

# Meeting Agenda

Date: 2018-05-14

Participants: Carl Lundborg, Thomas Jinton, Adam Kjäll

## Under mötet:

- Carl, Adam ritar en egen tank och ett eget vapen via ett paint program.
- Carl gör olika factory klasser bland annat en för Shot.
- Thomas fortsätter med splash screen.
- Adam fortsätter med AssetManager som Patricia påbörjade förra veckan.
- Fixar skotten så att de är runda istället för fyrkantiga.
- Adam gör en main controller klass, kallar den för application.

## Tills nästa möte

- Vi måste börja med SDD
- Skriva noggranna javadoc kommentarer.
- Fixa menyn och vyn för game over.

**Nästa möte:** 15/5 kl 9:00 i biblioteket