



# Luca Ronca

## JUNIOR DEVELOPER

### CONTATTO

- +39 3347292617
- luca.ronca lr@gmail.com
- via dei cacciatori 5, Nichelino
- www.linkedin.com/in/lucaronca

### PROFILO

Sviluppatore freelance, specializzato nello sviluppo di applicazioni interattive in Unity, con focus su Realtà Aumentata e Virtuale. Partecipo a progetti personali e collaborativi, ponendo particolare attenzione alla scrittura di codice chiaro, modulare. Mi tengo costantemente aggiornato su tecnologie e architetture software, con l'obiettivo di migliorare sia le competenze tecniche che la capacità di gestire in autonomia l'intero ciclo di sviluppo.

### COMPETENZE

- Unity 3D
- Sviluppo AR /VR
- Git / GitHub
- .NET / ASP.NET
- HTML / CSS / JS
- Modellazione 3D

### ESPERIENZE LAVORATIVE

- **Layout srls - Sviluppatore freelance** 03/2025 - ATTUALE
  - Sviluppatore Unity
  - Sviluppatore AR e VR (Realtà Aumentata e Realtà Virtuale)
  - Sviluppatore Web
- **Layout srls - Sviluppatore Unity** 12/2024
  - Sviluppo di asset e materiali per lezioni introduttive a Unity rivolte a principianti.
  - Focus sull'utilizzo della tecnologia in ambito medico e riabilitativo.
  - Creazione di scene, prefab e script base per esempi pratici legati a casi d'uso sanitari.
- **Tiny Bull Studios - Sviluppatore Unity** 02/2024 - 05/2024
  - Sviluppo di un'applicazione in realtà virtuale con Unity per simulare la giornata tipo di una persona in carrozzina.
  - Implementazione in C# delle interazioni immersive (movimento, oggetti interattivi, feedback visivi).
  - Ottimizzazione per visori VR (gestione performance e comfort d'uso).

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- **Tecnico Superiore per l'Organizzazione e la Fruizione dell'Informazione e della Conoscenza - AR/VR Developer**  
Fondazione ITS per le Tecnologie della informazione e della comunicazione 11/2022 - 07/2024
  - Motori grafici : Unity 3D, Unreal Engine
  - Modellazione 3D, Fotogrammetria e Stiching
  - Sistemi informatici, DataBase, Sicurezza e Programmazione
  - Fondamenti di UX/UI Design, Video editing e Motion graphic
- **Corso di Laurea - Ingegneria Informatica**  
Politecnico di Torino 10/2018 - 09/2020  
Studi interrotti dopo 2 anni.
- **Diploma da Perito Informatico**  
Istituto di Istruzione Superiore J.C. Maxwell 09/2013 - 07/2018
  - Basi di programmazione nei seguenti linguaggi: C, C++, Java, JavaScript, HTML, CSS, PHP, SQL
  - Basi di tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni

### LINGUE

Italiano: Madrelingua | Inglese: B1

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali, ai sensi del D.lgs. 196 del 30 giugno 2003.

luca ronca