

TDE I - Trabalho Discente Efetivo (Semáforos FreeRTOS)

Lucas Azevedo Dias

- a. A estrutura do semáforo serve para isolar uma parte da memória e garantir que o acesso a ela seja feito de forma ordenada e não simultânea.
- b. Os *Binary Semaphores* são estruturas mais simples que não possuem donos, assim quaisquer *threads* podem liberar eles a qualquer momento quando travado. Enquanto isso, os *Mutexes* possuem donos e apenas podem ser liberados quando estes assim o fizerem.
- c. A função *xSemaphoreTake()* é usada para que a thread trave o semáforo, enquanto a função *xSemaphoreGive()* é usada para liberar o semáforo.