# Diseño y Pruebas II

Grupo C2.005

Analysis Report - Student #4



Repositorio: https://github.com/lucantdel/Acme-SF-D01

#### Miembros:

Lucas Antoñanzas del Villar

Mohanad Abulatifa

Juan Carlos López Veiga

Álvaro Vázquez Conejo

Manuel Orta Pérez

(lucantdel@alum.us.es) (mohabu2@alum.us.es) (jualopvei@alum.us.es) (alvvazcon@alum.us.es)

(manortper1@alum.us.es)

Fecha: 01/07/2024

#### Indice

Resumen ejecutivo	
Tabla de revisiones	1
Introduction	1
Contenidos	2
Requisitos obligatorios	2
Requisitos suplementarios	4
Conclusiones	6
Bibliografía	6

## Resumen ejecutivo

Este informe aborda el análisis de un sprint de un proyecto de forma individual del estudiante 4, Álvaro Vázquez Conejo, destacando la importancia de la modificación y el reanálisis de los requisitos y, además, de la realización de la documentación correspondiente. Se enfatizan las decisiones tomadas en cada fase y se subraya la necesidad de seguir las directrices para asegurar la validez del trabajo realizado.

#### Tabla de revisiones

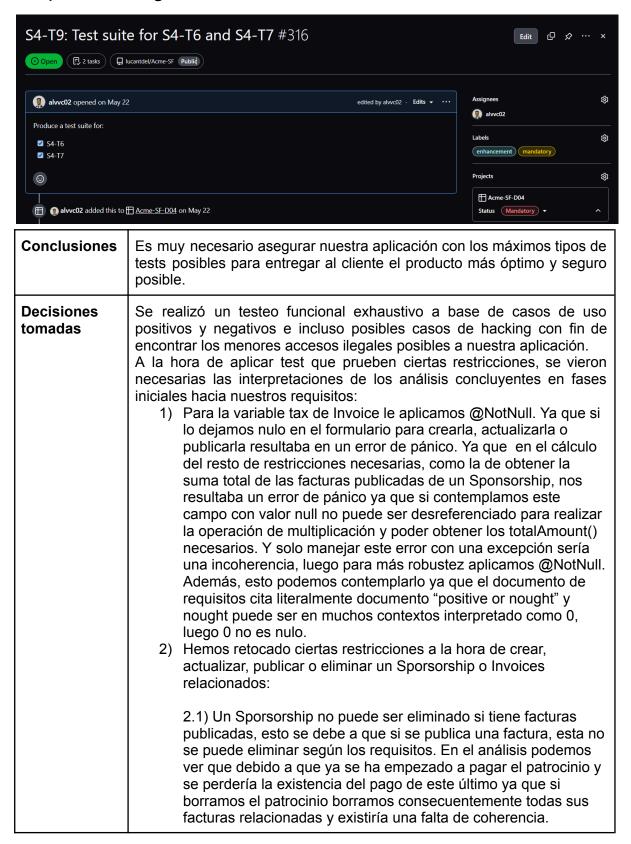
Número de revisión	Fecha	Descripción
1	01/07/2024	Creación del documento
2	04/02/2024	Desarrollo del documento
3	08/07/2024	Revisión del documento para entrega en segunda convocatoria

### Introduction

El presente informe ofrece un análisis detallado de las actividades realizadas durante la extensión del cuarto sprint durante el desarrollo del proyecto para su presentación en la segunda convocatoria. Se centra en el análisis de las tareas obligatorias y las suplementarias en las que engloban este mismo informe y uno de planificación y progreso. A través de este análisis, se identifican las decisiones clave tomadas en esta fase final y se proporciona una visión general y concluyente de los resultados obtenidos.

#### Contenidos

#### Requisitos obligatorios



- 2.2) En la actualización de un sponsorship hay que tener en cuenta que el cambio de la moneda en que se expresa su "amount" sólo es posible en tanto en cuanto no tenga facturas publicadas con esa moneda; en la creación/actualización de facturas tenemos que permitir usar monedas que no coinciden con la del sponsorship dado que de lo contrario sería imposible actualizar nunca la moneda en caso de error; en la publicación de una factura tenemos que comprobar que coincide con la del correspondiente sponsorship. Analicemos el siguiente ejemplo: Ud. crea un sponsorship con la moneda X; ahora crea una factura con la moneda X, pero no la publica; ahora crea una factura con la moneda Y y el sistema \*debe permitirle\* guardarla (en un momento comprobará por qué); ahora intenta Ud. modificar el sponsorship y cambia la moneda a Y, el sistema debe permitírselo; ahora intenta Ud. publicar la primera factura, pero el sistema debe decirle que no es posible dado que su moneda no coincide con la del sponsorship. Fíjese en que es necesario que en la creación/actualización de sponsorships/facturas se permitan inconsistencias, dado que de lo contrario no sería posible arreglar errores; fíjese también en que en el momento en que una factura se publica, ya determina exactamente la moneda que se va a usar; en caso de error, no podríamos corregirlo con facilidad.
- 2.3) Para poder publicar un Sponsorship debe tener todas sus facturas publicadas y sumar entre ellas aplicando impuestos la misma cantidad que con la que se intenta publicar este.
- 3) Para a la variable amount de Sponsorship junto con quantity y totalAmount de Invoice le aplicamos Money en lugar de double y lo mismo en SponsorDashboard. Debido a que era necesario para la constante coherencia de la Moneda que se estaba utilizando y no solo la cantidad de estas variables que representaban cantidades monetarias.

