

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Informática



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024


Fecha	Versión
26/04/24	1.0

Grupo de Prácticas: C1.005	
Repositorio: https://github.com/lucantdel/Acme-SF	
Autores por orden alfabético	Correo
Lucas Antoñanzas del Villar	lucantdel@alum.us.es
Mohanad Abulatifa	mohabu2@alum.us.es
Juan Carlos López Veiga	jualopvei@alum.us.es
Álvaro Vázquez Conejo	alvvazcon@alum.us.es
Manuel Orta Pérez	manortper1@alum.us.es

Índice de contenido

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning and Progress Report</p>

1.	Resumen Ejecutivo	3
2.	Tabla de revisiones	3
3.	Introducción	3
4.	Contenido	4
5.	Conclusiones	7
6.	Bibliografía	7

	<p>Diseño y Pruebas II Planning and Progress Report</p>

1. Resumen Ejecutivo

En la fase inicial de "Diseño y Pruebas 2", hemos cumplido con la planificación dentro del plazo previsto y logrado un coste real por debajo del estimado. Todos los tres miembros del equipo han demostrado un desempeño positivo, sin indicadores negativos, y no se han registrado conflictos. Estamos en camino hacia el éxito continuo del proyecto.


2. Tabla de revisiones

Fecha	Revisión	Descripción
26/04/2024	1.0	Versión Inicial

3. Introducción

En este documento se reflejará todo el trabajo realizado por el estudiante 2, Mohanad JD Abulatifa, durante el sprint D03, dejando constancia de los requisitos individuales implementados, su tiempo planificado y su tiempo realizado, así como los costes respectivos.


Es importante destacar la necesidad de la planificación para el correcto desarrollo de los requisitos.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning and Progress Report</p>
---	---

4. Contenido

4.1. Planificación Individual

Título	Descripción	Rol	Tiempo previsto	Tiempo real
Operaciones de clientes en contratos	Analizar los requisitos de listado, vista de detalle, creación, actualización y borrado.	Analista	15 min	15 min
Operaciones de clientes en registros de progreso	Analizar los requisitos de listado, vista de detalle, creación, actualización y borrado.	Analista	25 min	15 min
Operaciones de clientes en el panel del cliente	Analizar los detalles del panel.	Analista	20 min	15 min
Operaciones de any en el perfil de usuario	Analizar los requisitos de creación, actualización	Analista	20 min	20 min
Operaciones de any en contratos	Analizar los requisitos de listado, vista de detalle	Analista	20 min	15 min
Operaciones de clientes en contratos	Listado, vista de detalle, creación, actualización y borrado.	Developer	3h 30h	2h 30 min


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning and Progress Report</p>
---	---

Operaciones de clientes en registros de progreso	Listado, vista de detalle, creación, actualización y borrado.	Developer	3h	2h 30 min
Operaciones de clientes en el panel del cliente	Vista de detalle del panel.	Developer	30 min	40 min
Operaciones de any en el perfil de usuario	Listado, vista de detalle, creación y actualización.	Developer	2h	2h30min
Operaciones de any en contratos	Vista de detalle del contrato para ANY.	Developer	1h 20 min	1h
Analysis Report	Documento que recoge un análisis del entregable.	Analista	50 min	35 min
Planning and Progress report	Redactar un informe de planificación y progreso sobre las funcionalidades y tareas realizadas.	Manager	35 min	20 min
Pruebas de exploración	Realizar pruebas que verifiquen que se cumplen los requisitos y que la aplicación funciona acorde con lo esperado	Tester	1h 15 min	1 h

4.2. Presupuesto estimado

En esta sección se proporciona un presupuesto con el coste total estimado necesario para llevar a cabo las tareas.

Rol	Horas totales estimadas
Manager	0 h 35 min
Analista	1h 55 min

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Planning and Progress Report</p>
---	---

Developer	9 h 10 min
Operator	0 h 0 min
Tester	1 h 15 min

Coste de hora de trabajo	Coste de personal estimado
Manager - 30€/h	30€/h x 0.35h = 10,5€
Analista - 30€/h	30€/h x 1,55h = 46,5€
Developer - 20€/h	20€/h x 9.1h = 182€
Operator - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Tester - 20€/h	20€/h x 1.25h = 25€
Total	264€


4.3 Presupuesto real

Rol	Horas totales reales
Manager	0 h 35 min
Analista	2h 30 min
Developer	10 h 20 min
Operator	0 h 0 min
Tester	1 h 15 min

Coste de hora de trabajo	Coste de personal real
Manager - 30€/h	30€/h x 0.35h = 10,5€
Analista - 30€/h	30€/h x 2,3h = 75€
Developer - 20€/h	20€/h x 10.2h = 204€
Operator - 20€/h	20€/h x 0h = 0€
Tester - 20€/h	20€/h x 1,15h = 23€
Total	312,5€

4.4. Otros

Los indicadores y el desglose de amortización se encuentran en el documento de grupo ya que estos factores se atribuyen al seguimiento de equipo por lo que no competen a este documento en cuestión.

	<p>Diseño y Pruebas II Planning and Progress Report</p>

5. Conclusiones

En resumen, la planificación es un paso fundamental antes de emprender cualquier proyecto. Sin embargo, es importante tener en cuenta que este proceso no es estático, sino que requiere revisión y ajuste continuo. Se recomienda realizar evaluaciones periódicas para garantizar que el proyecto avance según lo previsto y realizar modificaciones si es necesario.

En conclusión, se puede decir que el desarrollo de las tareas ha sido exitoso y dentro de las estimaciones realizadas. Por lo que respecta debemos mejorar las estimaciones brindadas para que no sean lo más exactas posibles.

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.