifanella



Indice

Sviluppi futuri Da nuove meccaniche anche FirstLife Il progetto basate su GPS, alla creazione di una Virtual Economy grazie Un modulo di gamification per FirstLife, a CommonsHood. dal design alle dashboard. Gamification Conclusioni Elementi videoludici in contesti di Review finale del progetto e suoi Obiettivi immediati utilizzi nella delle persone. piattaforma. Applicare elementi ispirati da videogiochi in un Location Based Service, per migliorare l'engagement con la propria utenza.

Obiettivi

Integrare elementi e dinamiche di gamification in FirstLife, per aumentare engagement e motivazione dell'utenza nelle attività della piattaforma.

FirstLife







Il social network civico

Realizzato dall'Università di Torino, propone di sviluppare tecnologie civiche digitali con realtà del territorio.

Applicazioni trasversali

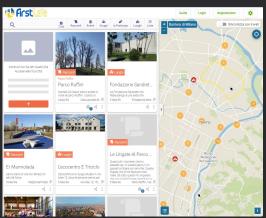
Cittadinanza attiva e community empowerment, fino ad inclusione di genere e cooperazione a livello internazionale.

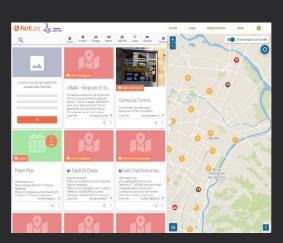
Come è fatta la piattaforma

FirstLife è una web app, su PC, tablet e mobile. È composto da un wall con funzioni social e contenuti georiferiti su mappa interattiva.

FirstLife su misura







EduLife

ConsegnaTo

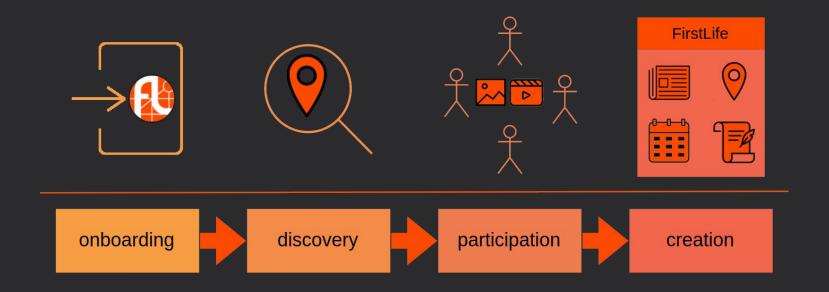
Gamification



Chi usa la gamification?



Gamification in FirstLife



Il progetto: un modulo di gamification



Il nuovo stack tecnologico





Angular

La popolare tecnologia frontend offerta da Google, per applicazioni performanti, scalabili e responsive.



NestJS

Il framework enterprise basato Node.js per il backend. Affidabilità e modularità, i suoi punti di forza.



MongoDB

Un database NoSQL basato su bson, per gestire anche i dati più complessi con flessibilità.

Progettazione: elementi



Progettazione: meccanismi



Il Gamification Engine



API degli elementi

RESTful APIs per gestire, creare ed ottenere informazioni sugli elementi di gamification.

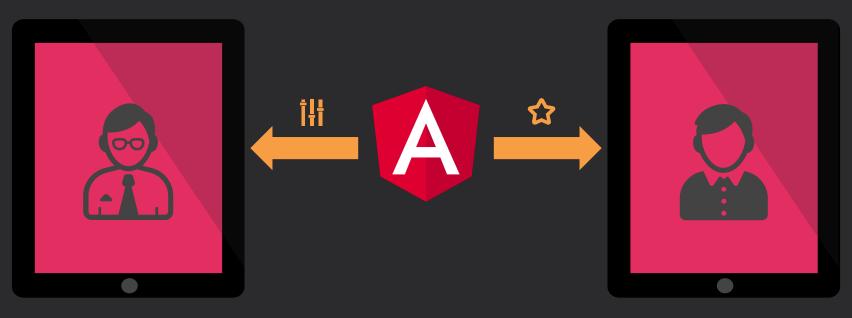
Meccanismo principale

Implementazione del meccanismo per distribuire ricompense, sempre mediante una API.

