Diseño y Pruebas II

Grupo C1.005

Planning and Progress Report - Student #1



Repositorio: https://github.com/lucantdel/Acme-SF-D01

Miembros:

*	Lucas Antoñanzas del Villar	(<u>lucantdel@alum.us.es</u>)	Student #1
*	Mohanad Abulatifa	(mohabu2@alum.us.es)	Student #2
*	Juan Carlos López Veiga	(jualopvei@alum.us.es)	Student #3
*	Álvaro Vázquez Conejo	(alvvazcon@alum.us.es)	Student #3
*	Manuel Orta Pérez	(manortper1@alum.us.es)	Student #5

Fecha: 16/02/2024

Indice

Resumen ejecutivo	1
Tabla de revisiones	1
Introduction	2
Contenidos	2
Capítulo de Planificación	2
Tareas Realizadas para Cumplir Requisitos en Entregables	2
Capturas de Pantalla del Desarrollo de la Entrega	4
Comienzo de la entrega	4
Durante la entrega	4
Final de la entrega	5
Presupuesto para las Tareas Realizadas	5
Capítulo de Progreso	5
Registros de Progreso	5
Descripción de Conflictos y su Resolución	6
Comparación de Costos Estimados vs. Reales	6
Conclusiones	7
Bibliografía	7

Resumen ejecutivo

Este informe presenta un análisis detallado de un sprint de proyecto, abordando aspectos clave como la planificación, el progreso y la comparación de los presupuestos estimados con los costos reales. Se destacan las actividades realizadas, los presupuestos estimados y reales, así como los registros de progreso. Además, se mencionan las herramientas utilizadas para la gestión del tiempo y la resolución de conflictos. Este análisis proporciona una visión integral del desarrollo del sprint y destaca los aspectos clave para el éxito del proyecto.

Tabla de revisiones

Número de revisión	Fecha	Descripción
1	16/02/2024	Creación del documento

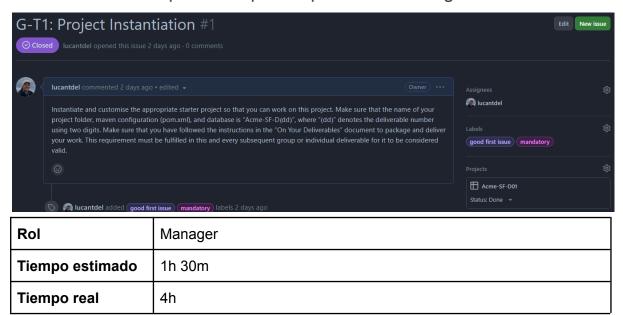
Introduction

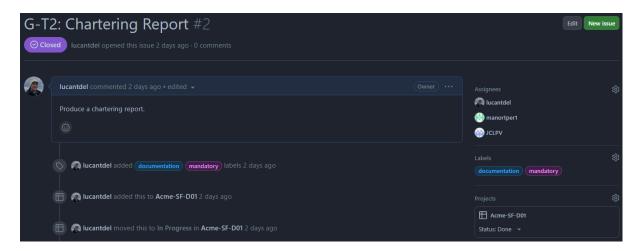
El presente informe ofrece una evaluación exhaustiva de un sprint de proyecto, centrándose en la planificación de tareas, el avance realizado y la comparación de los presupuestos estimados con los costos reales. Se proporciona una visión general de las actividades llevadas a cabo, los desafíos encontrados y las decisiones tomadas para abordarlos. Además, se presenta una descripción de la estructura del documento, que comprende secciones dedicadas a la planificación, el progreso y las conclusiones finales, con especial atención en los aspectos financieros.

Contenidos

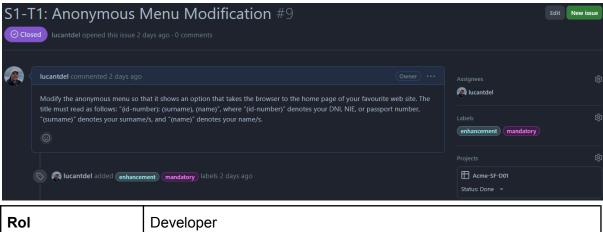
Capítulo de Planificación

Tareas Realizadas para Cumplir Requisitos en Entregables

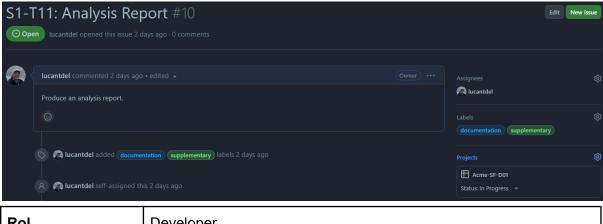




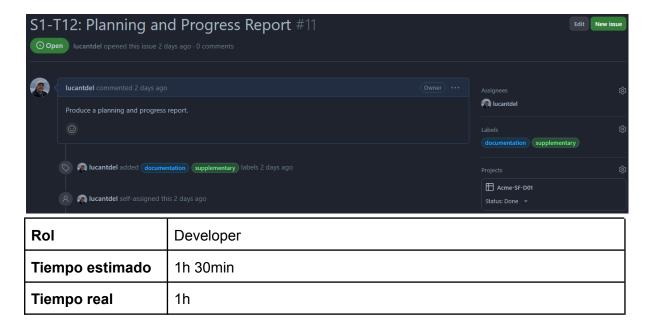
Rol	Manager
Tiempo estimado	1h 30 min
Tiempo real	2h 30 min





