

Geco 2.6 – Parser model

Grammatica

in formato EBNF (*per cui parentesi (), punto di domanda ?, asterisco * e croce + sono sempre metasimboli*); in minuscolo gli elementi non-terminali, in **grassetto MAIUSCOLO** gli elementi terminali; commenti dopo il doppio slash //; **SC** è il terminale per il *punto e virgola*; **LP** e **RP** i terminali per le parentesi; **COMMA** è il terminale per la virgola; **ID** è il terminale per il generico identificatore (in formato non puntato); **FIELD_NAME** è il terminale per il singolo fieldReference (i.e. un *identificatore preceduto da un punto*)

Il linguaggio, brevemente, è una serie, eventualmente vuota, di istruzioni:

start:

```
(
|   getCollection
|   setIntermediateAs
|   saveAs
|   spatialJoin
|   joinOfCollections
|   filter
|   group
|   expand
|   mergeCollections
|   intersectCollections
|   subtractCollections
|   useDb
|   trajectoryMatching
)* EOF
```

Per il resto della grammatica, fare riferimento al file “**Geco 2.6 - Syntactic Grammar.pdf**”

Modello delle classi

Il parser è composto è contenuto in 3 package

- **geco.parser**: contiene il compilatore Geco e l'oggetto con il quale risponde
 - **geco.parser.GecoParser**: il compilatore;
 - **geco.parser.Environment**: oggetto di risposta del compilatore
- **geco.model**: contiene i descrittori alle *istruzioni* del linguaggio Geco
 - **abstract geco.model.Instruction**: classe astratta che descrive l'istruzione generica e da cui derivano tutti gli altri descrittori (di seguito);
 - **geco.model.GetCollection** *extends Instruction*
 - **geco.model.SetIntermediateAs** *extends Instruction*
 - **geco.model.SaveAs** *extends Instruction*
 - **geco.model.IntersectCollections** *extends Instruction*
 - **geco.model.SpatialJoin** *extends Instruction*
 - **geco.model.SubtractCollections** *extends Instruction*
 - **geco.model.MergeCollections** *extends Instruction*
 - **geco.model.Filter** *extends Instruction*
 - **geco.model.Group** *extends Instruction*
 - **geco.model.Expand** *extends Instruction*
 - **geco.model.JoinCollections** *extends Instruction*
 - **geco.model.UseDb** *extends Instruction*
 - **geco.model.TrajectoryMatching** *extends Instruction*
- **geco.model.util**: contiene tutti gli oggetti che compongono le istruzioni del linguaggio Geco
 - **geco.model.util.Condition**: questa e le classi che da questa derivano descrivono il modello delle condizioni. L'elemento terminale di una condizione è il predicato descritto dalla classe Predicate. Per ulteriori dettagli fare riferimento al modello descritto più avanti.
 - **geco.model.util.ConditionOr** *extends Condition*
 - **geco.model.util.ConditionAnd** *extends Condition*
 - **geco.model.util.ConditionNot** *extends Condition*
 - **geco.model.util.Predicate**
 - **geco.model.util.WithPredicate**
 - **geco.model.util.WithoutPredicate**
 - **geco.model.util.Expression**
 - **geco.model.util.ExpressionTerm**
 - **geco.model.util.ExpressionFactor**
 - **geco.model.util.SpatialJoinCondition**: componente dello SPATIAL JOIN
 - **geco.model.util.Partition**: componente della GROUP
 - **geco.model.util.Unpack**: componente della EXPAND
 - **geco.model.util.CaseClause**: descrittore di CASE
 - **geco.model.util.WhereCase**: componente della CASE
 - **geco.model.util.TrajectoryPartition**: componente del TRAJECTORY MATCHING
 - **geco.model.util.PartitionMatching**: componente del Trajectory Partition

- **geco.model.util.GenerateAction**: descrittore di GENERATE ACTION
- **geco.model.util.GeometricOption**: descrittore di GEOMETRIC OPTION
- **geco.model.util.ObjectStructure**: descrittore di OBJECT STRUCTURE
- **geco.model.util.OutputFieldSpec**
- **geco.model.util.DbCollection**
- **geco.model.util.DbName**
- **geco.model.util.Field**
- **geco.model.util.SortField**: classe FIELD estesa con il campo VERSUS
- **geco.model.util.Value**: classe che impacchetta tutti i tipi di valori degli attributi (numerici, booleani, tra apici o quote)

Note sulle classi – fare riferimento al class diagram

Ogni classe descrive una parte più o meno complessa del linguaggio J-CO. Tutte le classi hanno quindi il metodo **toString()** che formattata in maniera standard la parte descritta. I metodi per i quali è definito il metodo **toMultilineString()** ritornano la parte descritta su più linee.

In generale, per comodità di utilizzo, si sono lasciati gli attributi notevoli delle classi **public** evitando di creare i dovuti metodi di accesso in lettura e scrittura.

