



Groupe : Less An Year

Projet : Best Of Ten

Jules RAITIERE-DELSUPEXHE
Mathieu EVEN
Mathéo CRESPEL
Lucas BESNARD

Nos sources et les différentes bibliothèques utilisées

1 Nos sources

1. Youtube : TUTO UNITY FR, Mykol, réalisation d'une console de débogage et bien d'autres...
2. Unity Learn : Artificial Intelligence for Beginners, The A* Algorithm, ...
3. Blender (logiciel de modélisation 3D)
4. Documentations : Unity, Photon
5. De nombreux forums
6. Tutoriel Latex
7. Jeux vidéos : Fall Guys et Stamble Guys (pour l'inspiration des parcours), Mario Kart (notamment pour l'idée des bonus et pour les sons)
8. Bruitages sonores : FreeSound.
9. Google !

2 Bibliothèques utilisées

1. Photon
2. Apparence de joueurs : robot rouge, Sketchfab
3. Animations des joueurs : Mixamo

4. Décors : outil Terrain, forêt, ...
5. Interface utilisateur
6. Certains obstacles
7. Divers : Water aspect, ...