

# Meeting Agenda

Date: 2018-05-24

Participants: Patricia Zabecka, Thomas Jinton, Adam Kjäll, Carl Lundborg.

## Under mötet:

Alla hjälps åt att skriva SDD.

## Anteckningar från handledning med Joachim:

Redovisning

- demo
- alla use case ska täckas - ge joachim lista med use case
- slide med hur koden är konstruerad - det som finns i sdd

find bugs - använd programmet för att hitta buggar i projektet

utils - återanvändbara funktioner - ska kunna användas i vilket projekt som helst

## Tills nästa möte:

- Skriv JavaDoc och snygga till kod:

Vi delar upp arbetet:

Carl

- **TankWarsFactory - check**
- **Shot - check**
- **Standard, nuke, missile, angry shot - check**
- fixa tank spawning i tankwars
- **terrain - check**
- **terrainTile - check**
- **Upgrade - check**
- **TankGun - check**

Patricia

- alla test klasser
- options, help, och menu screen
- fixa uml
- find bugs :

Adam

- Hud
- TankWars
- Tank

- Wind
- Difficulty
- IDrawable
- CollisionRect
- Player
- Explosion
- Renderer
- Bar
- 

Thomas

- Assets klassen i service
- LoadingScreen i view.
- SplashScreen i view.
- CreditsScreen i view.
- ScoreScreen i view.
- Playsounds klassen i view.
- Events och eventbus i event paketet.
- PlayController i controller.
- Application klassen.

**Nästa möte:** 28/5 kl 10:00