

Meeting Agenda

Date: 2018-04-24

Participants: Patricia Zabecka, Carl Lundborg, Thomas Jinton, Leyla Arale, Adam Kjäll.

1. Dagens mål...

- Vi ska koda enligt uppdelningen från förra mötet, logiken är i fokus.

2. Under mötet...

- Vi tar bort TankGun klassen från vår design, ersätter den med en Weapon klass som har olika subklasser som representerar olika typer av ammunition.
- Ett första test gjordes för move.
 - Vi kollade om x-värdet ökade med 1 i metoden.
 - Här antar vi att ett objekt förflyttar sig på en plan mark och att den bara rör sig åt ett håll.
 - Metoden kommer dock ändras väldigt mycket efter att vi har infört logiken för terrängen.
 - Patricia och Leyla delar upp move i två metoder: moveLeft() och moveRight().
- Carl och Adam jobbar med shoot() och tittar på vad som behövs för vår *view* och *controller*.
- Thomas jobbar med aim().

3. Tills nästa möte...

Vi kommer troligen få massa merge conflicts från våra branches, vi måste diskutera och jämföra ordentligt vad det är vi har gjort under nästa möte.

Det som vi även behöver börja tänka på är hur vi ska få ett körbart GUI som har en viss grafik (en tank och kanske någon form av skott animation samt en plan mark)

Nästa möte: 25/4 i studiehallen kl 15:00.