

LUCAS BERTINCHAMP

R E C H E R C H E S T A G E D E V E L O P P E M E N T
I A P O U R J E U X V I D E O S (M A I 2 0 2 4)

☎ +1 (438) 488-8753

📍 Montréal - Canada (UTC -5)

✉ bertinchamp.lucas@gmail.com

🌐 [linkedin.com/in/lucas-bertinchamp-3b2975245/](https://www.linkedin.com/in/lucas-bertinchamp-3b2975245/)

SOMMAIRE

- Portfolio disponible : <https://lucas-bertinchamp-portfolio.vercel.app>
- Étudiant français en double diplôme en maîtrise informatique à Polytechnique Montréal
- Coursus orienté autour de l'intelligence artificielle
- Maîtrise de différents langages de programmation : Python, Java, C++, C#
- Capacité de travail en équipe : écoute, proactivité, gestion

FORMATION

- Aout 2023 - Aujourd'hui **Double diplôme à Polytechnique Montréal - Maîtrise en génie informatique**
Maîtrise en génie informatique orientée autour de l'intelligence artificielle.
Cours suivis : IA, méthodes et algorithmes / Fouille de données / Traitement automatique des langues / Agents intelligents pour jeux vidéos / Métaheuristiques / Systèmes de recommandations
- Sept. 2021 - Juil. 2023 **École des Mines de Nancy - Nancy (54000), France**
École d'ingénieur française avec tronc commun scientifique et spécialisation en informatique. Les cours portent sur l'algorithmie et la programmation, le génie logiciel, la compilation, le web, la robotique et l'intelligence artificielle (apprentissage automatique).
- Sept. 2019 - Juil. 2021 **Classes Préparatoires aux Grandes Écoles - Lycée Faidherbe, Lille (59000), France**
Cursus de 2 ans afin de préparer les concours nationaux d'admission des plus grandes écoles d'ingénieurs françaises. Majeures en Mathématiques avancées et appliquées, Informatique et Physique.

EXPÉRIENCE

- Sept. 2022 - Juin 2023 **Projet scientifique individuel en robotique et intelligence artificielle**
Développement d'algorithmes basés sur l'apprentissage par renforcement pour permettre à un robot quadrupède de se déplacer de manière autonome vers une cible en évitant les obstacles. Travail réalisé en simulation mais également sur des robots réels.

- Jan. 2023 - Mai 2023 **Projet collaboratif : "Technique de l'animation et du jeu vidéo" - Campus ARTEM, Nancy (54000), France**
Création d'un jeu vidéo type "Mario like" sous Unity en collaboration avec des étudiants de l'école d'art et de design du campus. Mise en place d'un Game Design Document et développement de tous les aspects d'un jeu.
- Sept. 2022 - Avril 2023 **Projet collaboratif : "Conception, innovation, production" - Campus ARTEM, Nancy (54000), France**
Création d'un objet innovant en passant par toutes les étapes de vie du produit, de sa phase d'idéation à sa production. Projet en groupes incluant des élèves d'écoles d'ingénieurs, de commerce et de design.
- Jan. 2022 - Fev. 2022 **Stage opérateur chez Descaform, Liévin (62800), France**
Stage d'un mois afin de découvrir le milieu ouvrier dans un atelier de transformation de bois.
Missions : Travail sur machine, manutention, contrôle qualité.
Compétences : Travail en équipe, écoute, prise de décisions.
- Sept. 2021 - Juin 2022 **Projet scientifique sur la cybersécurité des objets connectés**
Simulation de cyberattaques à l'aide de systèmes physiques (clé USB, câble de rechargement de téléphone). Questionnements sur l'accessibilité aux néophytes de réaliser de telles attaques.
- Sept. 2020 - Juil. 2021 **Travaux d'Initiative Personnelle Encadrée (TIPE) - Lycée Faidherbe, Lille (59000), France**
Travaux d'initiation à la recherche en informatique portant sur la conception d'algorithmes d'optimisation des trajets sur le réseau routier (inspiré du problème du Voyageur de Commerce). Mise au point de simulations et d'algorithmes de parcours de graphes.

LANGUES

- Français Natif
- Anglais C1 Advanced : IELTS (Janvier 2023 - Overall band score : 7/9)
- Japonais JLPT N5 (Décembre 2022)

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- Développement Python, Java, HTML, CSS, Javascript et Typescript (NextJS), C#, C++
- Logiciels Suite Office, Visual Studio Code, Unity
- Systèmes d'exploitation Windows, Linux
- Autres Github (lucas-bertinchamp), Advent of Code 2022 et 2023

DIVERS

- Autre certification MOOC Gestion de Projet (Décembre 2021)
- Hobbies
 - Jeux en tout genre : jeux vidéos, jeux de société orientés aventure, gestion, stratégie. Intérêt pour la création de jeux vidéos avec Unity ou RPG Maker. Joueur amateur d'échecs.
 - Vif intérêt pour la culture japonaise et apprentissage de la langue en autodidacte.