

BEST OF TEN

BY LESS AN YEAR

Manuel d'utilisation



Juin 2022

Table des matières

1 Lancement du jeu	2
2 Choix du nom d'utilisateur	2
3 Choix de l'apparence du joueur	2
4 Mode solitaire	4
5 Mode multijoueur	5
5.1 Rejoindre une salle	5
5.2 Créer une salle	6
6 Déplacements du joueur	6
7 Menu pause	7

1 Lancement du jeu

Pour lancer *BestOfTen*, il vous suffit de suivre le manuel d'installation fournit sur notre site de téléchargement.

2 Choix du nom d'utilisateur



FIGURE 1 – Champ de saisie du nom d'utilisateur

Par défaut, vous possédez un nom de joueur aléatoire. Cependant, vous pouvez facilement le personnaliser en rentrant le nom de votre choix dans le champ de saisie indiqué sur la capture d'écran ci-dessus. Ce nom vous permettra d'être reconnu par vos amis et de facilement repérer votre place dans le classement.

3 Choix de l'apparence du joueur

Après avoir choisi votre pseudo, rendez-vous sur l'onglet entouré en rouge sur l'image ci-dessous.



FIGURE 2 – Bouton du choix de l'apparence du joueur



FIGURE 3 – Sélection de l'apparence du joueur

Vous accédez alors au menu comme sur l'image ci-dessus, vous pouvez remarquer qu'en passant votre souris, le personnage est illuminé. Cliquez alors sur l'apparence de joueur qui vous plaît le plus pour jouer avec.

4 Mode solitaire

Dans *Best Of Ten*, vous avez la possibilité de jouer seul(e) sans connexion internet. Pour se faire cliquez sur le bouton indiqué sur l'image ci-dessous.



FIGURE 4 – Mode solitaire



FIGURE 5 – Choix de la carte

Dans ce mode de jeu, plusieurs choix s'offrent à vous : vous entraînez sur une seule carte ou bien sur une partie entière (c'est à dire l'enchaînement des 3 cartes). Choisissez ce que vous voulez !

Si vous voyez un autre joueur sur la carte, pas de panique ! C'est votre fantôme, à chaque fois que vous jouez dans ce mode, vos déplacements sont enregistrés. Dès lors que vous rejouerez, un fantôme recréera votre meilleur temps pour vous motiver à faire un temps encore plus rapide ;)

5 Mode multijoueur

Le mode multijoueur se décompose en deux catégories : soit vous rejoignez une salle avec des inconnus ou avec des amis, soit vous créez une salle afin que l'on puisse jouer avec vous.

5.1 Rejoindre une salle



FIGURE 6 – Rejoindre une salle en multijoueur

En cliquant sur le bouton ci-dessus, vous verrez la liste des salles rejoignables, cliquez sur l'une d'entre elles pour la rejoindre. Ce sera ensuite le créateur de la salle qui décidera du lancement de la partie. Si aucune salle ne s'affiche, rendez-vous à la section suivante pour créer votre propre salle.

5.2 Créer une salle



FIGURE 7 – Créer une salle en multijoueur

Outre le fait de rejoindre une salle, vous pouvez aussi en créer une très facilement. En cliquant sur le bouton indiqué ci-dessus, on vous demandera le nom que vous souhaitez attribuer à la salle et d'autres joueurs pourront alors vous rejoindre. Lancez la partie à tout moment avec la flèche en bas à droite, n'oubliez pas que chaque partie se joue à 10 joueurs. Par exemple, si vous êtes 4 joueurs humains, 6 intelligences artificielles viendront avec vous.

6 Déplacements du joueur

Place au jeu ! Les commandes sont très simples :

- Utilisez la souris pour orienter votre angle de vue
- Utilisez la touche Z ou la flèche du haut pour avancer
- Utilisez la touche Q ou la flèche de gauche pour aller à gauche
- Utilisez la touche S ou la flèche du bas pour reculer
- Utilisez la touche D ou la flèche de droite pour aller à droite
- Utilisez la touche majuscule gauche pour courir
- Utilisez la touche espace pour sauter

7 Menu pause



FIGURE 8 – Aperçu du menu pause

Durant la partie, vous pouvez accédez au menu pause en appuyant sur la touche Échap de votre clavier. Vous aurez alors accès au classement instantané ainsi que les réglages de la taille d'affichage et du son, vous avez également la possibilité de quitter la partie avec le bouton maison en bas à droite.