Classe **geco.parser.GecoParser**

- Una volta istanziato il parser, l'analisi si attiva dal metodo **start ()**
- La risposta del parser è contenuta nell'oggetto **Environment**

Class **geco.parser.Environment**

- Il metodo **getInstructionList ()** restituisce la lista delle istruzioni riconosciute
- Il metodo **getErrorList()** restituisce la lista degli errori rilevati
- In **caso di errori** il parser restituisce comunque una lista delle istruzioni, ma bisogna fare attenzione che alcune componenti potrebbero essere **NULL** laddove ci si aspetta che non lo siano

Class **abstract geco.model.Instruction**

- Classe da cui derivano tutti i descrittori delle istruzioni GECO
- Per ogni istruzione (sono 11 - vedere grammatica) c'è una classe descrittice
- Ogni Istruzione ha un ID, un numero di sequenza con la quale rilevata dal parser, un descrittore testuale dell'istruzione
- Ogni istruzione ha un metodo **toString()** che ricompone il testo descrittore che ha generato l'istruzione stessa in un'unica linea
- Ogni istruzione ha un metodo **toMultilineString()** che opera come **toString()** ma il testo generato è su più linee
- Se un'istruzione ha delle parti opzionali (es la *SpatialJoinCondition* e la *Case* della *SPATIAL JOIN*), allora ci sono dei metodi booleani del tipo **hasCondition()** per indicare se l'oggetto associato è istanziato o **NULL**

package **model.util**

- Le classi contenute in questo package contengono i componenti dei descrittori delle istruzioni contenute nel package **geco.model**

- Se un componente ha delle parti opzionali (es l'*ObjectStructure* e la *GeometricOption* all'interno della *GenerateAction*) allora c'è un metodo booleano del tipo **hasGeometricOption()** per indicare se l'oggetto associato è istanziato o **NULL**
- Se un componente può avere diversi aspetti mutualmente esclusivi (es. un oggetto *Predicate* può contenere in maniera alternativa un oggetto *Expression* oppure *WithPredicate* oppure *WithoutPredicate*) allora sono definite delle costanti che descrivono tutti i casi e c'è un attributo **int type** che descrive il caso specifico, e tutti gli attributi non necessari per descrivere il caso in questione sono a **NULL**.

Modello delle CONDIZIONI

- Il modello è ricorsivo (vedere grammatica... dalla produzione *orCondition* in poi)
- La classe principale è la **geco.model.util.Condition** che descrive una *condizione generica* da cui
- Una condizione generica può essere un' **espressione booleana** oppure un **predicato**
- La classe *Condition* ha definite delle costanti e un attributo **type** che indica il caso dello specifico oggetto istanziato
- Un'espressione booleana è composta da condizioni legate dagli operatori OR, AND e NOT (indicati con precedenza crescente)
- La classe **ConditionOr** descrive una serie di condizioni in OR tra loro
- La classe **ConditionAnd** descrive una serie di condizioni in AND tra loro
- La classe **ConditionNot** descrive un condizioni preceduta da un operatore NOT
- Un predicato può essere di 4 tipi: *With*, *Without*, *Expression* o *Comparison* (i.e. un confronto tra due espressioni es: $e1 \leq e2$)
- La classe **Predicate** ha un attributo **type** che descrive il caso dello specifico oggetto istanziato. In base al caso specifico, i descrittori degli altri casi sono a **NULL**
La classe **Predicate**, nel caso l'oggetto sia di tipo *Expression* ha solo il l'attributo **expression1** valorizzato, nel caso sia di tipo *Compare* (o *Comparison*) anche l'attributo **expression2** è valorizzato (oltre all'attributo **comparator**)
- I predicati *WITH* e *WITHOUT* sono descritti nella grammatica e sono foglie non ricorsive del modello delle condizioni
- Le *espressioni* sono le classiche espressioni con le 4 operazioni **+**, **-**, *****, **/** (indicate con precedenza crescente)
- Un'espressione (class **Expression**) è una *sommatoria* (algebrica) di diversi *termini* (class **ExpressionTerm**). Per ogni *termine* c'è un operatore che lo precede (il primo elemento in caso può essere vuoto, oppure no... pensare ai casi: **a+b** e **+a+b**)
- Un termine è una *produttoria* (algebrica) di *fattori* (class **ExpressionFactor**). Per ogni fattore c'è un operatore che lo precede (**NB. in questo caso il 1° elemento è sempre vuoto**)
- Un fattore è un elemento atomico dell'espressione. Può essere una costante numerica, un *fieldReference*, un identificatore generico, una funzione con eventuali parametri (che eventualmente possono essere delle ulteriori espressioni complesse) tra parentesi, *oppure una nuova condizione tra parentesi* (e qui si attiva la ricorsione del modello).
- Consultare il documento "Geco 2.6 - ObjectDiagram.pdf" per avere degli esempi di generazione degli oggetti che descrivono una condizione