Unit Testing e Continuous Integration

Luca Morandini

- Introduzione al testing del software
- Unit Testing
 - Unit test con Java (JUnit)
- Continuous Integration
 - Automazione di unit test (GitHub Actions)

- Introduzione al testing del software
- Unit Testing
 - Unit test con Java (JUnit)
- Continuous Integration
 - Automazione di unit test (GitHub Actions)

"Il testing del software può essere usato per dimostrare la presenza di bug, ma mai per dimostrare la loro assenza"

Edsger W. Dijkstra

So non à possibile garantire l'assonze di errori all'interne di un programme
Se non è possibile garantire l'assenza di errori all'interno di un programma Che senso ha effettuare la verifica del software?

Motivazione

- Importante **ridurre al minimo il rischio** di introdurre bug quando vengono sviluppate nuove funzionalità
- Necessaria un'attenta e continua verifica
 - Durante l'intero processo di sviluppo
 - Non solo a prodotto finito

Motivazione:

cercare di identificare il prima possibile eventuali errori

Obiettivo

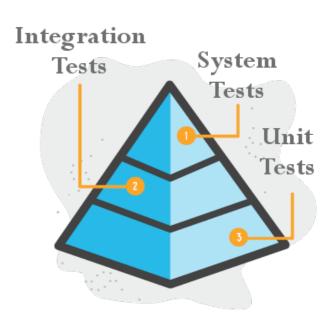
- Il testing è un **riscontro parziale** della qualità perché il software viene provato solo per alcuni dati in input
- Importante identificare dati di test che massimizzino la probabilità di scoprire errori durante l'esecuzione

Obiettivo:

trovare controesempi per dimostrare che il codice contiene errori

Livelli di test

- Esistono diversi livelli di test che vengono svolti in diverse fasi del processo di sviluppo ed hanno lo scopo di verificare vari aspetti di un software:
 - **Unit testing**: ogni modulo viene verificato e testato individualmente in modo indipendente dalle altre parti del programma
 - Integration testing: i moduli vengono integrati e si effettuano delle verifiche sulla loro interazione
 - System testing: il sistema completo viene validato per controllare che funzioni correttamente



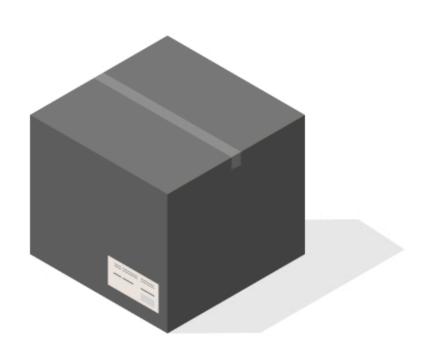
- Introduzione al testing del software
- Unit Testing
 - Unit test con Java (JUnit)
- Continuous Integration
 - Automazione di unit test (GitHub Actions)

Unit Testing

- Lo scopo è validare che ogni unità di codice funzioni come previsto
- Unit testing ha un grande impatto sulla qualità del codice:
 - Appena un'unità viene completata, si creano alcuni unit test (test suite) per verificare il comportamento del codice con input corretti ed incorretti
 - Aiuta a rilevare difetti in anticipo che potrebbero diventare difficili da correggere in successive fasi di test
 - Semplifica il debugging perché se un test fallisce solo le ultime modifiche devono essere controllate

Come definire i casi di test?

