# Universidad de Sevilla Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Testing Report



## Grado en Ingeniería Informática — Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
07/07/24	1.0

Grupo de Prácticas: C2.005		
Repositorio: https://github.	.com/lucantdel/Acme-SF	
Autores por orden alfabético Correo		
Lucas Antoñanzas del Villar	alvbercau@alum.us.es	
Mohanad Abulatifa	jaicabher1@alum.us.es	
Juan Carlos López Veiga	juacasben@alum.us.es	
Álvaro Vázquez Conejo	nicherlob@alum.us.es	
Manuel Orta Pérez	ronmonalb@alum.us.es	

# Índice

Resumen ejecutivo	2
Introducción	3
Contenido	4
Capítulo de pruebas funcionales	4
Descripción de los casos de prueba .safe	4
Descripción de los casos de prueba .hack	12
Bugs encontrados	13
Conclusiones	14
Bibliografía	14

# Resumen ejecutivo

Este informe de pruebas documenta los resultados obtenidos a través de las pruebas funcionales y de rendimiento realizadas en nuestro proyecto. Las pruebas se dividen en dos capítulos principales: pruebas funcionales y pruebas de seguridad.

## Capítulo de Pruebas Funcionales

Este capítulo detalla los casos de prueba implementados para la entidad "Contract" y "Progress Log", organizados según las características específicas del sistema. Cada caso de prueba incluye:

- Descripción del Caso de Prueba: Un resumen del objetivo del caso de prueba.
- Casos Positivos y Negativos: Evaluaciones de cómo se comporta el sistema bajo diferentes condiciones.

## Capítulo de Pruebas de Seguridad

Este capítulo se enfoca en los intentos de acceder a funcionalidades del sistema sin los permisos adecuados, probando la robustez de las restricciones de acceso y validaciones de seguridad.

### Tabla de revisiones

Número de revisión	Fecha	Descripción
1	07/07/2024	Creación y realización del documento

## Introducción

El propósito de este informe es proporcionar una documentación detallada de los resultados obtenidos a través de las pruebas funcionales y de seguridad realizadas en nuestro proyecto. Estas pruebas son cruciales en el ciclo de desarrollo de software para garantizar la calidad, seguridad y fiabilidad del producto final.

#### **Pruebas Funcionales**

En el capítulo de pruebas funcionales, se describen en detalle los casos de prueba implementados para las entidades "Contract" y "Progress Log". Cada caso de prueba incluye una descripción y evaluación de su efectividad en la detección de errores. Este enfoque asegura que todas las funcionalidades críticas del sistema han sido evaluadas exhaustivamente.

## Pruebas de Seguridad

El capítulo de pruebas de seguridad se centra en verificar que el sistema implementa correctamente las restricciones de acceso y que solo los usuarios autorizados pueden realizar ciertas acciones. Esto incluye pruebas de acceso con roles incorrectos y pruebas de acceso con cuentas de usuario no autorizadas.

# **Contenido**

# Capítulo de pruebas funcionales

## Descripción de los casos de prueba .safe

1- Entidad Contract.

## ClientContractListMineService.java

- Se accede al listado de contratos iniciando sesión desde los diferentes clientes registrados y se registra al administrador como cliente ("become client") para acceder al listado.

## ClientContractShowService.java

- Se accede a varios formularios de contratos iniciando sesión desde los diferentes clientes registrados.

## ClientContractCreateService.java

Atributo	Casos positivos	Casos negativos
code	<ul> <li>Valores límite inferior (AA-AA-0000)</li> <li>Valores límite superior (ZZ-ZZ-9999)</li> <li>Formato válido cualquier valor</li> </ul>	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li><li>Duplicado</li></ul>

Provider Name	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(75)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (76)</li> </ul>
Customer Name	<ul> <li>Valores límite inferior <ul> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(75)</li> </ul> </li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (76)</li> </ul>
Goals	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(100)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (101)</li> </ul>
Budget	<ul> <li>Divisas aceptadas por el sistema</li> <li>Cantidades positivas con decimales</li> <li>Cantidades positivas sin decimales</li> <li>Valores límite superior (1 000 000)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Divisas no aceptadas por el sistema</li> <li>Cantidades negativas</li> <li>Cantidades negativas + divisas no aceptadas</li> <li>Valores que superan límite superior (1 000 000)</li> </ul>
Draft Mode	- True o False	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li></ul>

