

Programação Imperativa

TDE 1 – Estilo de Codificação em C

Esta atividade refere-se à aplicação de regras para o estilo de codificação de programas na Linguagem C. Existem muitas propostas dessas regras, incluindo as listadas no final deste documento. Nesta atividade, utilizaremos a proposta criada para uma disciplina de programação da Universidade de Michigan.

A realização da atividade consiste em reescrever o código de dez (10) programas, aplicando-se as regras de codificação que se fizerem necessárias. Para cada programa, há, pelo menos, uma regra a ser aplicada. No documento da Universidade de Michigan que acompanha esta tarefa, as regras que devem ser aplicadas estão assinaladas na cor amarela. Ao lado de cada regra assinalada, consta o número (em vermelho) do correspondente programa no qual a regra se aplica. Observe-se que um mesmo programa pode constar em mais de uma regra, por isso, podem existir diversas regras a serem aplicadas no mesmo programa.

Os programas a serem corrigidos de acordo com as regras de codificação encontram-se no arquivo "zip" que acompanha esta atividade. Cada equipe deverá entregar um novo arquivo "zip" contendo uma nova versão de cada um dos programas. Os nomes dos arquivos na nova versão devem ser idênticos aos nomes da versão original (que precisa ser corrigida). A entrega deve ser feita para o **PBL E1**.

PROPOSTAS DE REGRAS PARA ESTILO DE CODIFICAÇÃO NA LINGUAGEM C:

University of Michigan:

http://websites.umich.edu/~eecs381/handouts/C_Coding_Standards.pdf

Carnegie Mellon University:

<https://users.ece.cmu.edu/~eno/coding/CCodingStandard.html>

GeeksforGeeks:

<https://www.geeksforgeeks.org/coding-standards-and-guidelines/>

Barr Group:

<https://barrgroup.com/embedded-systems/books/embedded-c-coding-standard>