

Meeting Agenda

Date: 2018-05-03

Participants: Patricia Zabecka, Carl Lundborg, Thomas Jinton, Adam Kjäll

Under mötet:

Carl jobbar med terrängen.

Adam jobbar med Shot klassen och försöker fixa skotten.

Patricia jobbar med select options vyn - fixar knappar...

Thomas jobbar med splash screen.

Vad kan man testa?

- CollisionRect - testa funktionen collidesWith()
- Shot - testa update() → testa att else satsen med setVisibility(false) körs när bollen är utanför bilden i x-led.
- Tank - dubbelkolla test för aim() och move(), testa även setRightMove(), setLeftMove(), även decreaseFuel()
- TankGun - dubbelkolla testet för fire(), testa increasePower(), decreasePower(), testAim → kolla om den håller sig till rätt intervall,
- TankWars - testa roundOver(), nextPlayer(), testa att man inte kan köra om det inte är ens tur.

Tills nästa möte:

Lägg till dispose() - spelet laggar!

Fortsätta på det man jobbade med under dagen, de som vill kan skriva test eller börja titta på hur man ska implementera en vind i vårt spel.

Nästa möte: 7/5 kl 13:00 i studiehallen

