

Pontifícia Universidade Católica do Paraná - Escola Politécnica Disciplina de **Experiência Criativa: Criado Soluções Computacionais** Professores: Antonio David Viniski e Andrey Cabral Meira

Metodologias Ágeis no Desenvolvimento de Projeto

Equipe:			

Atenção: Esta atividade de Trabalho Discente Efetivo (TDE) deverá ser entregue como um capítulo específico no relatório final do projeto da disciplina, com no mínimo 3 páginas, incluindo os detalhes das reuniões e divisão de tarefas.

Observação: O tema desta atividade também pode ser incluído das recuperações parcial e final, pois faz parte do conteúdo programático da disciplina.

Objetivo: O objetivo desta atividade é a aplicação de metodologias ágeis no desenvolvimento de um projeto de média/longa duração, visando aprimorar as habilidades dos estudantes na condução de projetos, permitindo maior rapidez e flexibilidade aos processos e à conclusão de tarefas.

Passos:

- Escolher uma metodologia ágil a ser aplicada no desenvolvimento do projeto. Algumas opções incluem Scrum, Kanban, XP, Lean, entre outras.
- Realizar uma pesquisa sobre a metodologia escolhida, apresentando seus conceitos, princípios e o porquê da escolha da metodologia em detrimento das demais.
- Com base na metodologia escolhida, o grupo deverá definir as etapas do projeto, estabelecer metas e prazos para cada uma delas, e determinar quais as ferramentas e recursos necessários para executá-las. Esta etapa será em princípio protótipo, ou seja, junto dos professores poderá ser readequada a realidade e dimensionamento do projeto.
- Durante a execução do projeto, o grupo deverá documentar as reuniões diárias/semanais para avaliar o andamento das tarefas, identificar possíveis problemas e definir ações para solucioná-los, lembrando que as aulas deverão ser utilizadas para apresentar a evolução aos professores.
- Ao final do projeto, cada grupo deverá apresentar um relatório detalhado sobre o processo de desenvolvimento, destacando as principais etapas e decisões tomadas, bem como os resultados obtidos.

Avaliação: Os alunos serão avaliados com base na qualidade do relatório apresentado e no desempenho do grupo durante o desenvolvimento do projeto. Serão considerados critérios como a compreensão da metodologia ágil escolhida, a capacidade de aplicá-la de forma eficiente e eficaz, a habilidade de trabalhar em equipe e a capacidade de resolver problemas de forma colaborativa.