

Meeting Agenda

Date: 2018-05-07

Participants: Patricia Zabecka, Carl Lundborg, Thomas Jinton, Leyla Arale

Problem:

Problem med att det ritas upp 8000 bilder för terrängen. Kolla upp asset manager, om det skulle kunna vara en lösning.

Hela spelet hänger upp sig på grund av dålig minneshantering.

Grafiken för vår splashscreen innehåller buggar som måste fixas.

Under mötet:

- Carl kodar en factory klass vars uppgift ska vara att skapa objekt för TankWars.
- Patricia och Thomas läser sig in på hur man kan använda AssetManager i libgdx för minneshantering.
- Leyla fortsätter att jobba med select options vyn.
 - Istället för att använda egna bilder som knappar vill vi istället använda oss av *tools* biblioteket i libgdx som ger olika fonter osv.

Nästa möte: 8/5 kl 9:00 i studiehallen

-