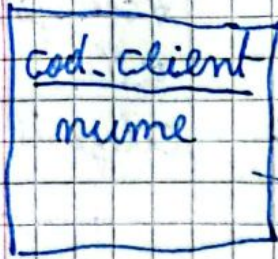
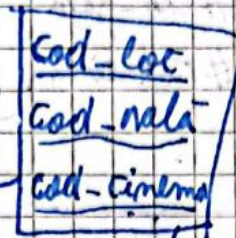


EX 1

CLIENT



LOCURI



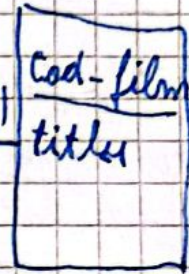
JOB



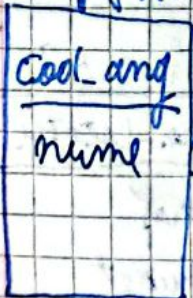
SALA



FILM



ANUNTIAT



CINEMA



LOCATIE



CLIENT

#cod-client
nume
prenume
nr-tel

REZERVARI

#cod-client
#cod-loc
#cod-sala
#cod-cinema
#cod-film
#data

LOCURI

#cod-loc
#cod-sala
#cod-cinema

JOB

#cod-job
titlu-job

SALA

#cod-sala
#cod-cinema

FILM

#cod-film
titlu
categorii

JOB-HISTORY

#cod-job
#cod-angajat
data-inceput
data-final

ANFUZARE

#cod-sala
#cod-cinema
#cod-film
#data
pret-bilet

CINEMA

#cod-cinema
cod-localitate

ANGAJAT

#cod-angajat
salariu

DEPARTAMENTE

#cod-dep
#cod-cinema

LOCATIE

#cod-localitate
oras
judet
#cod-sala

Descrierea modelului și a regulilor de funcționare

Modelul de date va gestiona informații legate de menajarea salilor de forță de Ramina. În fiecare sală lucrează angajați cu diferite specializări (antrenori, casieri ...). Salile oferă clienților posibilitatea achiziționării a diferite abonamente cu ajutorul cărora vor putea să le ofere accesul la echipamentele disponibile. Clienții pot, de asemenea, să participe la diferite evenimente ce au loc în sală.

Modelul de date prezintă anumite caracteristici de funcționare

- Clienții pot avea activ un singur abonament
- Clienții pot participa la mai multe evenimente, chiar și în lipsa unui abonament la sala organizatoare.
- Fiecare sală are la dispoziție propriile abonamente.
- Un angajat poate să lucreze la diferite joburi în cadrul a diferite sale, însă nu mai multe decoduri.
- Fiecare sală ~~achiziționează~~ ~~echipament~~ și achiziționează echipamente
- Fiecare sală mai multe sale nu pot afla la același locație (nu au micuș)

Descriere entități

ECHIPAMENTE = Agenția care oferă salilor de forță echipamente utilizate de clienți. Cheia primară a acestei entități este cod - echipament. Fiecare echipament are o durată de utilizare specifică, la expirarea căreia este necesară o reînnoire.

Cheia primară a acestei entități este cod - echipament.

ABONAMENTE = entitatea dependentă de entitatea SALI, reprezintă abonamentele puse la dispoziția clienților în anumite sale.

Cheia primară este compusă din cod - sală, cod - abonament

ANGAJAT = identitate a entității OM, conține toate informații specifice angajaților din sală. Cheia primară este cod-angajat.

Descrierea relațiilor:

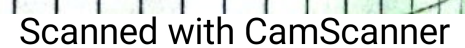
Sală

SALĂ - CUMPĂRĂ - ECHIPAMENTE = relație dintre entitatea SALĂ și ECHIPAMENTE, reprezentând echipamentele pe care le deține o sală. Relația are cardinalitate minimă 0:1 (o sală trebuie să aibă măcar un echipament, dar un echipament anumit nu trebuie să aparțină unei săli) și cardinalitate maximă m:n (o sală poate avea mai multe echipamente, dar același echipament poate fi cumpărat de mai multe săli).

Client

CLIENT - PARTICIPĂ LA - EVENIMENTE GAZDUITE DE SALI = relație de tip 3 ce leagă entitățile CLIENT, SALI, EVENIMENTE reflectând participarea clientilor la diferite evenimente. Denumirea relației este participă.

~~Amplasare~~ AMPLASARE - SALI = relație de tip 1 to many, descrie amplasarea sălilor în diferite locații. Cardinalitatea minimă de 0:1 (Fiecare sală are o locație, dar nu fiecare locație are o sală), cardinalitate maximă de m:1 (o locație poate avea mai multe săli, o sală are exact o locație).



