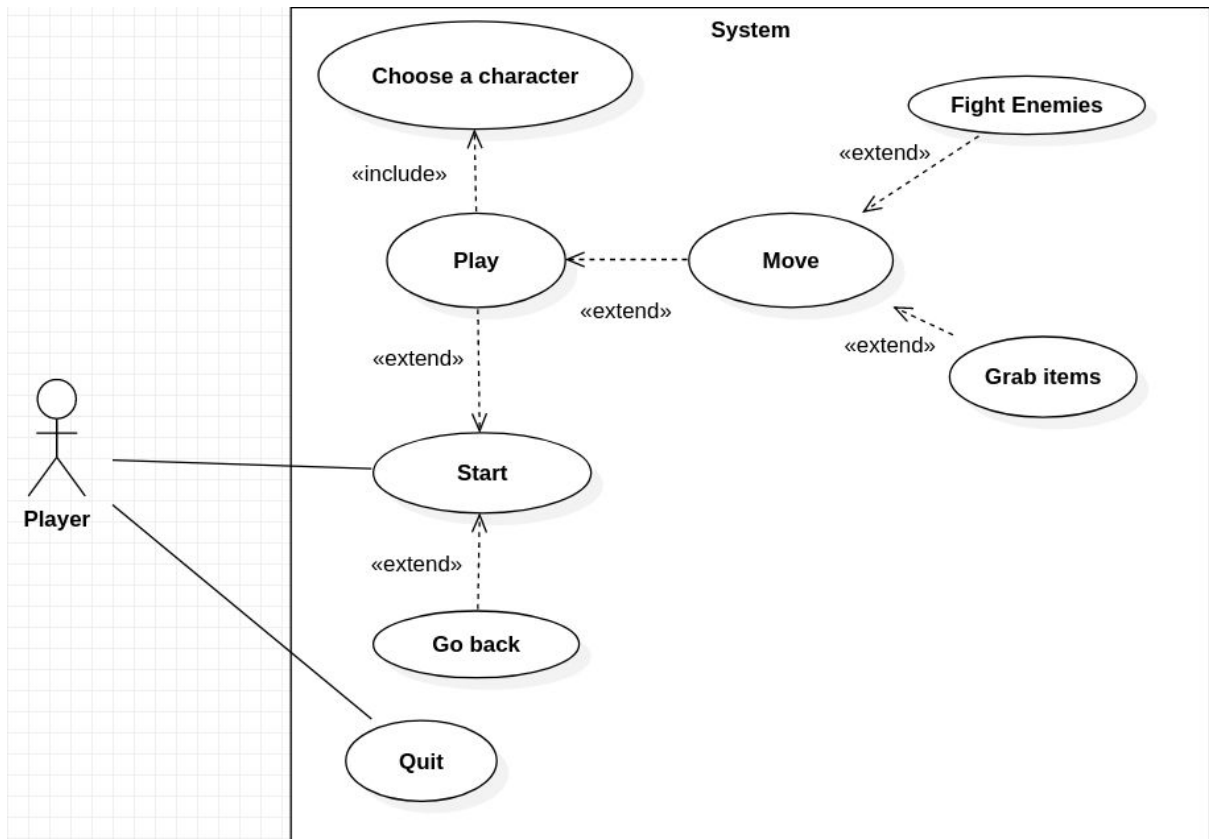
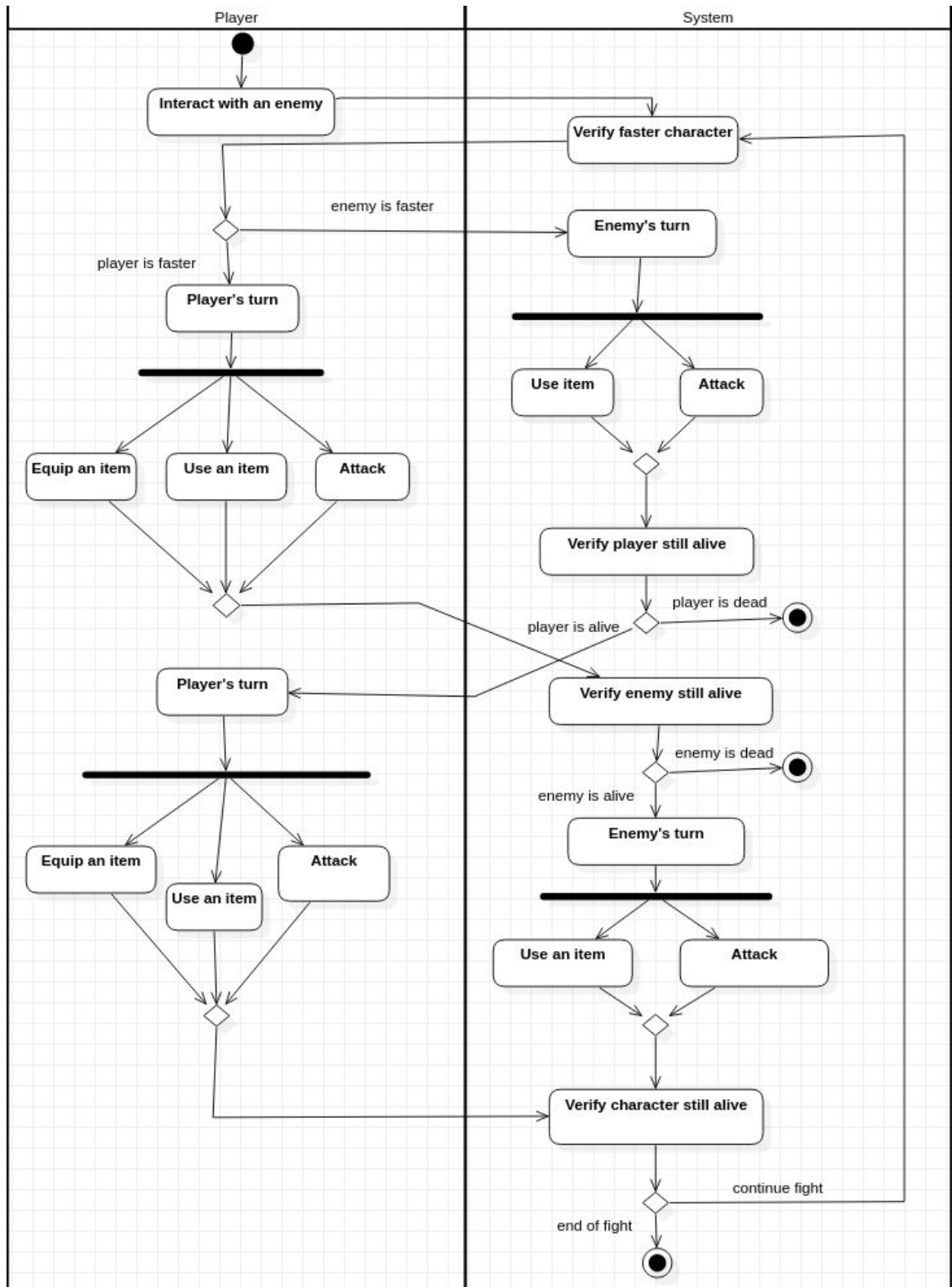


