|  |  |
| --- | --- |
| Turnier | |
| Ziel  Beschreibung der Ergebnisse | Eine App um ein Turnier zu veranstalten |
| Projektauftrag  Beschreibung in 5-6 Sätzen, was im Rahmen dieses Projekts umgesetzt werden soll. | Es soll eine App entwickelt werden, mit welcher man ein Turnier durchführen kann. Dafür kann man Kategorien hinzufügen, zum Beispiel Altersgruppen. Diesen Kategorien kann man Teams hinzufügen. Man kann neue Spieler erstellen, welche man Teams zuweisen kann. Spieler soll man auch bearbeiten können und man kann mit dem Vor- oder dem Nachnamen nach Spieler suchen. Man kann neue Spiele erfassen und so werden automatisch den Teams die jeweiligen Punkte zugerechnet. |
| Erwartete Schwierigkeiten  Wo können Probleme auftreten? Wo bestehen Unsicherheiten? Was sind die kompliziertesten Arbeiten an diesem Projekt? | Ich denke das komplizierteste daran ist die Verifizierung der Eingaben. |
| Techniken, Frameworks und Tools  Welche Arbeitsmittel/Programmiersprachen können bzw. sollen für dieses Projekt eingesetzt werden? | Ich arbeite mit python und verwende PostgreSQL. Somit verwende ich auch psychopg2. |
| Bemerkungen  Hinweise, Links, Anmerkungen, Skizzen, Wissenswertes, Beispiele, … |  |
| Autor/-in  Vor- und Nachname | Luca Rossit |