



Groupe : Less An Year

Projet : Best Of Ten

Jules RAITIERE-DELSUPEXHE

Mathieu EVEN

Mathéo CRESPEL

Lucas BESNARD

Vendredi 29 avril 2022

Plan de la soutenance intermédiaire

A) Présentation générale

1. Introduction
2. Règle du jeu
3. Présentation des outils de communication

B) Présentation des tâches individuelles

1. Interface utilisateur
2. Choix de skin
3. Multijoueur
4. Déplacements du joueur, caméra et animations
5. Obstacles
6. Décors, création des parcours et modélisation 3D
7. Mise en place de l'intelligence artificielle
8. Synchronisation des obstacles
9. Interactions avec le décor

C) Tâches à venir

D) Conclusion