

Medidas de Eficiência de Algoritmos

Prof. Me. Lucas Bruzzone

Aula 01

Objetivos da Disciplina

- Analisar complexidade temporal e espacial de algoritmos
- Aplicar técnicas de projeto de algoritmos eficientes
- Desenvolver algoritmos usando divisão e conquista e programação dinâmica
- Implementar algoritmos clássicos de busca
- Entender conceitos básicos de análise assintótica

A Importância da Eficiência

Cenários reais:

- Busca no Google: bilhões de páginas em milissegundos
- GPS: calcular rota em tempo real
- Jogos: renderizar 60 FPS
- Big Data: processar terabytes de dados

Algoritmo eficiente = diferença entre viável e inviável

Exemplo: Busca em Lista

Problema: Encontrar elemento em lista de 1 milhão de itens

Busca Linear: Até 1.000.000 comparações

Busca Binária: Até 20 comparações

Diferença de **50.000x** na velocidade!

Como Funciona a Busca Binária

Buscar 11 em: [1, 3, 5, 7, 9, 11, 13]

Passo 1: Compare com o meio (posição 3, valor 7)

- $11 > 7 \rightarrow$ vá para metade direita: [9, 11, 13]

Passo 2: Compare com o meio da direita (posição 1, valor 11)

- $11 = 11 \rightarrow$ encontrou!

Total: 2 comparações vs 6 da busca linear

Cada passo elimina metade: $7 \rightarrow 3 \rightarrow 1$ elemento

Como Medir Eficiência?

Critérios principais:

- **Tempo de execução:** Quanto demora para executar
- **Espaço de memória:** Quanta memória consome
- **Escalabilidade:** Como se comporta com entrada maior

Abordagens:

- **Empírica:** Medir tempo real de execução
- **Teórica:** Analisar algoritmo matematicamente

- **Dependente de hardware:** Resultados variam
- **Dependente de linguagem:** Implementação influencia
- **Dependente de entrada:** Dados específicos
- **Trabalhosa:** Precisa implementar para testar
- **Limitada:** Só testa casos específicos

Necessário: análise independente de implementação

Modelo RAM (Random Access Machine):

- Operações básicas custam 1 unidade de tempo
- Acesso à memória em tempo constante
- Independente de hardware específico

Operações básicas:

- Atribuição, comparação, operações aritméticas
- Acesso a array, chamada de função

Foco: Crescimento do tempo com tamanho da entrada

$T(n)$: Tempo de execução em função do tamanho da entrada

Exemplo - Busca Linear:

- Melhor caso: $T(n) = 1$ (primeiro elemento)
- Pior caso: $T(n) = n$ (último elemento)
- Caso médio: $T(n) = n/2$

Geralmente analisamos o pior caso

Melhor caso:

- Entrada mais favorável ao algoritmo
- Raramente útil na prática

Pior caso:

- Entrada que maximiza o tempo
- Garantia de limite superior
- Mais comum na análise

Caso médio:

- Comportamento esperado
- Requer conhecimento da distribuição
- Mais difícil de calcular

Exemplo: Busca em Array

Problema: Encontrar um elemento específico

Melhor caso: Elemento está na primeira posição

- Apenas 1 comparação
- $T(n) = 1$

Pior caso: Elemento está na última posição ou não existe

- Precisa verificar todos os elementos
- $T(n) = n$

Caso médio: Elemento em posição aleatória

- Em média, metade do array
- $T(n) = n/2 \approx n$

$S(n)$: Espaço adicional usado pelo algoritmo

Tipos de espaço:

- **Entrada**: Espaço dos dados originais
- **Auxiliar**: Espaço adicional usado
- **Total**: Entrada + auxiliar

Exemplos:

- Busca linear: $S(n) = 1$ (apenas variáveis de controle)
- Cópia de array: $S(n) = n$ (array auxiliar)
- Recursão: $S(n) =$ profundidade da pilha

Como Contar Operações

Exemplo - Soma de Array:

```
soma = 0                # 1 operacao
for i in range(n):      # n+1 comparacoes
    soma += arr[i]      # 2n operacoes
return soma             # 1 operacao
```

Total: $T(n) = 1 + (n + 1) + 2n + 1 = 3n + 3$

Dominante: $3n$ (termo de maior grau)

Exemplo - Loops Aninhados

Multiplicação de Matrizes (simplificado):

```
for i in range(n):  
    for j in range(n):  
        resultado[i][j] = A[i][j] * B[i][j]
```

Operações: Para cada i de 0 a $n - 1$, fazemos n multiplicações

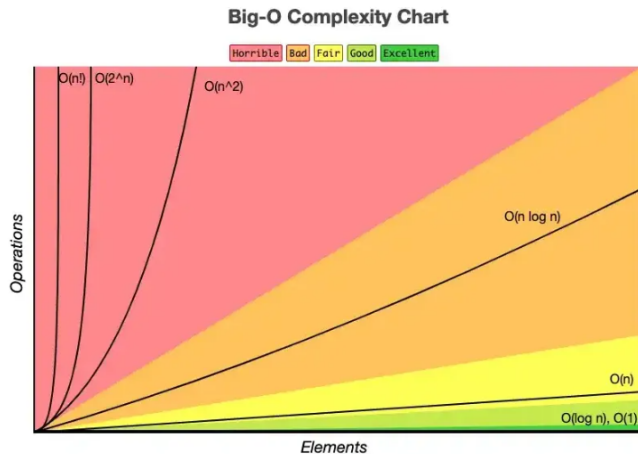
Total: $T(n) = n \times n = n^2$

- **Loops simples:** $O(n)$
- **Loops aninhados:** $O(n^2)$, $O(n^3)$, etc.
- **Divisão pela metade:** $O(\log n)$
- **Recursão:** Resolver recorrência
- **Foco no crescimento:** Ignorar constantes e termos menores

Hierarquia comum:

$$1 < \log n < n < n \log n < n^2 < n^3 < 2^n < n!$$

Visualização das Complexidades



Notação Big-O e Análise Assintótica

Estudaremos como formalizar a análise de complexidade