Black box vs White box





Black box

Testing funzionale

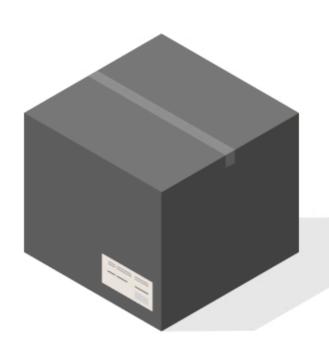
"Non conosciamo niente"

White box

Testing strutturale

"Conosciamo tutto"

Black box testing



Black box

"Non conosciamo niente"

- **Obiettivo**: verificare che un componente svolga la funzione richiesta
- Casi di test: definiti in base a quello che il componente deve fare (la specifica)
- Non è necessario conoscere l'implementazione
- **Boundary values**: se l'input può stare in un intervallo, testare gli estremi dell'intervallo:
 - stringa: vuota o di 1 carattere
 - indici di array: valori estremi

Black box testing

```
int cumulativeSum(int[] values, int n) {
    ...
    ...
}

int[] values = new int[] {1, 2, 3};
int n = 2;
int sum = cumulativeSum(values, n);

// in teoria: sum = 3
```

Black box

"Non conosciamo niente"

White box testing

- Obiettivo: assicurarsi che un componente sia in grado di gestire tutti i possibili casi
- **Casi di test**: definiti in base alla struttura del componente (*l'implementazione*)
- Permette di avere la certezza di testare tutte le parti del codice
 - Selezionare dati che fanno percorrere ogni sequenza del codice (anche parti raramente eseguite)



White box

"Conosciamo tutto"

White box testing

```
int cumulativeSum(int[] values, int n) {
    int sum = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        sum += values[i];
    return sum;
int[] values = new int[] {1, 2, 3};
int n = 2;
int sum = cumulativeSum(values, n);
// cosa succede se: n > 3?
// spoiler: ¾ BOOM!
```



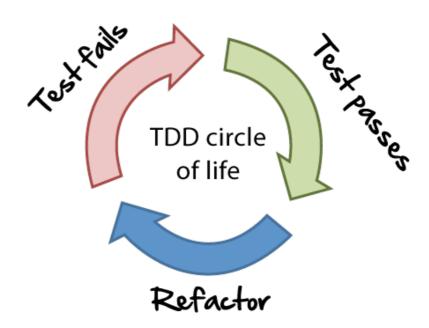
White box

"Conosciamo tutto"

Test Driven Development

- Con la tecnica del TDD, lo sviluppo del software è guidato dai test
 - Scrittura dei test prima dell'implementazione
- I test non devono essere complessi ed ognuno esegue un solo compito
 - Caratteristica principale degli unit tests
- I vantaggi sono la riduzione di bug e una più alta qualità del software

Test --> Codice --> Design



- Introduzione al testing del software
- Unit Testing
 - Unit test con Java (JUnit)
- Continuous Integration
 - Automazione di unit test (GitHub Actions)

Framework

Unit testing

• Java: <u>JUnit</u>

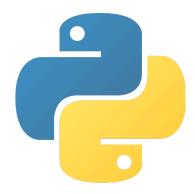


• Python: unittest

• C++: googletest

• JavaScript: Mocha









JUnit 4

Test Suite

• Test Suite: insieme di test che verificano la correttezza di una classe Java

```
Convenzione per i
public class DecimalEngineTest {
                                          nomi delle test suite
    @BeforeClass
    public static void setup() {
        // eseguito una volta prima di tutti i test
        // codice di inizializzazione per l'intera classe
    @Before
    public void init() {
        // eseguito prima di ogni test
        // codice comune di inizializzazione per ogni test case
    @Test
    public void ingest InvalidNumber ShouldDiscardValue() {
        // metodo di test (test case)
        // un metodo per ogni caso da verificare
```

JUnit 4

Test Case

- Test Case: test per verificare un particolare caso di un metodo
 - In generale vengono definiti più test case per ogni metodo

```
@Test
public void nomeMetodo_ValoriInput_RisultatoAtteso() { ... }
```

Convenzione per i nomi dei test case

```
@Test
public void cumulativeSum_ThreeElems_ShouldSumTwoElems() {
    // preparazione test
    int[] values = new int[] {1, 2, 3};
    int n = 2;

    // esecuzione test
    int sum = Stats.cumulativeSum(values, n);

    // verifica risultato
    assertEquals(3, sum);
}

    Verifica che il risultato del metodo sia
    uguale al valore atteso dal test case
```

