

Exercício 4 - EMB 5632 - Sistemas Operacionais

Lucas Gabriel Bernardino - 22101935

1 - Introdução

Esse relatório busca propor uma explicação do funcionamento do meu código para o quarto exercício sistemas operacionais. A avaliação proposta exigia que o aluno implementasse uma lista com operações básicas - inicializar, inserir no início e fim e remover no início e fim - porém utilizando *mutex* para proteger as regiões críticas da lista, protegendo as *threads* criadas.

2 - Desenvolvimento

2.1 - Explicando as structs utilizadas

Para a implementação da lista, foram definidas três *structs*.

Figura 1 - Definição das três structs.

```
typedef struct list_t {
    double value;
    struct list_t *next;
} list;

typedef struct head_t {
    size_t size;
    list *list;
} head;

typedef struct my_list_t {
    head* header;
    double value;
    int function_type;
} my_list;
```

Fonte: Elaborado pelo autor (2024).

A *struct* representa o nó da lista encadeada, contendo o seu valor e um ponteiro para o próximo nó, A *head* é a cabeça da lista, que contém o tamanho atual e o ponteiro para o início dela. Já a *my_list* será utilizada para ser usada como parâmetro nas *threads*, contendo assim um ponteiro para a cabeça da lista, um valor que será utilizado nas funções de inserção e o tipo de função que a *thread* deve performar.



Exercício 4 - EMB 5632 - Sistemas Operacionais

2.2 - Explicando as funções utilizadas

O código possui as quatro operações básicas da lista, e também algumas funções auxiliares. As quatro operações das lista recebem *void* arg* como argumento, o qual será convertido para o tipo *my_list*, explicado anteriormente, para realizar as devidas operações. A função que inicializa a lista recebe o tamanho inicial da lista e um valor para preenchê-la com esse tamanho. Resolvi implementar a função *insert_empty_list* para poupar linhas de código em casos onde será preciso inserir um dado em uma lista vazia. A função *print_list* ajuda a visualizar o estado atual da lista. Por fim, a função *handle_threads_function* é a função que cada thread chamará. Ela recebe como parâmetro *void* arg* que será convertido para o tipo *my_list* para que se possa verificar qual função a thread precisa chamar, verificando dessa maneira o valor guardado no campo *function type* dessa *struct*.

2.3 - Explicando o funcionamento das threads e mutex

Para proteger a lista, foi utilizado mutex. Eles são utilizados no começo de cada operação de inserção e de remoção, bem como no final dessas funções. Assim, no começo utiliza-se o pthread_mutex_lock(&lock), passando o mutex definido globalmente, para que somente essa thread possa realizar essa operação e as outras esperem-a até que ela acabe, operação que é realizada ao final pela função pthread_mutex_unlock(&lock), fazendo com que outras threads possam performar operações na lista.

Caso as *threads* chamasse a *handle_threads_function* para realizar as operações na lista e não existisse o *mutex* para garantir a segurança delas, o código estaria repleto de condições de corrida. Elas iriam acontecer devido ao fato de que múltiplas *threads* estariam tentando acessar a lista e realizando operações simultaneamente na mesma área de memória com nenhuma garantia de que uma *thread* esperaria a outra terminar de performar essas operações críticas na memória. Um exemplo disso seria retirar o *mutex* apenas da função que insere no ínicio, fato que já causaria condições de corrida e a perda de dados.

pthread t threads[6]: p6->value = 0; p6->duction_type = REMOVE_LAST; pthread_create(&threads[0], NULL, &handle_threads_function, p1); pthread_create(&threads[1], NULL, &handle_threads_function, p2); pthread_create(&threads[2], NULL, &handle_threads_function, p3); pthread_mutex_init(&lock, NULL); head *list = initialize_list(4, my_list *p1 = (my_list *)malloc(sizeof(my_list));
p1->header = list;
p1->value = 10;
p1->function_type = INSERT_FIRST;
my_list *p2 = (my_list *)malloc(sizeof(my_list));
p2->header = list;
p2->value = 20;
p2->function_type = INSERT_FIRST;
my_list *p3 = (my_list *)malloc(sizeof(my_list));
p3->header = list;
p3->value = 30: read_join(threads[0], NULL); read_join(threads[1], NULL); read_join(threads[2], NULL); read_create(&threads[3], NULL, &handle_threads_function, p4);PLAYING
read_create(&threads[4], NULL, &handle_threads_function, p5);
read_create(&threads[5], NULL, &handle_threads_function, p6); p3->neader = List; p3->value = 30; p3->function_type = INSERT_LAST; my_list *p4 = (my_list *)malloc(sizeof(my_list)); p4->header = list; p4->value = 0; join(threads[3], NULL);
join(threads[4], NULL);
join(threads[5], NULL); fater removing stuff.: \n"); p4->function_type = REMOVE_FIRST;
my_list *p5 = (my_list *)malloc(sizeof(my_list));
p5->header = list; e(p1) pb >/walue = 0; p5->value = 0; p5->function_type = REMOVE_FIRST; my_list *p6 = (my_list *)malloc(sizeof(my_list)); p6->header = list; e(p3) ee(p4) ee(p5) p6->header = tist, p6->value = 0; p6->function_type = REMOVE_LAST; pthread_create(&threads[0], NULL, &handle_threads_function, pthread_create(&threads[1], NULL, &handle_threads_function, pthread_create(&threads[2], NULL, &handle_threads_function, pthread_create(&threads[0], NULL); pin(threads[0], NULL); pin(threads[1], NULL); sistemas_operacionais > A2 > G list_mutex.c gj 〈 ❸ 〈 � 54 〈 ❷ 30 Bot 245:1 **⑤10:51** ×1 🖘 💠 🖺 👽 🐿 🔼 👍 □ 67% □ 0.4 ■ 2% ■ □ □ ▼ • ■ 57% 18 de mai 10:51 AM

