

# Recursos avançados do Flask

Módulo 3 - Experiência Criativa: Criando  
Soluções Computacionais

ANTÔNIO DAVID VINISKI  
antonio.david@pucpr.br  
PUCPR

# Agenda

- Arquivos estáticos na aplicação
- Inclusão de templates
- Mensagens Flash.
- Manipulação de Erros.
- Filtros no Jinja2.
- Testes no Jinja2
- Comentários.
- Macros.
- Upload Files.

# Arquivos estáticos

- O diretório padrão do **flask** para os arquivos estáticos é o `static/`, localizado na raiz do projeto.
- Dentre os arquivos estáticos temos
  - `css/`, `js/`, `img/`, `fonts/`, `json/`
- Além disso, assim como em uma aplicação web comum, podemos utilizar nossos arquivos estáticos diretamente passando um link para algum diretório na web.
- O ideal é manter a importação dos arquivos estáticos no template base da aplicação (ou módulo) e ele será automaticamente utilizado nas demais páginas que por meio da herança de template

# Exemplo do restaurante

- O diretório padrão do **flask** para os arquivos estáticos é o `static/`, localizado na raiz do projeto.
  - Neste exemplo estamos importando os arquivos do framework bootstrap para ajustar o desing das páginas da aplicação

```
<html>
<head>
  {% block title %}<title>Meu Restaurante</title>{% endblock %}
  <link rel="stylesheet"
    href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.0.0/dist/css/bootstrap.min.css">
  <link rel="stylesheet" href="static/css/style.css" />
</head>
<body>
  {% include "menu.html" %}
  <div id="content">
    {% block content %} {% endblock %}
  </div>
</body>
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.12.9/dist/umd/popper.min.js"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.0.0/dist/js/bootstrap.min.js"></script>
</html>
```

# Inclusão de template

- A inclusão permite a criação de conteúdos da página em arquivos html separados.
  - Assim, cada conteúdo pode ser incluído em várias páginas posteriormente.
  - No exemplo anterior, incluímos o menu no template base da aplicação do restaurante.

```
<html>
<head>
  {% block title %}<title>Meu Restaurante</title>{% endblock %}
  <link rel="stylesheet"
    href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.0.0/dist/css/bootstrap.min.css">
  <link rel="stylesheet" href="static/css/style.css" />
</head>
<body>
  {% include "menu.html" %}
  <div id="content">
    {% block content %} {% endblock %}
  </div>
</body>
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.12.9/dist/umd/popper.min.js"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.0.0/dist/js/bootstrap.min.js"></script>
</html>
```

# Inclusão de template

- Assim, o arquivo menu.html precisa estar acessível no diretório dos templates da aplicação para que possa ser importado

```
<nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-dark">
  <a class="navbar-brand" href="#">
    
  </a>
  <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNavAltMarkup">
    <div class="navbar-nav">
      <a class="nav-item nav-link active" href="/">Home</a>
      <a class="nav-item nav-link" href="/iot">IOT</a>
      <a class="nav-item nav-link" href="/billing">Cobrança</a>
      <a class="nav-item nav-link" href="/payment">Pagamento</a>
      <a class="nav-item nav-link" href="/people">Pessoas</a>
      <a class="nav-item nav-link" href="/product">Produtos</a>
      <a class="nav-item nav-link" href="/ticket">Comandas</a>
      <a class="nav-item nav-link" href="/auth">Login</a>
    </div>
  </div>
</nav>
```

# Mensagens Flash

## Arquivo Python

```
flash('A senha informada é inválida', 'error')
```

Precisamos importar o método **flash** do pacote flask

## Página HTML

```
{% with messages = get_flashed_messages() %}
  {% if messages %}
    <div class="notification is-danger">
      {{ messages[0] }}
    </div>
  {% endif %}
{% endwith %}
```

Utilizamos a declaração **with** para criar a variável **messages** que estará disponível apenas no respectivo escopo

# Manipulação de Erros

```
@app.errorhandler(400)
def error_400(error):
    return render_template("error_pages/400.html"), 400

@app.errorhandler(404)
def error_404(error):
    return render_template("error_pages/404.html"), 404

@app.errorhandler(405)
def error_405(error):
    return render_template("error_pages/405.html"), 405

@app.errorhandler(500)
def error_500(error):
    return render_template("error_pages/500.html"), 500
```

- Utilizamos o método `errorhandler(<código>)` disponível na aplicação flask.
- Podemos manipular e redirecionar para páginas específicas quando um erro ocorrer.



