

# Classe object

A classe `System.Object` é a mãe de todas as classes na hierarquia do .NET

Todas as classes derivam, direta ou indiretamente da classe `Object`, e ela tem como objetivo prover serviços de baixo nível para suas classes filhas.

# Classe object

## Métodos

<code>Equals(Object)</code>	Determina se o objeto especificado é igual ao objeto atual.
<code>Equals(Object, Object)</code>	Determina se as instâncias de objeto especificadas são consideradas iguais.
<code>Finalize()</code>	Permite que um objeto tente liberar recursos e executar outras operações de limpeza antes de ser recuperado pela coleta de lixo.
<code>GetHashCode()</code>	Serve como a função de hash padrão.
<code>GetType()</code>	Obtém o <code>Type</code> da instância atual.
<code>MemberwiseClone()</code>	Cria uma cópia superficial do <code>Object</code> atual.
<code>ReferenceEquals(Object, Object)</code>	Determina se as instâncias de <code>Object</code> especificadas são a mesma instância.
<code>ToString()</code>	Retorna uma cadeia de caracteres que representa o objeto atual.