

# Diseño y Pruebas II

Grupo C1.005

## Planning and Progress Report - Student #1



# *Acme SF*

**Repositorio:** <https://github.com/lucantdel/Acme-SF-D01>

**Miembros:**

❖ Lucas Antoñanzas del Villar	( <a href="mailto:lucantdel@alum.us.es">lucantdel@alum.us.es</a> )	Student #1
❖ Mohanad Abulatifa	( <a href="mailto:mohabu2@alum.us.es">mohabu2@alum.us.es</a> )	Student #2
❖ Juan Carlos López Veiga	( <a href="mailto:jualopvei@alum.us.es">jualopvei@alum.us.es</a> )	Student #3
❖ Álvaro Vázquez Conejo	( <a href="mailto:alvvazcon@alum.us.es">alvvazcon@alum.us.es</a> )	Student #3
❖ Manuel Orta Pérez	( <a href="mailto:manortper1@alum.us.es">manortper1@alum.us.es</a> )	Student #5

**Fecha:** 26/02/2024

# Indice

<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>Tabla de revisiones</b>	<b>2</b>
<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>Contenidos</b>	<b>3</b>
Capítulo de Planificación	3
Tareas Realizadas para Cumplir Requisitos en Entregables	3
Capturas de Pantalla del Desarrollo de la Entrega	4
Comienzo de la entrega	4
Durante la entrega	4
Final de la entrega	5
Presupuesto para las Tareas Realizadas	5
Capítulo de Progreso	5
Registros de Progreso	5
Descripción de Conflictos y su Resolución	6
Comparación de Costos Estimados vs. Reales	6
<b>Conclusiones</b>	<b>7</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>7</b>

## Resumen ejecutivo

Este informe presenta un análisis detallado de un sprint de proyecto, abordando aspectos clave como la planificación, el progreso y la comparación de los presupuestos estimados con los costos reales. Se destacan las actividades realizadas, los presupuestos estimados y reales, así como los registros de progreso. Además, se mencionan las herramientas utilizadas para la gestión del tiempo y la resolución de conflictos. Este análisis proporciona una visión integral del desarrollo del sprint y destaca los aspectos clave para el éxito del proyecto.

## Tabla de revisiones

Número de revisión	Fecha	Descripción
1	16/02/2024	Creación del documento
2	07/03/2024	Actualización del documento con toda la información de este D02

# Introduction

El presente informe ofrece una evaluación exhaustiva de un sprint de proyecto, centrándose en la planificación de tareas, el avance realizado y la comparación de los presupuestos estimados con los costos reales. Se proporciona una visión general de las actividades llevadas a cabo, los desafíos encontrados y las decisiones tomadas para abordarlos. Además, se presenta una descripción de la estructura del documento, que comprende secciones dedicadas a la planificación, el progreso y las conclusiones finales, con especial atención en los aspectos financieros.

## Contenidos

### Capítulo de Planificación

#### Tareas Realizadas para Cumplir Requisitos en Entregables

**G-T: D02 Task Assignments #77** Edit New issue

Closed lucantdel opened this issue 13 minutes ago · 0 comments

lucantdel commented 13 minutes ago Owner ...

Creation and assignment of tasks at the beginning of the sprint

lucantdel self-assigned this 13 minutes ago

lucantdel added this to Acme-SF-D02 13 minutes ago

Assignees: lucantdel

Labels: None yet

Projects: Acme-SF-D02 Status: Done

<b>Rol</b>	Manager
<b>Tiempo estimado</b>	30min
<b>Tiempo real</b>	40min

**G-T3: Claim Entity #49** Edit New issue

Open lucantdel opened this issue last week · 0 comments

lucantdel commented last week • edited Owner ...