## ClientUpdateUpdateService.java

Atributo	Casos positivos	Casos negativos
code	<ul> <li>Valores límite inferior (AA-AA-0000)</li> <li>Valores límite superior (ZZ-ZZ-9999)</li> <li>Formato válido cualquier valor</li> </ul>	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li><li>Duplicado</li></ul>
Provider Name	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(75)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (76)</li> </ul>
Customer Name	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(75)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (76)</li> </ul>
Goals	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(100)</li> </ul>	- Vacío Valores que superan límite superior (101)

Budget	<ul> <li>Divisas aceptadas por el sistema</li> <li>Cantidades positivas con decimales</li> <li>Cantidades positivas sin decimales</li> <li>Valores límite superior (1 000 000)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Divisas no aceptadas por el sistema</li> <li>Cantidades negativas</li> <li>Cantidades negativas + divisas no aceptadas</li> <li>Valores que superan límite superior (1 000 000)</li> </ul>
Draft Mode	- True o False	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li></ul>

# ClientContractPublishService.java

Atributo	Casos positivos	Casos negativos
code	<ul> <li>Valores límite inferior (AA-AA-0000)</li> <li>Valores límite superior (ZZ-ZZ-9999)</li> <li>Formato válido cualquier valor</li> </ul>	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li><li>Duplicado</li></ul>
Provider Name	<ul> <li>Valores límite inferior (1)</li> <li>Valores límite superior (75)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (76)</li> </ul>

Customer Name	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(75)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (76)</li> </ul>
Goals	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(100)</li> </ul>	- Vacío - Valores que superan límite superior (101)
Budget	<ul> <li>Divisas aceptadas por el sistema</li> <li>Cantidades positivas con decimales</li> <li>Cantidades positivas sin decimales</li> <li>Valores límite superior (1 000 000)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Divisas no aceptadas por el sistema</li> <li>Cantidades negativas</li> <li>Cantidades negativas + divisas no aceptadas</li> <li>Valores que superan límite superior (1 000 000)</li> </ul>
Draft Mode	- True o False	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li></ul>

Además, como casos negativos se ha intentado publicar un contrato:

- Contrato con divisa distinta al proyecto que este el contrato asociado

## ClientContractDeleteService.java

- Se borran proyectos iniciando sesión desde los diferentes clientes registrados.

## 2- Entidad Progress Log

## ClientProgressLogListService.java

- Se accede al listado de asignaciones iniciando sesión desde los diferentes clientes registrados y se registra al administrador como cliente ("become client") para acceder al listado.

## ClientProgressLogShowService.java

- Se accede a varios formularios de asignaciones iniciando sesión desde los diferentes clientes registrados.

## ClientProgressLogCreateService.java

Atributo	Casos positivos	Casos negativos
Record Id	<ul> <li>Valores límite inferior (AA-AA-0000)</li> <li>Valores límite superior (ZZ-ZZ-9999)</li> <li>Formato válido cualquier valor</li> </ul>	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li><li>Duplicado</li></ul>
Completeness	<ul> <li>Valores límite inferior (0)</li> <li>Valores límite superior (100)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (101)</li> <li>Cantidades negativas</li> </ul>

Comment	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(100)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (101)</li> </ul>
Responsible Person	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(75)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (76)</li> </ul>
Draft Mode	- True o False	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li></ul>

# ClientProgressLogUpdateService.java

Atributo	Casos positivos	Casos negativos
Record Id	<ul> <li>Valores límite inferior (AA-AA-0000)</li> <li>Valores límite superior (ZZ-ZZ-9999)</li> <li>Formato válido cualquier valor</li> </ul>	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li><li>Duplicado</li></ul>
Completeness	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(0)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(100)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (101)</li> <li>Cantidades negativas</li> </ul>

Comment	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(100)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (101)</li> </ul>
Responsible Person	<ul> <li>Valores límite inferior</li> <li>(1)</li> <li>Valores límite superior</li> <li>(75)</li> </ul>	<ul> <li>Vacío</li> <li>Valores que superan límite superior (76)</li> </ul>
Draft Mode	- True o False	<ul><li>Vacío</li><li>Formato incorrecto</li></ul>

## ClientProgressLogDeleteService.java

- Se borran historias de usuario iniciando sesión desde los diferentes clientes registrados.