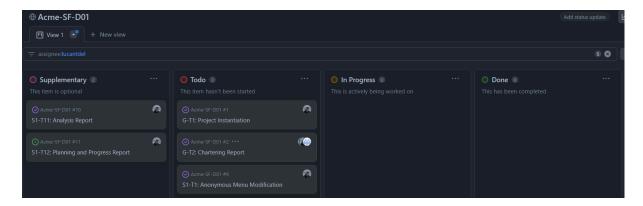


Rol	Developer
Tiempo estimado	1h 30 min
Tiempo real	1h

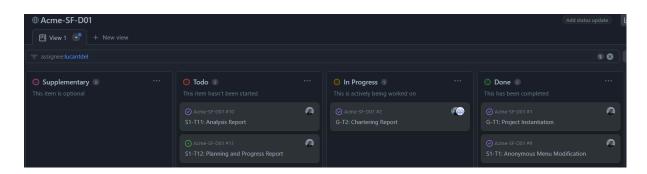


Capturas de Pantalla del Desarrollo de la Entrega

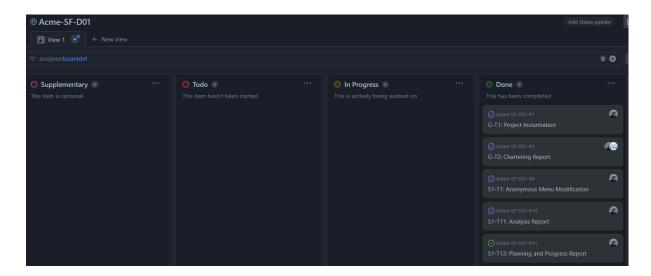
Comienzo de la entrega



Durante la entrega



Final de la entrega



Presupuesto para las Tareas Realizadas

Tarea	Rol	Precio estimado
G-T1: Project Instantiation	Manager	2.5h * 30€/h = 45€
G-T2: Chartering Report	Manager	1.5h * 30€/h = 45€
S1-T1: Anonymous Menu Modification	Developer	0.33h * 20€/h = 9€
S1-T11: Analysis Report	Developer	1.5h * 20€/h = 30€
S1-T12: Planning and Progress Report	Developer	1.5h * 20€/h = 30€
	TOTAL	159€

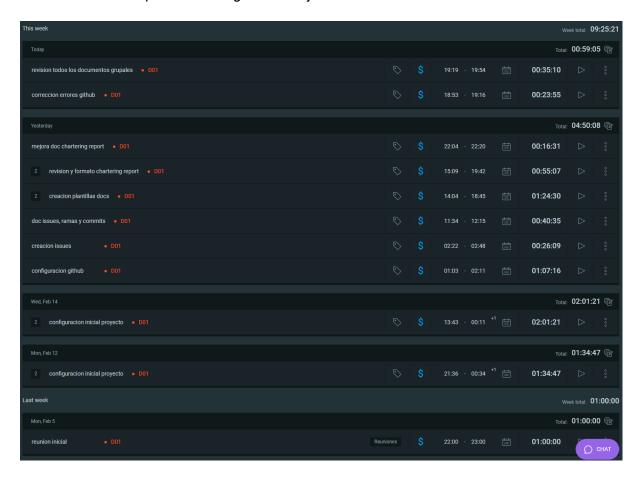
Capítulo de Progreso

Registros de Progreso

En nuestro proyecto, hemos utilizado Clockify como herramienta de seguimiento del tiempo y gestión de proyectos. Esta plataforma nos ha permitido registrar las horas de trabajo de manera precisa y eficiente, así como realizar un seguimiento detallado de las actividades de cada miembro del equipo. Con Clockify, hemos podido gestionar mejor nuestros recursos y optimizar el tiempo dedicado a cada tarea, lo que ha contribuido al éxito general del proyecto.

En este sprint, decidimos apuntar únicamente el tiempo dedicado a tareas grupales, para el siguiente sprint utilizaremos la herramienta para todas las tareas y de esta forma tener un mejor control.

Según el chartering report que definimos como grupo, he tenido un muy buen desempeño este sprint por lo que en la primera reunión del siguiente sprint se hablará de ello para ser beneficiado con respecto a la carga de trabajo.



Descripción de Conflictos y su Resolución

Durante el proyecto, surgieron pocos conflictos debido a la baja complejidad de los requisitos de este sprint, aun así, nos enfrentamos a los siguientes: errores al cargar el proyecto en el repositorio remoto y falta de cumplimiento del formato y procesos establecidos por parte de algunos compañeros.

Comparación de Costos Estimados vs. Reales

Tarea	Precio estimado	Precio real
G-T1: Project Instantiation	2.5h * 30€/h = 45€	4h * 30€/h = 120€
G-T2: Chartering Report	1.5h * 30€/h = 45€	2.5h * 30€/h = 75€
S1-T1: Anonymous Menu Modification	0.33h * 20€/h = 9€	0.25h * 20€/h = 7.5€
S1-T11: Analysis Report	1.5h * 20€/h = 30€	1h * 20€/h = 20€
S1-T12: Planning and Progress Report	1.5h * 20€/h = 30€	1h * 20€/h = 20€

No se tienen en cuenta tareas como la revisión de tareas de otros compañeros, la configuración de github y realización de plantillas para todos los documentos, donde se ha empleado aproximadamente 4 horas (como manager). Tampoco se tienen en cuenta las clases.

Amortización	Total estimado	Total real
80.83€	159€	242.5€

Conclusiones

En conclusión, el análisis exhaustivo de este sprint revela la importancia de una planificación adecuada y una gestión eficiente de los recursos para el éxito del proyecto. Se han identificado áreas de mejora en términos de estimación de costos y gestión del tiempo, lo que proporciona oportunidades para ajustes en futuros sprints. La comparación entre los presupuestos estimados y los costos reales destaca la necesidad de una mayor precisión en la planificación financiera. Este análisis proporciona una base sólida para la toma de decisiones y el avance continuo del proyecto.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.