Diagrammes UML

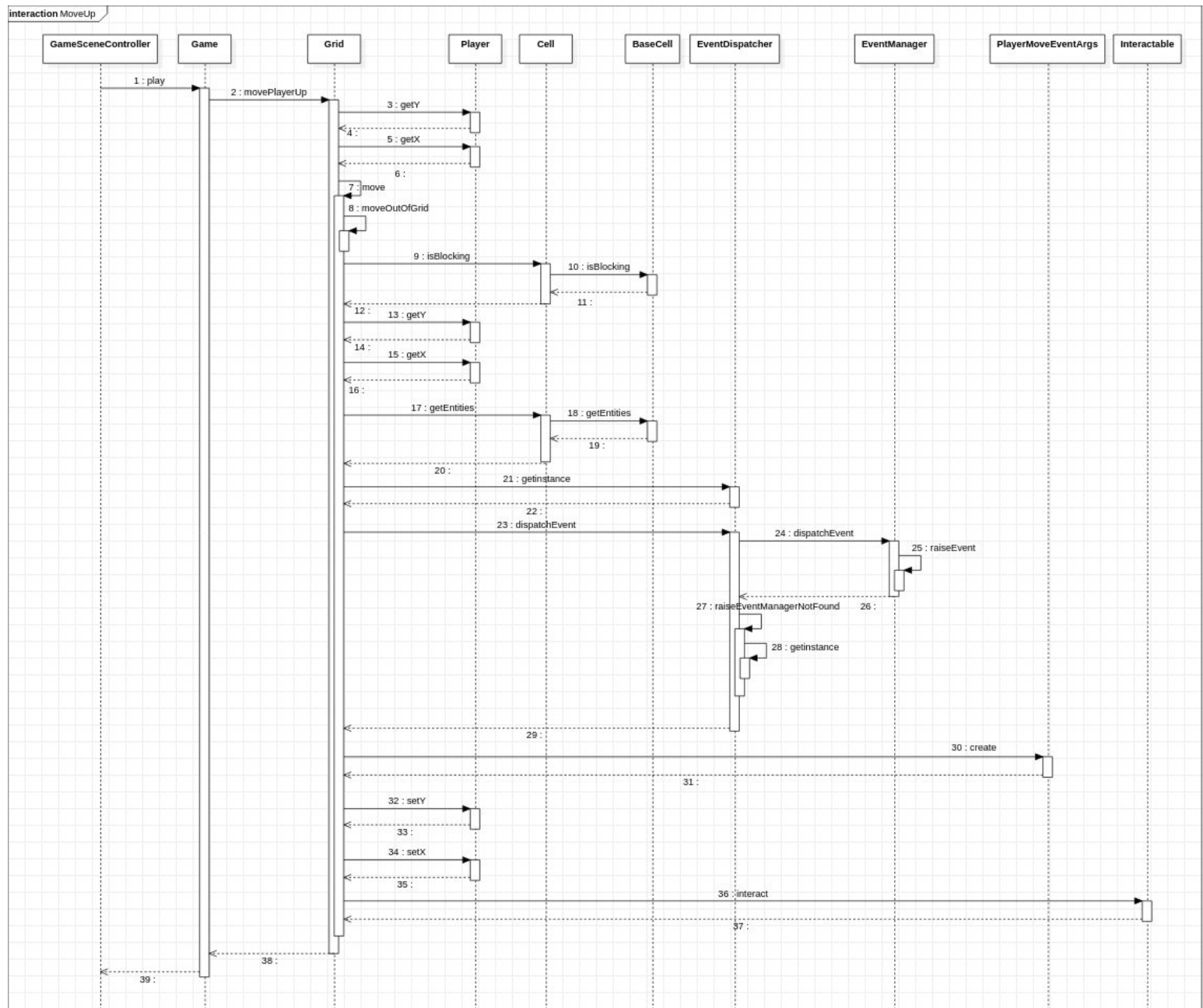
I. Diagramme de Cas d'utilisation



II. Diagramme d'activité sur le cas d'utilisation "Combat"



III. Diagramme de séquences sur la fonctionnalité “MoveUp” (se déplacer vers le haut)



IV. Diagramme de classe