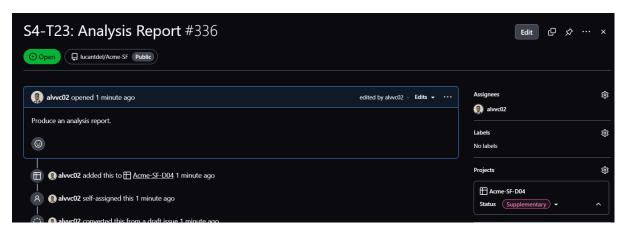
#### **Validaciones**

2.2) Validado por el profesor RAFAEL CORCHUELO GIL en el foro de debates en la conversación RE: [Análisis] D03-Student#4-006-7 del alumno JUAN CARLOS LEÓN MADROÑAL.



Conclusiones	Se debería realizar esta tarea de forma que la carga de trabajo de la tarea recaiga en su inicialización y no en el final. También, podemos apreciar que analizando por escrito las conclusiones que hacemos hacia los resultados de los test nos ayuda a tener una mejor visión de lo que estamos contemplando en este y a realizar tests más sólidos.
Decisiones tomadas	Antes de comenzar a redactar este documento decidimos crear una plantilla genérica que cumpliera con anexos del proyecto. El propósito de utilizar la plantilla es que todos los integrantes del grupo tengamos el mismo formato y estructura y ahorrar tiempo en el futuro.
Validaciones	Intencionalmente en blanco

## Requisitos suplementarios



#### **Conclusiones**

Se deben hacer mucho antes un análisis más extenso sobre los requisitos y hacer un trabajo exhaustivo en la fase de análisis. Porque a la hora de correcta implementación aplicando sus lógicas de negocio y su testeo para asegurar su integridad, resultan muchos bugs causados por falta de análisis.

Decisiones tomadas	Antes de comenzar a redactar este documento decidimos crear una plantilla genérica que cumpliera con anexos del proyecto. El propósito de utilizar la plantilla es que todos los integrantes del grupo tengamos el mismo formato y estructura y ahorrar tiempo en el futuro. Además, esta decisión nos volverá un grupo más uniforme a la hora de trabajar. En próximos proyectos se dedicará con mayor importancia esta fase ya que es la que más importancia tiene debido a las dependencias, esfuerzos y retrasos que causan en fases posterior tanto monetariamente como temporal.
Validaciones	Intencionalmente en blanco



Conclusiones	Se debería realizar esta tarea de forma que la carga de trabajo de la tarea recaiga en su inicialización y no en el final.
Decisiones tomadas	Antes de comenzar a redactar este documento decidimos crear una plantilla genérica que cumpliera con anexos del proyecto. El propósito de utilizar la plantilla es que todos los integrantes del grupo tengamos el mismo formato y estructura y ahorrar tiempo en el futuro.
Validaciones	Intencionalmente en blanco

## Conclusiones

En resumen, el análisis de este sprint revela la importancia de una planificación meticulosa en el inicio del desarrollo de un proyecto, sobre todo, en la fase de análisis de requisitos y una colaboración efectiva en el desarrollo exitoso de un proyecto. También, se matiza en la importancia del testeo de nuestra aplicación. Debido a que nuestro cliente no tiene por qué tener conocimientos de sistemas informáticos y no es consciente de las vulnerabilidades a las que se pueden enfrentar. Luego, queremos que su visión final del producto sea notablemente satisfactoria para estos al entregar pruebas que les dan una noción de lo seguro que es el producto que le estamos entregando y cómo cumple sus requisitos en su plenitud, es decir, satisfacemos bien sus necesidades. Se espera que este informe sirva como guía para futuros sprints y proyectos y contribuya al éxito general del proyecto.

## Bibliografía

Intencionadamente en blanco.