## Descripción de los casos de prueba .hack

#### 1- Entidad Contract

## ClientContractListMineService.java

- Wrong role: se intenta acceder al listado de contratos como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.

### ClientContractShowService.java

- Wrong role: se intenta acceder al formulario de un contracto como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.
- Wrong user account: se intenta acceder al formulario de un contrato con un cliente diferente al propietario de este.

## ClientContractCreateService.java

- Wrong role: se intenta crear un contrato como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.

### ClientContractUpdateService.java

- Wrong role: se intenta actualizar un contrato como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.
- Wrong user account: se intenta actualizar un contrato en estado borrador con un cliente diferente al propietario de este utilizando la url.
- Wrong action: se intenta actualizar un contrato en estado publicado con el cliente propietario de este utilizando la url.

### ClientContractPublishService.java

- Wrong role: se intenta publicar un contrato como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera..

#### ClientContractDeleteService.java

- Wrong role: se intenta eliminar un proyecto como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.

## 2- Entidad Progress Log

#### ProgressLogListService.java

- Wrong role: se intenta acceder al listado de Progress Log como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.

### ProgressLogShowService.java

- Wrong role: se intenta acceder al formulario de un Progress Log como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.
- Wrong user account: se intenta acceder al formulario de una asignación con un cliente diferente al propietario de este.

## ProgressLogCreateService.java

- Wrong role: se intenta crear un ProgressLog como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.

## ProgressLogUpdateService.java

- Wrong role: se intenta actualizar un ProgressLog como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.
- Wrong user account: se intenta actualizar un ProgressLog en estado borrador con un cliente diferente al propietario de este.
- Wrong action: se intenta actualizar un ProgressLog en estado publicado con el cliente propietario de este.

## ProgressLogPublishService.java

- Wrong role: se intenta publicar un ProgressLog como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.
- Wrong user account: se intenta publicar un ProgressLog en estado borrador con un cliente diferente al propietario de este.
- Wrong action: se intenta publicar un ProgressLog en estado publicado con el cliente propietario de este.

### ProgressLogDeleteService.java

- Wrong role: se intenta eliminar un ProgressLog como usuario sin identificar, administrador y otro rol cualquiera.

## **Bugs encontrados**

Tras la realización de todos los tests anteriormente mencionados se encontraron los siguientes bugs:

Bug	Solución
En los campos "code" "recordId" de las entidades contract y progressLog, introducir un código, recordId con longitud mayor que 255.	Añadir @Length(max = 255) a los atributos en las entidades mencionadas
Se permitía asociar una divisa al contrato diferente a la del proyecto al que está asociado	Implementar validación para asegurar que la divisa del contrato sea la misma que la del proyecto asociado
Se podía acceder a un contrato sin tener la autorización correspondiente.	Añadir validación para asegurar que solo los usuarios autorizados puedan acceder a los contratos

Se podía modificar la fecha de creación de un contrato	Hacer que la fecha de creación se asigne automáticamente y no sea modificable
Se podía modificar la fecha de registro de un "progress log"	Hacer que la fecha de registro se asigne automáticamente y no sea modificable
El atributo "completeness" al crear un "progress log" permitía ser nulo	Añadir la restricción para que el atributo "completeness" no pueda ser nulo
Se permitía asociar un contrato a un proyecto estando en draft mode	Permitir que los contratos se asignen únicamente a proyectos ya publicados

# **Conclusiones**

El análisis de las pruebas funcionales y de seguridad realizadas en nuestro proyecto ha mostrado resultados positivos en términos de eficiencia y fiabilidad del sistema.

#### **Pruebas Funcionales**

Las pruebas funcionales han cubierto exhaustivamente todas las funcionalidades críticas del sistema, documentando tanto los casos positivos como negativos, lo cual proporciona una visión clara de la robustez del sistema.

### Pruebas de Seguridad

Las pruebas de seguridad han confirmado que el sistema implementa correctamente las restricciones de acceso, asegurando que solo los usuarios autorizados pueden acceder a funcionalidades específicas.

En resumen, el sistema ha demostrado ser robusto y seguro, cumpliendo con los requisitos esperados y proporcionando una base sólida para su despliegue en producción.

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.