A claim is an opposition or contradiction posted by anyone that is made to something considered to be unjust. The system must store the following data about them: a code (pattern "C-[0-9]{4}"), not blank, unique, an instantiation moment (in the past), a heading (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), the department to which it is addressed (not blank, shorter than 101 characters), an optional email address, and an optional link.

lucantdel added enhancement mandatory labels last week

Assignees: lucantdel

Labels: enhancement mandatory

Projects: Acme-SF-D02 Status: Todo

<b>Rol</b>	Developer
------------	-----------

<b>Tiempo estimado</b>	45min
<b>Tiempo real</b>	17min

**G-T8: Initial Data #54** Edit New issue

Open lucantdel opened this issue last week · 0 comments

lucantdel commented last week Owner ...

Produce initial data to cold start your project; it must include an administrator account with credentials "administrator/administrator". Produce assorted sample data to test your requirements; it must include two administrator accounts with credentials "administrator1/administrator1" and "administrator2/administrator2".

lucantdel added enhancement mandatory labels last week

**Assignees**  
lucantdel

**Labels**  
enhancement mandatory

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Todo

<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	30min
<b>Tiempo real</b>	15min

**S1-T2: Project Entity #60** Edit New issue

Open lucantdel opened this issue last week · 0 comments

lucantdel commented last week Owner ...

A project aggregates several user stories elicited by the same manager. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{3}-[0-9]{4}", not blank, unique), a title (not blank, shorter than 76 characters), an abstract (not blank, shorter than 101 characters), an indication on whether it has fatal errors, e.g., panics, a cost (positive or nought), and an optional link with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.

lucantdel added enhancement mandatory labels last week

**Assignees**  
lucantdel

**Labels**  
enhancement mandatory

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Todo

<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	45min
<b>Tiempo real</b>	48min

**S1-T3: User Story Entity #61** Edit New issue

Open lucantdel opened this issue last week · 0 comments

lucantdel commented last week Owner ...

A user story is a document that a manager uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a title (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), an estimated cost (in hours, positive, not nought), the acceptance criteria (not blank, shorter than 101 characters), a priority ("Must", "Should", "Could", or "Won't"), and an optional link with further information.

lucantdel added enhancement mandatory labels last week

**Assignees**  
lucantdel

**Labels**  
enhancement mandatory

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Todo

<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	45min
<b>Tiempo real</b>	50min

**S1-T4: Manager Dashboard #62** Edit New issue

Open lucantdel opened this issue last week · 0 comments

lucantdel commented last week Owner ...

The system must handle manager dashboards with the following data: total number of "must", "should", "could", and "won't" user stories; average, deviation, minimum, and maximum estimated cost of the user stories; average, deviation, minimum, and maximum cost of the projects.

lucantdel added enhancement mandatory labels last week

**Assignees**  
lucantdel

**Labels**  
enhancement mandatory

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Todo

<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	1h 30min
<b>Tiempo real</b>	25min

**S1-T5: Manager Sample Data #63** Edit New issue

Open lucantdel opened this issue last week · 0 comments

lucantdel commented last week Owner ...

Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two manager accounts with credentials "manager1/manager1" and "manager2/manager2".

lucantdel added enhancement mandatory labels last week

lucantdel self-assigned this last week

**Assignees**  
lucantdel

**Labels**  
enhancement mandatory

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Todo

<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	30min
<b>Tiempo real</b>	1h 32min

**S1-T13: Manager Role #64** Añadir tiempo (p.ej., 1h) Iniciar temporizador Edit New issue

**Closed** lucantdel opened this issue 3 weeks ago · 0 comments

lucantdel commented 3 weeks ago Owner ...

There is a new project-specific role called manager, which has the following profile data: degree (not blank, shorter than 76 characters), an overview (not blank, shorter than 101 characters), list of certifications (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.

lucantdel added **enhancement** **supplementary** labels 3 weeks ago

**Assignees**  
lucantdel

**Labels**  
**enhancement** **supplementary**

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Done

<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	45min
<b>Tiempo real</b>	20min

**S1-T14: UML Domain Model #65** Edit New issue

**Open** lucantdel opened this issue last week · 0 comments

lucantdel commented last week Owner ...

