

Regras Campeonato

1. Pontua na tabela com ao menos **3 jogadores** presentes
 - a. Sempre é necessário **fechar o ciclo de duplas**.
 - b. Se os presentes não souberem se jogarão **outro ciclo** inteiro, a pontuação da noite é encerrada.
 - c. Se alguém se ausentar por emergência, os pontos do ciclo inacabado **continuam contabilizados**.
2. Até **31/12/25** ou alguém se mudar do país.
3. **Prêmios pago pelos perdedores:**
 - a. Primeiro: Burguer (simples ou duplo) + fritas + refri
 - b. Segundo: Burger simples
4. Ganha melhor **aproveitamento %** de Vitórias/Derrotas
 - a. Para equilibrar as ausências.
5. O **aproveitamento %** só é válido se o número de vitórias for ao menos **50%** do jogador com mais vitórias.
 - a. Para evitar que alguém ganhe 3 partidas, nunca mais jogue e vença com 100% de aproveitamento.

Faltas e Punições

1. **Tipos de faltas e punições.**
 - a. **Falta Leve** - Desce 1 bola do inimigo.
 - i. Essa é acumulativa em até duas penalidades.
 - ii. Caso haja duas faltas leves na mesma jogada desce duas bolas.
 - iii. Caso três ou mais faltas leves na mesma jogada descem 2 duas bolas da mesma forma
 - b. **Falta Grave** - Desce duas bolas do inimigo
 - i. Não cumulativa com qualquer outro tipo de falta.
 - c. **Falta gravíssima** - Perde o jogo imediatamente.
 - i. Quando a bola preta é encaçapada antes do esperado.

- ii. Ou quando for válido encaçapar a preta, cometer qualquer outra falta na mesma jogada.
- Exemplos:

1. Encaçapar a branca junto.
 2. Bater primeiro na bola do inimigo.
 3. Lançar a branca para fora.
 4. Entre outras faltas possíveis.
2. Não bateu em nenhuma bola (**Leve**)
 - a. Cai uma bola do inimigo.
 3. Jogador da listrada bate em lisa primeiro (**Grave**)
 - a. Cai duas bolas do inimigo.
 - b. Não acumula com outras faltas.
 - c. Grave pois interfere diretamente no jogo do inimigo, podendo prejudicar a posição das bolas do mesmo.
 - d. Bateu primeiro na do inimigo, paga duas, independente se foi tacada direta ou tabelada.
 4. Encaçapou a branca (**Leve**)
 - a. Cai uma bola do inimigo.
 - b. Bola branca volta para posição inicial.
 - i. Como regra geral, sempre que a branca for encaçapada ou lançada para fora da mesma, ela deve voltar para posição inicial.
 - ii. Caso já houver uma bola na posição que a branca deve ser colocada, a bola branca deve ser reposicionada 3 dedos de distância ao redor da bola em questão.
 5. Jogou a branca para fora (**Leve**)
 - a. Mesma regra acima.
 6. Jogador das bolas listradas, lança uma bola listrada para fora da mesa. (**Leve**)
 - a. Cai uma bola do inimigo.
 - b. A bola lançada para fora é reposicionada colada no meio da tabela em que caiu.

- i. Em caso de divergências, seguir a lógica da bola preta descrita mais abaixo.
- 7. Jogador das bolas lisas, lança uma bola listrada para fora da mesa. (**Grave**)
 - a. Paga duas bolas, a que caiu para fora e mais uma.
- 8. Cometeu qualquer falta ao encaçapar a preta no final (**Gravíssima**)
 - a. Derrota automática. Vide situações abaixo.

Situações

- 1. Situações e Punições não previstas no regulamento, serão votadas e depois registradas neste documento.
- 2. Jogador das bolas listradas acerta uma bola lisa e (encaçapa a bola branca OU joga bola branca pra fora).
 - a. É uma falta grave e 1 leve, porém não cumulativas, então:
 - i. Cai 2 bolas lisas.
 - ii. Bola branca volta para posição inicial.
- 3. Jogador das bolas listradas acerta uma bola lisa para encaçapar a preta.
 - a. Jogador das bolas listradas perde, nenhuma falta pode ser cometida na tacada final.
- 4. Jogador encaçapa a preta e branca, na mesma jogada, independente da ordem.
 - a. Mesma regra acima.
- 5. Jogador das bolas listradas bate em uma bola listrada e encaçapa, porém na mesma tacada também encaçapa uma bola lisa.
 - a. O jogador continua jogando, ele bateu primeiro em sua bola, não constituindo falta.
 - b. Fez a própria bola, dando direito a continuar jogando.

- c. Não é falta encaçapar a bola lisa do inimigo, contanto que o primeiro contato tenha sido na sua bola listrada.
6. João está na bola preta. João bate forte na preta, lançando ela para fora da mesa, o que acontece?
- a. Cai uma bola de Maria e a bola preta é reposicionada colada no meio da tabela em que caiu.
 - b. Se houver divergência em qual tabela caiu, é aberta votação.
 - i. Em caso de empate, Maria tem a preferência, para não ser prejudicada por uma falta cometida por João.
 - c. Caso já houver uma bola na posição que a preta deve ser colocada, a bola preta deve ser reposicionada 3 dedos de distância ao redor da bola em questão.
7. João é listradas, porém ao bater na bola não acerta nenhuma bola listrada e lança a bola branca para fora, o que acontece?
- a. São 2 faltas leves, que acumulam.
 - b. João paga 2 bolas e a branca volta para posição inicial.
8. Maria é lisas, porém ao dar a tacada bate diretamente em uma bola listrada, o que acontece?
- a. É uma falta grave, que não acumula com outras faltas.
 - b. Maria paga 2 bolas e a branca volta para posição inicial.
 - c. Bateu primeiro na do inimigo, paga duas, independente se foi tacada direta ou tabelada.