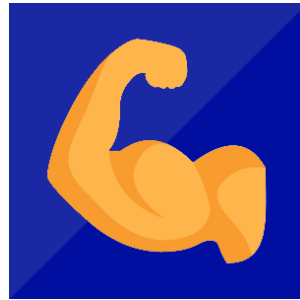


Applicazione Android



All My Gym

di Luca Ruffolo

CdS Informatica

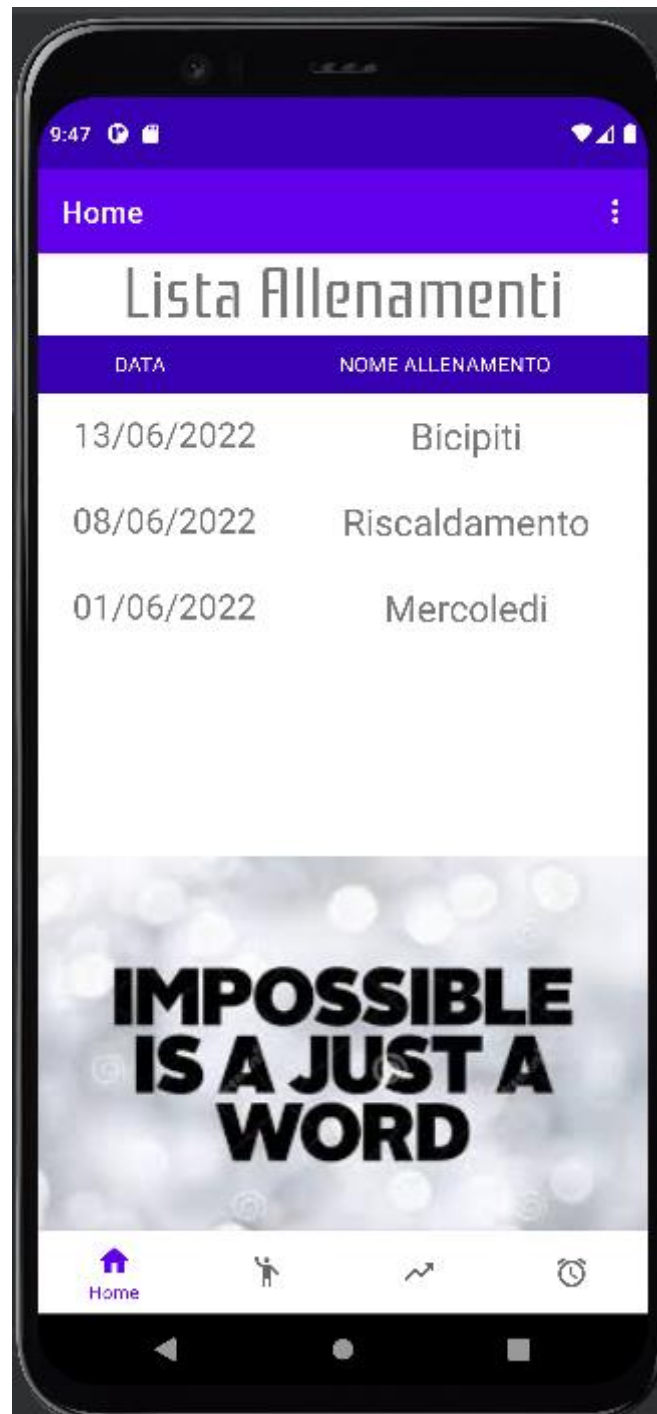
Programmazione Dispositivi Mobili

Nasce dall'idea di creare un'applicazione utile nel mondo della palestra e dell'allenamento in generale. Grazie a quest'applicazione possiamo registrare i nostri allenamenti quotidiani e non, così da avere un prospetto completo della nostra attività fisica.

L'applicativo all'avvio si presenta con il logo ed un'animazione che accompagna le lettere all'acronimo AMG, ovvero All My Gym



ALL MY GYM



Terminata l'animazione ci troviamo nella Home del nostro applicativo composto da:

- **Menù principale** di navigazione in basso
- **Menù secondario** di navigazione in alto a destra
- **Lista degli allenamenti**
- **Immagini** motivazionali a scorrimento

Il Menù principale ci permette, tramite delle schermate anche dette "Fragment", di spostarci in maniera immediata e fluida tra i menu fondamentali dell'applicazione. Tra cui troviamo:

1. Home
2. Allenamento
3. Statistiche
4. Timer

Il Menù secondario ci permette di navigare tramite un menù a tendina alle seguenti voci:

5. Cambia Tema
6. Informazioni
7. Elimina Dati

1. HOME

Nella Home è possibile cliccare nella nostra lista degli allenamenti una qualsiasi voce registrata, in questo caso è stata cliccata la voce “Riscaldamento”, ci si apre una nuova scheda con i dettagli dell’allenamento:



