

Meeting Agenda

Date: 2018-04-10

Chair: ?

Participants: Patricia Zabecka, Carl Lundborg, Thomas Jinton, Adam Kjäll, Leyla Arale.

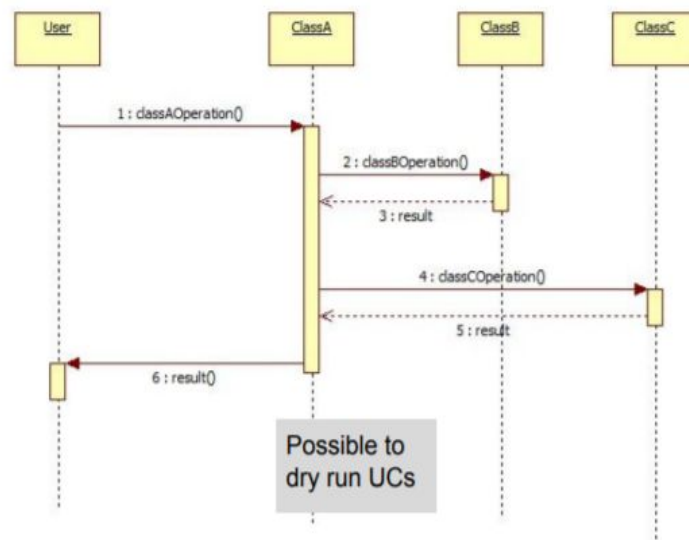
1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Fokusera på design modell?

http://www.cse.chalmers.se/edu/course/TDA367/lectures/4_implementation.pdf (se slide 3)

- Vi borde ha en färdig design modell inför veckans möte med Joachim...
- Skapa minst 2 uml sekvensdiagram:

UML Sequence Diagram



- börja koda prototyp?

2. Reports (15 min) from previous meeting - Each group member reports outcome of assigned issues, see also 4)

3. Discussion items (35 min) - Discuss issues from 1 and 2, possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords)

Ska vi använda Factory pattern?

HashMap för att hålla reda på spelaren och dess tank...

Hur ska vi lösa poängsystemet?

- poäng om man dödar tanks
-

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Carl
 - Lägger upp projekt på GitHub och dela med alla.

FRÅGA

Ska man ha ett diagram med packet? (Kanske inte relevant som har ett spel?
GameFactory eller TankFactory?

5. Wrap up

Kolla upp hur libGdx kan struktureras upp enligt MVC mönstret?

