

Relatório - Programação Orientada a Objetos

3ª Entrega

Grupo:

- Clara Szwarcman - 1310351
- Guilherme Simas - 1311812
- Lucas Borges - 1311003

Integrantes:

Clara - Implementação da checagem dos objetivos, e da troca de objetivos nas situações em que isso é necessário. Implementação da janela que mostra as cartas que o jogador possui atualmente.

Guilherme - Implementação do sistema de obtenção de cartas e de trocas de cartas por territórios. Implementação da obtenção e alocação de territórios pela conquista de continentes.

Lucas - Implementação do sistema de carregar um estado do jogo a partir de um arquivo e tratamento da morte de um jogador. Implementação da janela que mostra as cartas que o jogador possui atualmente. Implementação visual das tropas a serem distribuídas.