



# WebShop24

## Halbzeit-Vorstellung

Luca Riebel, Stefan Schäfer, Oskar Bartsch,  
Sebastian Albert, Philip Sagawe



# Projekt Vision

„Wir verbinden Menschen, um lokale,  
nachhaltige und unkomplizierte  
Lösungen zu fördern.“

# Projekt Ziele

## Einfachheit

Eine benutzerfreundliche Plattform für Käufer und Verkäufer.

## Gemeinschaft

Stärkung lokaler Netzwerke durch transparente und vertrauenswürdige Transaktionen.

## Nachhaltigkeit

Förderung der Wiederverwendung und Reduzierung von Abfall.

## Innovation

Nutzung moderner Technologien für eine bessere Nutzererfahrung.



Ebay nur Cooler

# Ziele der Architektur

## Vision

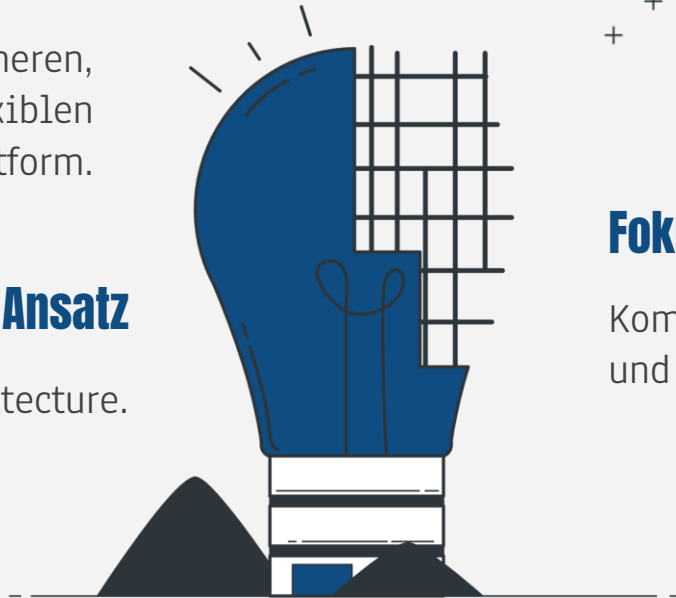
Erstellung einer sicheren, skalierbaren und flexiblen Auktionsplattform.

## Ansatz

Service-based Architecture.

## Fokus

Kombination von Sofortkauf- und Auktionsfunktionalität.



# Wahl der Architekturstile

## Merkmale

Grobkörnige  
Domänendienste, z. B.  
*AuctionService, UserService.*

Monolithische  
Datenbankstruktur mit  
logischer Partitionierung.



## Vorteile

Bessere Datenintegrität  
durch zentrale Verwaltung.

## Nachteile

Höherer Aufwand bei  
Änderungen, da der  
gesamte Dienst getestet  
werden muss

# Technologie Umsetzung

**Technologie:** Angular

**Funktion:** Dynamische Benutzeroberfläche, unterstützt Echtzeit-Updates.



**Frontend**

**Backend**



**Technologie:** ASP.NET

**Funktion:** Serverseitige Geschäftslogik mit klaren APIs.

**Technologie:** SQLite

**Erweiterung:** Caching mit Redis für Performance-Optimierung.



**Datenbanken**

# Entwurfsmuster (MVC)

## Model (SQLite)

Beinhaltet die Daten der Anwendung.

+

## View (Angular)

Verantwortlich für die Darstellung der Daten und die Interaktion mit dem Benutzer.

## Controller (ASP.NET)

Steuert die Logik, verarbeitet Benutzereingaben und gibt Anweisungen an Model und View.





# Qualitätsmerkmale und Anforderungen

## Benutzerfreundlichkeit

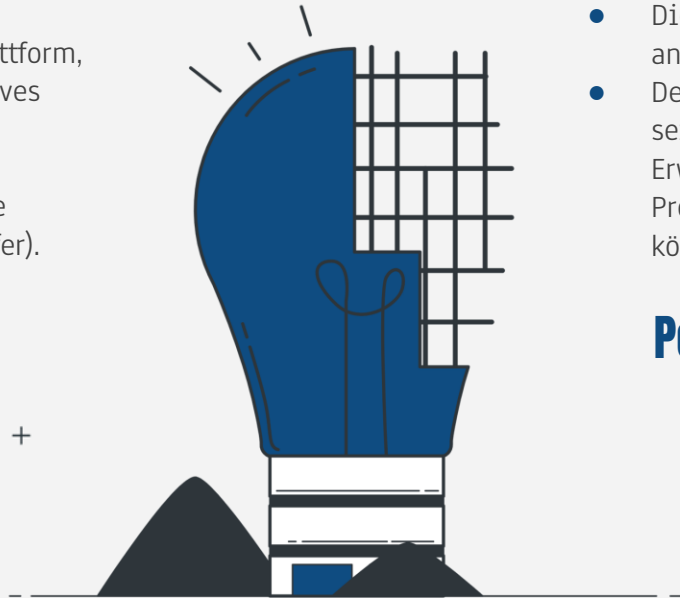
- Einfach zu bedienende Plattform, die den Nutzern ein positives Erlebnis bietet.
- Klare, intuitive Benutzeroberfläche für alle Nutzer (Käufer und Verkäufer).

## Wartbarkeit

- Die Plattform soll leicht anpassbar und erweiterbar sein.
- Der Code muss so strukturiert sein, dass Änderungen und Erweiterungen ohne große Probleme durchgeführt werden können.

## Performance

- Schnelle Ladezeiten und schnelle Antwortzeiten, um das Nutzererlebnis zu verbessern.
- Vermeidung von Verzögerungen, die die Nutzung der Plattform unangenehm machen könnten.



# Entwicklungsumgebung



- Frontend: Angular
- Backend: ASP.NET
- Datenbank: SQLite
- Projektmanagement: Jira
- Versionierung: Git und GitHub
- UML Diagramme: draw.io
- Design: Angular Material



# Management Herausforderungen

## Technische Herausforderungen

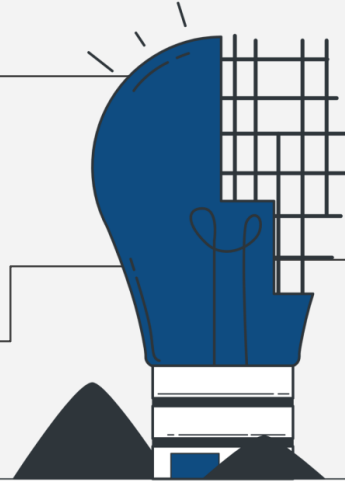
Probleme bei der Nutzung von Tools oder Software für das Projektmanagement.

Unzureichende technische Fähigkeiten einzelner Mitglieder.

## Feedback und Iteration

Fehlendes oder ineffektives Feedback zwischen den Teammitgliedern.

Probleme beim Umgang mit Kritik oder Verbesserungsvorschlägen.



## Kommunikationsprobleme

Unklare Kommunikation von Aufgaben, Zielen oder Erwartungen.

Unterschiedliche Kommunikationsstile oder mangelnde Erreichbarkeit.

Missverständnisse über Deadlines oder Prioritäten.

# Management Strategien

## Klare Planung

Mit dem Projekt  
-management Tool Jira

## Klare Kommunikation

Offene Diskussionen fördern  
und Kommunikationskanäle  
festlegen

## Regelmäßige Meetings

Kurze, regelmäßige Updates  
einplanen

## Moderation

Einen Teamleiter, der  
Konflikte löst und die  
Aufgabenverteilung  
überwacht.



**Live Demo**