Produce a UML domain model.

lucantdel added **enhancement** **supplementary** labels last week

lucantdel self-assigned this last week

**Assignees**  
lucantdel

**Labels**  
**documentation** **supplementary**

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Supplementary

<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	1h 30min
<b>Tiempo real</b>	31min

**S1-T15: Analysis Report #66** Edit New issue

**Open** lucantdel opened this issue last week · 0 comments

lucantdel commented last week Owner ...

Produce an analysis report.

lucantdel added **documentation** **supplementary** labels last week

lucantdel self-assigned this last week

**Assignees**  
lucantdel

**Labels**  
**documentation** **supplementary**

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Supplementary

<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	1h 30min

<b>Tiempo real</b>	43min
--------------------	-------

**S1-T16: Planning and Progress Report #67** Edit New issue

Open lucantdel opened this issue last week · 0 comments

lucantdel commented last week Owner ...

Produce a planning and progress report.

lucantdel added documentation supplementary labels last week

lucantdel self-assigned this last week

**Assignees**  
lucantdel

**Labels**  
documentation supplementary

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Supplementary

<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	1h 30min
<b>Tiempo real</b>	1h 15min

**S1-D2: Feedback #133** Añadir tiempo (p.ej., ...) Iniciar temporizador Edit New issue

Closed lucantdel opened this issue yesterday · 0 comments

lucantdel commented yesterday · edited Owner ...

Error fixes after teacher feedback.