JUnit 4

Code coverage

- 🗡 🔃 java 95% classes, 81% lines covered
 - ✓ engines 100% classes, 95% lines covered
 - DecimalEngine 100% methods, 100% lines covered
 - (c) Engine 0% methods, 25% lines covered
 - C EngineFactory 100% methods, 85% lines covered
 - c IntegerEngine 100% methods, 100% lines covered
 - C StringEngine 100% methods, 100% lines covered
 - ✓ results 100% classes, 100% lines covered
 - C Result 100% methods, 100% lines covered
 - ✓ sources 100% classes, 33% lines covered
 - ConsoleSource 0% methods, 8% lines covered
 - Source
 - C SourceFactory 100% methods, 80% lines covered
 - ✓ stats 100% classes, 100% lines covered
 - ✓ decimal 100% classes, 100% lines covered
 - C Range 100% methods, 100% lines covered
 - C RunningAverage 100% methods, 100% lines cove
 - RunningVariance 100% methods, 100% lines cover

- Una metrica utilizzata per misurare la qualità del testing è il code coverage
- Percentuale di righe di codice che sono state eseguite (coperte) dalla test suite
- L'obiettivo dello unit testing è ottenere una coverage di oltre 80/90%

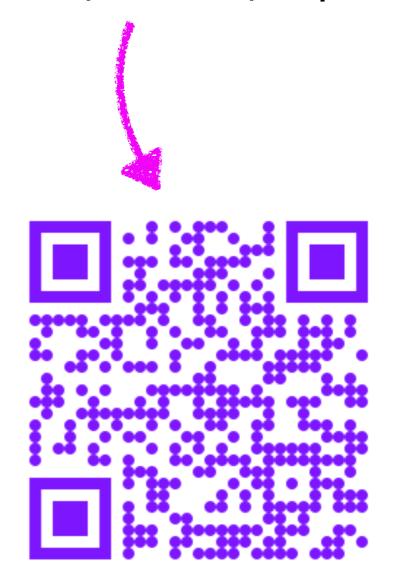
IDE utilizzato: IntelliJ IDEA

```
> starting simple stats
> select stats engine: [string|decimal|integer]
> select data source: [console]
> loading data
> exporting stats
results:
  engine: decimal
  stats:
    - name: average
      value: 0.280
    - name: variance
      value: 35.038
    - name: range
      value: 16.700
```

IDE utilizzato: IntelliJ IDEA

simple-stats

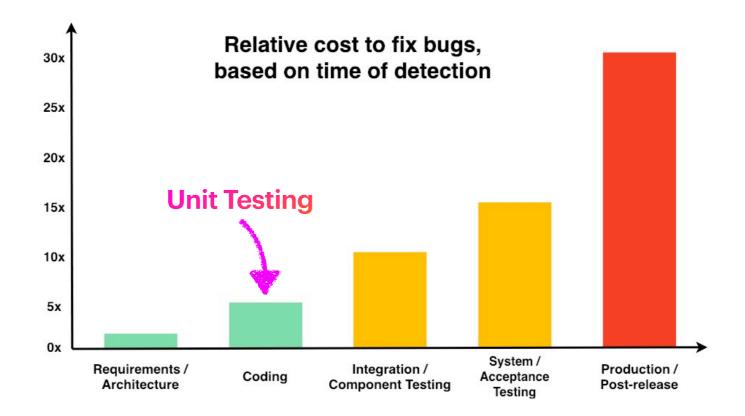
github.com/lucamora/simple-stats



- Introduzione al testing del software
- Unit Testing
 - Unit test con Java (JUnit)
- Continuous Integration
 - Automazione di unit test (GitHub Actions)

