

Piece
+ <u>BLACK_TEAM</u> : Int = 0 {readOnly} + <u>WHITE_TEAM</u> : Int = 1 {readOnly} + <u>BLACK_PIECE_NAME</u> : String = "Grey_Pawn.png" {readOnly} + <u>WHITE_PIECE_PNG</u> : String = "Beige_Pawn.png" {readOnly} + <u>PIECE_IS_CAPTURED</u> : String = "capturado" {readOnly} + <u>PIECE_IN_GAME</u> : String = "em jogo" {readOnly} + uniqueId : Int + type : Int + team : Int + nickName : String + status : String + x : Int = -1 + y : Int = -1 + png : String
+ Piece(uniqueId : Int, type : Int, team : Int, nickName : String) + getUniqueId() : Int + getType() : Int + getTeam() : Int + getNickName : String + getX() : Int + getY() : Int + setX(x : int) : void + setY(y : int) : void + setStatus(status : String) : void + getStatus() : String + getPng() : String + infoToArray() : List<String> + isInvalidXMove(x0 : Int, x1 : Int) : boolean + isInvalidYMove(y0 : Int, y 1 : Int) : boolean + killPiece() : void + toString() : String + setInitialStatus() : void

Board
+ boardSize : Int + amountOfPieces : Int + boardPieces : List<Piece> + currentTeamId : Int + blackTeamPiecesCount : Int + whiteTeamPiecesCount : Int
+ Board() + getBlackTeamPiecesCount() : Int + getWhiteTeamPiecesCount() : Int + setCurrentTeamId(currentTeamId : Int) : void + getCurrentTeamId() : Int + getBoardSize() : Int + getAmountOfPieces() : Int + setBoardSize(boardSize : Int) : void + setAmountOfPieces(amountOfPieces : Int) : void + addPiece(piece : Piece) : void + getBoardPieces() : List<Piece> + getPiecesById(id : Int) : Piece + createPiecesFromFile(reader : BufferedReader, numPieces : Int) : boolean + buildBoardFromFile(reader :BufferedReader) : boolean + squareHasPiece(x : Int, y : Int) : boolean + getPieceAt(x : Int, y : Int) : Piece + squareInfoToArray(piece : Piece) : List<String> + isValidCoordinate(x : Int, y : Int) : boolean + placePieceAt(piece : Piece, x : Int, y : Int) : void + switchPlayingTeam() : void + countPiecesInGame() : void

Statistic
+ countCaptureBlack : Int + countValidMovesBlack : Int + countInvalidMovesBlack : Int + countCaptureWhite : Int + countValidMovesWhite : Int + countInvalidMovesWhite : Int + winningTeam : Int = -1
+ Statistic() + setWinningTeam(winningTeam : int) : void + increaseCountCapture(teamId : int) + increaseCountValidMoves(teamId : Int) + increaseCountInvalidMoves(teamId : Int) + getNumTotalCaptures() : Int + toString() : String