Schemă relatională
Secveniere atribuite

Atribute entitate SĂLI:

cod-năi = variabilă de tip întreg, de lungime maximă 5, reprezintă
codul unei nați **NUMBERS**
nume = variabilă de tip caracter, de lungime maximă 50, care
reprezintă numele sălii. **VARCHAR(50)**
cod-loc = variabilă de tip întreg, de lungime 5, care reprezintă
codul locației unde se află sala. Atributul trebuie să corespundă
valorii chei primare din tabelul **LOCATIE**
Atribute subentitate ANG:

cod-ang = variabilă de tip întreg, de lungime maximă 5, reprezintă
codul unui angajat **NUMBERS**

CNP = variabilă de tip caracter, de lungime maximă (13), reprezintă
codul număr personal al angajatului, **VARCHAR(13)**

nume = variabilă de tip caracter, de lungime maximă (25), reprezintă
numele angajatului. **VARCHAR(25)**

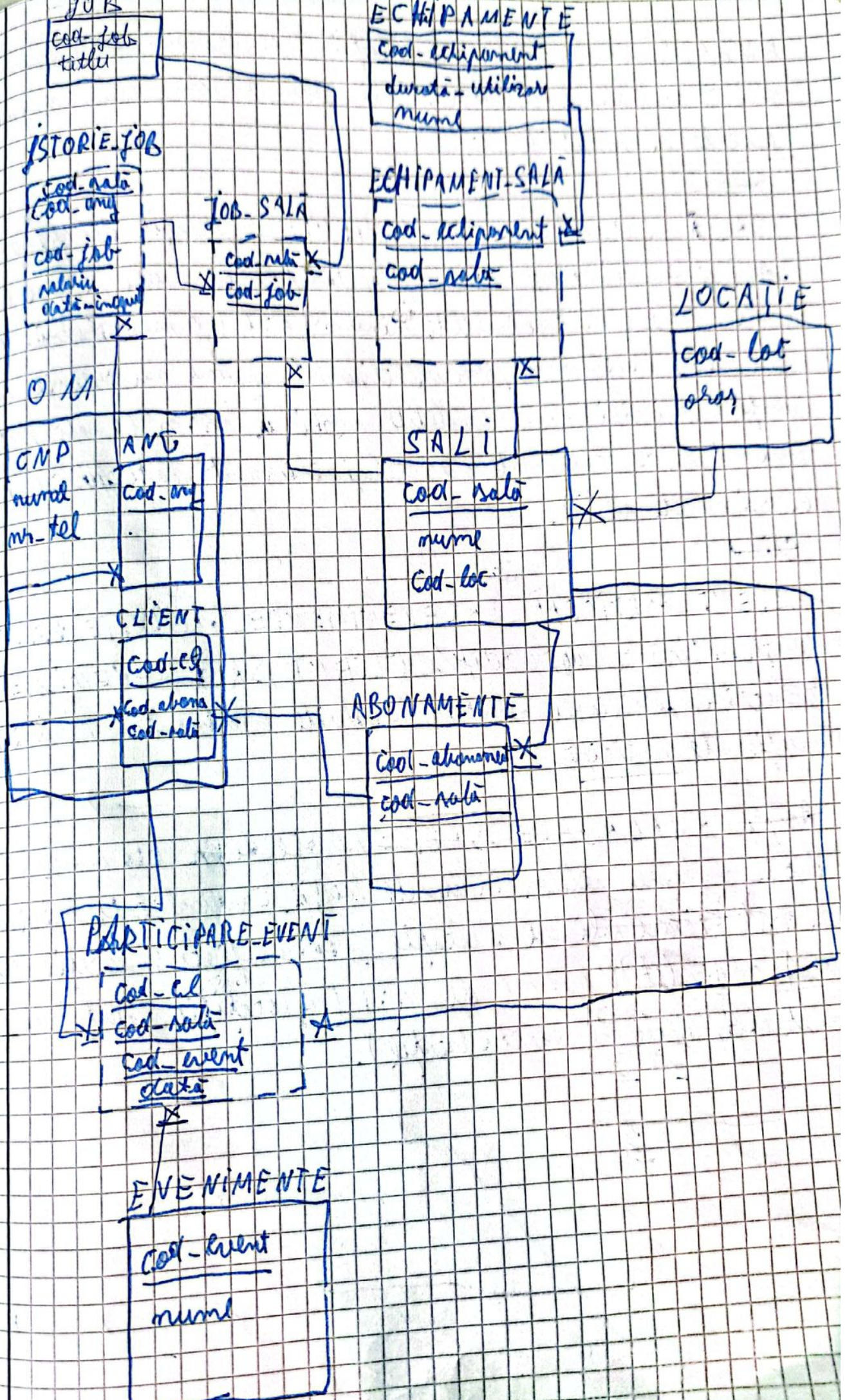
prenume = variabilă de tip caracter, de lungime maximă (25), reprezintă
prenumele angajatului **VARCHAR(25)**

nr_tel = variabilă de tip caracter, de lungime maximă (11), reprezintă
numărul de telefon al angajatului **VARCHAR(11)**

Atribute entitate asociativă ECHIPAMENTE-SĂLI (relația computer)

cod-echipament = variabilă de tip întreg de lungime maximă 5, atribut
care trebuie să corespundă cheii primare din entitatea **ECHIPAMENTE**

cod-sala = variabilă de tip întreg de lungime maximă 5, atribut
care trebuie să corespundă cheii primare din entitatea **SĂLI**.



LOCATII (tabel independent)

Scheme Relatiionale:

LOCATIE (cod - lot #, ora, fudet, cortier)

ANS (cod - ong #, nume, prenum, nr - tel)

ECHIPAMENT (cod - echipament #, durata)

ECHIPAMENT - SALA (cod - echipament #, cod - sala, data - campare)