lucantdel added bug mandatory labels yesterday

lucantdel self-assigned this yesterday

**Assignees**  
lucantdel

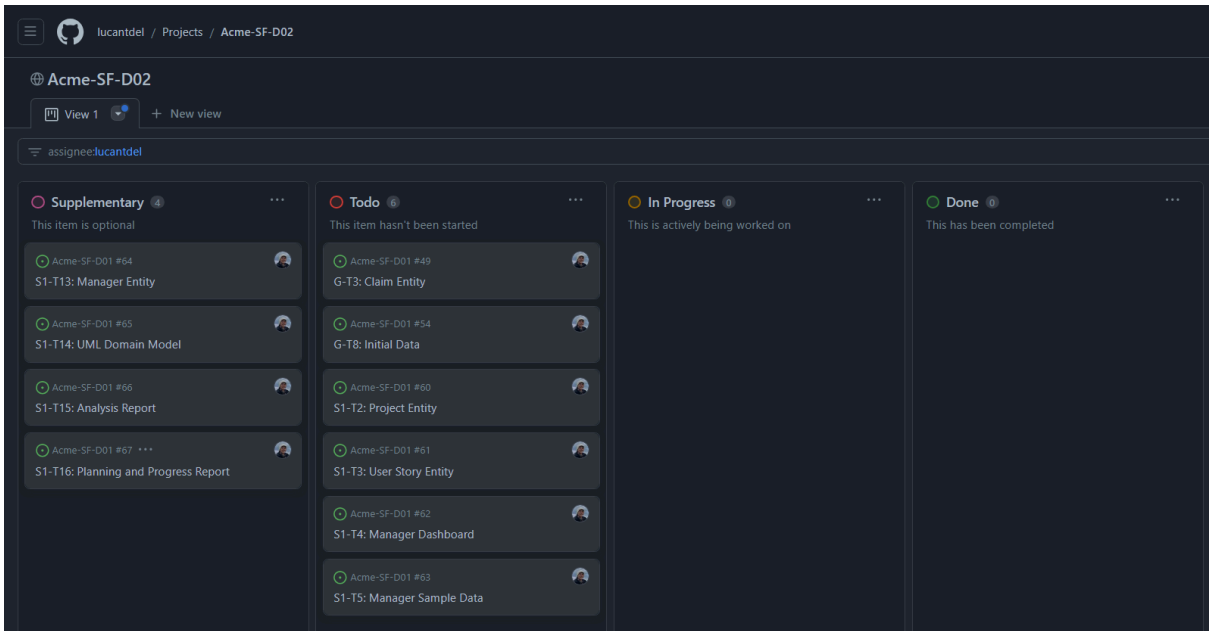
**Labels**  
bug mandatory

**Projects**  
Acme-SF-D02  
Status: Done

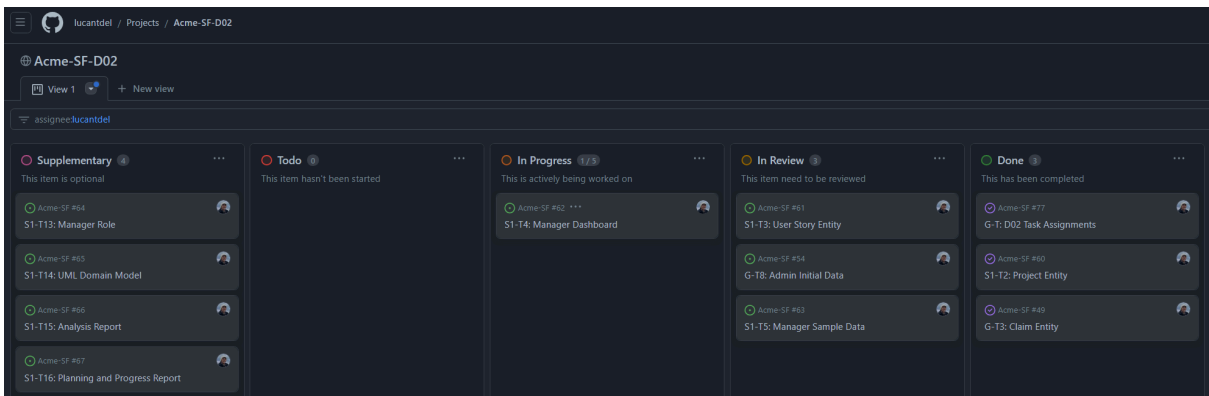
<b>Rol</b>	Developer
<b>Tiempo estimado</b>	Intencionalmente en blanco
<b>Tiempo real</b>	45min