Task periodici

Attivazione dei task settimanali e mensili, programmando 2 distinti cron-jobs per gestire la loro ricorrenza.

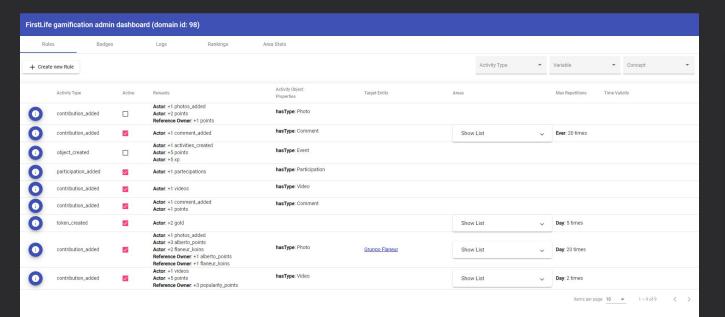
Le web-app del modulo



Dashboard amministratore

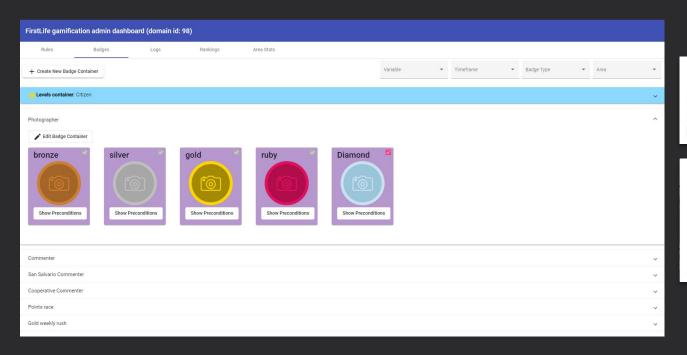
Dashboard utente

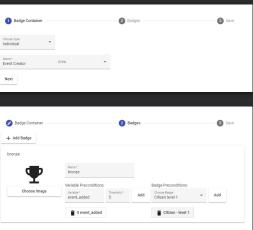
Schermata delle regole



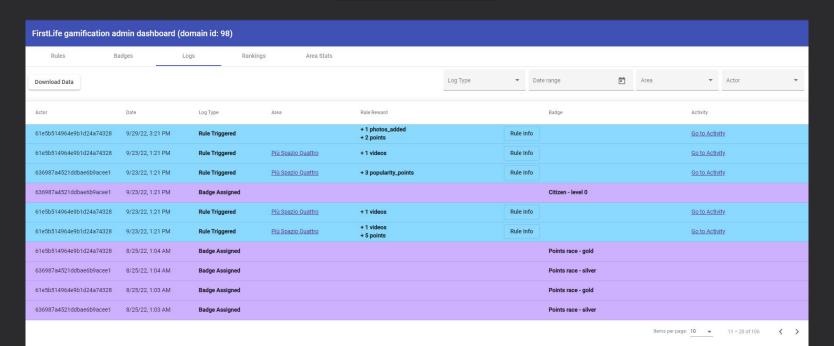
1) Build	2 Preview and Save	
Search in presets	Templates	*
Description		11
Activity Type * contribution_added		
Areas		*
Target entity		
Activity Object		~
Rewards *		~