Dettagli
dell’allenamento:

Il **nome**

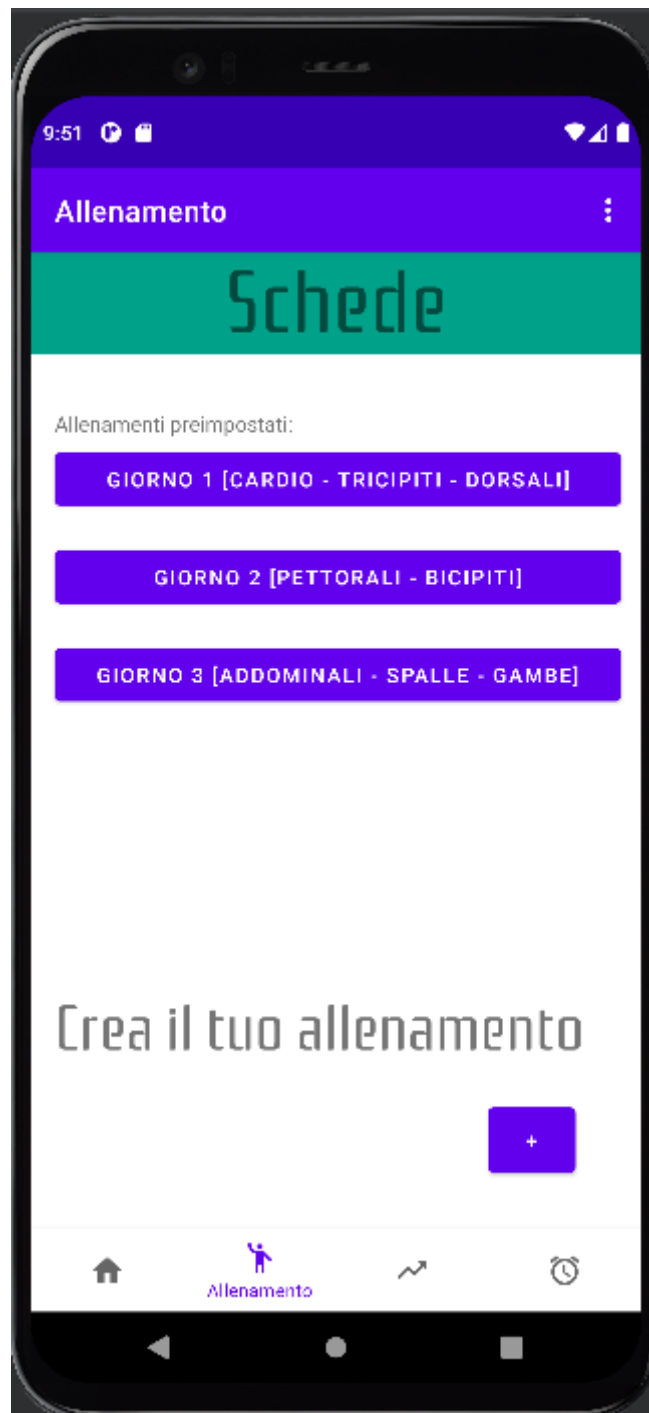
La **data**

I **gruppi muscolari**
allenati

Durata
dell’allenamento

Ed infine la Possibilità
di **Aggiornare**
l’allenamento con le
modifiche effettuate o
di **Eliminarlo**

2. ALLENAMENTO



Nella seconda scheda chiamata Allenamento troviamo nella parte superiore degli allenamenti preimpostati, ci basterà cliccare una tra le tre voci per far registrare il seguente allenamento indicato con data attuale.

Nella parte inferiore invece troviamo una voce dove è possibile creare il proprio allenamento ed è composto così:



Nome allenamento dove possiamo scegliere un nome soggettivo, il quale può essere il giorno dell'allenamento, il muscolo interessato o qualsiasi altro.

Data tramite un doppio click viene aperto il Calendario, da cui possiamo scegliere il giorno dell'allenamento

Seleziona gli esercizi

Mediante un click sulla voce dei gruppi muscolari possiamo selezionarli e diventeranno di color grigio

Aggiungi

Ci permette di aggiungere e quindi registrare l'allenamento

3. STATISTICHE

Nella terza voce troviamo le statistiche dei nostri allenamenti. Con una visualizzazione animata in formato Torta con percentuale, ci vengono visualizzati i nostri gruppi muscolari allenati come in foto:



4. TIMER

Nella quarta ed ultima voce del menù in basso, troviamo il timer ed il cronometro, utile per tenere il tempo e soprattutto rispettare i secondi/minuti di riposo tra un esercizio ed un altro.



Timer e Cronometro

Entrambi provvisti di due pulsanti, START e RESET, per appunto, avviare e resettare il timer/cronometro.