Capturas de Pantalla del Desarrollo de la Entrega

Comienzo de la entrega

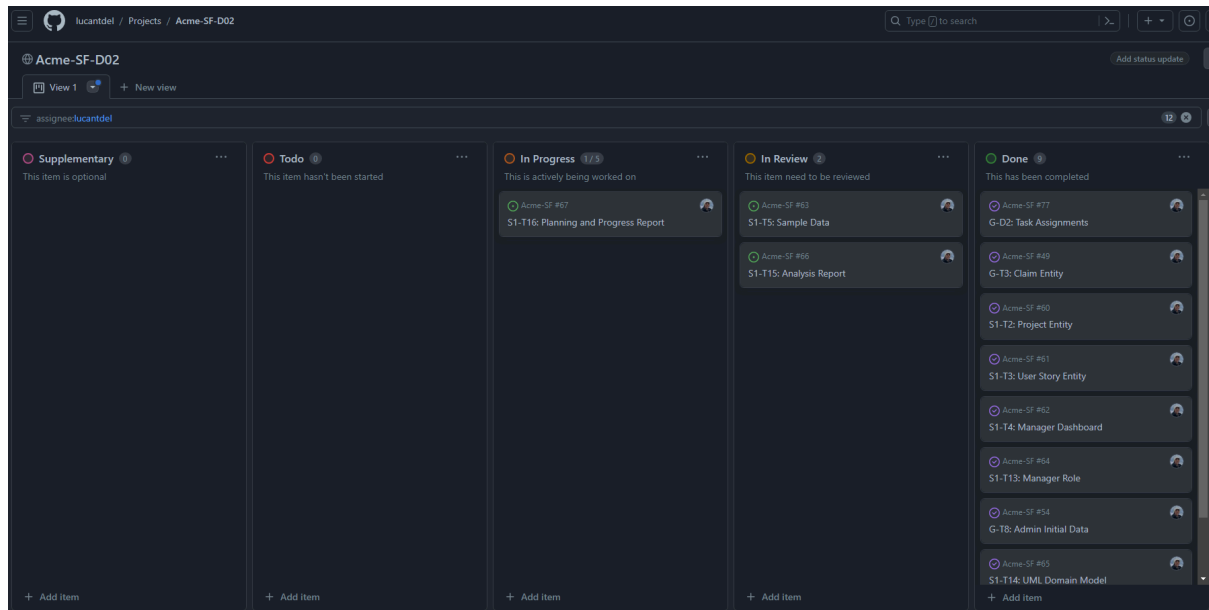


Durante la entrega



Final de la entrega





## Presupuesto para las Tareas Realizadas

Tarea	Rol	Precio estimado
G-T: D02 Task Assignments	Manager	0.5h * 30€/h = 15€
G-T3: Claim Entity	Developer	0.75h * 20€/h = 15€
G-T8: Initial Data	Developer	0.5h * 20€/h = 10€
S1-T2: Project Entity	Developer	0.75h * 20€/h = 15€
S1-T3: User Story Entity	Developer	0.75h * 20€/h = 15€
S1-T4: Manager Dashboard	Developer	1.5h * 20€/h = 30€
S1-T5: Manager Sample Data	Developer	0.5h * 20€/h = 10€
S1-T13: Manager Entity	Developer	0.75h * 20€/h = 15€
S1-T14: UML Domain Model	Developer	1.5h * 20€/h = 30€
S1-T15: Analysis Report	Developer	1.5h * 20€/h = 30€
S1-T16: Planning and Progress Report	Developer	1.5h * 20€/h = 30€
<b>TOTAL</b>		<b>215€</b>

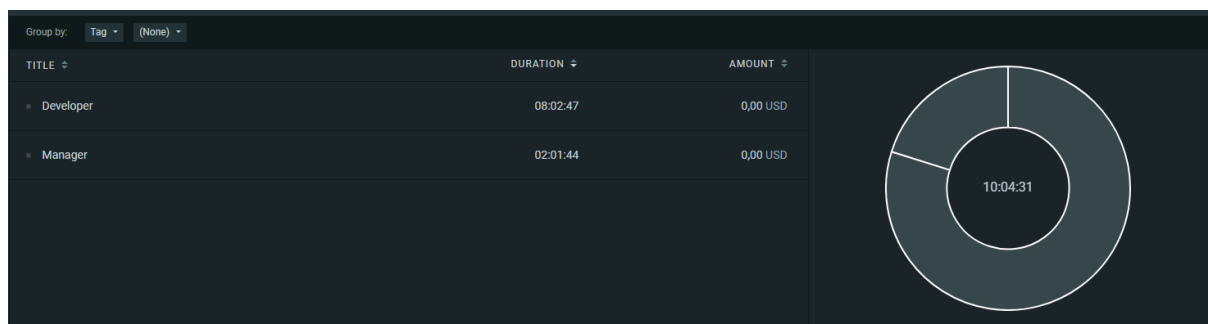
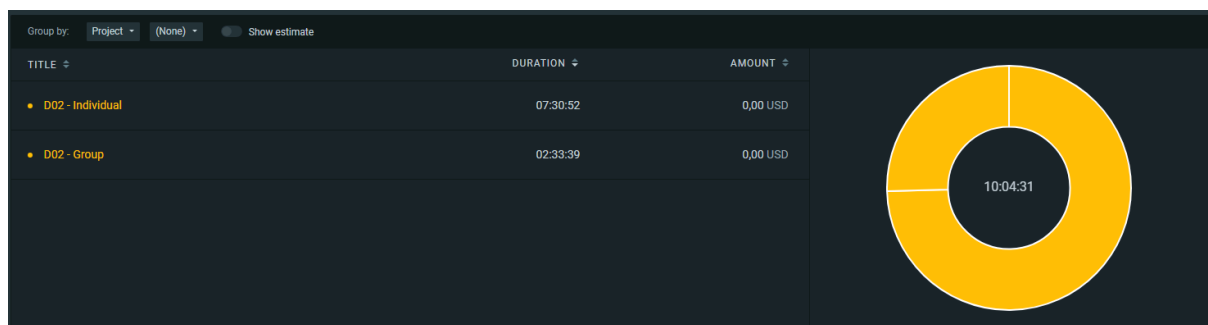
## Capítulo de Progreso