Schermata dei badge

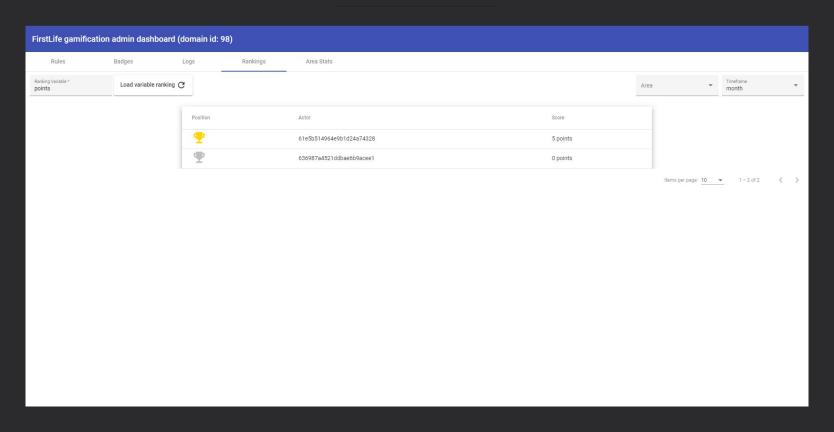




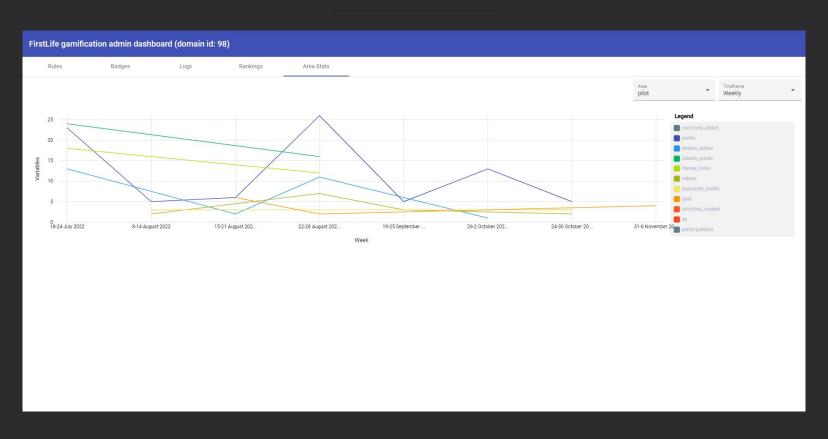
Cronologia degli assegnamenti



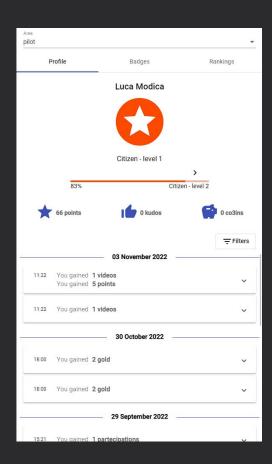
Generatore di classifiche

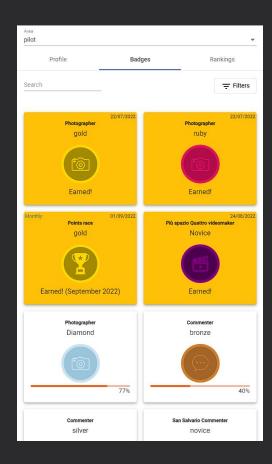


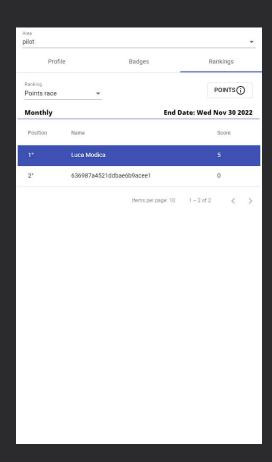
Statistiche in aree



Dashboard utente







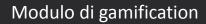
Conclusioni



Gamification Engine







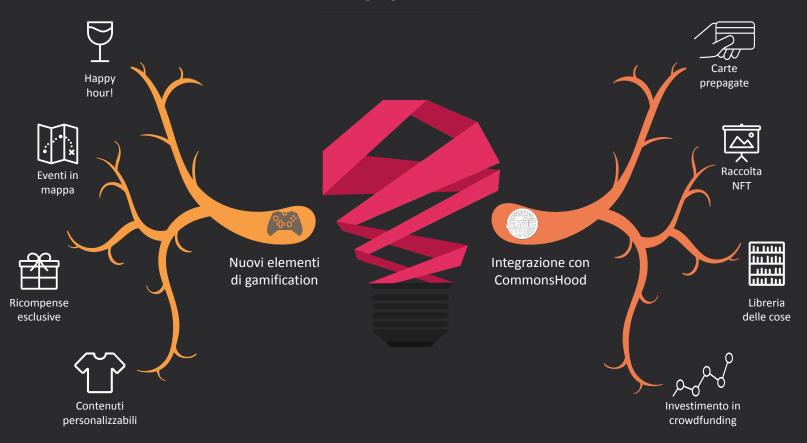


Dashboard utente



Dashboard amministratore

Sviluppi futuri



Grazie dell'attenzione!