

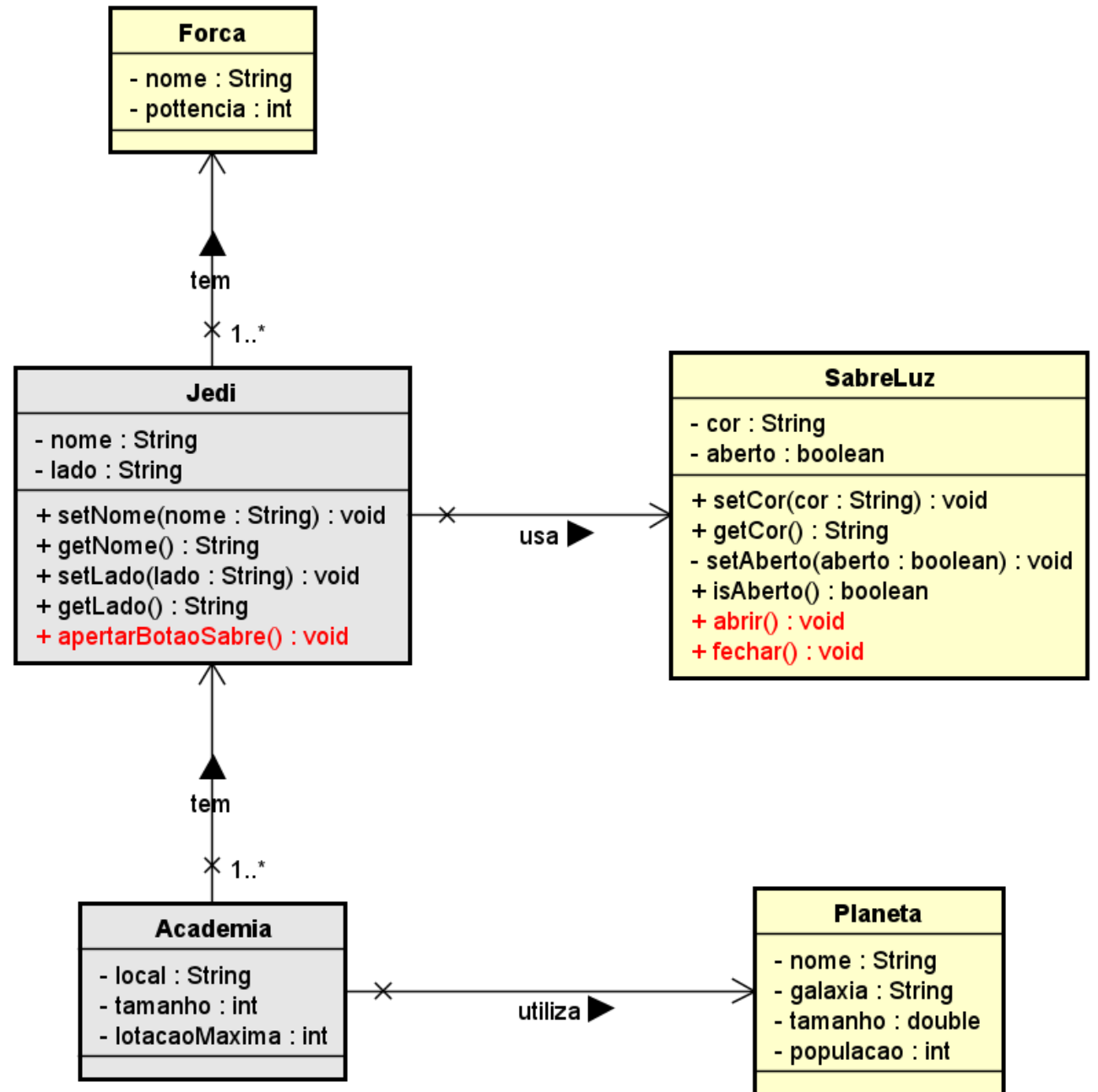


# Exercício Jedi

Prof. Neo Tenório

# Implementar

Implemente em Java as seguintes classes para o programa starwars





1. A classe Jedi deve ser iniciada com os valores de todos os seus atributos, assim como as demais classes.



2. Um Jedi pode ter um ou mais poderes de força, que devem ser informados no momento de seu cadastro.



3. A potência da força é individual, ou seja, diferente para cada Jedi.



4. Na academia Jedi, podem conter diversos Jedis diferentes.



5. Um planeta tem uma única academia Jedi e uma academia Jedi pertence à apenas um planeta.



6. Um Jedi tem somente um sabre de luz.

# Entenda os requisitos

# Testando a sua aplicação **Star Wars**

---

1. Cadastre 4 tipos de sabres de luz
2. Cadastre 4 tipos de força
3. Cadastre 8 Jedis e atribua a eles o sabre de luz e todas as forças cadastradas com diferentes intensidades
4. Cadastre 2 Planetas e uma academia em cada Planeta
5. Coloque 4 Jedis em cada academia
6. Liste a ficha técnica completa do Jedi incluindo suas forças, seu sabre de luz, sua academia e seu planeta
7. Liste a ficha da academia com o nome de seus Jedis