Continua verifica del software

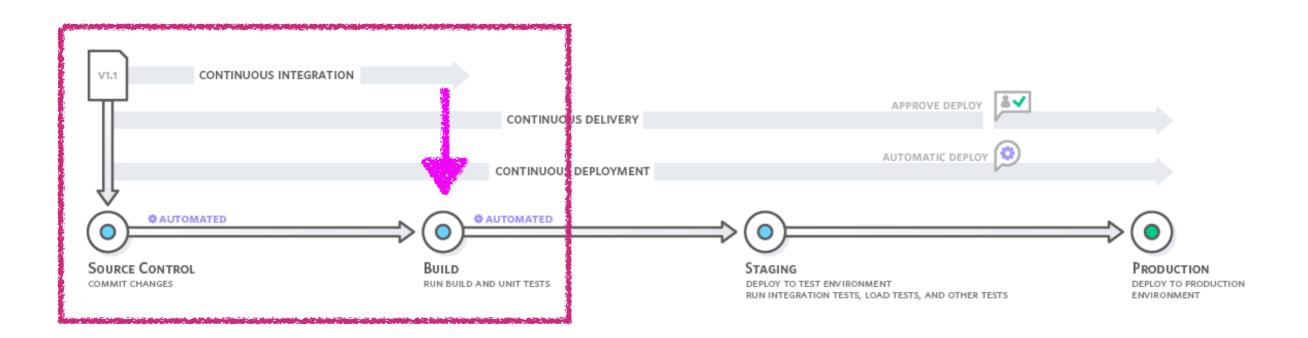
- Continua verifica del software aumenta la probabilità di rilevare difetti
 - Controllo che nuove funzionalità non introducano errori (regression testing)
- Costo per correggere un bug aumenta esponenzialmente in funzione del tempo in cui viene rilevato
 - Più tardi viene scoperto nel ciclo di sviluppo, più aumentano i costi per sistemarlo



Continuous Integration

Continuous Integration (CI): sincronizzare periodicamente ad un repository centrale le modifiche realizzate dagli sviluppatori

 Nel repository centrale, quando viene aggiunta una nuova modifica (oppure ad intervalli regolari), il codice sorgente viene automaticamente compilato e vengono eseguiti una serie di unit test



Vantaggi della CI



Maggiore produttività per gli sviluppatori

Compilazione e testing vengono svolti in automatico



Migliorare la qualità del software

Il codice viene costantemente controllato



Aumentando la frequenza del testing, è più facile individuare prima eventuali errori



Aggiornamenti più rapidi

Riduce il tempo per validare e pubblicare nuovi aggiornamenti

- Introduzione al testing del software
- Unit Testing
 - Unit test con Java (JUnit)
- Continuous Integration
 - Automazione di unit test (GitHub Actions)

GitHub Actions

- Un esempio di piattaforma per CI sono le GitHub Actions
 - Creazione di workflows che vengono eseguiti su un repository in base a specifici eventi (push di un commit, creazione di un issue, pubblicazione di una nuova release)
 - I workflow sono definiti tramite file (in formato YAML) salvati all'interno del repository (nella cartella .github/workflows/)
 - Consentono di automatizzare la compilazione, l'esecuzione di test e la distribuzione di software contenuto in un repository GitHub



Unit Tests Workflow

```
name: Unit Tests
on: [push]
jobs:
  unit-tests:
    runs-on: ubuntu-latest
    steps:
      - name: Checkout repository
        uses: actions/checkout@v3
      - name: Set up JDK 17
        uses: actions/setup-java@v3
        with:
          java-version: '17'
          distribution: 'temurin'
      - name: Run the Maven package phase
```

- Automazione della compilazione ed esecuzione di unit test dopo ogni push di un commit
- Controllo di non aver introdotto errori con le ultime modifiche (regression testing)



Esempio: https://github.com/lucamora/simple-stats/runs/6241108931?check_suite_focus=true#step:4:529

Grazie per l'attenzione!

Applicazione di esempio e slide della presentazione

