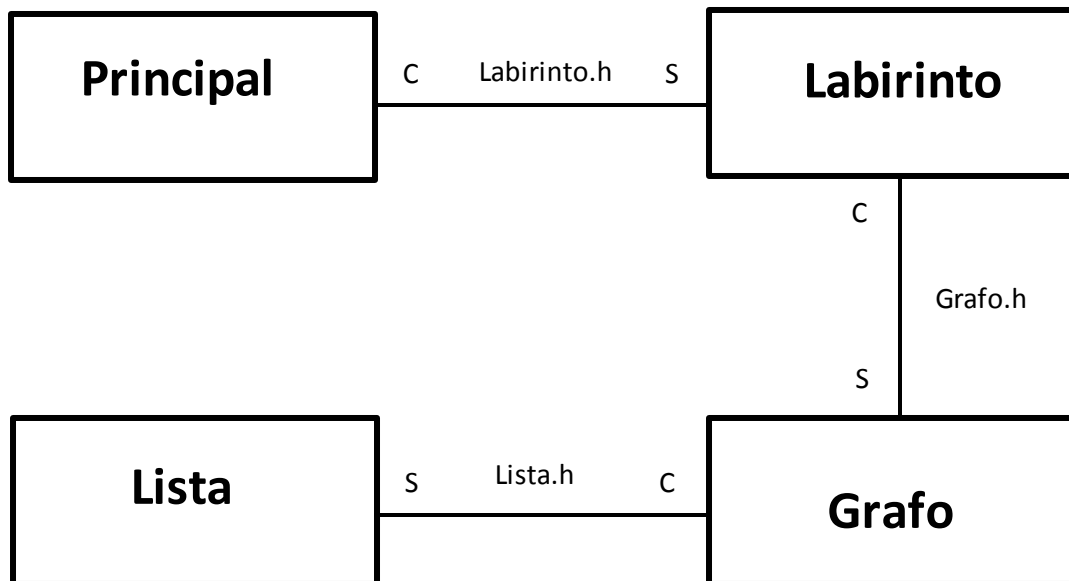


Arquitetura



1. Labirinto.h

- `LAB_tpCondRet LAB_CriarLabirinto (int altura, int largura)`
- `LAB_tpCondRet LAB_CriarCaminho (int origem, char direcao)`
- `LAB_tpCondRet LAB_CriarEntrada (int posicao)`
- `LAB_tpCondRet LAB_CriarSaida (int posicao)`
- `LAB_tpCondRet LAB_Resolver (void)`
- `LAB_tpCondRet LAB_Imprimir (void)`
- `LAB_tpCondRet LAB_Andar (char direcao)`
- `LAB_tpCondRet LAB_Salvar (char * NomeArq)`
- `LAB_tpCondRet LAB_Carregar (char * NomeArq)`

2. Grafo.h

- `GRF_tpCondRet GRF_CriarGrafo (GRF_tppGrafo * ppGrafo , void (* ExcluirValor) (void * pValor))`
- `GRF_tpCondRet GRF_CriaVertice (GRF_tppGrafo pGrafo , void * pValor , int chave)`
- `GRF_tpCondRet GRF_CriaAresta(GRF_tppGrafo pGrafo , int chaveA , int chaveB)`
- `GRF_tpCondRet GRF_RemoveAresta(GRF_tppGrafo pGrafo int chaveA, int chaveB)`
- `void GRF_DestroiGrafo (GRF_tppGrafo pGrafo)`

- `GRF_tpCondRet` `GRF_EsvaziaGrafo` (`GRF_tppGrafo` `pGrafo`)
- `GRF_tpCondRet` `GRF_ObtemCaminho` (`GRF_tppGrafo` `pGrafo` ,
 `int` `chaveOrigem` , `int` `chaveDestino` , `int` * `buffer`)
- `GRF_tpCondRet` `GRF_ExisteVertice` (`GRF_tppGrafo` `pGrafo` ,
 `int` `chave`)
- `GRF_tpCondRet` `GRF_AlteraCorrente` (`GRF_tppGrafo` `pGrafo` ,
 `int` `chave`)
- `GRF_tpCondRet` `GRF_ExisteAresta` (`GRF_tppGrafo` `pGrafo` ,
 `int` `chaveA` , `int` `chaveB`)
- `GRF_tpCondRet` `GRF_IrVizinho` (`GRF_tppGrafo` `pGrafo` ,
 `int` `chave`)
- `GRF_tpCondRet` `GRF_ObterCorr` (`GRF_tppGrafo` `pGrafo` ,
 `int` * `chave` , `void` ** `ppValor`)
- `GRF_tpCondRet` `GRF_AlterarValorCorr` (`GRF_tppGrafo` `pGrafo` ,
 `void` * `pValor`)
- `GRF_tpCondRet` `GRF_Caminhar` (`GRF_tppGrafo` `pGrafo` ,
 `int` `chaveDestino`)

3. Lista.h

- `LIS_tpCondRet` `LIS_CriarLista`(`LIS_tppLista`* `pLista` ,
 `void` (* `ExcluirValor`) (`void` * `pDado`))
- `void` `LIS_DestruirLista`(`LIS_tppLista` `pLista`)
- `LIS_tpCondRet` `LIS_EsvaziarLista`(`LIS_tppLista` `pLista`)
- `LIS_tpCondRet` `LIS_InserirElementoAntes`(`LIS_tppLista` `pLista` ,
 `void` * `pValor`)
- `LIS_tpCondRet` `LIS_InserirElementoApos`(`LIS_tppLista` `pLista` ,
 `void` * `pValor`)
- `LIS_tpCondRet` `LIS_ExcluirElemento`(`LIS_tppLista` `pLista`)
- `LIS_tpCondRet` `LIS_ObterValor`(`LIS_tppLista` `pLista` ,
 `void` ** `ppValor`)
- `LIS_tpCondRet` `LIS_IrInicioLista`(`LIS_tppLista` `pLista`)
- `LIS_tpCondRet` `LIS_IrFinalLista`(`LIS_tppLista` `pLista`)
- `LIS_tpCondRet` `LIS_AvancarElementoCorrente`(`LIS_tppLista` `pLista` ,
 `int` `numElem`)
- `LIS_tpCondRet` `LIS_AlterarValor`(`LIS_tppLista` `pLista` ,
 `void` * `pValorNovo`)