# Filtros Jinja2

<u>abs()</u>	<u>float()</u>	<u>lower()</u>	<u>round()</u>	<u>tojson()</u>
<u>attr()</u>	<u>forceescape()</u>	<u>map()</u>	<u>safe()</u>	<u>trim()</u>
<u>batch()</u>	<u>format()</u>	<u>max()</u>	<u>select()</u>	<u>truncate()</u>
<u>capitalize()</u>	<u>groupby()</u>	<u>min()</u>	<u>selectattr()</u>	<u>unique()</u>
<u>center()</u>	<u>indent()</u>	<u>pprint()</u>	<u>slice()</u>	<u>upper()</u>
<u>default()</u>	<u>int()</u>	<u>random()</u>	<u>sort()</u>	<u>urlencode()</u>
<u>dictsort()</u>	<u>join()</u>	<u>reject()</u>	<u>string()</u>	<u>urlize()</u>
<u>escape()</u>	<u>last()</u>	<u>rejectattr()</u>	<u>striptags()</u>	<u>wordcount()</u>
<u>filesizeformat()</u>	<u>length()</u>	<u>replace()</u>	<u>sum()</u>	<u>wordwrap()</u>
<u>first()</u>	<u>list()</u>	<u>reverse()</u>	<u>title()</u>	<u>xmlattr()</u>

<https://jinja.palletsprojects.com/en/2.10.x/templates/#builtin-filters>

# Testes Jinja2

<u>callable()</u>	<u>even()</u>	<u>le()</u>	<u>none()</u>	<u>string()</u>
<u>defined()</u>	<u>ge()</u>	<u>lower()</u>	<u>number()</u>	<u>undefined()</u>
<u>divisibleby()</u>	<u>gt()</u>	<u>lt()</u>	<u>odd()</u>	<u>upper()</u>
<u>eq()</u>	<u>in()</u>	<u>mapping()</u>	<u>sameas()</u>	
<u>escaped()</u>	<u>iterable()</u>	<u>ne()</u>	<u>sequence()</u>	

<https://jinja.palletsprojects.com/en/2.10.x/templates/#builtin-tests>

# Comentários

Comentário inserido no arquivo html.

```
{# note: commented-out template because we no longer use this
    {% for user in users %}
        ...
    {% endfor %}
#}
```

# Macros

As macros servem para criar componentes reutilizáveis da aplicação

```
<!-- form.html -->
{% macro input(label, name, id, value='', type='text', box_size = 4) -%}
<div class="col-md-{{ box_size }}">
    <label for="{{ id }}" class="form-label">{{ label }}</label>
    <input class="form-control" type="{{ type }}" value="{{ value|e }}" name="{{ name }}" id = "{{ id }}">
</div>
{%- endmacro %}

{%- macro textarea(label, name, id, value='', rows=4, cols=40, box_size = 12) -%}
<div class="col-md-{{ box_size }}">
    <label class="form-label" for="{{ id }}">{{ label }}</label>
    <textarea class="form-control" name="{{ name }}" id="{{ id }}" rows="{{ rows }}" cols="{{ cols }}" ></textarea>
</div>
{%- endmacro %}
```

# Macros

```
<!-- register_sensors.html -->
<form class="row g-3 justify-content-center" action="/iot/save_sensor" method="POST">
  {{ forms.input(label = 'Nome', name = 'name', id = 'name', box_size = 8) }}
  {{ forms.input(label = 'Modelo', name = 'model', id = 'model', value='') }}
  {{ forms.input(label = 'Marca', name = 'brand', id = 'brand', value='', type='text') }}
  {{ forms.input(label = 'Tensão de trabalho', name = 'voltage', id = 'voltage') }}
  {{ forms.input(label = 'Unidade de Medida', name = 'measure', id = 'measure') }}
  {{ forms.input(label = 'Url Acesso', name = 'url', id = 'url', box_size = 12) }}
  {{ forms.textarea(label = 'Descrição', name = 'description', id = 'description') }}
  <div class="col-12">
    <button type="submit" class="float-right btn btn-primary">Cadastrar Atuador</button>
  </div>
</form>
```

# Upload Files

```
<form enctype="multipart/form-data" action="/save_file" method="POST"></form>  
  <label for="image" class="form-label">Imagem</label>  
  <input class="form-control" id="image" type="file" name="image">  
  <button type="submit" >Salvar Imagem</button>  
</form>
```

```
from werkzeug.utils import secure_filename  
  
@iot.route("/save_file", methods = ["POST"])  
def save_file():  
    f = request.files.get('image', None)  
    if f.filename is not None and f.filename != "":  
        print(f.filename)  
        f.save('static/img/'+secure_filename(f.filename))
```

# PBL1 – Passo 2

Implementação do módulo sorteado na aplicação do restaurante

# Temas

**1 – Auth**

**2 – Billing**

**3 – Payment**

**4 – People**

**5 – Product**

**6 – Ticket**



# Referências

- <https://flask.palletsprojects.com/en/2.2.x/patterns/flashing/>
- <https://flask.palletsprojects.com/en/2.2.x/quickstart/#about-responses>
- <https://flask.palletsprojects.com/en/2.2.x/patterns/fileuploads/>