

Diseño y Pruebas II

Grupo C1.005

Development Configuration Report



Acme SF

Repositorio: <https://github.com/lucantdel/Acme-SF-D01>

Miembros:

❖ Lucas Antoñanzas del Villar	(lucantdel@alum.us.es)	Student #1
❖ Mohanad Abulatifa	(mohabu2@alum.us.es)	Student #2
❖ Juan Carlos López Veiga	(jualopvei@alum.us.es)	Student #3
❖ Álvaro Vázquez Conejo	(alvvazcon@alum.us.es)	Student #4
❖ Manuel Orta Pérez	(manortper1@alum.us.es)	Student #5

Fecha: 15/02/2024

Indice

Resumen ejecutivo	1
Tabla de revisiones	1
Introducción	1
Contenidos	2
Herramientas y tecnologías	2
Proceso de configuración	2
Errores y problemas encontrados	3
Posibles mejoras	3
Conclusiones	4
Bibliografía	4

Resumen ejecutivo

El informe de configuración de desarrollo ofrece una visión detallada del estado actual y la configuración de desarrollo en nuestro proyecto Acme SF. Su objetivo principal es evaluar y documentar la configuración actual del entorno de desarrollo, centrándose en identificar las herramientas y tecnologías esenciales que cada miembro del equipo debe tener o instalar para asegurar una configuración del entorno eficiente y precisa.

Tabla de revisiones

Número de revisión	Fecha	Descripción
1	15/02/2024	Creación del documento
2	16/02/2024	completar el documento
3	16/02/2024	Revisión y mejora del documento

Introducción

En el desarrollo del proyecto Acme SF, la configuración del entorno de desarrollo es fundamental para la eficiencia y calidad del trabajo del equipo. Este informe detalla las herramientas y tecnologías esenciales requeridas, identifica errores y problemas encontrados, y sugiere mejoras para optimizar la configuración y facilitar el proceso.

Contenidos

Herramientas y tecnologías

- Windows 10/11 muy preferible
- jdk-20.0.2
- Firefox developer edition
- MariaDB
- DBeaver
- Eclipse
- OLV
- UMLet

Proceso de configuración

- Descomprimir la zip utilizando 7zip o The Unarchiver
- añadir variables de entorno , el jdk , firefox y geckodriver-0.33.0
- comprobar el correcto instalación con los comandos `javac -version` , `firefox -version` | `more` , `geckodriver --version`
- `setup-mariadb.cmd` pararlo con Ctrl-C cuando termina de instalarse
- `start-mariadb.cmd`
- Crear la base de datos usando DBeaver y el usuario utilizando el nombre y la contraseña dados
- Iniciar eclipse pero importante utilizando el workspace del archivo que hemos instalado a principio no el dado por defecto
- instalar los plugins csvedit y sonarlint
- modificar el jdk del que se da por defecto al jdk-20.0.2
- instalar lombok utilizando la consola , entrado a la carpeta correspondiente y ejecutar el comando `javac -jar lombok.jar`, indicando el IDE que vamos a usar
- deberemos importar el framework de Acme en Eclipse, de otra forma no funcionará. Una vez importado, importamos ahora el proyecto de "Hello-World-23.1.0", el cual va a ser la base de la que vamos a partir para nuestro proyecto.
- iniciar la base de datos de MariaDB como se indicó previamente
- Crear las bases de datos del proyecto. Para esto usaremos DBeaver, donde crearemos dos bases de datos con el mismo nombre que le pusimos al proyecto junto con su versión, pero una con "-test" al final para distinguir que esta es la base de datos de pruebas con ayuda de scripts dados en la carpeta scrapbook.
- usaremos la opción de "populate#sample". Para comprobar si todo ha ido bien podemos comprobar que se han insertado los datos desde DBeaver.
- iniciar el proyecto usando el "runner"
- Siguiendo los pasos anteriores no deberíamos de tener ningún problema ni fallo, y el proyecto debería ejecutarse de forma correcta. Esto podemos comprobarlo accediendo a la url que se nos indica en la salida del terminal.

Errores y problemas encontrados

Durante el proceso de configuración del entorno de desarrollo, hemos identificado varios errores y problemas que han afectado la experiencia del equipo. Estos incluyen:

1. Dificultades en macOS: Dos miembros del equipo utilizan portátiles con sistema operativo macOS, lo que ha complicado la configuración debido a que algunos pasos y herramientas son específicos de Windows. Han tenido que recurrir a soluciones adicionales, como descargar una máquina virtual y utilizar Windows para completar la configuración del proyecto.
2. Workspace por defecto en Eclipse: Algunos compañeros no han notado que Eclipse establece un workspace por defecto, lo que ha ocasionado problemas al no cambiar al workspace adecuado. Esto ha resultado en la falta de visualización de runners o database populators necesarios para el proyecto.
3. Inconsistencia en nombres de base de datos: Al importar el proyecto de GitHub, se observó que el nombre guardado en Eclipse no coincidía exactamente con el nombre de la base de datos creada. Por ejemplo, el proyecto se guardaba como "Acme-SF-D01", mientras que la base de datos se creaba como "Acme-SF-D01-24.1.0". Esta discrepancia impidió la correcta visualización de runners y populators.
4. Problemas al descomprimir archivos: En algunas ocasiones, el proceso de descompresión utilizando 7zip se ha vuelto lento o se ha quedado bloqueado, lo que ha generado retrasos en la configuración del entorno.

Estos errores y problemas han requerido tiempo adicional para solucionarlos y han impactado en la eficiencia del equipo durante la configuración del entorno de desarrollo.

Posibles mejoras

1. Facilitar la configuración en macOS: Proporcionar una guía detallada o scripts específicos para usuarios de macOS, con instrucciones claras sobre cómo completar cada paso del proceso de configuración en este sistema operativo. Esto ayudará a reducir las dificultades encontradas por los miembros del equipo que utilizan macOS.
2. workspace en Eclipse: Agregar notas destacadas en la documentación del proyecto que indiquen la importancia de cambiar al workspace adecuado
3. Optimización del proceso de descompresión: Investigar alternativas a 7zip que puedan ofrecer un rendimiento más consistente y rápido durante el proceso de descompresión de archivos
4. Creación de un tutorial en vídeo: Desarrollar un tutorial en vídeo detallado que guíe a los miembros del equipo a través de cada paso del proceso de configuración del entorno. Este recurso visual puede ayudar a los usuarios a comprender mejor los pasos involucrados y a superar posibles obstáculos de manera más efectiva.

Aunque reconocemos que las transparencias proporcionan instrucciones detalladas y bien explicadas para configurar el entorno de desarrollo, reconocemos que pueden surgir problemas específicos durante este proceso. Por lo tanto, hemos preparado este documento adicional para abordar los problemas comunes que podrían surgir y proporcionar soluciones prácticas para superarlos.

Conclusiones

En resumen, el proceso de configuración del entorno de desarrollo en el proyecto Acme SF ha sido crucial para avanzar con el proyecto de manera efectiva. A pesar de los desafíos encontrados, hemos identificado soluciones y áreas de mejora para optimizar este proceso. Es importante destacar que todos los miembros del equipo han logrado completar la configuración de manera exitosa.

Bibliografía

Intencionalmente vacía.