

Programação Imperativa

TDE 3 – Arquivos Binários em C

Esta atividade refere-se ao uso de arquivos no formato binário em Linguagem C. O estudante deverá pesquisar sobre os recursos de manipulação, leitura e escrita, de arquivos no formato binário por intermédio da linguagem C. Então, deverá desenvolver o seguinte utilitário a ser executado na console do Windows:

- **CopiaArquivo:** deverá ler um arquivo binário qualquer, um .exe por exemplo. O utilitário deverá receber o nome do arquivo a ser copiado juntamente com a linha de comando da console que executa o programa, conforme o exemplo:

> **CopiaArquivo** ArquivoBinárioEntrada.exe ArquivoBinárioSaída.exe

OBS:

- 1) O arquivo executável (.exe) copiado deverá ser capaz de ser executado pelo Sistema Operacional (SO)
- 2) O estudante poderá consultar o material de apoio disponível no AVA, bem como livros e material disponível na Internet.

O utilitário contará como um PBL para fins de avaliação:

- **PBL E4:** CopiaArquivo

Assim, deverá ser feito em equipe e entregue no Canvas na correspondente entrada.