

WebShop24 – Handout

Statistiken über die Aufwände

Arbeitsstunden pro Person

- Stefan Schäfer
 - 32 bis 35h
 - Frontend
- Oskar Bartsch
 - 18 bis 20h
 - Frontend
- Sebastian Albert
 - 30h
 - Frontend
- Philip Sagawe
 - 28 bis 30h
 - Frontend
- Luca Riebel
 - 35 bis 38h
 - Backend, Projektmanagement

Arbeitsstunden pro Workflow

- Requirement Analyse: 35h
- Projektmanagement: 25h
- Entwicklung: 60h

Arbeitsstunden pro Phase

- Vorarbeits-/Planungsphase: 25h
- Entwicklungsphase: 70h
- Projektmanagementphase: läuft parallel zu den anderen Phasen. Ca. 20h

Highlights unserer Demo


[Home](#)

[Suchen](#)

[Suchen](#)


[Konto](#)

Artikel:




Schuh0

EUR 100,00




Schuh5

EUR 100,00




Schuh3

EUR 100,00



Schuh9

EUR 100,00



Schuh6

EUR 100,00

Auktionen:



- Startseite des Shops

[Home](#)

[Suchen](#)

[Suchen](#)

[Konto](#)



Schuh5

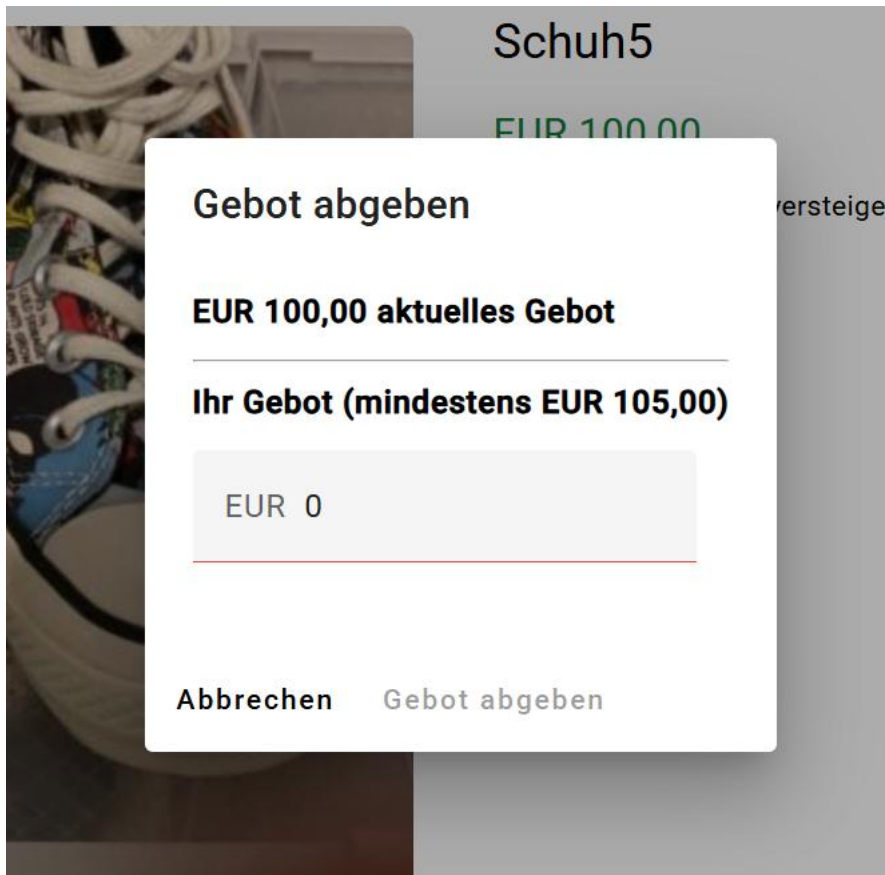
EUR 100,00

das ist ein schuh der versteigert wird

Endet am 07.06.2025

[Bieten](#)

- Übersicht eines Artikels/Auktion



- Teilnahme an Auktionen
- Direktkäufe von Artikeln

Highlights unseres Projekts

Architektur

Architekturstil: Service-Based Architecture

Definition: Die Plattform nutzt grobkörnige Domänendienste, z.B. AuctionService und UserService, mit einer Datenbank.

Vorteile: Bessere Datenintegrität durch zentrale Datenverwaltung. Einfache Modularität und Wartbarkeit.

Frontend

Technologie: Angular – ein modernes Framework für dynamische Webanwendungen.

Funktion: Darstellung von Benutzerdaten und Auktionsinformationen. Unterstützung von Echtzeit-Updates, z. B. bei neuen Geboten oder Statusänderungen.

Backend

Technologie: ASP.NET – leistungsfähiges serverseitiges Framework.

Funktion: Verwaltung der Geschäftslogik, z.B. Benutzerregistrierung oder Gebotsverarbeitung. Bereitstellung von RESTful APIs für die Kommunikation mit dem Frontend.

Software Tools/Plattformen/Technik/Libraries

- Repository auf GitHub
- Projektmanagement mit Jira
- Visual Studio 2022 zum Erfassen von Metriken

Datenbank Design

Alle relevanten Daten werden in insgesamt drei Tabellen abgespeichert. Das wären: Customer, Articles und Auctions. In der Customer-Tabelle sind Nutzerdaten, wie Name und Passwort gespeichert. In Articles werden Daten zu Artikeln gespeichert, welche zum Direktkauf angeboten werden. In Auctions hingegen, alle Artikel für Auktionen.

Testing

Unit-Tests für das Frontend werden mit Jasmine und Karma umgesetzt. Für das Backend wird JUnit verwendet. Es wird eine Testabdeckung von 80-85% angestrebt.

Metriken

Metriken erfassen wir über ein in Visual Studio 2022 integriertes Tool. Unser Fokus liegt dabei auf „Zyklomatische Komplexität“, „Vererbungstiefe“ und „Klassenkopplung“

CI/CD Setup

Unser CI/CD Setup ist mit GitHub Actions umgesetzt und besteht aus zwei Jobs: „Build and Test“ und „Deploy“. Bei „Build and Test“ wird die Anwendung kompiliert und es werden alle Unit-Tests durchgeführt. Bei dem „Deploy“-Job wird das entstehende Artefakt auf GitHub abgelegt. Durch Pushes oder Pull Requests auf den „main“-Branch wird die Pipeline ausgelöst.