

Programação Imperativa

TDE 2 – Arquivos Textos em C

Esta atividade refere-se ao uso de arquivos no formato texto em Linguagem C. O estudante deverá pesquisar sobre os recursos de manipulação, leitura e escrita, de arquivos no formato texto por intermédio da linguagem C. Então, deverá desenvolver os seguintes utilitários a serem executados na console do Windows:

1. **ContaLetras:** deverá ler um arquivo texto qualquer e imprimir na tela do computador uma tabela com a quantidade de ocorrências de cada letra do alfabeto encontradas no arquivo. O utilitário deverá receber o nome do arquivo a ser lido juntamente com a linha de comando da console que executa o programa, conforme o exemplo:

> **ContaLetras** ArquivoTexto.txt

2. **ConverteLetras:** deverá ler um arquivo texto qualquer e gravar um novo arquivo com todas as letras em caixa alta (maiúsculas). O utilitário deverá receber o nome do arquivo a ser lido (arquivo de entrada) e o nome do arquivo a ser gerado (arquivo de saída) juntamente com a linha de comando da console que executa o programa, conforme o exemplo:

> **ConverteLetras** ArquivoTextoEntrada.txt ArquivoTextoSaida.txt

O estudante poderá consultar o material de apoio disponível no AVA, bem como livros e material disponível na Internet.

Cada utilitário contará como um PBL para fins de avaliação:

- **PBL E2:** ContaLetras
- **PBL E3:** ConverteLetras

Assim, deverão ser feitos em equipe e entregues no Canvas nas correspondentes entradas.