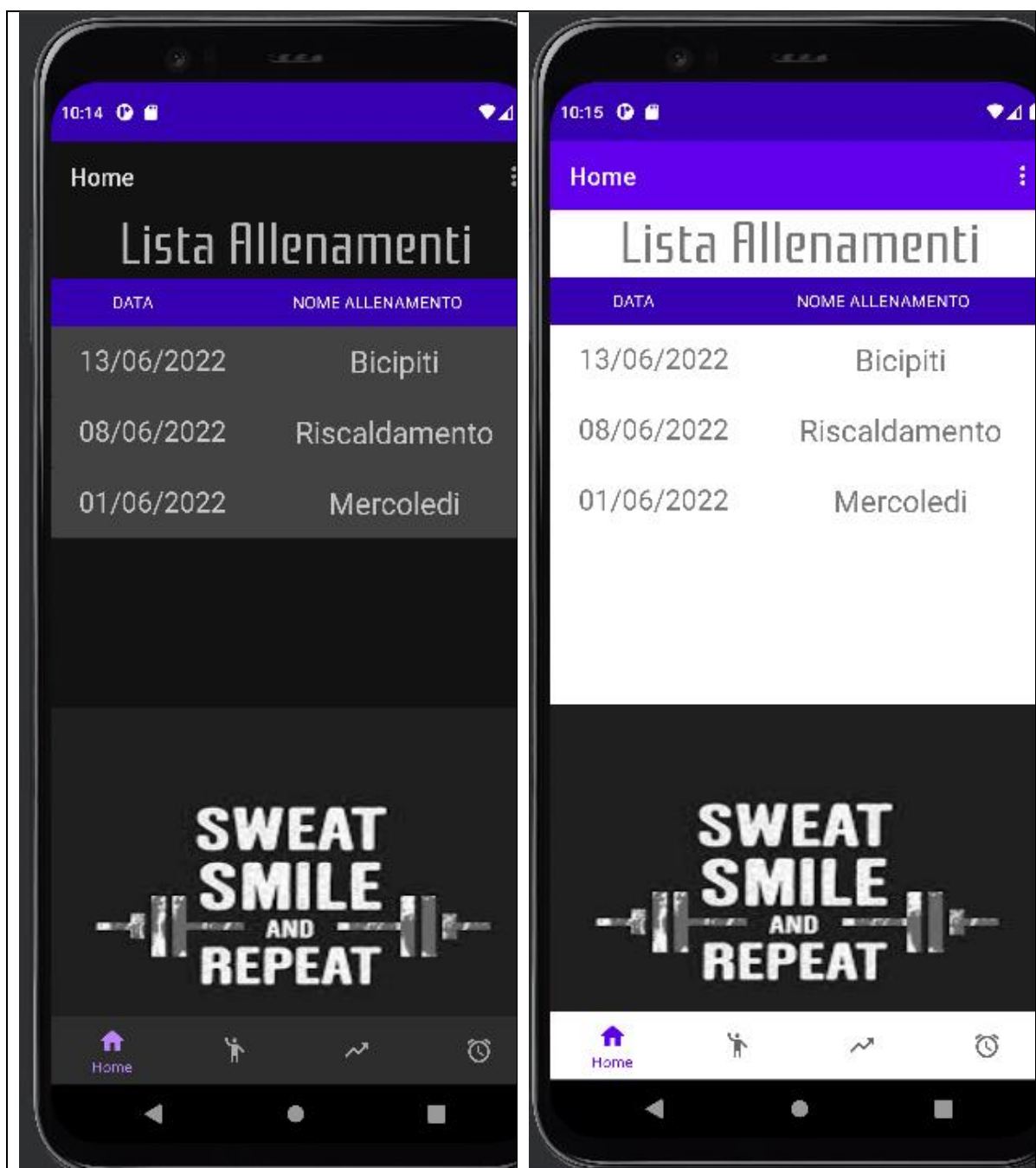
Funzionalità Timer:

Possiede un box sulla destra nel quale è possibile andare ad inserire i minuti:secondi da cui far partire il timer, al raggiungimento di 00:00 sentiremo un suono e la voce TIMER inizierà a lampeggiare.

5. Cambia Tema

Nella prima voce del menu in alto a destra troviamo il cambia tema, esso ci permette di cambiare effettivamente il tema dell'applicazione da giorno-bianco in tema notturno-scuro, tutta l'interfaccia dell'applicazione cambierà.

Esempio:



6. Informazioni

Nella voce informazioni troviamo una semplicissima pagina dove è possibile contattarmi tramite il pulsante mail o di visualizzare il mio Github



7. Elimina DATI

Nell'ultima voce del menu a tendina in alto a destra, troviamo Elimina dati, il quale una volta cliccato aprirà un pop-up dove ci chiederà una conferma di eliminazione dati, cliccando SI eliminerà tutti gli allenamenti registrati nel Database dell'applicativo.

