

## Programação Orientada a Objetos - PBL 03

Implemente as seguintes classes:

### 1. Classe **Cliente**

- a. Contém os seguintes atributos privados:
  - i. nome do cliente, do tipo String
  - ii. saldo da conta corrente, do tipo double
- b. Contém os seguintes métodos públicos:
  - i. construtor, com parâmetros para definir o nome do cliente e o saldo inicial da sua conta corrente
  - ii. *depositar* um valor (double) na conta do cliente
  - iii. *retirar* um valor (double) da conta, desde que o saldo seja suficiente
  - iv. *imprimir* todos os dados do cliente (nome e saldo)

### 2. Classe **Banco**

- a. Contém somente o método *main*, com os seguintes passos:
  - i. criar três instâncias de Cliente com os seguintes dados:
    - 1. Jandira Silva, saldo inicial R\$2.500,00
    - 2. Sandra Rodrigues, saldo inicial R\$1.800,00
    - 3. Luciana Teixeira, saldo inicial R\$5.000,00
  - ii. Imprimir os dados dos três clientes criados
  - iii. Retirar R\$1.000,00 da conta de Jandira Silva
  - iv. Imprimir os dados da cliente Jandira Silva
  - v. Retirar R\$2.000,00 da conta de Sandra Rodrigues
  - vi. Depositar R\$500,00 na conta de Sandra Rodrigues
  - vii. Imprimir os dados da cliente Sandra Rodrigues
  - viii. Retirar R\$2.000,00 da conta de Sandra Rodrigues
  - ix. Imprimir os dados da cliente Sandra Rodrigues
  - x. Depositar R\$1.000,00 na conta de Luciana Teixeira
  - xi. Imprimir os dados da cliente Luciana Teixeira