

Meeting Agenda

Date: 2018-04-19

Participants: Adam Kjäll, Patricia Zabecka, Carl Lundborg, Thomas Jinton.

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Vi måste börja titta på hur vi ska koda test utifrån våra use cases.

2. Under mötet...

- Vi gjorde 3 sekvensdiagram för use cases: shoot, move och fire.
- En fullständig design modell gjordes klart där varje klass innehåller metoder och attribut.
- Vi började koda ett test för *shoot*.

3. Tills nästa möte...

- Planera hur vi ska dela upp kodandet?
- Vi måste göra upp en plan hur vi ska koda prototypen för vårt spel.
- Kolla upp mer information om MVC mönstret?
- Fråga Joachim hur vi ska koda för att inte göra vårt spel beroende av libgdx - vi vill ju att kunden ska kunna byta *framework*.

Nästa möte: 23/4 i studiehallen kl 13:00.