



Développeur C++

Actuellement en M2 Informatique, j'ai pu développer tout au long de mon parcours de nombreuses compétences que je pourrais mettre au service de votre entreprise. Je recherche activement CDI dans le domaine du développement C++ et de la programmation graphique.

Lucas CRISCI

06 80 73 74 73

criscilucas1997@gmail.com

lucas-crisci.github.io

linkedin.com/in/lucascrisci

95 avenue de Grenade

13 100 Aix-en-Provence

23 ans

Permis B

Expérience professionnelle



Stage Ingénieur Mathématiques Appliquées - 2021

- Dassault Systèmes Provence
- 6 mois
- C++
- Fabrication Additive - Développement de supports pour l'amélioration de la productivité

Projet de fin d'étude (PFE) - 2021

- 3 mois
- C++ / GLSL / Qt
- Développement d'un éditeur de voxel utilisant les technologies des shaders et du raytracing

Travail d'Étude et de Recherche et stage - 2020

- LIS Marseille
- 1 mois de TER et 1 mois de stage
- C#
- Création d'un simulateur d'inondation sur Unity

Stage de développement web et gestion de serveurs - 2018

- Interactive 4D
- 10 semaines
- HTML / CSS / PHP / Javascript
- Création de sites web et gestion des serveurs de l'entreprise

Formation



Master Informatique GIG, Marseille - 2019-2021

- Développement de connaissances spécifiques en Informatique Graphique
- Parcours Géométrie et Informatique Graphique

Licence Informatique, Marseille - 2018-2019

- Enseignement basé sur les langages de programmation
- Option Modélisation 3D

DUT informatique, Nice - 2016-2018

- Formation basée sur l'informatique

CPGE scientifique, Nice - 2015-2016

- Physique, Technologie et Science de l'Ingénieur (PTSI)

Compétences



Langages Informatiques pratiqués

- C++ / C / C#
- Java
- HTML / CSS / PHP
- GLSL
- Javascript
- SQL - PL/SQL

Outils maîtrisés

- Qt
- OpenMesh
- OpenCv
- Blender
- SolidWorks
- Android Studio
- Paint Tool SAI / Photoshop
- Wordpress

Français langue maternelle

Anglais B2

Italien A2

Centres d'intérêt



Dessin

- Réalisation de graphismes de jeux vidéo et d'assets logiciels.
- Croquis et dessins sur papier et tablette graphique.
- Modélisation 3D via Blender

Lecture

Styles favoris :

- Heroic Fantasy, Thriller
- Manga, Comics

Auteurs favoris :

- H.P. Lovecraft
- Stephen King

Sport

- Natation 6 ans en club
- Escalade 4 ans en club
- Volleyball 4 ans en club
- Kendo 2 ans en club