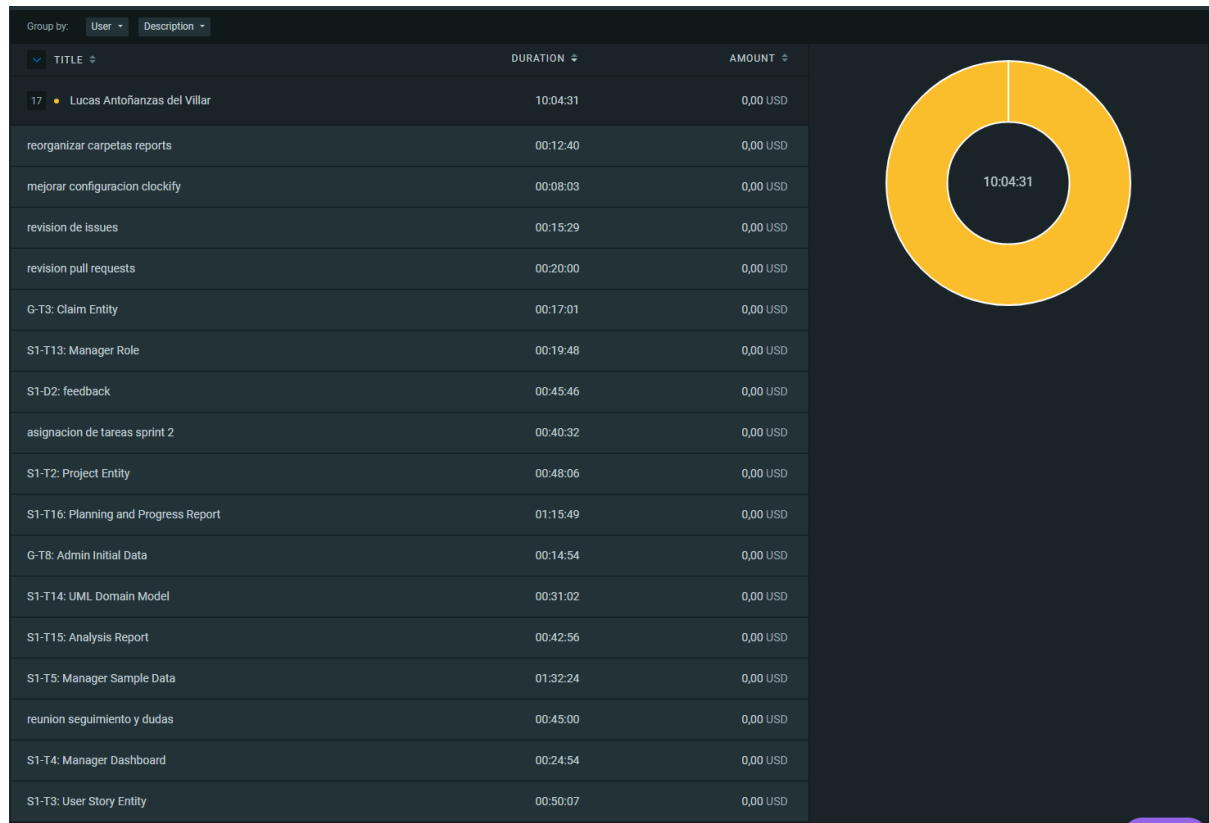
### Registros de Progreso

Hemos utilizado Clockify como herramienta de seguimiento del tiempo y gestión de proyectos. Esta plataforma nos ha permitido registrar las horas de trabajo de manera precisa y eficiente, así como realizar un seguimiento detallado de las actividades de cada miembro del equipo. Con Clockify, hemos podido gestionar mejor nuestros recursos y optimizar el tiempo dedicado a cada tarea, lo que ha contribuido al éxito general del proyecto. Además, hemos mejorado la configuración de Clockify para la facilitación como este report.