Figura 3 - Main utilizada para testar o código

Fonte: Elaborado pelo autor (2024).



Exercício 4 - EMB 5632 - Sistemas Operacionais

Figura 3 - Exemplo de código sem e com mutex na função insert first

```
Value stored: 10.000000
 alue stored: 5.000000
                                                                                                                                                                                                                                                Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
 alue stored: 30.000000
rinting all elements fater removing stuff.:
                                                                                                                                                                                                                                               Value stored: 5.000000
Palue stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
 alue stored: 5.000000
alue stored: 5.000000
alue stored: 5.000000
rinting after insertion
alue stored: 20.000000
alue stored: 10.000000
alue stored: 5.000000
                                                                                                                                                                                                                                                Value stored: 10.000000
Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
falue stored: 5.000000
falue stored: 5.000000
falue stored: 30.000000
 rinting all elements fater removing stuff.:
alue stored: 5.000000
                                                                                                                                                                                                                                                Printing all elements fater removing stuff.:
Value stored: 5.000000
 alue stored: 5.000000
 alue stored: 5.000000
alue stored: 5.000000
% ./sem_mutex_insert_first
Printing after insertion:
/alue stored: 10.000000
 alue stored: 5.000000
alue stored: 5.000000
alue stored: 5.000000
                                                                                                                                                                                                                                                Value stored: 10.000000
Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
Value stored: 30.00000
Printing all elements fater removing stuff.:
Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
                                                                                                                                                                                                                                                Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
                                                                                                                                                                                                                                                Printing all elements fater removing stuff.:
Value stored: 5.000000
                                                                                                                                                                                                                                                Value stored: 5.000000
Value stored: 5.000000
```

Fonte: Elaborado pelo autor (2024).

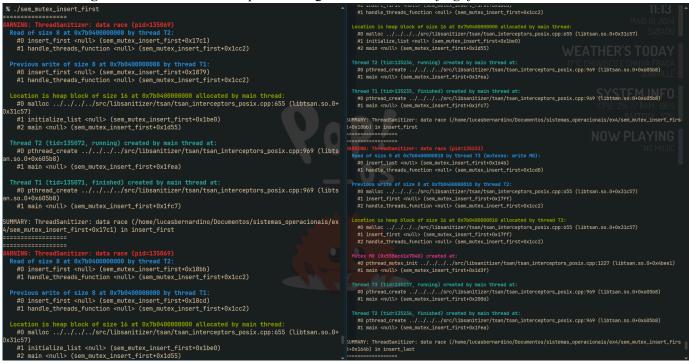
A figura 3 demonstra esse exemplo. Para testar o código, foi utilizado a *main* presente na figura 2. No terminal esquerdo, podemos observar a inconsistência da lista no que se refere aos dados que foram inseridos no início. O código foi executado três vezes e nessas três vezes houve diferenças nos elementos da lista. Embora a única diferença entre eles seja a remoção do mutex na função que insere no ínicio, isso já foi o suficiente para causar condições de corrida e deixar a lista inconsistente.

Por fim, a figura 4 representa o que acontece ao compilar e executar o código com a *flag* -*fsanitize=thread*. Quando o código está com o *mutex* não há nenhum problema e ao compilar com essa *flag* nenhum aviso aparece, enquanto o código sem *mutex* apresenta três avisos, devido a ausência de *mutex*.



Exercício 4 - EMB 5632 - Sistemas Operacionais

Figura 4 - Resultado de compilar o código sem mutex com a flag -fsanitize=thread



Fonte: Elaborado pelo autor (2024).