En este sprint, decidimos apuntar el tiempo dedicado tanto a tareas grupales como a tareas individuales, para tener un mejor control.

Según el chartering report que definimos como grupo, he tenido muy buen desempeño este sprint, terminando todas las tareas a tiempo y presuntamente bien hechas, por lo que en la primera reunión del siguiente sprint se hablará de ello para ser beneficiado con respecto a la carga de trabajo.





## Descripción de Conflictos y su Resolución

Durante el segundo entregable, ciertos compañeros no cumplieron con los tiempos establecidos por el grupo por lo que en la sesión de feedback con el profesor había partes incompletas. Además, en varias ocasiones las pull requests permanecían más tiempo de lo que deberían sin ser mergeadas.

## Comparación de Costos Estimados vs. Reales

No se tienen en cuenta tareas como la revisión de tareas de otros compañeros ni las clases. Se decide exportar el registro de tiempo de clockify con una serie de filtros para mostrarlos correctamente en la siguiente imagen y calcular exactamente el costo real de este Deliverable 02 haciendo uso de fórmulas de excel.

Tag	Description	Time (h)	Time (decimal)	Amount (USD)
		<b>10:04:31</b>	<b>10,08</b>	
<b>Developer</b>	<b>20€/hora</b>	<b>08:02:47</b>	<b>8,05</b>	<b>161,00</b>
	S1-T2: Project Entity	00:48:06	0,80	16,00
	S1-T14: UML Domain Model	00:31:02	0,52	10,40
	S1-T16: Planning and Progress Report	01:15:49	1,26	25,20
	G-T3: Claim Entity	00:17:01	0,28	5,60
	S1-T15: Analysis Report	00:42:56	0,72	14,40
	S1-T4: Manager Dashboard	00:24:54	0,42	8,40
	G-T8: Admin Initial Data	00:14:54	0,25	5,00
	revision pull requests	00:20:00	0,33	6,60
	S1-T3: User Story Entity	00:50:07	0,84	16,80
	S1-T13: Manager Role	00:19:48	0,33	6,60
	S1-T5: Manager Sample Data	01:32:24	1,54	30,80
	S1-D2: feedback	00:45:46	0,76	15,20
<b>Manager</b>	<b>30€/hora</b>	<b>02:01:44</b>	<b>2,03</b>	<b>60,90</b>
	G-D2: Task Assignments	00:40:32	0,68	20,40
	revision de issues	00:15:29	0,26	7,80
	reunion seguimiento y dudas	00:45:00	0,75	22,50
	reorganizar carpetas reports	00:12:40	0,21	6,30
	mejorar configuracion clockify	00:08:03	0,13	3,90
		<b>10:04:31</b>	<b>10,08</b>	<b>221,90</b>

Amortización (3 años)	Total estimado	Total real
73.97€	215€	221.9€

## Conclusiones

En conclusión, el análisis exhaustivo de este sprint revela la importancia de una planificación adecuada y una gestión eficiente de los recursos para el éxito del proyecto. Se han identificado áreas de mejora en términos de estimación de costos y gestión del tiempo, lo que proporciona oportunidades para ajustes en futuros sprints. La comparación entre los presupuestos estimados y los costos reales destaca la necesidad de una mayor precisión en la planificación financiera. Este análisis proporciona una base sólida para la toma de decisiones y el avance continuo del proyecto.

## Bibliografía

Intencionadamente en blanco.